

Gina de Lórien

NOME DO PERSONAGEM

Guerreira 1

CLASSE E NÍVEL

Elfa

RAÇA

Heroína do povo

ANTECEDENTE

Caótica e boa

ALINHAMENTO

Karine

NOME DO JOGADOR

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

+2

14

DESTREZA

+5

19

CONSTITUIÇÃO

+1

12

INTELIGÊNCIA

+2

12

SABEDORIA

+3

16

CARISMA

0

10

INSPIRAÇÃO

+2

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ +2 Força
- ☐ +7 Destreza
- ☐ +1 Constituição
- ☐ +2 Inteligência
- ☐ +3 Sabedoria
- ☐ +2 Carisma

SALVAGUARDAS

- ☐ +7 Acrobacia (Des)
- ☐ +2 Arcanismo (Int)
- ☐ +2 Atletismo (For)
- ☐ +2 Atuação (Car)
- ☐ +2 Enganação (Car)
- ☐ +7 Furtividade (Des)
- ☐ +2 História (Int)
- ☐ +2 Intimidação (Car)
- ☐ +3 Intuição (Sab)
- ☐ +2 Investigação (Int)
- ☐ +3 Lidar com Animais (Sab)
- ☐ +3 Medicina (Sab)
- ☐ +2 Natureza (Int)
- ☐ +3 Percepção (Sab)
- ☐ +2 Persuasão (Car)
- ☐ +7 Prestidigitação (Des)
- ☐ +2 Religião (Int)
- ☐ +2 Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE DE ARMADURA

14

INICIATIVA

+5

DESLOCAMENTO

12 metros

Pontos de Vida Máximos 10

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total 1d6

DADO DE VIDA

SUCESSOS

FALHAS

SALVAGUARDA CONTRA MORTE

Posso ser impulsiva, mas sempre estou pronta para lutar pelo que acho certo e defender aqueles que estão ao meu lado.

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

A natureza e todas as formas de vida que a habitam em harmonia devem ser protegidas, independente do custo pessoal que isso cobre.

IDEAIS

Meu arco, carinhosamente chamado de Cornelius. É uma herança passada de geração em geração pela minha família.

VÍNCULOS

Eu nem sempre penso antes de agir, e isso pode me colocar em problemas.

FRAQUEZAS

NOME BÔNUS ATAQUE DANO/TIPO

Arco longo +7 1d8 +2 perfurante

Cimitarra +4 1d6 +3 cortante

Adaga +4 1d4 +2 perfurante

*Ao disparar com seu arco longo, você consegue atingir alvos até 45 metros, ou até 180 metros com desvantagem na jogada.

ATAQUES & CONJURAÇÃO

16

SABEDORIA PASSIVA (PERCEÇÃO)

Proficiências: Adagas, arcos curtos, arcos longos, bastões, bestas leves, dardos, espadas curtas.

Idiomas: Anão, Comum, Dracônico, Élfico, Goblin

OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS

PC

PP

PE

PO

PL

25

15

Gibão de peles, Arco longo, cimitarra élfica, adaga, mochila, cobertor, 20m de corda, kit para refeições, rações para 10 dias, moringa, tomo de conhecimento histórico, símbolo sagrado, roupas comuns, algibeira

EQUIPAMENTO

Visão no escuro: Você enxerga na meia-luz em um raio de até 18 metros como se fosse luz plena, e na escuridão neste mesmo raio como se fosse meia-luz. Você não distingue cores apenas tons de cinza.

Ancestralidade féérica: Nenhum tipo de magia pode colocá-la para dormir, e você tem vantagem em salvaguardas contra ser enfeitiçada.

Transe: Elfos não dormem. Em vez disso, meditam profundamente, ficando semiconscientes 4 horas ao dia e obtêm os mesmos benefícios que um humano após 8h de descanso.

Estilo de luta (Arquearia): Você ganha bônus de +2 nas jogadas de ataque feitas com armas de combate à distância. Este bônus já está incluso no seu ataque com arco longo.

CARACTERÍSTICAS & TALENTOS