

# DÉVELOPPEUR

# 2022

*rui carvalho*

@rhw

# **ABOUT**



*ceci est une Idée  
importante à noter*



*ceci est un Troll  
prenez le comme vous le voulez...*



*ceci est une Chimère  
(bref, en vrai c'est pas bien normal si ça existe...)*



*magie  
truc pas clean*



*Silver Bullet*

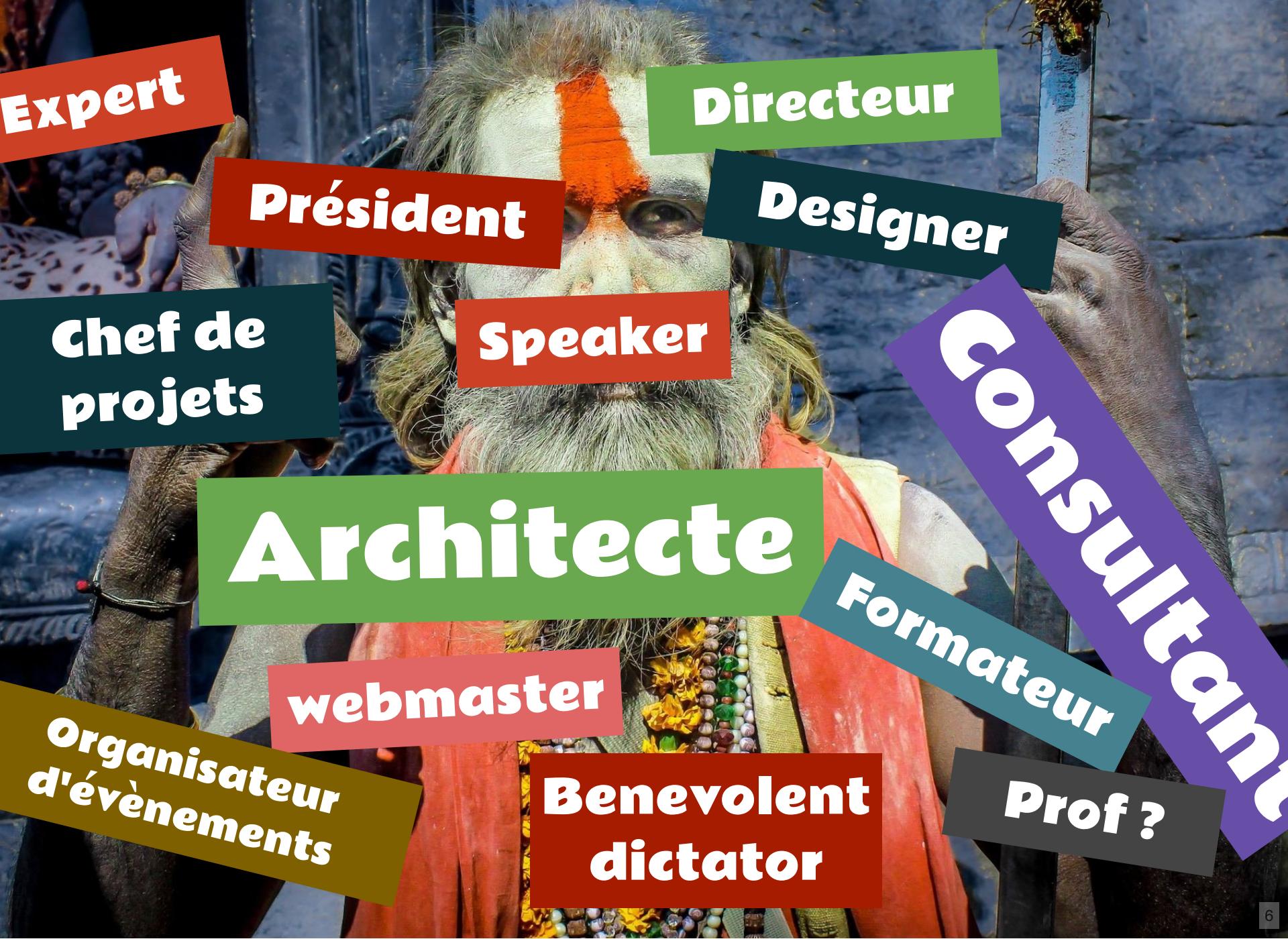
*(ça va changer votre vie, ... ou pas)*

# **- PRESENTATIONS -**

T'É KI TOI?

CÉ KOI TON MÉTIÉ

POURKOI ON TÉKOUT?



**Expert**

**Chef de projets**

**Président**

**Directeur**

**Designer**

**Architecte**

**Organisateur d'évènements**

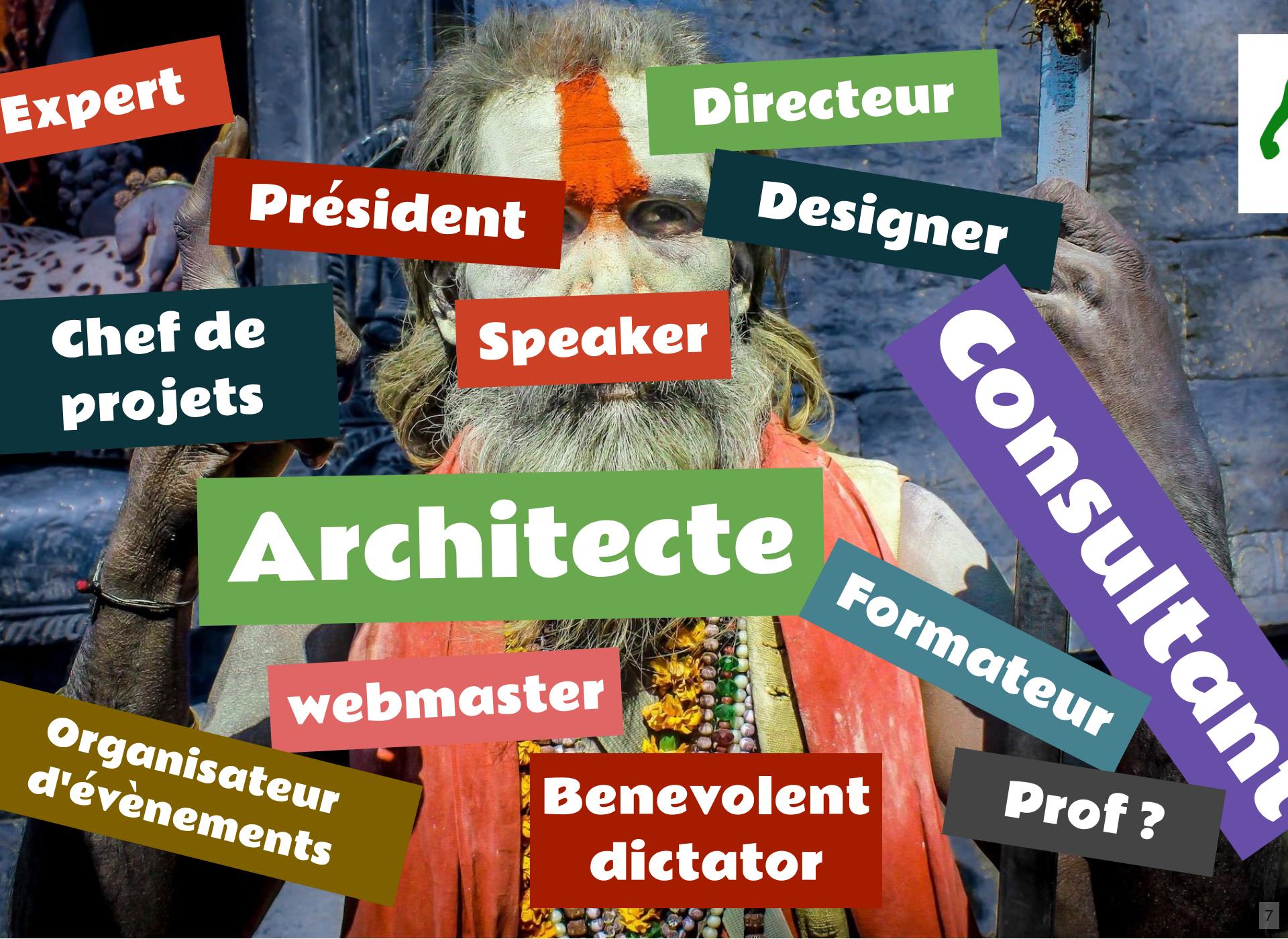
**webmaster**

**Benevolent dictator**

**Formateur**

**Prof ?**

**Consultant**



Expert

Président

Chef de projets

Directeur

Designer

Architecte

Organisateur d'évènements

webmaster

Benevolent dictator

Consultant

Formateur

Prof ?



**Expert**

**Chef de  
projets**

**Organisa-  
tion  
d'évènements**

**Directeur**

**dictator**

**er  
consultant  
ateur  
Prof ?**



Développeur

*ou encore*

Artisan  
Logiciel

tisan  
giciel

métier

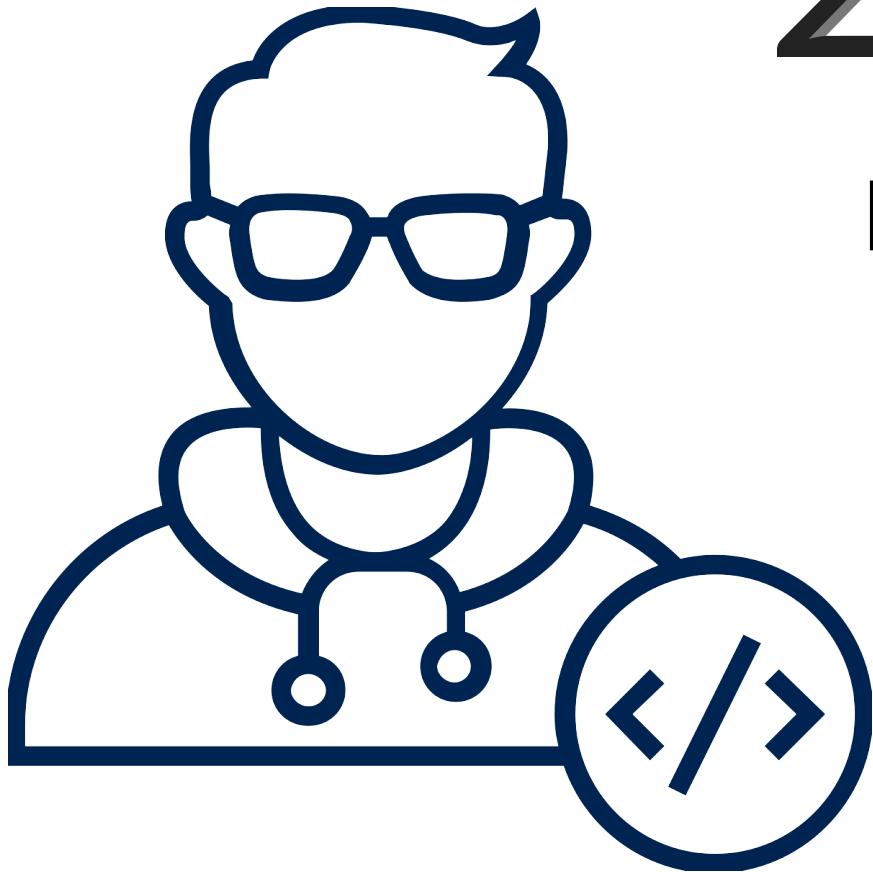


# 2022



# 2022

**HELLO, KEVIN**



# 2022



**JEUNE DIPLOMÉ**

*"développeur Android 12"*



**CHERCHE BOULOT ...**



*( I want to code cool stuff for fun! )*

# **KEVIN A TROUVÉ SON TAF!**



*"consultant en ssii (esn) tu seras"...*

*du code pourri (legacy), toute la journée, tu feras*

*pour ton boss, au rayon trombones, rangé, tu seras*

*des réunions tu feras, oh oui, tu en feras ...*

*à la machine à café tu t'éclateras à raconter la télé de la veille*

*... avec tes "super collègues"*

*à partir de 15h, le départ sera ton obsession*

*à 20h tu sortiras ...*

*pour picoler, pour oublier*

# 2024

*ça ne vas pas, je dois changer...*

# 2028

*Kevin est trop vieux pour coder!*

*Il devient chef de projets*



# 2032

*Kevin a des responsabilités*

*Il a pris un peu de poids ...*

*... et pense à ce qui le motivait, 10 ans avant,  
quand il avait commencé le développement*



# 038



*Kevin a relâché un peu la pression...*

*... mais Kevin s'embête dans son boulot*

*... et se demande ce qu'il a bien pu louper dans  
sa carrière ? ...*

# 2042

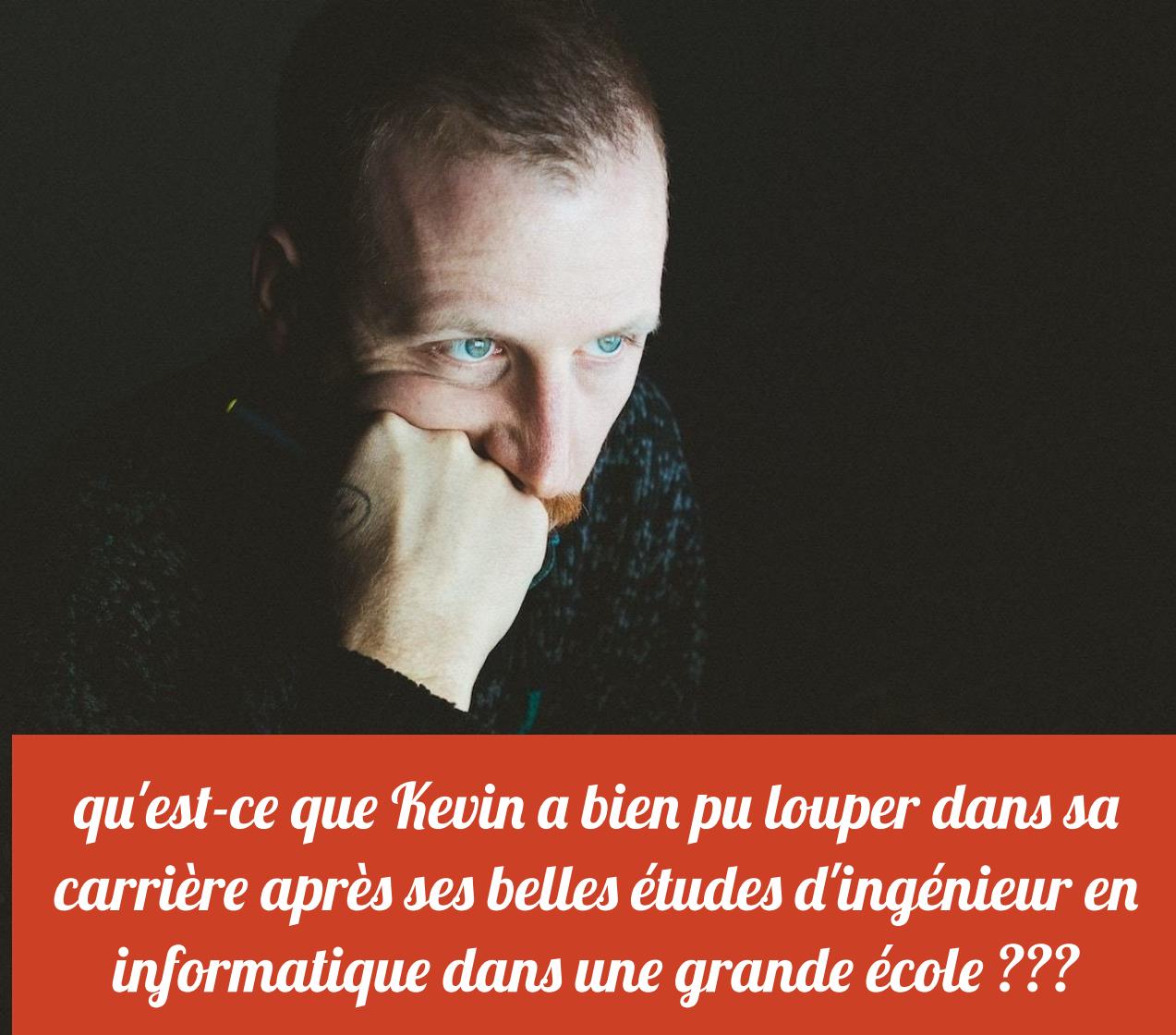


*Kevin part élever des lamas au Pérou ...*

- *fun* -



*revenons un peu en arrière*



*qu'est-ce que Kevin a bien pu louper dans sa carrière après ses belles études d'ingénieur en informatique dans une grande école ???*



## - Pourquoi ? -

- *10 % des développeurs codent et s'éclatent*
- *30% le font de manière alimentaire*
- *60% ne sont pas heureux dans l'évolution de leur travail*



**c'est eux qu'il  
faut aider**

*Notre métier c'est d'apprendre en continu, de savoir s'adapter, de communiquer avec des humains et des machines pour apporter les meilleures solutions possibles*

**:: à l'école vous ne cherchez pas des solutions, mais devez apprendre à réfléchir et à développer votre sens critique**



# K TO SCHOOL

*est-ce que ce cours me servira toute ma carrière ou  
juste pendant 2 ans en sortant de l'école ?*



## Développeur



*Je privilégie ma **passion**, mon vrai **métier**, ce qui me motive, même si parfois je dois assumer certains rôles*



- 
- Chef de projets
  - Speaker
  - Organisateur d'évènements
  - Directeur
  - Architecte
  - webmaster
  - Formateur
  - Bénévole
  - Designer
  - Consultant



**pour atteindre la maîtrise de son métier,  
il faut chercher l'excellence, avec  
patience, en apprenant et en  
s'entraînant de manière continue**



**pour cela, on avance pas à pas, on pratique des katas, petits exercices simples et répétés**



quelques secrets:



**on privilégié toujours la simplicité**

*"la simplicité est l'ultime sophistication" - Léonard*

*!= la facilité, qui est de choisir une solution qui va me permettre de démarrer plus vite au détriment de problèmes certains qui arriveront plus tard*



quelques secrets:



**on optimise le feedback en permanence!**

*"est-ce que ce que je fais n'est pas tout pourri ?"*

*on teste et vérifie tout le temps afin de pouvoir corriger au plus vite ses erreurs*



quelques secrets:



**on apprend MIEUX de ses erreurs**

*une erreur n'est qu'une leçon que l'on a pas encore appris*

*en étant petit, vous appreniez tout un tas de règles par cœur ou bien vous appreniez en jouant, en vous trompant et en recommençant ?*

quelques secrets:



## soyez emphatiques

*les autres, ne sont -pas tous- des cons, essayez de comprendre le pourquoi*

*quand vous aurez le pourquoi, vous trouverez plus facilement le comment*



**quelques secrets:**



## **faire de la qualité**

*versus la quantité*



*cela ne sert "peut-être" à rien de connaître 10 langages identiques au lieu de 2 de paradigmes différents*



quelques secrets:



**Soyez Pirates!**

*"worse is better" - R.P.Gabriel*

*ce que pense le plus grand nombre, ce qui "brille", ce qui est le plus hype, est "peut-être" mauvais et toxique ...*

quelques secrets:



allez à des  
meetups/conférences

*allez chercher l'info qui vous intéresse, sortez de  
votre cadre qui ne vous apporte rien de plus*



quelques secrets:



**travaillez toujours en équipe!**

*on priviléie souvent l'individualité (réussite entreprise, hackathon, concours)... alors que l'intelligence collective et la collaboration sont beaucoup plus efficaces!*



**Pour résumer**

**Artisan logiciel**

**Pratique katas**

**Simplicité**

**Empathie**

**Rôles**

**gérer le changement**

**Feedback**

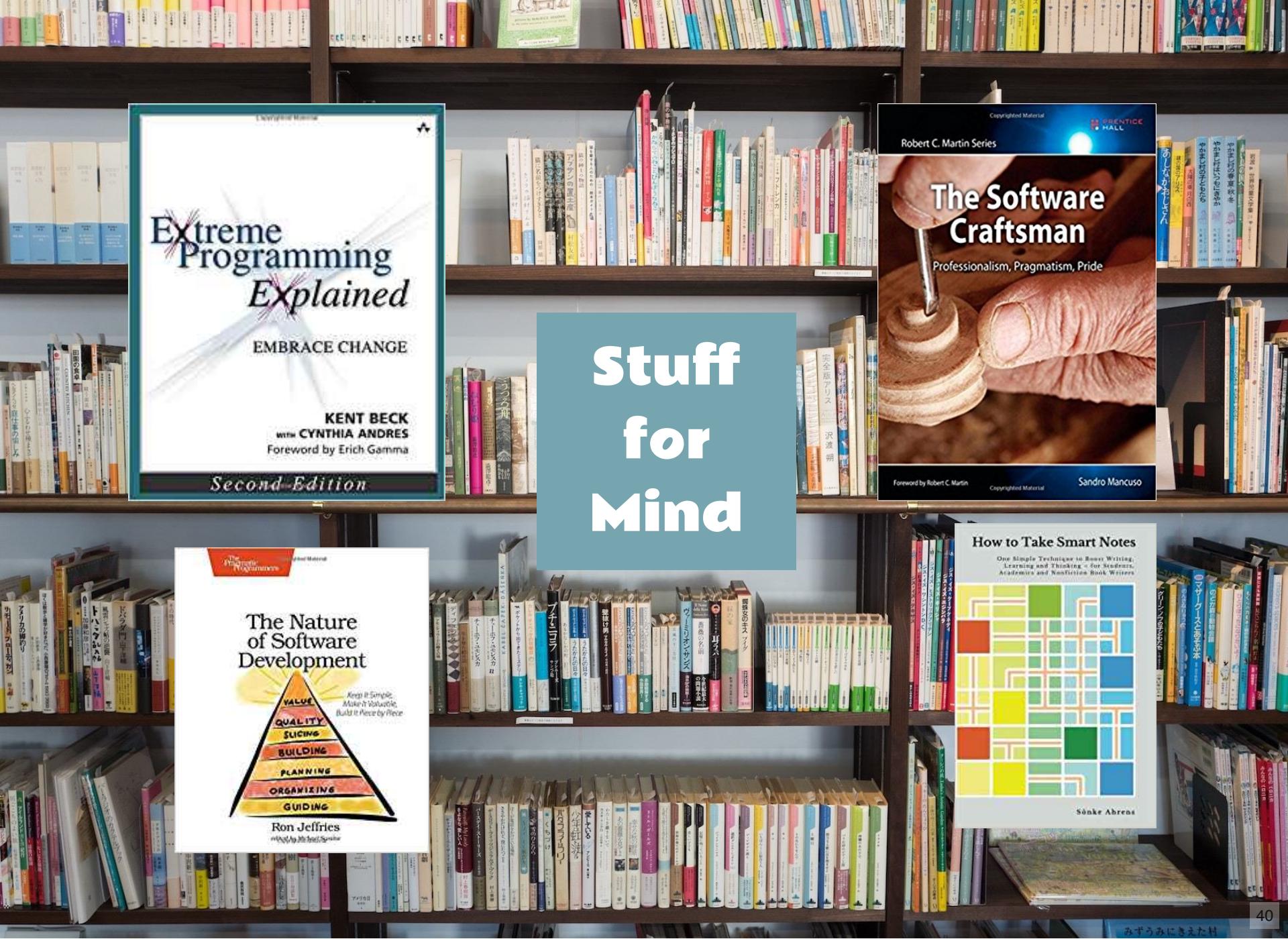
**Collaboration**

**Savoir utile long terme**

**Passion Motivation**

**communication**

**Sens Critique**



# Stuff for Mind

# LINKS

- <https://www.amazon.fr/Software-Craftsman-Professionalism-Pragmatism-Pride/dp/0134052501>
- <https://www.amazon.fr/How-Take-Smart-Notes-Nonfiction/dp/1542866502/>
- <https://www.amazon.fr/Extreme-Programming-Explained-Embrace-Change/dp/0321278658>
- <https://www.amazon.fr/Nature-Software-Development-Ron-Jeffries/dp/1941222374/>

<https://github.com/rhwy/developper2022/developper2022.pdf>



**Bonne route!**

**merci**



neufv.io

**<https://github.com/rhwy/developper2022>**



**@rhwy**