Instrucciones Canasta Español

•Jugar Cartas:

- -Para jugar una carta, primero seleccionala desde tu mano y después presiona en la fila de jugarla.
- -Para jugar un comodín (un dos, o un joker), primero selecciona la carta en tu mano y después selecciona en la fila para jugarla igual que en el paso anterior.

•Recoger la pila de descartes:

- -Para recogerla, primero juega las cartas necesarias de tu mano para cumplir con los puntos mínimos requeridos y tienes al menos dos cartas del mismo palo de la carta superior de la pila de descartes ya jugadas y listas para hacer una fusión.
 - a. Los puntos mínimos requeridos están basados en los puntos acumulados de turnos previos. Abajo encontrarás la tabla de Puntos requeridos.

•Descartar:

- -Para descartar, selecciona la carta deseada desde su mano y pulse en la pila de descartes (la carta mirando hacia arriba en el fila central del tablero). Si el descarte es válido esa carta será removida de su mano.
- -Existen un número de razones por los que la acción de descartae puede fallar. Entre ellos se encuentran:
 - a. Tienes cartas en el area de fusión pero no cumples con los puntos mínimos requeridos.
 - b.Una o más de tus cartas jugadas no es una fusión válida.
 - 1. Una fusión tiene menos de tres cartas.
 - 2. Hay mas comodines en esa fusion que cartas naturales del mismo palo.
- -Para arreglar estos problemas, puede fusionar más cartas hasta cumplir con los requerimientos o utilizar el botón de deshacer ("Undo") para revertir las últimas fusiones realizadas hasta volver a un estado de juego válido.

•Valores por carta

Carta	Valor
Jokers	50
Ases	20

Doses	20
3-7	5
8-Rev	10

•Puntos requeridos:

Puntos acumulados	Puntos Requeridos
<1500	50
1500 - 2495	90
>2500	120