TEMARIO PYTHON BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Enero 2019

1. Introducción a Python.

- a. ¿Qué es Python?
 - i. Filosofía de Python
 - ii. Principios y Zen de Python
- b. Instalación
 - i. Sistemas Windows (32 y 64 bits)
 - ii. Sistemas UNIX (Linux y Mac)
- c. El intérprete de comandos.
 - i. Operaciones de la línea de comandos.
 - ii. Intérprete interactivo.
- d. Propiedades del lenguaje y Estándares (PEP 8)

2. Tipos de objetos.

- a. Numéricos y sus operadores
 - i. Enteros
 - ii. Reales
 - iii. Compleios
- b. Booleanos
- c. Cadenas
- d. Mutabilidad
- e. Listas
- f. Tuplas
- g. Diccionarios

3. Control de flujo

- a. If-Else-Elif
- b. While
 - i. Continue
 - ii. Break
 - iii. Pass
- c. For
- i. For-each
- ii. Con rangos
- d. Listas por comprensión

4. Programación funcional

- a. Estructura de una función.
 - i. Declaración y sintáxis
 - ii. Parámetros
 - iii. Llamada a una función
 - iv. Retorno de valores
 - v. Scope
 - vi. Recursividad
- b. Generadores

- i. Iteradores
- ii. Uso de yield
- c. Built-ins de Python
- d. Decoradores
- e. Lambdas

5. Programación Orientada a Objetos

- a. Clases
 - i. Declaración
 - 1. Método __init__
 - 2. Parámetro self
 - ii. Estructura
 - 1. Atributos
 - a. Atributos de instancia
 - b. Atributos de clase
 - Métodos
 - a. Métodos de instancia
 - b. Métodos de clase
 - Métodos mágicos
 - iii. Instanciación
- b. Objetos
 - i. Acceso a atributos y métodos.
- c. Herencia
 - i. Herencia simple
 - ii. Multiherencia
- d. Polimorfismo
- e. Protección de atributos y métodos
- f. Metaclases

6. Programación modular y paquetes

- a. Módulos
 - i. Módulos externos con pip
- b. Paquetes
- c. Namespaces
- d. Generación de ejecutables



