## Zápisnica zo stretnutia č. 2

Téma stretnutia: Stretnutie s vedúcim tímu, definovanie cieľov projektu a motivácie tímu

**Dátum:** 5. 10. 2017 **Čas:** 10:00 - 13:00 **Miestnosť:** 4.46

Prítomní: Ing. Peter Kapec

Bc. Martin Gašpar

Bc. Bence Ligárt

Bc. Michal Knapík

Bc. Tomáš Krupa

Bc. Miloslav Slížik

Bc. Peter Marušin

Bc. Marek Škriečka

## Priebeh stretnutia:

## Úlohy:

- Vedúci tímu nás oboznámil s prvotnými organizačnými pokynmi. Ako tím sme si stanovili ciele a odpovedali na 3 otázky:
  - a. Ako sme spokojní s projektom?
  - b. Čím by sme chceli my prispieť do projektu?
  - c. Čo očakávame, že sa ako tím naučíme?
- Migrácia na GitLab je v stave riešenia.
- Organizačné pokyny a rady ohľadom fungovania SCRUM-u a agilného vývoja.
   Prehodnotenie rozsahu dokumentácie. Dokumentácia by mala byť preusporiadaná a prečistená.
- Bude potrebné si definovať user stories/system stories (ohľadom podpory a rozbehnutia produktu na rôznych platformách).
- Projekt by mal byť funkčný na 3 podporovaných platformách (Windows, Linux, macOS).
- Možná system story aktualizácia modulov a knižníc na najnovšie verzie (hlavne QT)
  a prispôsobenie inštalačnej príručky. Taktiež aktualizované OpenCV má iné API ako
  nami používané (možný task pre budúcnosť).

- Zvážiť Vagrant & Ansible a ich konfiguráciu ako task pre prvý šprint. Doxygen automatické generovanie dokumentácie.
- Prioritou pre začiatok by malo byť vytvorenie backlog-u.
- Dĺžka šprintu 2 týždne, stand-up každý týždeň.
- Retrospektíva čo nám nešlo, čo nám šlo a s čím by sme vôbec mali začínať.

## Úlohy:

Do ďalšieho stretnutia bude potrebné vyriešiť nižšie uvedené úlohy:

Č. úlohy	Popis	Zodpovedný
1	Testovanie Linux subsystému (report)	Marek
2	Oboznámenie sa s Vagrantom (report)	Milo (a hocikto ďalší, kto má záujem a čas)
3	Oboznámienie sa s gitflow metodikou	všetci
4	Oboznámenie sa s Doxygen, Sphinx, štruktúrou dokumentácie (report)	Peťo (a hocikto ďalší, kto má záujem a čas)