



Metodologías de Desarrollo Ágil

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO
SEMESTRE 2020-1

1. Introducción a la Ingeniería de Software

2. Metodologías tradicionales

- a. Cascada
- b. Iterativa
- c. Prototipos
- d. Espiral

3. Metodologías ágiles

- a. Manifiesto del desarrollo ágil
- b. XP
- c. Kanban
- d. Scrum

4. Scrum

- a. Roles
 - i. Scrum Master
 - ii. Product Owner
 - iii. Scrum Team
- b. Product Backlog
- c. Sprints
 - i. Sprint Planning
 - ii. Daily Scrum
 - iii. Sprint Review
 - iv. Sprint Retrospective
 - v. Product Backlog actualizado
 - vi. Burndown Chart
- d. Planificación de proyectos

5. Herramientas y software de apoyo