

RAHMATUL UMMAH

089685324869 | rahmatul0903@gmail.com | www.linkedin.com/in/rahmatul-ummah09
<https://rhma29.github.io/Rahma-Portofolio/>
Gresik, Indonesia

Mahasiswa aktif program studi S1 Pendidikan Teknologi Informasi di Universitas Negeri Surabaya yang cukup aktif mengikuti berbagai kegiatan organisasi, kepanitiaan, dan seminar/webinar, baik di lingkungan kampus maupun luar kampus. Saya pernah mengerjakan beberapa proyek selama masa perkuliahan dan saya ingin menerapkan pengetahuan serta keterampilan saya dalam bidang pendidikan dan teknologi di lingkungan kerja profesional.

Pendidikan

Universitas Negeri Surabaya - Surabaya, Indonesia
S1 Pendidikan Teknologi Informasi, 3.80/4.00

Agu 2022 - Sekarang

SMAN 1 Driyorejo - Gresik, Indonesia
Ilmu Pengetahuan Alam, 88.97/100

Jul 2019 - Mar 2022

Pengalaman Kerja

Nadifa Shoes - Gresik, Indonesia
Host Live Streaming di TikTok dan Shopee

Jan 2024 - Mei 2024

- Merancang dan membawakan siaran langsung yang menarik dan interaktif dengan tujuan meningkatkan penjualan produk.
- Mengelola sesi tanya jawab secara langsung dengan pelanggan, memberikan informasi produk yang jelas, serta menangani keluhan dan pertanyaan dengan profesional.
- Membuat konten menarik mengenai produk untuk diupload pada media sosial perusahaan sebagai bentuk promosi.

Pengalaman Organisasi / Kepanitiaan

PKKMB FT 2024 - Surabaya, Indonesia
Sie Kesehatan

Jul 2024 - Agu 2024

- Melakukan pertolongan pertama pada peserta.
- Memastikan tersedianya fasilitas kesehatan yang memadai dan peralatan medis yang diperlukan selama acara.
- Melakukan pemantauan dan evaluasi terhadap kondisi kesehatan peserta secara berkala selama acara berlangsung.

PKKMB FT 2023 - Surabaya, Indonesia
Sie Kesehatan

Jul 2023 - Agu 2023

- Memastikan kesehatan dan keselamatan seluruh peserta PKKMB dari awal hingga akhir acara.
- Menyediakan layanan pertolongan pertama dan melakukan pemeriksaan kesehatan peserta secara berkala selama acara.

Proyek

Modul Pembelajaran SMK Rekayasa Perangkat Lunak

- Membuat Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).
- Mengumpulkan materi mengenai mata pelajaran terkait.
- Melakukan simulasi pembelajaran menjadi guru secara langsung dengan beberapa siswa.

Database Administrasi Desa

Project Designer

- Menentukan fitur-fitur utama aplikasi bersama dengan tim.
- Menyusun Conceptual Data Model (CDM), dan Physical Data Model (PDM).

- Merancang arsitektur aplikasi yang efektif dan efisien.

UI/UX Design Aplikasi “COFVER’S”

[Lihat disini](#)

- Melakukan survei dengan metode kuisioner dan menganalisis data untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna.
- Membuat wireframe awal untuk menampilkan struktur dan layout dasar aplikasi.
- Merancang desain antarmuka pengguna dan mengembangkan prototipe interaktif menggunakan Figma.

Website Portal Berita “Daily Scope”

- Modifikasi fitur sesuai dengan kebutuhan.
- Melakukan pengujian untuk memastikan sistem berjalan dengan baik.
- Membuat laporan akhir proyek.

Analisis Data Aplikasi Kasir Koperasi Sekolah

[Lihat disini](#)

- Melakukan wawancara dengan petugas koperasi sekolah terkait.
- Membuat rancangan sistem sesuai kebutuhan pengguna (Usecase, Diagram Aktivitas, Diagram Sekuensial).
- Membuat Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

Keterampilan

Soft Skills

- Cepat beradaptasi
- Manajemen waktu
- Mampu bekerja dalam tim
- Kemampuan komunikasi yang cukup baik

Hard Skills

- Microsoft Office (Lanjutan)
- Figma (Lanjutan)
- Canva (Lanjutan)
- Capcut (Lanjutan)
- Data Analyst, Power Designer (Menengah)
- HTML, CSS (Menengah)