Rappel:

On donne : 1 pouce = 2.54 cm et 1 cm = 1/2.54 = 0.3937 pouce (inch).

Poids (octet) = Nombre de pixel total X codage couleurs (octet)

Résolution = définition / dimension réelle

Définition = résolution x dimension réelle

Dimension réelle = définition/résolution

Exercice 1

- 1) Une image numérique de définition 1024 x 768 mesure 30 cm de large et 20 cm de haut. Déterminer les dimensions des pixels
- 2) On a une photographie de 10 cm sur 5 cm que l'on scanne avec une résolution de 300 ppi. Quelle sera alors la taille de l'image (en nombre de pixels) ?
- 3) Soit une image 15 x 9 cm, définie en RVB, que l'on scanne en 72, 300 et 1200 ppi. Quelles seront les poids des images, pour une profondeur de 16 bits

Exercice 2

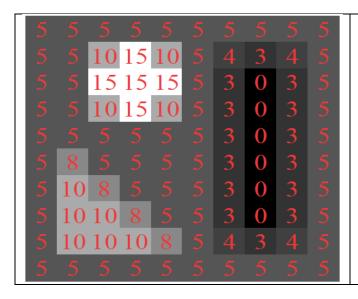
L'appareil numérique FinePix2400Z (Fujifilm) permet la prise de vue avec trois résolutions :

- a) 640x480 pixels;
- b) 1280x960 pixels;
- c) 1600x1200 pixels.

Calculez pour chaque type de résolution la taille de l'image non-compressée

Exercice 3

Soit une image I représentée par la matrice suivante :



- 1. Calculer quelques statistiques sur l'image : moyenne, écart type, variance, contraste et luminance.
- 2. Construire l'histogramme de l'image

Exercice 4

Rappel:

L'égalisation d'histogramme d'une image numérique est une méthode d'ajustement du contraste de l'image qui utilise l'histogramme. Elle consiste à appliquer une transformation sur chaque pixel de l'image, et donc d'obtenir une nouvelle image à partir d'une opération indépendante sur chacun des pixels. Cette transformation est construite à partir de l'histogramme cumulé de l'image de départ.

En considérant un codage de l'image sur L bits, les étapes de l'égalisation d'histogramme sont :

• Calcul de l'histogramme

$$H(i)$$
; $i \in [0; 2^{L}-1]$

Normalisation de l'histogramme

$$Hn(i) = \frac{H(i)}{N}$$
 avec N le nombre total de pixels de l'image

Histogramme cumulatif normalisé

$$C(i) = \sum_{j=0}^{i} Hn(j)$$

Transformation des niveaux de gris de l'image

$$f'(x,y) = C(f(x,y)) * (2^{L}-1)$$

avec f l'image origine et (x,y) les coordonnées d'un pixel

Question, en considérant l'image de l'exercice 3 avec un codage de pixel sur 8 bits, donner l'égalisation de l'histogramme de l'image

Exercice 5

Rappel:

La dynamique d'une image correspond aux nombre de niveaux de gris possibles dans l'image. Exemple : si dans une image chaque pixel est codé sur un octet alors l'image peut avoir une dynamique de 256 niveaux de gris.

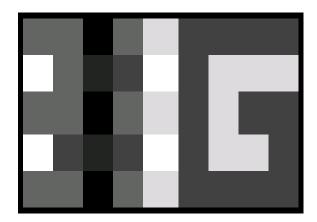
La dynamique de l'image est formulée par : $D = [val_min; val_max]$

Extension linéaire de la dynamique : On étire la dynamique en rééchelonnant les niveaux de gris entre 0 et 2^L -1

<u>Question</u>, Faire une extension linéaire de la dynamique de l'image donnée à l'exercice 3, en considérant un codage sur 8bits.

Exercice 6

Soit l'image en niveaux de gris suivante, codée sur 8bits, et la représentation associée des niveaux de gris pour chaque pixel :



80	80	0	80	170	50	50	50	50
200	80	30	50	200	50	170	170	170
80	80	0	80	170	50	170	50	50
200	50	30	50	200	50	170	170	50
80	80	0	80	170	50	50	50	50

Figure1: image1 (à gauche) et sa représentation matricielle (à droite).

Détailler le plus précisément possible les techniques de traitement d'image qui seront utilisées pour passer de l'image de la figure1 à l'image binaire suivante (figure 2). Illustrer le résultat de chaque étape.

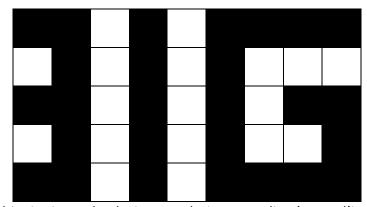


Figure 2 : Image binaire issue de plusieurs techniques appliquées sur l'image de la figure 1

Exercice 7

Soit une image à niveaux de gris, codée sur 8bits, représentée par la matrice suivante :

10	10	10	200	200
10	10	50	50	200
10	50	50	50	200
10	50	200	200	200
10	10	200	200	200

- 1. Calculer le contraste, la luminance et l'écart type de l'image ?
- 2. Quelle est la dynamique de l'image?
- 3. Faire l'égalisation de l'histogramme de cette image ?

Exercice 8

Associer les 6 images à leur histogramme. Justifiez vos réponses

Image Originale et son histogramme : Les images et les histogrammes à faire associer : hanaanaadd (III) haaaadd (III) H_2 H_5