

# SQL – PARTE 1

---

Sérgio Mergen

# História

- IBM Sequel language desenvolvido como parte do Sistema R
- Renomeado para Structured Query Language (SQL)
- Padrões ANSI e ISO:
  - SQL-86
  - SQL-89
  - ...
  - SQL:2011
  - SQL:2016
- Sistemas comerciais oferecem grande parte (se não todos) recursos do SQL-92, além de recursos proprietários e oriundos de padrões mais recentes.

# SQL

- Subconjuntos da SQL
  - DDL – Linguagem de Definição de dados
  - DML – Linguagem de Manipulação de dados
  - DQL – Linguagem de Consulta de dados
  - DCL – Linguagem de Controle de dados
  - DTL – Linguagem de Transação de dados

# DDL - Data Definition Language

- Permite a especificação de relações, e todas informações referentes a elas, como:
  - O esquema da relação.
  - Domínio de valores dos atributos.
  - Restrições de Integridade
  - Índices.

# Manipulação dos Metadados do Banco

- Comandos DDL – Data Definition Language
  - Criação de tabela / visão / índice
  - Alteração de tabela / índice
  - Remoção de tabela / visão / índice

# Criação de Tabela

- Uma tabela é criada com o comando **create table**:

```
create table t (A1 D1, A2 D2, ..., An Dn,  
                                     (restrição-de-integridade1), ...,  
                                     (restrição-de-integridadek))
```

- *t* é o nome da relação
  - cada *A<sub>i</sub>* é o nome de um atributo da tabela *t*
  - *D<sub>i</sub>* é o tipo de dados aceito pelo atributo *A<sub>i</sub>*
- Exemplo: criação da tabela para funcionários

```
create table func (  
    idFunc    int    not null,  
    nome      varchar(50) not null,  
    salario    decimal(8,2),  
    idDepto   int    )
```

# Restrições de Integridade

- **not null**
- **primary key** ( $A_1, \dots, A_n$ )
- **foreign key** ...

Exemplo: Declarar *idFunc* como a chave primária da tabela *func*

```
create table func (  
    idFunc          int,  
    nome            varchar(50) not null,  
    salario         decimal(8,2),  
    idDepto         int,  
    primary key (idFunc)  
    foreign key(idDepto) references depto(idDepto) )
```

Conforme SQL-92, atributos declarados como **primary key** são automaticamente **not null**

# Tipos de dados em SQL

- “Alguns” tipos disponíveis
  - INT, INTEGER, SHORT, LONG, NUMBER, NUMERIC, SMALLINT, INTEGER2, INTEGER4
  - CHAR, VARCHAR, ALPHANUMERIC, CHARACTER, STRING
  - DATE, TIME, DATETIME , TIMESTAMP
  - DECIMAL, REAL, DOUBLE , FLOAT, FLOAT4, FLOAT8
  - BINARY, BIT, BYTE, YESNO, BOOLEAN
  - CURRENCY, MONEY
  - TEXT, OLEOBJECT, LONGTEXT, MEMO, NOTE, GENERAL



# Remoção de Tabela

- **drop table:** remove uma tabela.
- Ex. remoção da tabela de funcionários  
**drop table *func***

# Alteração de Tabela

- **alter table:** altera as propriedades de uma tabela:
- Para adição de uma coluna

**alter table *r* add *A D***

- - *A* é o nome do atributo a ser adicionado na relação *r*
  - *D* é o tipo de dados de *A*

- Ex. criação do atributo email

**alter table *func* add *email varchar(50)***

Obs. Todas tuplas recebem *null* como valor do novo atributo.

# Alteração de Tabela

- **alter table:** altera as propriedades de uma tabela:
- Para remoção de uma coluna

**alter table *r* drop *A***

- - *A* é o nome do atributo a ser removido da relação *r*

- Ex. remoção do atributo email

**alter table *func* drop *email***

***obs.*** Chaves primárias não podem ser excluídas

# Alteração de Tabela

- **alter table:** altera as propriedades de uma tabela:
- Para adicionar novas restrições:

**alter table *r* add constraint *N R***

- *N* é um nome dado à nova restrição
- *R* define a restrição.

# Alteração de Tabela

- **alter table:** altera as propriedades de uma tabela:

Ex. Criação de uma restrição de domínio:

```
alter table func add constraint salario_minimo  
check (salario > 0)
```

Ex. Criação de uma restrição de integridade (chave estrangeira):

```
alter table func add constraint fk_depto  
foreign key(idDepto) references  
depto(idDepto)
```

**obs.** Para funcionar, Depto.idDepto já deve existir

# Alteração de Tabela

- **alter table:** altera as propriedades de uma tabela:
- Para remover restrições (definidas previamente com um nome)

**alter table *r* drop constraint *N***

Ex.:

**alter table *func* drop constraint *salario\_minimo***

# DML - Data Manipulation Language

- Permite modificar as instâncias armazenadas no esquema de um banco de dados, através de:
  - Inserção de registros
  - Remoção de registros
  - Atualização de registros

# Modificação da base de dados – Inserção

- A inserção de tuplas numa tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

**insert into** *<tabela ou visão>*  
**values** *<Conjunto de tuplas>*

- Exemplos

**insert into** *func (idFunc, nome, salario)* **values** (1, 'joão', 1200)

**insert into** *func* **values** (1, 'joão', 1200, 3)

**insert into** *func* **values** (1, 'joão', 1200, *null*)



# Modificação da base de dados – Inserção

- Mais exemplos de inserção

- Inserção de mais de um registro

```
insert into func values (1, 'joão',1200, 3), (2, 'zé',2200, 5)
```

- Inserção a partir de outra tabela

```
insert into func (idFunc,nome, salario)
```

```
select cod,nomeFunc,salario from func2
```

# Modificação da base de Dados – Remoção

- A remoção de tuplas de uma tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

**delete from** *<tabela ou visão>*  
**where** *<Condição>*

- Exemplo: Apagar todos funcionários do departamento 2

**delete from** *func*  
**where** *idDepto = 2*

*obs. O SGBD pode impedir a remoção se o registro for referenciado por chave estrangeira*

# Modificação da base de dados – Atualização

- A atualização de tuplas de uma tabela (ou visão) é feita em SQL com a instrução

**update** *<tabela ou visão>*

**set** *<Atributo> = <Expressão>, <Atributo> = <Expressão>, ...*

**where** *<Condição>*

- Exemplo: Aumentar salário em 6% a todos funcionários do departamento de código 2

**update** *func*

**set** *salario = salario \* 1.06*

**where** *idDepto = 2*

# Modificação da base de dados – Atualização

- Aumentar salário em 6% a todos funcionários que ganhem mais do que 10.000, e aumentar 5% no salário dos demais.
  - Escrever duas instruções de **update**:  
**update** *func*  
**set** *salario*= *salario* \* 1.06  
**where** *salario* > 10000  
  
**update** *func*  
**set** *salario*= *salario* \* 1.05  
**where** *salario* ≤ 10000
- A ordem é importante
- Pode ser efetuado de maneira mais “limpa” recorrendo à instrução **case**

# Instrução Case para Atualizações condicionais

- Aumentar salário em 6% a todos funcionários que ganhem mais do que 10.000, e aumentar 5% no salário dos demais.

**update** *func*

**set** *salario* = **case**

**when** *salario* <= 10000 **then** *salario* \* 1.05

**else** *salario* \* 1.06

**end**

# Atividade Individual

- Crie um banco de dados em MySQL com base no modelo relacional simplificado abaixo.

juiz (idJuiz, nome, pais)

jogador (idJogador, nome, time)

Tipo\_cartao (data, tempo, idJogador, cartão, idJuiz)

idJuiz referencia juiz

idJogador referencia jogador

# Atividade Individual

- Em seguida, alimente o banco com os dados presentes na tabela abaixo.
- Crie ids artificiais para representar unicamente os registros

Data	Jogador	Cartão	Tempo	Time	Juiz	País
15/06/2014	Higuaita	amarelo	23:00	Colômbia	Meira Ricci	Brasil
15/06/2014	Maradona	vermelho	11:00	Argentina	Óscar Ruiz	Colômbia
16/06/2014	Messi	amarelo	60:00	Argentina	Amarilla	Paraguai
16/06/2014	F. Melo	amarelo	14:00	Brasil	Óscar Ruiz	Colômbia
16/06/2014	F. Melo	vermelho	24:00	Brasil	Óscar Ruiz	Colômbia
16/06/2014	Messi	amarelo	23:00	Argentina	Amarilla	Paraguai

# Atividade Individual

- Para essa atividade, será necessário instalar o servidor de banco de dados MySQL.
- Também será necessário um cliente para submeter comandos ao servidor.
  - Recomendo o MySQL WorkBench, que é um editor gráfico bem fácil de usar.
- A atividade envolve a criação de comandos DDL e DML.
  - Para a entrega, coloque todos os comandos em um mesmo arquivo de texto.



# SQL – PARTE 1

---