



1. Introducción

- 1.1. ¿Qué es una página web?
- 1.2. ¿Qué necesito para el desarrollo web?
- 1.3. Configurando mi entorno de trabajo
 - 1.3.1. Sublime Text 3
 - 1.3.2. Package Control
- 1.4. Estructura de carpetas de un proyecto

2. Mobile First

- 2.1. Responsive Design
- 2.2. ¿Qué es un mockup?
- 2.3. Balsamiq mockups

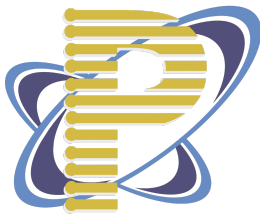
3. HTML

- 3.1. Estructura de un documento HTML5
- 3.2. Semantic elements HTML5
- 3.3. Elementos de línea y de bloque
- 3.4. Etiquetas de texto
- 3.5. Enlaces
- 3.6. Imágenes
- 3.7. Listas
- 3.8. Tablas
- 3.9. Formularios HTML
- 3.10. Input types

4. CSS

- 4.1. ¿Qué son las hojas de estilo en cascada?
- 4.2. Colores y fuentes
- 4.3. Selectores básicos
- 4.4. Selectores avanzados
- 4.5. Unidades de medida
- 4.6. Gradientes y sombras
- 4.7. CSS Backgrounds
- 4.8. Modelo de cajas
- 4.9. Posicionamiento de cajas
- 4.10. Pseudoclases





TEMARIO DISEÑO WEB BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2020-1

5. Responsive Design con CSS

- 5.1. ¿Qué es el diseño responsivo?
- 5.2. Media queries

6. Controlador de versiones

- 6.1. Git
- 6.2. Github

7. ¿Cómo subir mi página web a un servidor remoto?

- 7.1. ¿Qué es un host?
- 7.2. ¿Qué es un dominio?
- 7.3. Github Pages

