3.3 组件

一个小程序页面可以分解成多个部分组成,组件就是小程序页面的基本组成单元。 为了让开发者可以快速进行开发,<mark>小程序的宿主环境提供了一系列基础组件</mark>。 组件是在 WXML 模板文件声明中使用的,WXML 的语法和 HTML 语法相似,小程序 使用标签名来引用一个组件,通常包含开始标签和结束标签,该标签的属性用来 描述该组件。

代码清单 3-15 在 WXML 使用组件示例

```
<!-- page.wxml -->
<image mode="scaleToFill" src="img.png"></image>
```

需要注意,所有组件名和属性都是小写,多个单词会以英文横杠 "-" 进行连接。

对于一些容器组件,其内容可以声明在其开始标签和结束标签之间。

代码清单 3-16 容器组件嵌套其他组件

```
<!-- page.wxml -->
<view>
  <image mode="scaleToFill" src="img.png"></image>
  <view>
    <view>1</view>
    <view>2</view>
    <view>3</view>
  </view>
</view>
```

所有组件都拥有表 3-7 列举的属性,主要涉及样式和事件绑定,我们不在此处再做额外的说明,详细可以了解 2.3 节以及 3.5 节的相关内容。

表 3-7 组件共有属性

属性名 类型 描述 其他说明

属性名	类型	描述	其他说明
id	String	组件的唯 一标示	保持整个页面唯一
class	String	组件的样 式类	在对应的 WXSS 中定义的样式类
style	String	组件的内 联样式	可以通过数据绑定进行动态设置的内联样式
hidden	Boolean	组件是否 显示	所有组件默认显示
data-*	Any	自定义属 性	组件上触发的事件时,会发送 给事件处理函数
bind / catch	EventHand1er	事件	详情见 3.5 节

组件都拥有各自自定义的属性,可以对该组件的功能或者样式进行修饰,以 image 图片组件为例,其属性列表如表 3-8 所示。

表 3-8 Image 图片组件属性

属性名	类型	默认值	描述
src	String		图片资源地址
mode	String	'scaleToFill'	图片裁剪、缩放的模式
lazy-load	Boolean	false	图片懒加载。只针对 page 与 scroll-view 下的 image 有效 1.5.0
binderror	HandleEvent		当错误发生时触发事件,事件 对象 event. detail = {errMsg: 'something wrong'}
bindload	HandleEvent		当图片载入完毕时触发事件, 事件对象 event. detail = {height:'图片高度 px', width:'图片宽度 px'}

为了不占篇幅,我们不在本书展开所有组件的属性说明,请在使用时前往官方文档进行查阅相关组件说明

https://mp.weixin.qq.com/debug/wxadoc/dev/component/.

最后一次编辑于 2019年 08月 19日 (未经腾讯允许,不得转载)