# BAB I

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Perkembangan teknologi komunikasi akhir-akhir ini semakin pesat. Dengan berkembangnya teknologi informasi dan perdagangan internasional yang semakin terbuka akan sangat mempengaruhi laju perkembangan dunia, termasuk meningkatnya pertumbuhan ekonomi di bidang industri, perdagangan dan jasa di dalam negeri.

Semakin berkembangnya teknologi informasi serta komunikasi, perusahaan semakin pandai pada menghadapi era pasar bebas yang kompetitif yang kian menajam, maka target atau sasaran customer harus lebih diarahkan kepada kepentingan setiap konsumen serta kepentingan perusahaan.

Lumintu Logic adalah perusahaan IT yang berasal dari yogyakarta, indonesia. Istilah lumintu sendiri berarti pelayanan yang terus menerus dalam bahasa jawa. Didirikan di tahun 2009, lumintu logic membuatkan produk pertamanya sebagian besar untuk lingkungan perangkat lunak desktop.

Lumintu Logic sedang mengembangkan beberapa website buat bagian pendidikan, perangkat lunak ini akan digunakan buat beberapa strata usia yang mulai dari usia 5-12thn ( SD ), sekolah Sekolah Menengah kejuruan maupun yang sedang kuliah serta telah lulus kuliah. Lumintu berkeinginan mengambangkan produk buat meningkat skill pada bidang IT sebagai akibatnya dapat menyiapkan buat global kerja kedepannya.

Pada project ini aku berkesempatan buat bergabung pada tim prokidz academy. Seperti namanya prokidz academy fokus di anak yang ingin menaikkan skill serta nalar pada bidang IT. Prokidz academy sendiri nantinya akan berupa website yang kedepannya akan djadikan software android. Prokidz academy dipergunakan untuk anak usia lima -12 thn, website nya ini akan mengambil referensi berasal dari dicoding serta progate.

## 1.2 Tujuan Mengikuti Internship

Tujuan mengikuti Internship atau magang yaitu untuk memenuhi syarat kelulusan dan sebagai salah satu program Study Completion (SCP) yang wajib diikuti oleh mahasiswa tingkat akhir di Universitas Nusa Putra. Adapun tujuan khusus yang ingin dicapai dari kegiatan ini adalah sebagai berikut.

1. Melatih mental mahasiswa untuk menghadapi berbagai tantangan dalam dunia kerja.
2. Meningkatkan relasi dalam lingkungan professional.
3. Sebagai sarana pelatihan bagi mahasiswa untuk menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.
4. Memberikan fasilitas untuk mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang didapatkan selama masa kuliah.

## 1.3 Manfaat Mengikuti Internship

Ada banyak manfaat yang bisa didapatkan dalam mengikuti program Internship ini, antara lain sebagai berikut.

### 1.3.1 Bagi Mahasiswa

1. Mendapatkan pengalaman dan ilmu baru dari perusahan atau tempat mahasiswa magang yang sebelumnya belum pernah didapatkan dalam dunia perkuliahan.
2. Sebagai sarana untuk mengasah kembali dan menguji soft skill maupun hard skill yang selama ini mahasiswa latih selama kuliah dibidang akademik maupun organisasi.
3. Internship juga menjadi wadah untuk mendapatkan banyak relasi yang tentunya akan sangat berguna bagi mahasiswa di masa sekarang mapun di masa mendatang.

### 1.3.2 Bagi Lembaga Pendidikan

1. Terjalinnya kerjasama yang saling menguntungkan antara institusi dengan perusahaan atau instansi.
2. Memberikan citra positif Universitas Nusa Putra dihadapan perusahaan atau instansi.
3. Meningkatkan kualitas lulusan dengan adanya program Internship.

### 1.3.3 Bagi Perusahaan

1. Dengan adanya mahasiswa Internship di perusahaan, hal ini tentu bisa meningkatkan produktivitas perusahaan.
2. Perusahaan juga akan mendapatkan ide-ide baru, tidak hanya terbatas dari ide ide yang dihasilkan oleh karyawan yang ada.
3. Selain itu, perusahaan dapat menghemat pengeluaran, contohnya saja dalam hal pembuatan website ini.
4. Pemasaran perusahaan dapat mencapat berbagai lapisan masyarat seperti contoh untuk anak usia 5-12 thn ini.