

PLAYER: o jogador que estiver jogando deve digitar 1 no início para saber que o jogo pode começar. Não deve ser digitado em momento algum qualquer coisa diferente de números inteiros. Para fazer sua jogada, o jogador deve digitar um número de 1 a 9, caso a casa esteja preenchida será informado.

COMPUTADOR: a máquina foi desenvolvida para nem sempre ganhar, porém sempre que ela tiver a chance ela impedirá o jogador de vencer, entretanto prevendo apenas uma jogada a sua frente.

AMBIENTE: para jogar deve ser utilizado o console.