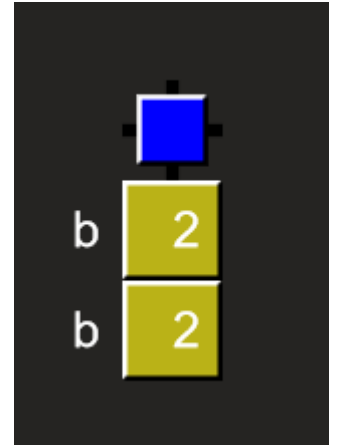


Verarbeitung mehrere Blöcke

Damit wir mal ein paar Punkte machen ;)

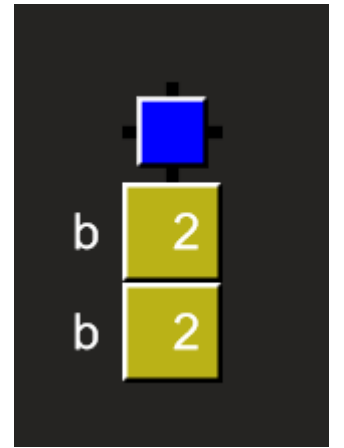
Einzelverarbeitung (Variante 1)

- Agent sucht sich nur Tasks, in dem es gleiche Blöcke hintereinander Nimmt die Blöcke auf
- Läuft so in Richtung Endzone.
- Aufpassen: Beim Rotieren muss genug Platz sein



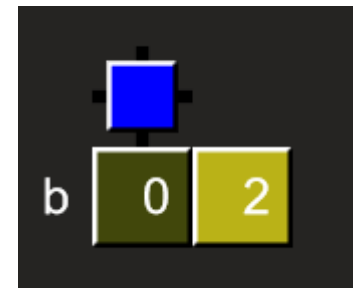
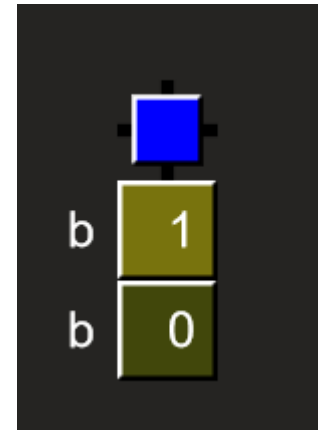
Einzelverarbeitung (Variante 2)

- Agent sucht sich nur Tasks, in dem es gleiche Blöcke egal in welcher Position gibt
- Nimmt die Blöcke auf
 - Entweder hintereinander, dann gleich wie Variante 1
 - Gleich in korrekter Position -> Schwieriger durchkommen
- Läuft so in Richtung Endzone.
- Aufpassen: Beim Rotieren muss genug Platz sein, auch das Clearen wird schwerer



Einzelverarbeitung (Variante 3)

- Agent kann alle 2er Blöcke nehmen
 - Läuft zu den beiden Dispenser und holt die Blöcke ab
 - Variante 1: Hintereinander
 - Variante 2: korrekte Position
 - Läuft so in Richtung Endzone.
-
- Aufpassen: Beim Rotieren muss genug Platz sein, auch das Clearen wird schwerer



Gruppenverarbeitung

- Agenten arbeiten in einer Gruppe zusammen an einem Task
- 1. Agent bringt den Task in die Endzone
- Gibt Kommando „mir fehlt Block 2“ und wartet
- 2. Agent mit passendem Block meldet sich (damit nicht alle dahin laufen) → Verbünden sich
- Positioniert sich so, damit beide den Block abgeben können


Gruppenverarbeitung (Anmerkungen)

- Agent 1 mit dem ausgewählten Task gibt Kommando an
- Agent 1 muss sagen, wo Agent mit Block stehen muss oder gibt ihm die Position, zu dem er hinlaufen muss
- Beide müssen gleichzeitig den Task abgeben
 - Genau hab ich mir das noch nicht angeschaut
- Erst Sinnvoll, wenn alle Dispenser bekannt
- Nur eine Gruppe, damit die anderen noch „normal Punkten“
- Oder auch nur, wenn kein 1er Task verfügbar is?

Gruppenverarbeitung (Vor / Nachteile)

- Vorteile:
 - Durchkämpfen mit nur einem Block
 - Rotieren einfacher
 - Nächster Agent der Gruppe mit passendem Block kann helfen
- Nachteile:
 - Ggf. mehr Schritte bzw. mehr Leerlaufzeit von Agenten

Sonstiges (weniger gutes)

- !! Beim zweiten Mal vom Kartenwechsel schickt er kein „endSim“
 - Resettet somit die Agenten nicht und sie bleiben im alten Modus und haben falsches Kartenmaterial
 - Survey (Dauert manchmal zu lange)
 - Rotation funktioniert noch nicht 100%
 - Stehen sich noch im Weg
- 
- The image contains three screenshots of a game environment. The top screenshot shows a single agent (a small blue figure) on a grid with a red and purple diamond-shaped obstacle. The bottom-left screenshot shows multiple agents (blue figures) on a similar grid, with some agents appearing to be stuck or in a cluster. The bottom-right screenshot shows a different view of the same environment with agents and obstacles.

Sonstiges (gutes)

- Kartenswitch nach der ersten Karte klappt 😊
- Je nach Karten zwischen 200 und 470 Punkten