



TEMARIO DE C++ BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

1. Introducción

- a. Historia de C
- b. C++ como extensión de C
- c. Usos de C++

2. Entorno de desarrollo

- a. Fases de desarrollo de un programa
- b. Herramientas de desarrollo
- c. Mi primer programa en C++

3. Tipos de datos

- a. Enteros: int, short, long
- b. De punto flotante: float, double
- c. Caracteres: char
- d. Lógicos: bool
- e. Casting: <static_cast>

4. Operadores

- a. Asignación
- b. Aritméticos
- c. Lógicos
- d. Relacionales
- e. Condicional

5. Espacios de nombres (namespaces)

- a. Operador de resolución de ámbito

6. Manejo de entrada y salida

- a. `std::cin`
- b. `std::cout`

7. Estructuras de control de flujo

- a. Estructuras de selección: if, else, switch
- b. Estructuras de repetición: for, while, do while

8. Arreglos

- a. Arreglos unidimensionales
- b. Arreglos bidimensionales

9. Funciones

- a. Variables globales y locales
- b. Paso de parámetros por valor y por referencia
- c. Recursividad

