## Pesquisa, ordenação, expressões lambda.

## Preparação (antes da aula)

• Execute as seguintes instruções em modo interativo e interprete os resultados.

```
L = ["Mario", "Carla",
                                     D = [('Rui', 1998, 10, 5),
     "anabela", "Maria", "nuno"]
                                          ('Carla', 2000, 12, 25),
                                          ('Rita', 1998, 4, 25),
sorted(L)
                                          ('Lia', 2001, 12, 1)]
sorted(L, reverse=True)
sorted(L, key=len)
                                     sorted(D)
L[0].casefold()
                                    sorted(D, key=lambda t: (t[2], t[3]))
str.casefold(L[0]) #equivalent
sorted(L, key=str.casefold)
                                    N = [3, 4, 4, 4, 6, 7, 7, 8]
                                    import bisect
def lenFold(s):
  return (len(s), s.casefold())
                                    bisect.bisect left(N, 6)
                                    bisect.bisect left(N, 10)
                                    bisect.bisect left(N, 4)
lenFold(L[0])
sorted(L, key=lenFold)
                                    bisect.bisect right(N, 4)
```

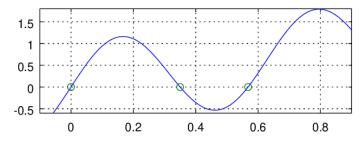
## Exercícios

1. Na aula07 fez um programa que conta ocorrências de letras num ficheiro de texto. Faça uma nova versão desse programa que liste o resultado por ordem decrescente do número de ocorrências. Use o método sorted com os argumentos key= e reverse= para ordenar a sequência de pares chave-valor (items) do dicionário.

```
$ python3 countLetters2.py wordlist.txt
e 61167
s 47192
i 45719
```

- 2. O programa tabelaFutebol.py tem uma lista com a tabela classificativa de um campeonato de futebol. Cada elemento da lista é um tuplo com o nome da equipa e números de vitórias, de empates, de derrotas, de golos marcados e sofridos. O programa já tem uma função para mostrar a tabela devidamente formatada e uma função, definida por uma expressão lambda, para determinar o número de jogos realizados por uma equipa. Complete o programa nos locais indicados para resolver cada uma das alíneas.
  - a) Complete a <u>expressão lambda</u> para definir a função pontos que, dado um registo de uma equipa, deve devolver o número de pontos da equipa. (Cada vitória vale 3 pontos, cada empate vale 1 ponto.)
  - b) Acrescente os argumentos adequados à função sorted para obter uma tabela ordenada por ordem decrescente de pontos.
  - c) Acrescente os argumentos adequados à função sorted para obter uma tabela ordenada por ordem decrescente da diferença de golos marcados e sofridos.
  - d) Acrescente os argumentos adequados à função sorted para ordenar a tabela por ordem decrescente de pontos e, se iguais, pela diferença de golos.

- 3. Faça uma função que calcule a mediana de uma lista de valores, sem modificar a lista. Se a lista tiver um número ímpar de valores, a mediana é o valor no meio da lista ordenada. Se a lista tiver um número par de valores, a mediana é a média dos dois valores no meio da lista ordenada. (Codecheck median)
- 4. \*O ficheiro wordlist.txt contém uma lista de palavras de língua inglesa, por ordem. Leia essas palavras para uma lista e, usando uma função de pesquisa binária (do módulo bisect), descubra quantas palavras começam por "ea", sem ter de percorrer tudo. Sugestão: procure a primeira palavra com "ea" e a primeira com "eb" e subtraia os índices. E quantas palavras começam por "truo"? Nenhuma? Então qual é a primeira letra, maior do que 'o', que ocorre após um "tru", nas palavras inglesas?
- 5. \*Usando o mesmo princípio, faça uma função que indique todas as letras que podem suceder a um certo prefixo. Pode usar esta função num sistema de escrita inteligente que vai apresentando as letras possíveis para completar um certo prefixo já introduzido. Quando o utilizador introduz mais uma letra, é acrescentada ao prefixo anterior e apresenta-se nova lista de possibilidades e assim sucessivamente.
- 6. \*O programa insertionSort.py tem uma implementação do algoritmo de ordenação por inserção. Modifique a função para aceitar um argumento opcional key= que funcione tal como na função pré-definida sorted.
- 7. Integração numérica de uma função pela regra dos trapézios. (Codecheck integrate1)
- 8. \*No programa polynomial.py pretendemos definir uma função que crie um polinómio de segundo grau arbitrário. Ou seja, p = polynomial2(2,-1,3) deve colocar em p uma função tal que p(x) calcule o valor  $p(x)=2x^2-x+3$  para qualquer valor x que lhe seja passado. Note que polynomial2 terá de definir uma nova função para devolver. Essa definição poderá ser feita com uma instrução def ou com uma expressão lambda.
- 9. \*\*A função  $f(x)=x+\sin(10x)$  é uma função contínua (ver gráfico abaixo) e muda de sinal no intervalo [0.2, 0.4], já que  $f(0.2)>0 \land f(0.4)<0$ . Assim, pelo teorema de Bolzano, sabemos que tem pelo menos uma raiz (um zero) nesse intervalo.



Implemente uma função findZero (func, a, b, tol) que ache um zero de uma função func usando o *método da bissecção*. Trata-se de um método de aproximações sucessivas que, em cada iteração, vai reduzindo o intervalo [a, b] que contém a raiz para metade. Quando a amplitude do intervalo for inferior à tolerância pretendida, tol, paramos e devolvemos [a, b]. Isto é uma forma de pesquisa binária, mas em vez de pesquisar numa lista, tem de "pesquisar" numa função real de variável real.