



# TEMARIO DE Full Stack

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Semestre 2019-2

## 1. Controlador de Versiones

- a. Git
- b. Github y GitLab
- c. Administración de ramas

## 2. Introducción a JS

- a. ¿Por qué Javascript es tan importante para el desarrollo web?
- b. El futuro de Javascript
- c. ES5 vs ES6
- d. Constantes y Variables
- e. Estructuras de control (ciclos y condicionales)
- f. Arreglos
- g. Objetos
- h. Destructuring
- i. Operador Rest & Spread
- j. Funciones
- k. Closures
- l. AJAX
- m. Eventos
- n. Promesas
- o. DOM

## 3. NodeJS

- a. ¿Qué es el backend y cuál es la mejor opción?
- b. ¿Por qué NodeJS?
- c. Archivos package, dependencies y npm scripts
- d. ¿Qué es un API y como programarla?
- e. Web Services
- f. JSON
- g. Express.js
- h. Bases de datos NoSQL (MongoDB)
- i. Modelando Objetos con mongoose



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO





# TEMARIO DE Full Stack

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Semestre 2019-2

- j. Sincrono vs Asincrono
- k. Seguridad y Autenticación

## 4. ReactJS

- a. ¿Qué es el frontend y cuál es la mejor opción?
- b. ¿Por qué ReactJS?
- c. HTML
- d. SPA Single Page Application
- e. Router
- f. Componentes

## 5. Angular 7

- a. Introducción
- b. Package.JSON
- c. Estructura de un proyecto
- d. NPM
- e. Two-way binding
- f. Directivas básicas
- g. Controllers
- h. Sass

## 6. Docker

- a. Instalación
- b. Arquitectura
- c. Volúmenes
- d. Contenedores
- e. Docker-compose
- f. Kubernetes

## 7. Introducción a Microservicios



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

