



Programación de aplicaciones iOS con Swift

Intermedio

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2020-1

- 1. La programación orientada a protocolos**
 - a. Protocolos
 - i. Creación de propios protocolos
 - ii. Protocolos importantes
 - b. Delegados
 - i. Funcionamiento de AppDelegate
- 2. Table View**
 - a. UITableViewDelegate
 - b. UITableViewDataSource
 - c. Manejo de tablas
 - i. Inserción
 - ii. Eliminación
 - iii. Selección
 - iv. Personalización de celdas
- 3. Collection View**
 - a. UICollectionViewDelegate
 - b. UICollectionViewDataSource
 - c. Manejo de colecciones
 - i. Inserción
 - ii. Eliminación
 - iii. Personalización de celdas
- 4. Controles de flujo en View Controllers.**
 - a. Navigation Controller
 - b. Tab Bar Controller
 - c. Storyboard ID
 - d. Segues
 - i. Pasar información entre viewcontrollers
 - ii. Alternativas a segues
- 5. Uso de hardware**
 - a. Permisos en Info.plist
 - b. Cámara
 - c. Touch ID request
 - d. GPS





Programación de aplicaciones iOS con Swift

Intermedio

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2020-1

6. Map View

- a. Métodos principales
- b. CLLocation
 - i. CLLocationDelegate
- c. Map Style

7. Notificaciones

- a. Tipos de notificaciones.
- b. Notificaciones en segundo plano
- c. Notificaciones por horario.
- d. Respuesta a notificaciones

8. CocoaPods

- a. Los pods: No inventar la rueda 2 veces.
- b. Xcworkspace
- c. Pods más populares

9. Firebase.

- a. Introducción a plataforma firebase
- b. Authentication
 - i. Correo/Contraseña
 - ii. Facebook
 - iii. Teléfono
- c. Database
 - i. Real Time Database
 - ii. Cloud Firestore
- d. Storage
- e. Base de datos en Android, iOS, Web y próximamente Unity.
- f. Firebase UI

