

微信小程序入门教程之二：页面样式

作者： 阮一峰

日期： 2020年10月27日

这个系列的[上一篇教程](#)，教大家写了一个最简单的 Hello world 微信小程序。

但是，那只是一个裸页面，并不好看。今天接着往下讲，如何为这个页面添加样式，使它看上去更美观，教大家写出实际可以使用的页面。

所有示例的完整代码，都可以从 [GitHub](#) 的[代码仓库](#)下载。



一、总体样式

微信小程序允许在顶层放置一个 `app.wxss` 文件，里面采用 CSS 语法设置页面样式。**这个文件的设置，对所有页面都有效。**

注意，小程序虽然使用 CSS 样式，但是样式文件的后缀名一律要写成 `.wxss` 。

打开上一篇教程的示例，在项目顶层新建一个 `app.wxss` 文件，内容如下。

```
page {  
  background-color: pink;  
}  
  
text {  
  font-size: 24pt;  
  color: blue;  
}
```

上面代码将整个页面的背景色设为粉红，然后将 `<text>` 标签的字体大小设为 24 磅，字体颜色设为蓝色。

开发者工具导入代码之后，得到了下面的渲染结果。



可以看到，页面的背景色变成粉红，文本字体变大了，字体颜色变成了蓝色。

实际开发中，直接对 `<text>` 标签设置样式，会影响到所有的文本。一般不这样用，而是通过 `class` 属性区分不同类型的文本，然后再对每种 `class` 设置样式。

打开 `pages/home/home.wxml` 文件，把页面代码改成下面这样。

```
<view>
  <text class="title">hello world</text>
</view>
```

上面代码中，我们为 `<text>` 标签加上了一个 `class` 属性，值为 `title`。

然后，将顶层的 `app.wxss` 文件改掉，不再直接对 `<text>` 设置样式，改成对 `class` 设置样式。

```
page {
  background-color: pink;
}

.title {
  font-size: 24pt;
  color: blue;
}
```

上面代码中，样式设置在 `class` 上面（`.title`），这样就可以让不同的 `class` 呈现不同的样式。修改之后，页面的渲染结果并不会变化。

这个示例的完整代码，可以到[代码仓库](#)查看。

二、Flex 布局

各种页面元素的位置关系，称为布局（layout），小程序官方推荐使用 `Flex` 布局。不熟悉这种布局的同学，可以看看我写的[《Flex 布局教程》](#)。

下面演示如何通过 `Flex` 布局，将上面示例的文本放置到页面中央。

首先，在 `pages/home` 目录里面，新建一个 `home.wxss` 文件，这个文件设置的样式，只对 `home` 页面生效。这是因为每个页面通常有不一样的布局，所以页面布局一般不写在全局的 `app.wxss` 里面。

然后，`home.wxss` 文件写入下面的内容。

```
page {  
  height: 100%;  
  width: 750rpx;  
  display: flex;  
  justify-content: center;  
  align-items: center;  
}
```

开发者工具导入项目代码，页面渲染结果如下。



下面解释一下上面这段 `WXSS` 代码，还是很简单的。

(1) `height: 100%;` : 页面高度为整个屏幕高度。

(2) `width: 750rpx;` : 页面宽度为整个屏幕宽度。

注意，这里单位是 `rpx`，而不是 `px`。`rpx` 是小程序为适应不同宽度的手机屏幕，而发明的一种长度单位。不管什么手机屏幕，宽度一律为 `750rpx`。它的好处是换算简单，如果一个元素的宽度是页面的一半，只要写成 `width: 375rpx;` 即可。

(3) `display: flex;` : 整个页面 (page) 采用 Flex 布局。

(4) `justify-content: center;` : 页面的一级子元素 (这个示例是 `<view>`) 水平居中。

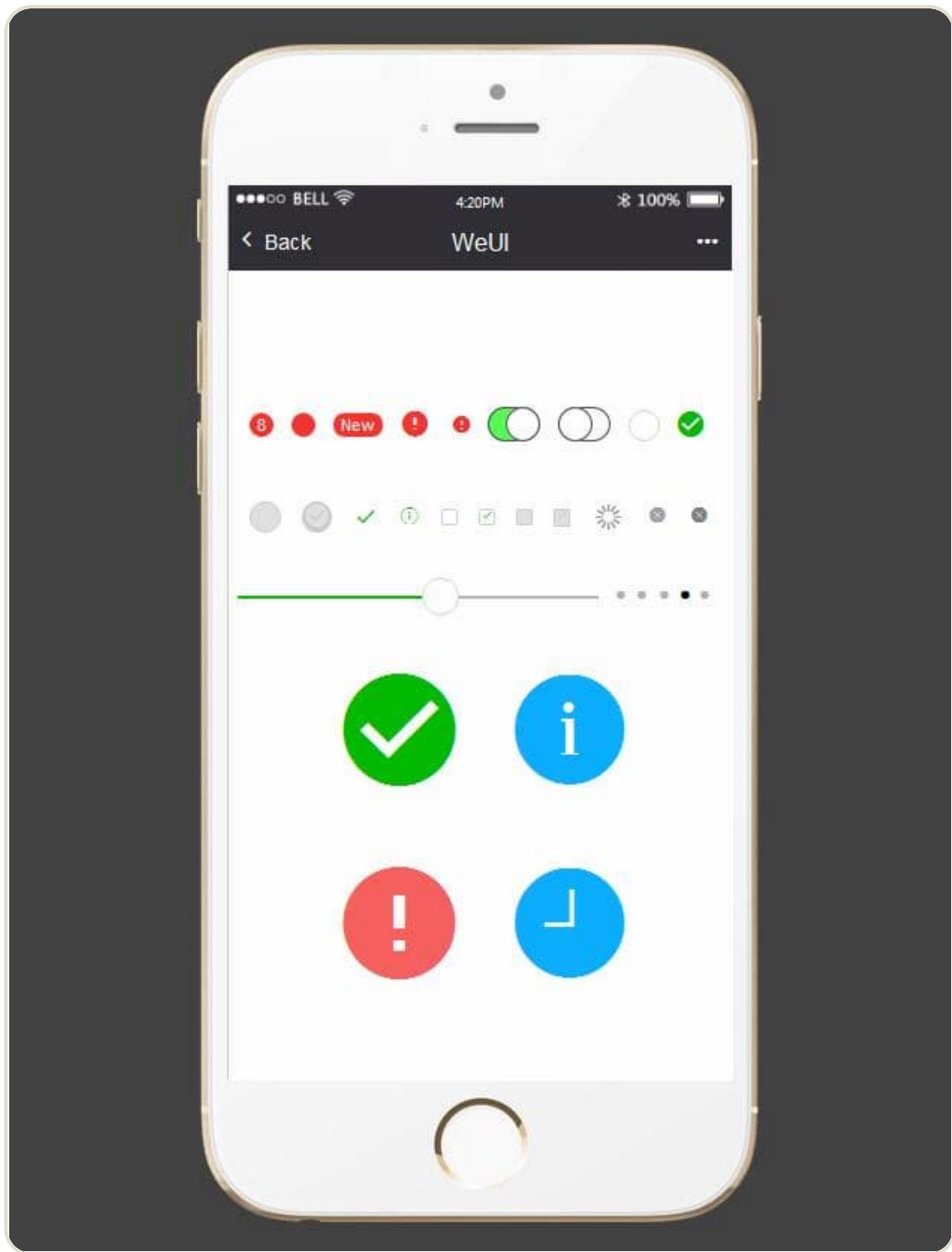
(5) `align-items: center;` : 页面的一级子元素 (这个示例是 `<view>`) 垂直居中。一个元素同时水平居中和垂直中央，就相当于处在页面的中央了。

这个示例的完整代码，可以到[代码仓库](#)查看。

三、WeUI

如果页面的所有样式都自己写，还是挺麻烦的，也没有这个必要。腾讯封装了一套 UI 框架 `WeUI`，可以拿来用。

手机访问 weui.io，可以看到这套 UI 框架的效果。



这一节就来看看，怎么使用这个框架的小程序版本 [WeUI-WXSS](#)，为我们的页面加上官方的样式。

首先，进入它的 [GitHub 仓库](#)，在 `dist/style` 目录下面，找到 `weui.wxss` 这个文件，将[源码](#)全部复制到你的 `app.wxss` 文件的头部。

然后，将 `page/home/home.wxml` 文件改成下面这样。

```
<view>
  <button class="weui-btn weui-btn_primary">
    主操作
  </button>
  <button class="weui-btn weui-btn_primary weui-btn_loading">
    <i class="weui-loading"></i>正在加载
  </button>
  <button class="weui-btn weui-btn_primary weui-btn_disabled">
    禁止点击
  </button>
</view>
```

开发者工具导入项目代码，页面渲染结果如下。



可以看到，加入 WeUI 框架以后，只要为按钮添加不同的 `class`，就能自动出现框架提供的样式。你可以根据需要，为页面选择不同的按钮。

这个示例中，`<button>` 元素使用了下面的 `class`。

- **weui-btn**: 按钮样式的基类
- **weui-btn_primary**: 主按钮的样式。如果是次要按钮，就使用**weui-btn_default**。
- **weui-btn_loading**: 按钮点击后，操作正在进行中的样式。该类内部需要用 **<i>**元素，加上表示正在加载的图标。
- **weui-btn_disabled**: 按钮禁止点击的样式。

WeUI 提供了大量的元素样式，完整的清单可以查看[这里](#)。

这个示例的完整代码，可以到[代码仓库](#)查看。

四、加入图片

美观的页面不能光有文字，还必须有图片。小程序的 **<image>** 组件就用来加载图片。

打开 **home.wxml** 文件，将其改为如下代码。

```
<view>
  <image src="https://picsum.photos/200"></image>
</view>
```

开发者工具加载项目代码，页面的渲染结果如下，可以显示图片了。



`<image>` 组件有很多属性，比如可以通过 `style` 属性指定样式。

```
<view>
  <image
    src="https://picsum.photos/200"
    style="height: 375rpx; width: 375rpx;"
  >>/image>
</view>
```

默认情况下，图片会占满整个容器的宽度（这个例子是 `<view>` 的宽度），上面代码通过 `style` 属性指定图片的高度和宽度（占据页面宽度的一半），渲染结果如下。

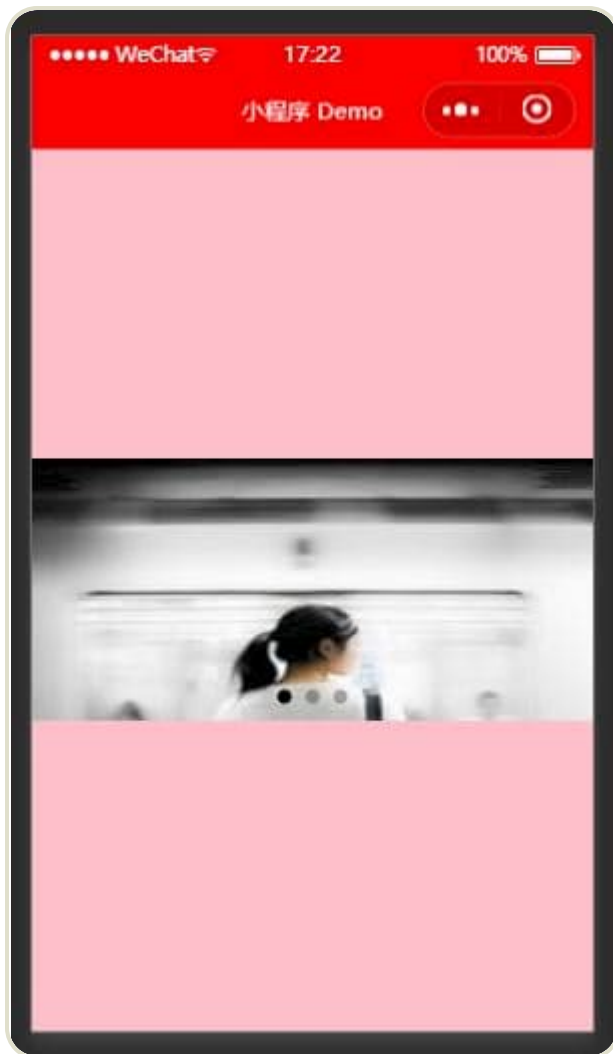


当然，图片样式不一定写在 `<image>` 组件里面，也可以写在 `WXSS` 样式文件里面。

这个示例的完整代码，可以到[代码仓库](#)查看。

五、图片轮播

小程序原生的 `<swiper>` 组件可以提供图片轮播效果。



上面页面的图片上面，有三个提示点，表示一共有三张图片，可以切换显示。

它的代码很简单，只需要改一下 `home.wxml` 文件即可。

```
<view>
  <swiper
    indicator-dots="{{true}}"
    autoplay="{{true}}"
    style="width: 750rpx;">
    <swiper-item>
      <image src="https://picsum.photos/200"></image>
    </swiper-item>
    <swiper-item>
      <image src="https://picsum.photos/250"></image>
    </swiper-item>
    <swiper-item>
      <image src="https://picsum.photos/300"></image>
    </swiper-item>
  </swiper>
</view>
```

上面代码中，`<swiper>` 组件就是轮播组件，里面放置了三个 `<swiper-item>` 组件，表示有三个轮播项目，每个项目就是一个 `<image>` 组件。

`<swiper>` 组件的 `indicator-dots` 属性设置是否显示轮播点，`autoplay` 属性设置是否自动播放轮播。它们的属性值都是一个布尔值，这里要写成 `{{true}}`。这种 `{{...}}` 的语法，表示里面放置的是 JavaScript 代码，这个放在下一次讲解。

这个示例的完整代码，可以到[代码仓库](#)查看。

页面样式就讲到这里，[下一篇教程](#)讲解怎么在微信小程序里面加入 JavaScript 脚本，跟用户互动。

（完）

文档信息

- 版权声明：自由转载-非商用-非衍生-保持署名（[创意共享3.0许可证](#)）
- 发表日期：2020年10月27日

算法训练营体验课

7 天掌握大厂算法面试必考知识点

知识点精讲

- 时间复杂度
- 数组、链表、跳表
- 树、二叉树、二叉搜索树
- 递归

大厂面试题解析

- 美团
- 滴滴出行
- 京东商城

社群活动多多

- 2020 最新面经分享
- 每周一次讲师直播
- 班主任督学
- 助教作业精讲 + 答疑

大厂面试题解析

- 美团
- 滴滴出行
- 树
- 链表
- 跳表
- 递归
- 数组

相关文章

- 2020.12.13: [《SSH 入门教程》](#)发布了

SSH 是登录 Linux 服务器的必备工具，只要你在做互联网开发，多多少少都会用到它。

- **2020.11.02:** [微信小程序入门教程之四：API 使用](#)

今天是这个系列教程的最后一篇。

- **2020.10.29:** [微信小程序入门教程之三：脚本编程](#)

这个系列教程的前两篇，介绍了小程序的项目结构和页面样式。

- **2020.10.26:** [微信小程序入门教程之一：初次上手](#)

微信是中国使用量最大的手机 App 之一，日活跃用户超过3亿，月活跃用户超过11亿（2019年底统计），市场极大。



Weibo | Twitter | GitHub

Email: yifeng.ruan@gmail.com