## TEMARIO DE CINTERMEDIO



### PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

SEMESTRE 2019-2

#### 1. Apuntadores

- Representación de la memoria principal
- Definición de apuntador
- Declaración de variables de tipo apuntador
- Operaciones con apuntadores
  - Referencia y desreferencia de una variable
  - Recorridos sobre la memoria
  - 3. Equivalencia arreglo-apuntador:not ación subíndice

#### 2. Cadenas

- Sistemas de codificación de caracteres
- Cadenas y arreglos de caracteres
- Biblioteca String.h

#### 3. Manejo dinámico de memoria

- Tipos de memoria
  - 1. Memoria estática
  - 2. Memoria manual
- Reservando y liberando memoria manualmente
- Relocalización y cambio de tamaño de bloques de memoria

#### 4. Tipos de datos agregados

- Estructuras
- Uniones
- Acceso a estructuras y uniones: operador "."
- Inicialización de estructuras y uniones
  - 1. Inicialización secuencial
  - 2. Designadores de elemento
- Apuntadores a estructuras/uniones: operador "->"
- Paso de tipos agregados entre funciones

#### 5. Manejo de archivos

- Declaración y apertura de archivos
  - 1. Apertura y liberación
  - 2. Modos de acceso
  - 3. Revisión de correcta apertura
- Funciones de lectura/escritura
  - Funciones para flujos de caracteres
  - 2. Funciones para flujos de bytes
- Acceso aleatorio a archivos

# 6. El preprocesador y archivos de cabecera

- Recordando las etapas de compilación
- Concepto de preprocesador
- Directivas comunes
  - 1. #include
  - 2. #define
  - 3. #if. #else, #elif, #endif
- Creación y uso de archivos de cabecera



