

GUÍA DE APRENDIZAJE - DÍA 3

Elementos del Diagrama de Flujo

Coneoce los Bloques Fundamentales de Flowgorithm

■ Escanea el QR para ver el video:



Duración estimada:	30-40 minutos
Nivel:	Principiante
Requisitos previos:	Día 1 y 2 completados

■ Actividades del Día 3

Hoy aprenderás sobre los elementos que componen un diagrama de flujo:

1. Ver el video sobre elementos del diagrama de flujo
2. Estudiar cada categoría de elementos
3. Entender la función de cada elemento
4. Responder tres preguntas sobre los elementos

■ Categorías de Elementos

Los elementos del diagrama de flujo se dividen en varias categorías:

CATEGORÍA	ELEMENTOS	FUNCTION
Estructura Básica	Main (Inicio) End (Fin)	Marcan inicio y fin del programa
Sentencias	Input (Entrada) Output (Salida) Assign (Asignación) Declare (Variables)	Manejo de datos y variables
Control	If (Decisión) Call (Llamada)	Toma de decisiones
Ciclos	While For Do	Repetición de instrucciones
Otros	Comment (Comentario) Breakpoint (Punto interrupción)	Documentación y depuración

■ Nota Importante: El video menciona que todo lo que se encuentra entre MAIN y END es el proceso principal de tu programa. Aquí es donde construyes toda la lógica de tu aplicación.

■ Preguntas sobre el Video

Responde las siguientes preguntas después de ver el video:

Pregunta 1: Elementos Básicos de Entrada y Salida

¿Cuál es la diferencia entre el elemento INPUT (Entrada) y OUTPUT (Salida)?
¿Qué forma tienen estos elementos en el diagrama? Da un ejemplo de cuándo usarías cada uno.

Tu respuesta:

Pregunta 2: Elementos de Control

Explica qué hace el elemento IF (Si) y cómo funciona. ¿Qué significa que tiene "dos caminos" (SÍ o NO)? ¿En qué situaciones usarías este elemento?

Tu respuesta:

Pregunta 3: Ciclos o Bucles

El video menciona tres tipos de ciclos: WHILE, FOR y DO. ¿Para qué sirven los ciclos? Da un ejemplo de una situación donde necesitarías repetir instrucciones.

Tu respuesta:

■ Checklist del Día 3

- Ver el video completo sobre elementos del diagrama de flujo
- Entender la estructura básica (Main y End)
- Conocer las sentencias (Input, Output, Assign, Declare)
- Estudiar los elementos de control (If, Call)
- Aprender sobre los ciclos (While, For, Do)
- Responder las 3 preguntas

¡Muy bien! En el Día 4 crearás tu primer programa usando estos elementos.