



Programación de aplicaciones iOS con Swift

Avanzado

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2020-1

1. Grand Central Dispatch

- a. Programación con hilos dentro de iOS
- b. Queues and tasks
 - i. DispatchQueue
 - ii. DispatchWorkItem
 - iii. DispatchGroup

2. HTTP Requests

- a. Uso de API's
- b. API KEYS
- c. Archivos JSON

3. Google Maps SDK

- a. Google Routes
- b. Google Places
- c. GMSMapView
- d. GMSMarker
- e. GMSCameraPosition
- f. GMSMapStyle
- g. Polígono

4. Core Data

- a. SQLite
- b. Limitaciones
- c. Entidades
- d. Operaciones
 - i. Inserción
 - ii. Actualización
 - iii. Eliminación

5. CoreML: Machine Learning

- a. CoreML model
 - i. CreateMLUI
 - ii. ImageClassifier
- b. Implementación en proyecto
- c. Turicreate, creación de modelos ML con Python





Programación de aplicaciones iOS con Swift

Avanzado

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2020-1

6. ARKit

- a. Implementación de un portal
- b. RealityKit
- c. ARWorld
- d. Objetos

7. Introducción a gráficos en iOS

- a. SpriteKit
- b. RealityKit
- c. SceneKit
- d. Constructores terciarios: Unity e Unreal Engine
- e. MetalKit

8. Introducción a SwiftUI

- a. Construcción de interfaces
- b. Área de Debug
- c. ContentView

9. Publicación en App Store

- a. Cuenta de desarrollador
 - i. Cuenta personal
 - ii. Cuenta empresarial
- b. Certificados
- c. Mobile provision
- d. Recomendaciones

