



Temario Android Básico

Intersemestral 2019-2

junio de 2019

1. Kotlin

NOTA: Preferentemente traer Android Studio instalado

- a) ¿Por qué Kotlin?
- b) Tipos de variables
- c) Estructuras de control
- d) Manejo de errores y excepciones
- e) Funciones
- f) Clases e interfaces
- g) Particularidades del lenguaje
 - I Null safety
 - II Elvis Operator

2. Graphical User Interface (GUI)

- a) Contenedores
 - I LinearLayout
 - II RelativeLayout
 - III ConstraintLayout
- b) Widgets(TextView, EditText, Button, etc.)
- c) Orientación del dispositivo
- d) Tamaños de pantalla
- e) Soporte de idiomas
- f) Estilos y temas

3. Actividades e Intents

- a) Ciclo de vida de una actividad
- b) Intents explícito e implícito
- c) Transferencia de datos
- d) Android Native Actions

4. Vistas dinámicas

- a) GridView
- b) RecyclerView

