プロレスから学ぶ人生の教訓シリーズ

変化は緩やかに WWE/Shinsuke Nakamuraから学ぶ



中邑真輔 Shinsuke Nakamura



記憶に新しい奇跡



新日本プロレス 暗黒期

2000年頃







永田裕志



天山広吉



小島聡



中西学



棚橋弘至



中邑真輔



柴田勝頼



内藤哲也





etc...

オカダカズチカ

一番スゲェのは、プロレスなんだよ

総合格闘技 [編集]

		総合格闘技	支戦績			
5 試合	(T)KO	一本	判定	その他	引き分け	無効試合
3 勝	0	3	0	0	0	1
1 敗	0	1	0	0		

勝敗	対戦相手	試合結果	大会名	開催年月日 2004年5月22日	
0	アレクセイ・イグナショフ	2R 1:51 ギロチンチョーク	ROMANEX 格闘技世界一決定戦		
_	アレクセイ・イグナショフ	3R 1:19 無効試合	K-1 PREMIUM 2003 Dynamite!!	2003年12月31日	
0	シェーン・アイトナー	1R 4:29 V1アームロック	Jungle Fight 1	2003年9月13日	
0	ヤン・"ザ・ジャイアント"・ノルキヤ	2R 3:12 ギロチンチョーク	新日本プロレス ULTIMATE CRUSH	2003年5月2日	
×	ダニエル・グレイシー	2R 2:14 腕ひしぎ十字固め	INOKI BOM-BA-YE 2002	2002年12月31日	

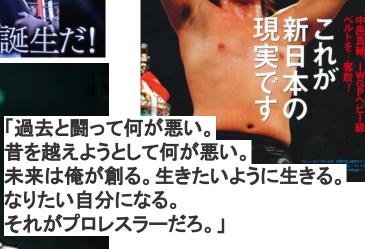


新日本のトップに





未来は俺が創る



突然のイメチェン



















話すことも??

-IWGP挑戦表明をうけて-

中邑『どうしよっかなー、、答えはこうだ、**イヤァオ!!**』



???!

-グレート・ムタ引退試合の対戦相手発表-



中邑『何だ?夢か?幻か?紛れもない現夫に!言葉はいらねえな。これは奇跡だ!_____』

イヤァオ!!!!

まとめ

突然変化することは、自身にとっても周囲にとってもリスクが大きい

アプリケーションのモダナイゼーションは、**ストラングラーパターン** で段階的に分割、緩やかに移行しよう

ストラングラーパターンによるアプリモダナイゼーション

特定の機能を新しいアプリケーションやサービスに徐々に置き換えることでレガシーシステムを段階的に移行 既存システムの前段にファサードを設置し新旧にデータを振り分け、ユーザは新旧を意識せずにシステムを利用

