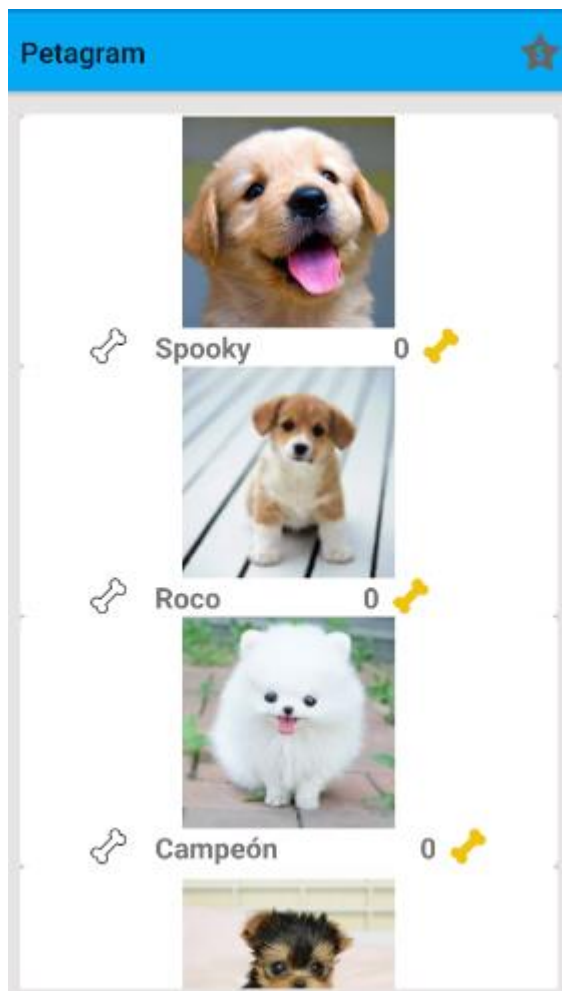


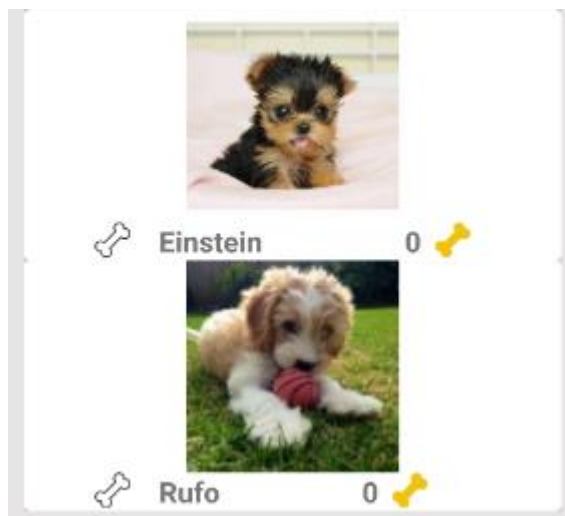
Al iniciar nuestra app, nos muestra la pantalla principal en la que se ve un Recycler View con una Arraylist de las mascotas



Si nos desplazamos hacia abajo muestra las siguientes



Hasta el final. Se cargaron 8 para este caso



El hueso blanco nos permite rankear a la mascota seleccionada, el ranking se muestra en el contador que está junto al hueso amarillo

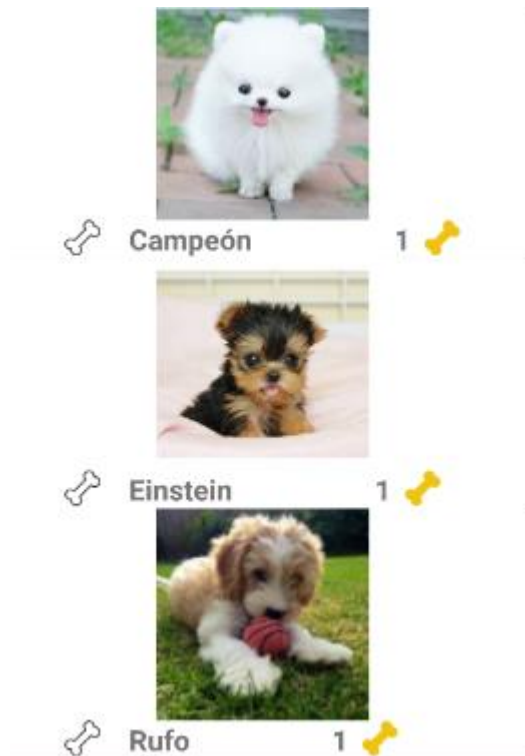
Por ejemplo : Al dar click en el hueso blanco de “Dogo” se incrementa su rating en 1



Mismo caso de “Spooky”

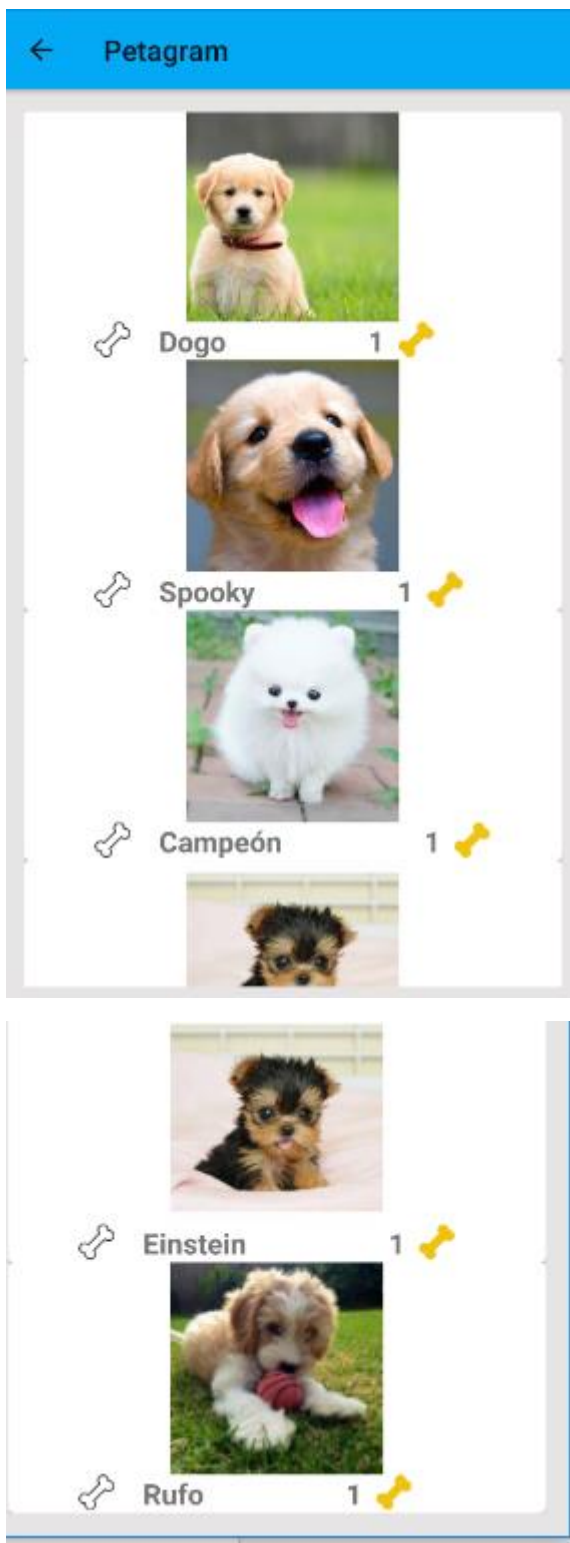


Aquí rankeamos otros 3



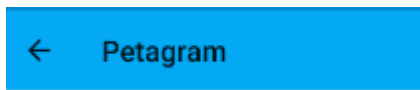
Finalmente hemos formado una lista de 5 favoritos

Al ir al botón de 5 favoritos nos envía a la siguiente activity donde en otro Recycler View se muestran las 5 mascotas rankeadas



Además el ToolBar nos da opción de regresar a la Actividad padre

Si damos click ahí lo hace



Bueno aquí tengo una falla q no he resuelto y es que los rankings que previamente había hecho los elimina. Seguiré viendo como hacer para que los muestre. Por la premura envío así el proyecto