



Rachele Bizzarri

web developer

Sono particolarmente interessata alle potenzialità delle tecniche digitali come strumento di disseminazione culturale, di diffusione del patrimonio artistico e di democratizzazione del sapere collettivo.

// NATA
Volterra
04-08-1994

// RESIDENTE
Firenze

// CONTATTI
+39 3485248994
rachebizz@gmail.it
[in/rhlbzz/](https://rhlbzz/)

// WEBSITE
rhlbzz.com

// SKILLSET
JS, TS, Vue3, GSAP,
GraphQL, HTML5, CSS3,
SCSS, Node.js, SQL,
vite, git, PHP,
Three.js, UnoCSS,
CakePHP, Bootstrap,
Python, react, Java,
C++, C#

// TOOLS
Photoshop,
Illustrator, Figma,
VSC, 8th Wall, AWS,
WordPress, PostgreSQL

// SOFT SKILLS
Pensiero analitico
Autonomia
Cura dei dettagli
Empatia
Organizzazione
Precisione
Risoluzione problemi
Lavoro di squadra

// LINGUE
Italiano, Inglese (B2)

/* ESPERIENZE RILEVANTI */

MONOGRID

// web developer

FEBBRAIO 2022 - IN CORSO | Firenze

Sviluppo proattivo in ambito web, con esperienza nei servizi rivolti al cliente e nelle soluzioni di back-office. All'interno di un team di sviluppo, ho contribuito alla ricerca e all'implementazione di soluzioni innovative per il web. Collaborando in un contesto internazionale con clienti leader a livello globale, ho realizzato soluzioni che integrano tecnologie all'avanguardia e design sperimentali.

[Vue3, GSAP, Three.js, VSC, webAR, GraphQL, SCSS, ts, js, yarn, vite, git, node.js, UnoCSS]

Cloud4Wi

// web developer

LUGLIO 2019 - FEBBRAIO 2022 | Pisa

Sviluppo della piattaforma aziendale offerta al cliente, con responsabilità di aggiornamento e manutenzione delle interfacce e dei servizi rivolti al pubblico. Responsabilità di design dell'interfaccia utente, contribuendo al miglioramento della pipeline di dati per fornire insights ai clienti, tramite la realizzazione di visualizzazioni dati ad hoc.

[PHP, CakePHP, jQuery, Bootstrap, js, React, SQL, VSC, CSS, html, git, d3.js]

GeoMind

tirocinio // web developer

SETTEMBRE 2018 - LUGLIO 2019 | Lucca / Pisa

Sviluppo di un'applicazione web per il progetto regionale TurfUp - "Monitoraggio remoto e gestione del tappeto erboso". Formazione in C++ per la creazione di librerie per applicazioni Android.

[C++, AndroidStudio, VS, js, PHP, SQL, jQuery, html, tortoiseSVN]

Cloud4wi

tirocinio // web developer

MARZO 2018 - MAGGIO 2018 | Pisa

Sviluppo di una libreria grafica basata su d3.js e integrazione all'interno del prodotto aziendale fornito ai clienti.

[PHP, js, jQuery, Bootstrap, SQL, VSC, CSS, html, git, d3.js]

/* FORMAZIONE ACCADEMICA */

Informatica Umanistica laurea magistrale // Università di Pisa

NOVEMBRE 2016 - OTTOBRE 2019 | VOTO 110/110 *cum laude*

Tesi - *ScrollAStory.js: Una libreria per la creazione di pagine web di scrollytelling*

Sviluppo di una libreria JavaScript basata su classi CSS per la creazione di prodotti di scrollytelling e implementazione di un editor web-based.

Informatica Umanistica laurea triennale // Università di Pisa

SETTEMBRE 2013 - NOVEMBRE 2016 | VOTO 110/110

Tesi - *Le Epigrafi di La Spezia e WPDB_Interface: Catalogazione delle Epigrafi del territorio di La Spezia*

Sviluppo di un plugin WordPress per la catalogazione di epigrafi.