

**UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA  
CAMPUS JUIZ DE FORA  
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**BERNARDO ORTIZ  
CAIO VIEIRA  
LUCAS DUARTE  
RHUAN NASCIMENTO FERREIRA**

**RELATÓRIO DO TRABALHO 1: PET SHOP**

**JUIZ DE FORA  
2022  
SUMÁRIO**

<b>SUMÁRIO</b>	<b>1</b>
<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>2</b>
<b>DOMÍNIO DA APLICAÇÃO</b>	<b>3</b>
<b>INTERFACE</b>	<b>4</b>
• DashBoard	4
• Agenda	4
- Agenda(Editar)	5
- Agenda(Cadastrar)	5
• Cliente	6
- Cliente(Cadastrar)	6
- Cliente(Editar)	7
• Animais	7
- Animais(Cadastrar)	8
- Animais(Editar)	8
• Pendências	9
• Produtos	9
- Produtos(Cadastrar)	10
- Produtos(Editar)	10
• Serviços	11
- Serviços(Cadastrar)	11
- Serviços(Editar)	12
<b>DESCRIÇÃO DAS CLASSES E PACOTES UTILIZADOS</b>	<b>13</b>
<b>INSTRUÇÃO PARA COMPILAR E EXECUTAR O CÓDIGO</b>	<b>13</b>

## **INTRODUÇÃO**

Este documento trata de um relatório contendo informações sobre um software para gerenciar um comércio “Pet Shop”. Tal sistema foi desenvolvido a pedido de Gleiph Ghiotto, professor de Orientação a Objetos na Universidade Federal de Juiz de Fora. O documento em questão deve conter: definição do domínio da aplicação, o projeto da interface de interação com usuário, descrição das classes e pacotes utilizados e instrução para compilar e executar o código.

## DOMÍNIO DA APLICAÇÃO

O projeto tem como objetivo o gerenciamento interno de um “Pet Shop”, com funções de agendamento, gerenciamento de cliente, animais relacionados com seus respectivos donos (clientes), controle de estoque e serviços prestados.

Dentre as funções do software, estão:

**DashBoard:** Trata-se da tela inicial, contém um painel com um resumo de quais clientes estão agendados para o dia, uma lista com pendências a realizar e botões de acesso às telas (Agenda, Clientes, Animais, Pendências, Produtos e Serviços);

**Agenda:** Permite visualizar, criar, editar e remover agendamentos. Um agendamento possui cliente, animal, serviço, horário e data. Na tela de criação e edição de um agendamento temos a opção de redirecionar para as telas de cadastro de animal, cliente e serviço - caso algum desses ainda não esteja registrado no sistema;

**Serviços:** Permite visualizar, criar, editar e remover serviços. Um serviço possui tipo, frequência e preço. A frequência diz respeito ao tempo (em dias) que o serviço deve ser realizado novamente. Caso o animal esteja passando por algum tratamento, o cliente deve retornar ao Pet Shop depois de “X” dias, por exemplo.

**Cliente:** Permite visualizar, cadastrar, editar e remover clientes. Um cliente possui nome, CPF, email, telefone, animal e endereço. Para visualizar todas estas informações temos que entrar na tela de edição; na tela de exibição temos apenas um resumo contendo nome, telefone e animais. Ao cadastrar ou editar dados do cliente não é possível adicionar ou remover animais. Esta opção somente pode ser feita na tela de cadastro/edição de animais;

**Animais:** Permite visualizar, cadastrar, editar e remover animais. Um animal possui nome, espécie, raça e dono;

**Produtos:** Permite visualizar, criar, editar e remover produtos. Um produto possui nome, quantidade e preço;

**Pendências:** Possibilita visualizar, adicionar e excluir pendências. Uma pendência possui nome e estado - pendente ou realizada - mediado através de um *checkbox*. Não é possível editar uma pendência, apenas excluir e adicionar novas.

## INTERFACE

- Início

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing navigation buttons: 'Início', 'Funcionários', 'Clientes', 'Serviços', and 'Mercadorias'. The main content area is titled 'Início' and 'Agendamentos'. It displays a table with the following data:

ID	Nome	Serviço	Horário
6	Zeca	cortar unhas	14/01/2023 13:00
5	Belinha	cortar unhas	14/01/2023 16:00

Below the table are three buttons: 'Exibir Hoje', 'Exibir Amanhã', and 'Exibir Todos'. At the bottom of the main area are three buttons: 'Cadastrar Novo', 'Editar', and 'Deletar'.

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

- Agenda(Editor)

The screenshot shows the 'Editar Agendamento' (Edit Appointment) form. The sidebar is the same as the previous screenshot. The main content area is titled 'Início' and 'Editar Agendamento'. It contains three sections:

- Selecione o Serviço**: A table with the following data:
 

ID	Nome
1	banho e tosa
6	cortar unhas
11	castrar
- Selecione o Animal**: A table with the following data:
 

ID	Nome
3	Aswolfo
4	Waldineliau
5	Totó
6	Caramelo
7	Belinha
8	Zeca
- Selecione a Data**: Fields for 'Dia' (14), 'Mês' (1), and 'Ano' (2.023).

Below these sections is a 'Selecione a Hora' section with 'Hora' (16) and 'Minuto' (0) fields. At the bottom is a search field labeled 'Buscar pelo CPF do dono:'. At the bottom right are two buttons: 'Cancelar' and 'Salvar'.

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Agenda(Cadastrar)

**Início**

Cadastrar novo Agendamento

**Selecione o Serviço**

ID	Nome
1	banho e tosa
6	cortar unhas
11	castrar

**Selecione o Animal**

ID	Nome
3	Aswolfo
4	Waldineliau
5	Totó
6	Caramelo
7	Belinha
8	Zeca

Buscar pelo CPF do dono:

**Selecione a Data**

Dia: 1 Mês: 1 Ano: 2.023

**Selecione a Hora**

Hora: 0 Minuto: 0

**Cancelar** **Cadastrar**

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## • Cliente

**Clientes**

Clientes

ID	Nome	CPF	Email	Telefone
1	José dos Campos	16112124645	jose@campos.com	31984685434
2	João Pessoa	34572424532	joao@pessoa.com	31987233259

**Cadastrar Novo** **Listar Animais** **Editar** **Deletar**

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cliente(Cadastrar)

The screenshot shows a web application interface with a dark sidebar on the left containing five buttons: 'Início', 'Funcionários', 'Clientes', 'Serviços', and 'Mercadorias'. The main content area has a light gray background and is titled 'Clientes' in bold. Below the title is the subtitle 'Cadastrar novo Cliente'. The form contains four input fields with labels: 'Nome', 'CPF', 'E-mail', and 'Telefone'. At the bottom of the form are two buttons: 'Cancelar' (with red text) on the left and 'Cadastrar' (with green text) on the right.

**Clientes**  
Cadastrar novo Cliente

Nome

CPF

E-mail

Telefone

Cancelar Cadastrar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cliente(Editar)

The screenshot shows the same web application interface as the previous one, but the form is for editing an existing client. The input fields are pre-filled with the following data: 'Nome' is 'João Pessoa', 'CPF' is '34572424532', 'E-mail' is 'joao@pessoa.com', and 'Telefone' is '31987233259'. The buttons at the bottom are 'Cancelar' (red text) and 'Salvar' (green text).

**Clientes**  
Cadastrar novo Cliente

Nome

CPF

E-mail

Telefone

Cancelar Salvar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

- Animais

The screenshot shows a web application window titled "Animais". On the left is a dark sidebar with buttons: "Início", "Funcionários", "Clientes", "Serviços", and "Mercadorias". The main content area has a header "Animais" and a subtitle "Animais do cliente". Below this is a table with three columns: "ID", "Nome", and "Espécie". The table contains four rows of data. At the bottom of the main area are four buttons: "Voltar", "Cadastrar Novo", "Editar", and "Deletar".

ID	Nome	Espécie
3	Aswolfo	cachorro
4	Waldineliau	gato
5	Totó	cachorro
8	Zeca	gato

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

- Animais(Cadastrar)

The screenshot shows a web application window titled "Animais" with the subtitle "Cadastrar Animal". The left sidebar is identical to the previous window. The main content area contains two input fields: "Nome:" and "Espécie". At the bottom are two buttons: "Cancelar" and "Cadastrar".

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.



## - Animais(Editor)

**Animais**  
Editar Animal

Nome:

Espécie:

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## • Mercadorias

**Mercadorias**  
Mercadorias

ID	Nome	Preço	Categoria
2	ossinho	10.0	brinquedo
3	ração premium	25.0	racao
4	dipirona	4.0	remedio
5	roupinha 1	100.0	roupa
7	pneu	12.5	brinquedo
8	ração special	30.0	racao
9	ibuprofeno	5.0	remedio
10	roupinha 2	120.0	roupa
12	bola com pena	15.75	brinquedo
13	peixinhos recheados	32.0	racao
14	colírio	6.0	remedio
15	roupinha 3	80.0	roupa

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Roupas

**Mercadorias**

Roupas

ID	Nome	Preço	Tamanho	Cor	Especie	Estoque
5	roupinha 1	100.0	p	amarelo	cachorro	4
10	roupinha 2	120.0	pp	azul	gato	3
15	roupinha 3	80.0	m	verde	cachorro	5

Roupas Rações Remédios Brinquedos Tudo

Cadastrar Novo Vender Editar Deletar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cadastrar Roupas

**Roupa**

Cadastrar Roupa

Nome

Preço

Especie

Tamanho

Cor

Estoque

Fornecedor

Cancelar Cadastrar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

### - Editar Roupas

**Roupa**  
Editar Roupas

Nome: roupinha 2

Tamanho: pp

Estoque: 3

Preço: 120.0

Cor: azul

Fornecedor: Hering

Especie: gato

Cancelar Salvar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

### - Rações

**Mercadorias**  
Rações

ID	Nome	Preço	Sabor	Idade Recom...	Especie	Estoque
3	ração premium	25.0	Chinelo	2	Cachorro	41
8	ração special	30.0	Plastico	3	Cachorro	26
13	peixinhos rec...	32.0	Peixes ao mo...	1	Gato	64

Roupas Rações Remédios Brinquedos Tudo

Cadastrar Novo Vender Editar Deletar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Editar Rações

**Rações**  
Editar Ração

<b>Nome</b>	<b>Sabor</b>	<b>Estoque</b>
<input type="text" value="peixinhos recheados"/>	<input type="text" value="Peixes ao molho rosê"/>	<input type="text" value="64"/>
<b>Preço</b>	<b>Idade Recomendada</b>	<b>Fornecedor</b>
<input type="text" value="32.0"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="Whiskas"/>
<b>Especie</b>		
<input type="text" value="Gato"/>		

**Cancelar** **Salvar**

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cadastrar Ração

**Rações**  
Cadastrar Ração

<b>Nome</b>	<b>Sabor</b>	<b>Estoque</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Preço</b>	<b>Idade Recomendada</b>	<b>Fornecedor</b>
<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text"/>
<b>Especie</b>		
<input type="text"/>		

**Cancelar** **Cadastrar**

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Remédios

The screenshot shows a web application window titled 'Mercadorias'. On the left is a dark sidebar with buttons for 'Início', 'Funcionários', 'Clientes', 'Serviços', and 'Mercadorias'. The main area has a header 'Mercadorias' and a sub-header 'Remédios'. Below this is a table with 6 columns: ID, Nome, Preço, Utilidade, Orientação, and Estoque. The table contains three rows of data. At the bottom of the main area are buttons for 'Roupas', 'Rações', 'Remédios', 'Brinquedos', and 'Tudo'. Below these are four buttons: 'Cadastrar Novo', 'Vender' (in green), 'Editar', and 'Deletar' (in red).

ID	Nome	Preço	Utilidade	Orientação	Estoque
4	dipirona	4.0	dor	8 em 8 hrs	36
9	ibuprofeno	5.0	Infecção	12 em 12 hrs	34
14	colírio	6.0	lubrificar olhos	Conforme presc...	12

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Editar Remédio

The screenshot shows a web application window titled 'Remédio' with the sub-header 'Editar Remédio'. The left sidebar is identical to the previous window. The main area contains a form with six fields arranged in a 2x3 grid: 'Nome' (colírio), 'Utilidade' (lubrificar olhos), 'Estoque' (12), 'Preço' (6.0), 'Orientação' (Conforme prescrição), and 'Fornecedor' (Farmacia dois irmãos). There is an empty 'Especie' field below 'Preço'. At the bottom left is a 'Cancelar' button and at the bottom right is a 'Salvar' button.

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cadastrar remédio

**Remédio**  
Cadastrar Remédio

Nome

Utilidade

Estoque

Preço

Orientação

Fornecedor

Especie

[Cancelar](#) [Cadastrar](#)

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Brinquedos

**Mercadorias**  
Brinquedos

ID	Nome	Preço	Espécie	Material	Estoque
2	ossinho	10.0	Cachorro	Fibra	10
7	pneu	12.5	Cachorro	Borracha	5
12	bola com pena	15.75	Gato	Plástico	7

[Roupas](#) [Rações](#) [Remédios](#) [Brinquedos](#) [Tudo](#)

[Cadastrar Novo](#) [Vender](#) [Editar](#) [Deletar](#)

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Editar Brinquedo

**Brinquedos**  
Editar Brinquedo

<b>Nome</b>	<b>Estoque</b>	<b>Especie</b>
<input type="text" value="bola com pena"/>	<input type="text" value="7"/>	<input type="text" value="Gato"/>
<b>Preço</b>	<b>Fornecedor</b>	<b>Material</b>
<input type="text" value="15.75"/>	<input type="text" value="Brinquedos &amp; Cia"/>	<input type="text" value="Plástico"/>

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Cadastrar Brinquedo

**Brinquedos**  
Cadastrar Brinquedos

<b>Nome</b>	<b>Estoque</b>	<b>Especie</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>Preço</b>	<b>Fornecedor</b>	<b>Material</b>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## - Produtos(Vender, todos)

**Brinquedos**  
Cadastrar Brinquedos

Nome  Estoque  Especie

Preço  Fornecedor  Material

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## • Serviços

**Serviços**  
Serviços

ID	Nome	Preço	Responsavel	Duração (minutos)
1	banho e tosa	20.0	Rhuan Nascimento	30
6	cortar unhas	10.0	Rhuan Nascimento	15
11	castrar	250.0	Caio Vieira	360

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.



### - Serviços(Cadastrar)

**Serviços**  
Cadastrar Serviço

Nome

Preço

Duração (Em minutos)

Selecione o Responsável

ID	Nome
1	Caio Vieira
2	Rhuan Nascimento
3	Bernardo Ortiz
4	Lucas Duarte

Cancelar Cadastrar

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

### - Serviços(Editar)

**Serviços**  
Editar Serviço

Nome

Preço

Duração

Selecione o Responsável

ID	Nome
1	Caio Vieira
2	Rhuan Nascimento
3	Bernardo Ortiz
4	Lucas Duarte

Cancelar Concluir

Fonte: Elaborado pelos autores, 2022.

## DESCRIÇÃO DAS CLASSES E PACOTES UTILIZADOS

O projeto será organizado no padrão MVC (*Model-View-Controller*), logo serão utilizados 3 pacotes principais: pacote model, responsável pela manipulação da informação do sistema; pacote view, responsável pela interação do usuário; e o pacote controller, para a administração do projeto em geral.

No pacote model, temos as classes Agenda, Agendamento, Animal, Cliente, Produto, Serviço e Pendência. Cada uma com seus respectivos métodos para adição, edição e remoção, como descrito no domínio da aplicação (página 3), e detalhados no código fonte disponibilizado.

## INSTRUÇÃO PARA COMPILAR E EXECUTAR O CÓDIGO

O projeto foi construído com Maven, utilizando o comando **mvn install** através da configuração do arquivo **pom.xml** com o plugin de construção com dependências disponível no link (<https://stackoverflow.com/questions/574594/how-can-i-create-an-executable-jar-with-dependencies-using-maven>) para a versão do java até 17. Para a execução do código, o usuário deve digitar no terminal o seguinte comando:

```
mvn exec:java -Dexec.mainClass=com.mycompany.petshop.PETSHOP
```

Como o projeto também acompanha o build, o usuário também poderá rodá-lo utilizando o seguinte comando:

```
java -jar target/PETSHOP-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar
```

É possível passar argumentos para executar ações pré programadas de banco de dados. São elas:

- **migrate**: cria as tabelas do banco de dados, caso elas não existam
- **seed**: popula as tabelas do banco de dados com informações suficientes para executar qualquer operação da aplicação
- **test** efetua um teste de cada operação dos repositórios, de forma a validar toda a aplicação. Esse argumento faz o banco sofrer diversas alterações, pensadas nos dados criados pelo argumento seed. Por alterar bastante o banco, ao final da operação, os bancos são limpos.

Pelo fato do arg **test** limpar os bancos, é possível populá-los novamente, usando novamente o seed.

Um exemplo de comando para rodar a aplicação, migrar os bancos, popular os bancos, testar a aplicação e popular os bancos novamente é:

```
java -jar target/PETSHOP-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar migrate  
seed test seed
```

**Logins para a aplicação:**

Ao rodar o argumento “seed”, são cadastrados os seguintes logins:

- caio.costa - senhacaio -> gerente
- rhuan.nascimento - senharhuan -> funcionario
- bernardo.ortiz - senhabernardo -> funcionario
- lucas.duarte - senhalucas -> funcionario

Link para repositório no Github:

([https://github.com/rhuannascimento/Pet\\_Shop\\_Java](https://github.com/rhuannascimento/Pet_Shop_Java))