

You Die

独創性 ★★★	テーマ性 ★★★★	楽しさ ★★★	完成度 ★★★
------------	--------------	------------	------------

- 1年生**
- ホラーゲームの中にいろんな要素があるのが良かった
 - 急に敵出てきて面白かったです
 - ホラーゲームというジャンルにチャレンジするのは良かった
 - シュールで面白いと感じた
 - 面白そう
 - 特になし
 - ホラーゲームの核となるゲーム全体の雰囲気がとても丁寧に作られていたと思います。
 - N/A
 - 急に死んだからびっくりした
 - 完成が楽しみ
 - 雰囲気がよかったです
 - テーマが一貫していた
 - デザインがよかったです
 - まあまあ怖い雰囲気でした。
 - ちゃんとしたホラーゲーができていて驚きました。
 - おもしろそう
 - デザインがとても良かった
 - ごめん覚えてないチーム名じゃなくてゲームだったら変わるんやがわかんない
 - 全体の雰囲気が一貫していてよかったです
 - 良かった

- 2年生**
- コンセプトを実現するシステムがないタイトルは良いと思った
 - ゲームの目的などが分かりづらかった
 - ゲームの雰囲気がよかったです
 - プレイしてみてアイテムと偽アイテムの区別が分からない。

先生 世界観やBGMがとても良いです、イブを思いだしますね。

2Dゲームなのでやることは歩く・探索、ホラーゲームなので逃げる・避けるなどやることは明確ではあるが、説明がなくゲームオーバーになったりと出来が荒い部分が目立った。また、未完成感も否めない。よくある2Dドットのホラーゲームのプロトという感じが否めません。もう少しオリジナリティな部分がほしいです。

機能 ★★★★	プログラムの工夫 ★★★	バグの少なさ ★★★	見た目・操作性 ★★★★
------------	-----------------	---------------	-----------------

- 1年生**
- アイテムをタグでまとめてしているのが良かった
 - ゲームの完成度高かったです
 - 部屋と部屋を繋ぐ通路が少し見づらいと思った
 - 分かりやすいゲームだと感じた
 - 面白そう
 - ゲームオーバーの時はGame overとか、diedとかじやなくて、ストーリーにあった死に方、表示の仕方がいいなと思った
 - プレイヤーのデザインや家具のデザインなど一から作っていて、ゲームへの熱を感じました。またバグが少ないなという印象を受けました。
 - N/A
 - キャラも手書きでおもしろそう
 - 完成が楽しみ
 - ゲームオーバーの画面がよかったです
 - 入力が分かりやすかった
 - ちゃんと動いていた
 - 操作性はまだこれからだけど
 - 実際にプレイしていないから、操作性とバグの有無はわかりません。
 - すごく良かった
 - よくできてた
 - きちんと動いていた
 - 以下同文
 - ドット絵がいいと思う
 - 良かった

- 2年生**
- 完成度は低いが、バグはなかったので良いと思う
 - 雰囲気などはある操作はちゃんとしている
 - デザインがいい

部屋の扉の位置が分からなく困った。

先生 スムーズに動いていて素晴らしい。

全てに置いて起ることが唐突なので予感などをゲーム内に仕込まないとゲームとしては成立しない。また、2Dゲームを生成できるアセットを使用しているため実装的な汎用性も低い。もう少し授業中に真面目に取り組むと完成度も違ってきたと思う。

コードは評価できません

トーク プレゼン資料の明確

★★★ ★★★

1年生 プレゼン資料がわかりやすかった
プレゼンも良かったです
スライド自体は良かった
よくできたプレゼンだと感心した
面白そう
特になし
発表もスムーズに行われていたと思います。またスライドも全体が統一されたデザインでとても見やすかったです。
N/A
特になし
完成が楽しみ
見やすかった
スライドデザインがテーマとそれている気がした
スライドがまとめられていて見やすかったです
もたついたのは申し訳なかった
襲われたら終わりだということがわかった。
声は後ろら変で少し聞こえずらかったですですがスライドはみやすかったです
わかりやすい
分かりやすい説明だった
以下同文
良かった

2年生 プレゼンがスムーズで、頭に入ってきやすい
ゲームの内容はわかったがゲームの目標に向かう手順などがわからなかった
ゲーム性がシンプルでわかりやすかった
プレゼン資料がしっかり出来ていて分かりやすかったです。

先生 資料がとても美しく、資料を見た時点でゲームが楽しみになりました。

ビジュアルなど企画書として不要な点も散見されたが、内容 자체は要件を満たされていた。画像を増やすなどもう少し工夫がほしい。また、フォントもバラバラなページがあつたりインデントが揃ってなかつたりと見ていて気になるミスが散見された。

ゲーム性がシンプルなのでスライドの内容もすっきりまとめられてた点は評価できます。スライドの雰囲気もゲームに合わせられてたのがよかったです。

印象・良かった点・今後の課題など

1年生 今後、追加したいことが決められていて良かった

面白かったです

面白そう

ストーリーがしっかりしていた実際にゲームをプレイした時にUIが見づらかった

頑張ってください！

感性が楽しみです

完成が楽しみ

グラフィックが素敵でした

展望のとおりにがんばります

聞こえてくる笑い声を、定期的にではなく不定期に聞こえるようにすると不気味さが増すと思います。

全体の雰囲気がまとまっていいと思った

良かった

2年生 プレイヤーの目標をつくること

もうちょっと同線をしつかりした方がいいと思った。目的をもうちょっとゲーム内で分かりやすくした方がいい
ホラーゲームはアイデア勝負なところがあるので頑張ってほしい。

先生 完成版をプレイしてみたい。

ゲームの出来の未完成さ、出来の荒さが目立った。もう少し授業中にチームメンバー全員が真摯に取り組む姿勢がほしかった。(リーダーがほとんど授業中に寝ていた、提出が遅れるなど)

ホラーゲームにチャレンジしたことはいいと思います。ただしホラーゲームはセンスか物量かを必要とされることが往々にして起こります。まずは、ホラーゲームで何がドキドキさせるのか、何がモチベーションとなるのかなど研究するところからスタートする方がいいと思います。