



1. Introducción a la programación en C

- ¿Qué es el lenguaje C?
- ¿Qué es programación?
- Algoritmos
 1. Diagramas de flujo
 2. Pseudocódigo
- Compiladores e intérpretes

2. Elementos de un programa en C

- Estructura básica de un programa
 1. Sintaxis básica
 2. Uso de punto y coma
 3. Comentarios
 4. Cabeceras y bibliotecas
 5. Función Main
- Compilación y ejecución del programa
 1. Consola VS IDE
 2. Ciclo de escritura/compilación/ejecución

3. Tipos de datos y control de flujo

- Enteros
 1. char
 2. int
 3. enum
 4. bool
- De tipo flotante
 1. float
 2. double
 3. _Complex
- Entrada por teclado
 1. scanf() y su sintaxis
 2. lectura de cadenas mediante fgets()
- Conversión de tipos de datos (Casteo)

4. Operadores

- Aritméticos
- Relacionales
- Lógicos
- Bit a bit

5. Estructuras de control

- Estructuras condicionales y de selección
 1. if/else
 2. switch
 3. operador ternario
- Estructuras iterativas
 1. for
 2. while
 3. do while

6. Arreglos

- declaración y uso de arreglos
- inicialización de arreglos
- Recorrido de arreglos
- Arreglos multidimensionales

7. Funciones

- ¿Qué es una función?
- Definición de funciones
- Parámetros y valores de retorno
 1. Parámetros de la función main()
- Prototipos de función
- Variables globales
- Paso por valor y por referencia
- recursividad

