

Formula TG

A “Formula TG” é uma competição entre carros muito conhecida pelos colaboradores da DB1. Suas regras são bem parecidas com a “Formula 1”. Em suma as principais regras são:

1. “N” carros podem participar dessa corrida
2. Cada carro tem sua cor, marca, modelo e ano
3. É muito interessante conhecermos a persona que pilota o carro, porém, se houver dificuldade neste ponto, nós nos contentamos com o segredo
4. Cada carro tem sua posição inicial definida antes do início da corrida (é importante lembrar que como dois corpos não ocupam o mesmo espaço no nosso modelo físico, dois carros não podem ter a mesma posição)
5. Pensando nas ações principais de uma corrida nós temos:
 - a. Iniciar da corrida - antes da corrida iniciar não pode haver ultrapassagens, certo?!
 - b. Ultrapassagem - um determinado carro pode ultrapassar o carro a sua frente e quando isso é feito, nós devemos reordenar nossos carros.
 - c. Finalizar corrida - após esse evento, nós poderemos verificar quem são os carros/pilotos que estarão no pódio.
6. Se possível, os apostadores gostam de ver o histórico das ultrapassagens.

Como estamos trabalhando com altas velocidades é bem interessante que exista testes para que nenhum acidente aconteça com nossos preciosos carros.

Como vamos querer que o projeto cresça em um futuro, não queremos que seu processamento desenhe nenhuma tela.

Como gostamos de tudo muito certinho, queremos que o projeto seja entregue dentro de um container azul carregado por uma baleia.

Inicialmente nós nos contentamos que nossa corrida aconteça somente com letras e em um fundo preto com letrinhas brancas/verdes.

Se beber, não dirija.