Orientação a Objetos ou Funcional

Rodrigo Nonose









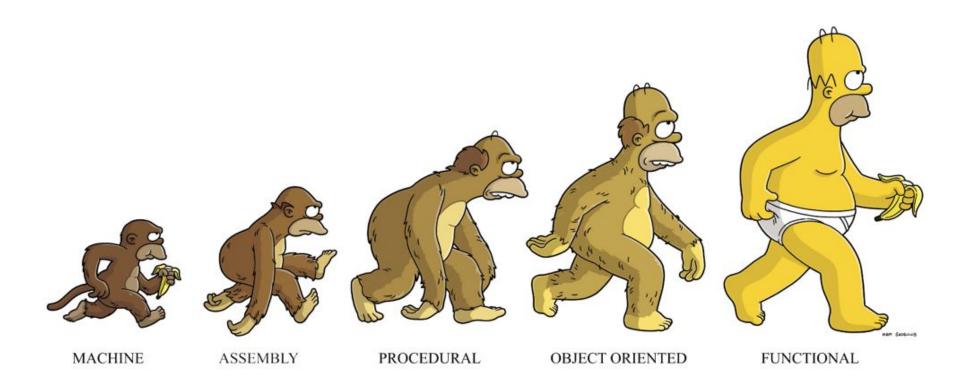
Definição "original" de Orientação a Objeto

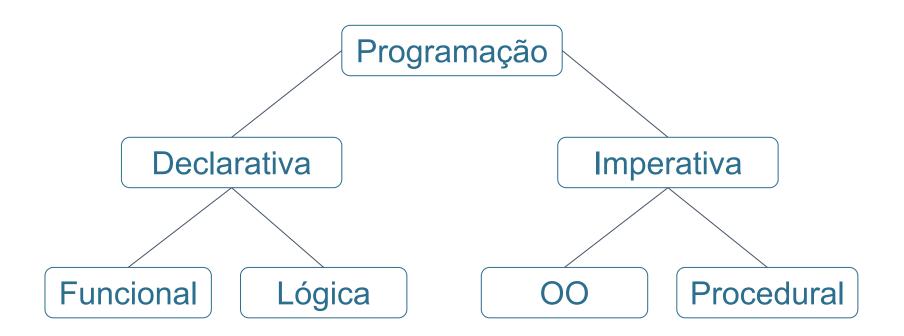
- Objeto contém estado
- Um objeto pode mandar mensagens
- Um objeto pode receber mensagens

Problemas de Orientação a Objeto

- Estado e lógica no mesmo lugar
- Mutabilidade de estado em qualquer lugar do corpo do método
- Mutabilidade fora do objeto/classe/módulo
- Acoplamento temporal
- Herança não oferece o que promete
- Passar objeto por referência quebra encapsulamento

OO pattern/principle	FP pattern/principle
 Single Responsibility Principle 	 Functions
 Open/Closed principle 	 Functions
 Dependency Inversion Principle 	• Functions, also
 Interface Segregation Principle 	Functions
 Factory pattern 	 Yes, functions
 Strategy pattern 	 Oh my, functions again!
 Decorator pattern 	 Functions
 Visitor pattern 	Functions



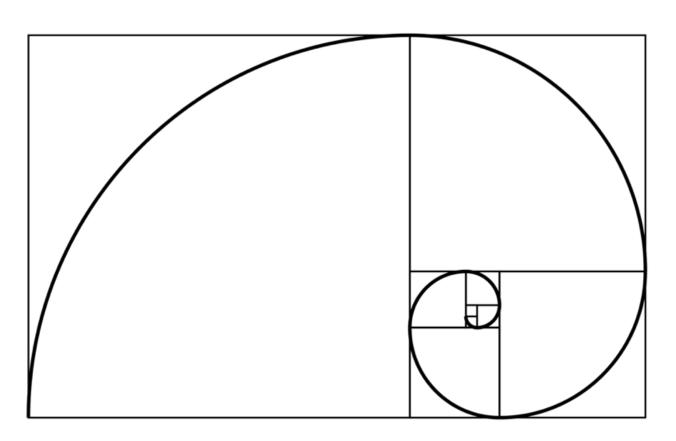


Programação Funcional

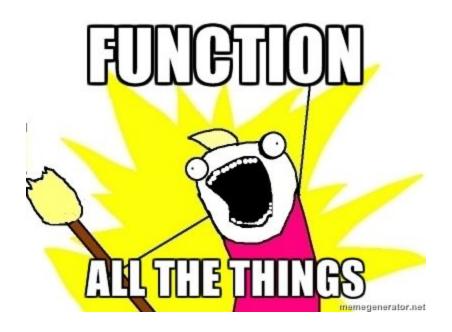
Funções Puras



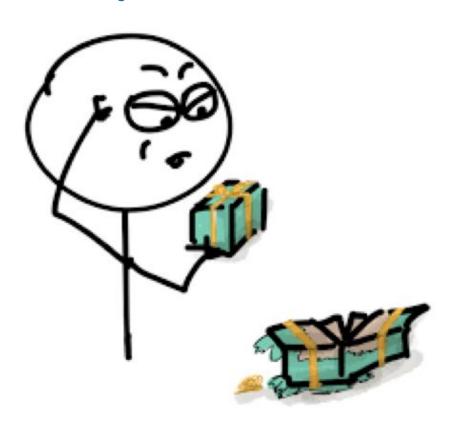
Recursão



Funções de Primeira Classe



Funções de Alta Ordem



Imutabilidade

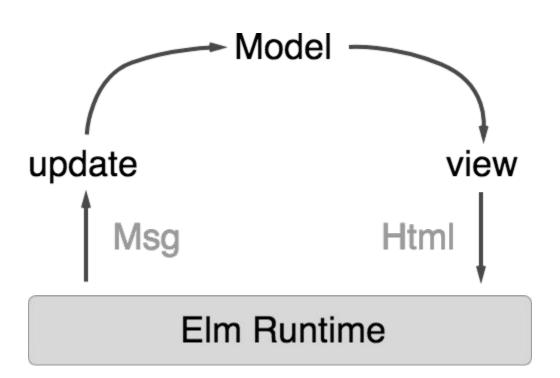


OOP x FP

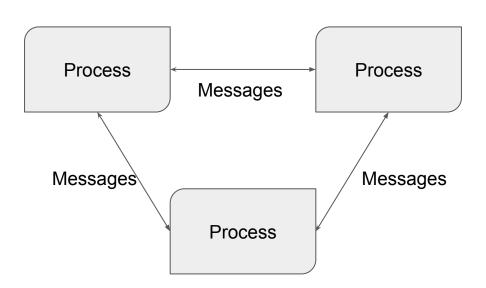
- Mais abstrações
- Requer mais disciplina
- Estado mutável e escondido
- Dependente de estado

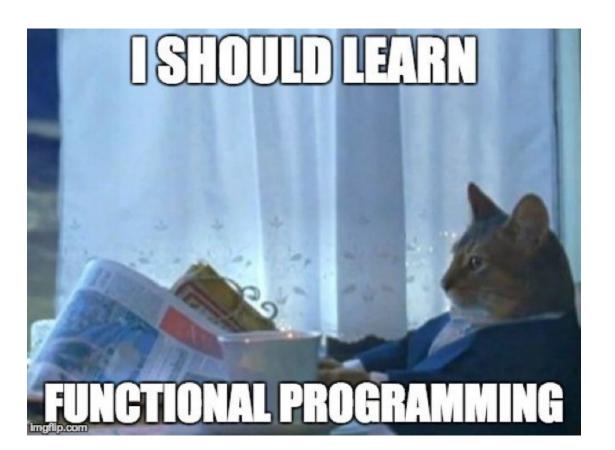
- Menos abstrações
- Requer menos disciplina
- Estado exposto e imutável
- Independente de estado

Arquitetura Elm



Arquitetura BEAM





Orientação a Objetos e Funcional

Rodrigo Nonose

Obrigado



Links

https://emcasa.com

<u>https://github.com/em-casa/backend</u>

https://github.com/em-casa/frontend

https://github.com/em-casa/native

https://github.com/em-casa/hammock

Podcast: https://www.youtube.com/channel/UCUBIteZE2YJOLmc9zAvXRxq

http://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2014/11/24/FPvsOO.html

http://blog.fogus.me/2013/07/22/fp-vs-oo-from-the-trenches/

Icon made by <u>Dave Gandy</u> from <u>www.flaticon.com</u>