



TEMARIO DE C++ INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2019

-
1. Estructuras
 2. Enumeraciones
 3. Programación orientada a objetos
 - a. Introducción
 - i. Pilares de la programación orientada a objetos
 - ii. Clases y objetos
 - iii. Constructor
 - iv. Destructor
 - b. Encapsulamiento
 - i. Modificadores de acceso
 - ii. Clases y funciones amigas
 - c. Herencia
 - i. Derivación de clases
 - ii. Herencia múltiple
 - iii. Herencia virtual
 - d. Polimorfismo
 - i. Sobrecarga de funciones
 - ii. Sobreescritura de funciones
 - e. Clases abstractas e interfaces
 - i. Funciones virtuales
 - ii. Funciones virtuales puras
 - iii. Clases abstractas
 - iv. Interfaces
 - f. Otros conceptos
 - i. Miembros de clase estáticos
 - ii. Objetos y miembros de clase constantes
 - iii. Validación de tipo: <dynamic_cast>
 4. Procesamiento de cadenas: clase *string*

