

職 務 経 歴 書

■職務要約

関東学院大学経済学部を卒業後、株式会社クオニティに入社。自社開発、受託開発、常駐開発、衣装の受託製作販売に携わりました。その後、株式会社ぐるなびに入社。開発部にてウェディング・飲食店のWEB開発、社内の業務改善ツール開発、新規事業のシステム開発を担当しました。

■活かせるスキル

システムエンジニアとしてWEB開発を中心に新規立ち上げから既存システムの運用保守をともに担当し、フェーズも主にバックエンドの要件定義、設計、実装、テストまで一連の流れを経験しました。言語としてはPHP、NodeJSの経験が多いですが、初めて触る言語やミドルウェアの案件も苦なく対応していました。

■職務経歴

株式会社クオニティ 2014年5月～2017年1月

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境/規模	人数/役割
2014年5月 ～ 2014年12月	自社サイト及び受託開発 衣装ECサイト・画像投稿サイト立ち上げ 受託開発 Excel (VBS) でのファイルチェックツール 《担当業務》 ・自社ツール新規実装 ・受託開発	要件定義 実装 テスト	Linux MySQL PHP CakePHP WordPress Excel VBA	2名 顧客折衝 プログラマ
2015年1月 ～ 2015年12月	ECパッケージ自動テスト基盤新規開発 (業務委託) 《担当業務》 ・自動テスト作成・運用 ・新規アサインへ研修・レビュー 《コメント》 自動テストによりバグの発見・抑制により必要性が認知され導入が推進	設計 実装 テスト	Linux DB2 Groovy Geb Java Spring WebSphere AWS (EC2)	10名 リーダー補佐 プログラマ
2016年1月 ～ 2016年6月	キャリア障害管理システム新規開発 (業務委託) 《担当業務》 ・実装・テスター ・DB性能測定・改善 《コメント》 炎上中にアサインし、同時に他社も含めて多数メンバーがアサインしたので積極的に情報共有などの連携を行った 自発性が評価され送別会を開いていただけた	実装 テスト	Linux Oracle Java Tomcat Spring	10名 プログラマ
2016年7月 ～ 2017年1月	衣装販売・カラオケコスプレ喫茶の運営 《担当業務》 ・受注対応 (衣装販売) ・製作ディレクション (衣装販売) ・販売経路の拡充 (衣装販売) ・アルバイトの面談 (コスプレ喫茶) ・スタッフ指導 (コスプレ喫茶) 《コメント》 衣装販売の売上額を前任から引き継いで2ヶ月で毎月1.5倍増加	-	-	-

株式会社ぐるなび 2017年2月～現在

期間	プロジェクト内容	担当フェーズ	環境/規模	人数/役割
2017年2月 ～ 2018年5月	ウェディングサイト運営 《担当業務》 ・ウェディングサイトの保守運用 《コメント》 20人月規模のプロジェクトリーダーを行った さいはオフショア開発にチャレンジし、業務委託費を従来より1000万円削減	要件定義 設計 実装 テスト	Linux Apache MySQL PHP Zend Framework FuelPHP JavaScript Solr AWS (EC2)	20名 プログラマ
2018年5月 ～ 2019年4月	飲食サイト店舗・管理画面の運営 《担当業務》 ・飲食サイト店舗・管理画面の保守運用 《コメント》 チーム内で初めてAWSを導入	要件定義 設計 実装 テスト	Linux MySQL Oracle PHP FuelPHP NodeJS AWS (Lambda)	20名 プログラマ
2019年5月 ～ 2020年6月	飲食店向け代行事業のシステム開発 《担当業務》 ・代行事業のシステム開発 ・新卒メンター 《コメント》 自社の工数削減ツール開発が中心 工数削減でサービスの新規受注停止を解消	要件定義 設計 実装 テスト	Linux MySQLPHP NodeJS Java AWS (Lambda) GAS	5名 サブリーダー (チームビルディング)
2020年7月 ～ 2021年3月	新規事業のシステム開発 《担当業務》 ・プロダクトデザイン・開発 ・飲食・代行開発の補佐 《コメント》 新規事業が主担当 並行して以前在籍したチームのリーダーの退職後のヘルプも担当	要件定義 設計 実装 テスト	PHP NodeJS Vue.js AWS (ECS, Lambda, CloudFront)	プログラマ
2021年4月 ～	新規プラットフォーム開発 《担当業務》 ・非機能要件の整理・実装 《コメント》 主にインフラや監視の整備	要件定義 設計 実装 テスト	PHP Python AWSHeroku Salesforce	プログラマ

■ 自己PR

枠にはまらずチャレンジし続けること

必要とされることがビジネスの基本と捉えており、頼まれた業務は快く引き受け、漏れているタスクや誰もやらないことは自分事とし積極的に責任持ってチャレンジすることを心掛けております。また、担当業務は+αを目標に何かできないかを考えます。機能改修する際は少しでもリファクタできないかを探し、従来の確立した開発方法だけでなく別の方法でより良い方法がないかを試してみます。

他人を巻き込むこと

現職ではフットワークが軽く、要件が定りにくく折衝が必要な案件も安心して任させることができると評価されます。時間経過が誤解を生み齟齬を広げてしまうことを認識しているので、開発メンバーだけでなくビジネスサイドにもキックオフから設計、実装、テストなどフェーズが進むにつれ状況を定期的に共有し認識をすり合わせることを肝心だと気をつけております。また、新しいことをやる際に周りにナレッジがない場合は知っている人を他部署や外部の勉強会などで相談やレビューなどをお願いするようにしています。

以上