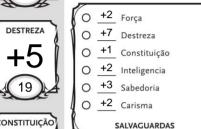


Guerreira 1 Heroína do povo Karine CLASSE E NÍVEL ANTECEDENTE NOME DO JOGADOR Caótica e boa ALINHAMENTO PONTOS DE EXPERIÊNCIA

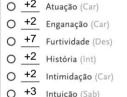












0 +2	Investigação (Int)
0 +3	Lidar com Animais (Sab)
0 +3	Medicina (Sab)

+2 Natureza (Int) O +3 Percepção (Sab) Persuasão (Car)

Prestidigitação (Des) Religião (Int)

0 +2 Sobrevivência (Sab) PERÍCIAS

12 metros 10 PONTOS DE VIDA ATUAIS PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS 1d6



DADO DE VIDA

*Ao disparar com seu arco longo, você consegue atingir alvos até 45 metros, ou até 180 metros com desvantagem na jogada.

ATAQUES & CONJURAÇÃO

Meu arco, carinhosamente chamado de Cornelius. É uma herança passada de geração em geração pela minha família. VÍNCULOS

> Eu nem sempre penso antes de agir, e isso pode me colocar em problemas.

Posso ser impulsiva, mas sempre estou pronta para lutar pelo que acho

certo e defender aqueles que estão

TRACOS DE PERSONALIDADE

A natureza e todas as formas de vida que a habitam em harmonia devem ser protegidas, independente do custo

IDEAIS

ao meu lado.

pessoal que isso cobre.

FRAQUEZAS.

Visão no escuro: Você enxerga na meia-luz em um raio de até 18 metros como se fosse luz plena, e na escuridão neste mesmo raio como se fosse meia-luz. Você não distingue cores apenas tons de cinza.

Ancestralidade féerica: Nenhum tipo de magia pode colocá-la para dormir, e você tem vantagem em salvaguardas contra ser enfeitiçada.

Transe: Elfos não dormem. Em vez disso, meditam profundamente, ficando semiconscientes 4 horas ao dia e obtêm os mesmo benefícios que um humano após 8h de descanso.

Estilo de luta (Arquearia): Você ganha bônus de +2 nas jogadas de ataque feitas com armas de combate à distância. Este bônus já está incluso no seu ataque com arco longo.

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

Proficiências: Adagas, arcos curtos, arcos longos, bastões, bestas leves, dardos. espadas curtas. Idiomas: Anão, Comum, Dracônico, Élfico, Goblin

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

Gibão de peles, Arco longo, cimitarra élfica, adaga, mochila, 25 cobertor, 20m de corda, kit para refeições, rações para 10 dias. moringa, tomo de conhecimento histórico, símbolo sagrado, roupas comuns, algibeira EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS