

Riadh Mezzi  
riadh.mezzi@gmail.com

## INGÉNIEUR ETUDES ET DÉVELOPPEMENT ANDROID

BAC+5 – 8 ans d'expérience

COMPETENCES TECHNIQUES	
OS	Android, React Native
Environnement technique et outils	Android studio ,Visual Code, Intelj
Langages	Java , Kotlin, JavaScript, typescript
Base de données	Mysql , sqSserver , sqLite,
Librairies Android	Retrofit, Glide,coil, RxJava , EventBus, Gson, Firebase , crashlytics, , facebook sdk , butter knife , Corotouine , rainbowCake, mockk, mockito, room , moshi , mqtt
Méthodes	Scrum, Xp
Technology	json , REST , gradle (groovy), GIT ,
Design pattern	MVP, MVVM
Intégration continue	Jenkins , github action, AWS CodeBuild , gitlab CI
Langues	Anglais , Français , Portugais , Arabe

## FORMATIONS PROFESSIONNELLES

### 2015 : Ingénieur - BAC+5 - Master II (option système d'information mobile)

ESPRIT - Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies

### 2011 : Licence Informatique - BAC+3

ESSTT - Ecole Supérieure des Sciences et Techniques de Tunis

## ➡ FORMATIONS PROFESSIONNELLES

### Janvier 2022 à Juin 2023: Ingénieur Développement ANDROID – Tabesto(Paris)

#### **Contexte et principales missions :**

- *Participer aux développements des nouvelles fonctionnalités de l'application Borne (100% Kotlin), dans le respect des normes de qualité définies par le Mobile Chapter Manager.*
- *Participer à la maintenance et à la refonte de l'application Comptoir (70% Java 30% Kotlin), dans le respect des normes de qualité définies par le Mobile Chapter Manager.*
- *Participer à la gestion et la correction des incidents et des bugs sur ces applications.*
- *Participer à l'architecture technique et à la conception logicielle des nouveaux projets.*
- *Participer à la stratégie de code quality de l'équipe (code review, pair programming, automatisation, stratégie de tests, etc.).*
- *Suivre les releases des nouvelles fonctionnalités en production.*
- *Participer aux ateliers et rituels Agile, et parfois les animer.*
- *Support des profils junior de l'équipe.*

#### **Environnement technique:**

**Languages & Frameworks:** Android (minSdk 24), Kotlin

**Libraries:** Room, Retrofit, Coroutines, LiveData, Dagger, MQTT, FastAdapter

**Build & CI/CD:** Gradle, Github Actions, CircleCI

**Monitoring & Tracking:** Sentry, NewRelic, MixPanel

**Project Management:** Confluence, Jira, Miro, Slack

**Code quality & Testing:** SonarQube, Detekt, Lint, JUnit, MockK/Mockito

**Tools:** Charles Proxy, Postman, Flipper, okHttpTools

### Janvier 2020 à Décembre 2021: Ingénieur Développement ANDROID – LaCentrale (Paris)

#### **• Contexte et principales missions :**

- *Senior android dev pour les applications mobile :*
  - Amélioration de l'application LaCentrale : maintenance / correction de bug / futures
  - <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.carbootmedia.lacentrale>
  - Amélioration de l'application Caradisiac :maintenance / correction de bug / futures
  - <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.carbootmedia.caradisiac>
  - Migration de la CI/CD de Jenkins vers AWS
  - Dev une application "promeneuve" en React Native
  - Création d'une lambda aws en kotlin pour backend mobile
  - Création d'une lambda aws en nodeJs et TypeJs
  - S'occuper de la livraison des applications sur google play

**Environnement technique:**

Android Studio,xml , kotlin, java ,  
codeBuild, AWS, , MVP , MVVM ,  
firebase, React Native, Expo , Visual code ,  
JavaScript , npm , yarn, Corotouine, jest

**Juillet 2019 à Décembre 2019 : Ingénieur Développement ANDROID – Netatmo  
(Paris)**

---

• **Contexte et principales missions :**

- Lead dev pour la lib Smarther de netatmo  
c'est une library qui permet de :
  - installer un nouveau smarther en utilisant le WAC (wireless accessory configuration)
  - Installer les vannes connecté et les relier avec la gateway (thermostat)
  - contrôler le thermostat pour changer la température de la chambre
  - Créer un "schedule" pour contrôler la température durant la journée
  - Création du layout , d'interactor et des tests unitaires pour chaque feature avec l'architecture MVP
  - > communication avec le hardware directement et backend on utilisant une lib interne similaire à facebook flux : <https://facebook.github.io/flux/>
  - > Travailler en Équipe entre 2 et 3 personnes en SCRUM : sprint d'une semaine
  - Créer les tâches a partir du besoin , estimer , et animer le sprint review
  - > Git flow

Smarther : thermostat connecté

"<https://www.bticino.com/products-catalogue/smarther-the-connected-thermostat/>"

- Intégrer la lib smarther dans l'application home + control
  - Création du layout pour la room details + implementation , installation du produit , test unitaire .
  - Gérer les conflits quand on a une feautre branch avec la branch dev/master qui est en prod

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.legrand.homecontrol>

- Participer au développement de la nouvelle version du l'app Weather : Implémenter le layout du dashboard + les test unitaire pour les interactors .

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.netatmo.netatmo>

**Environnement technique:**

Android Studio,xml , kotlin, java ,  
Gitlab ci , artifactory , MVP ,  
Dagger 2 , unit test , crashlytics , firebase

**Avril 2018 à Juin 2019 : Ingénieur Développement ANDROID – Softbank Robotics  
(Paris )**

---

● **Contexte et principales missions :**

- Participer au développement du qiSDK android
- Ajouter des tutoriels à la documentation de qiSDK (<https://qisdk.softbankrobotics.com>)
- Maintenance du générateur de code pour le qiSDK (gradle plugin en kotlin)
- Amélioration des applications systèmes( ADE client , Kiosk Client, RobotService )
- Ecrire des Tests unitaire pour les applications existantes
- Développement des applications démo pour Pepper
- Donner des formations pour les développeur junior

**Environnement technique:**

Android Studio,xml , kotlin, java  
,reflection android dev ,gradle , jenkins  
json , mvvm ,mvp , scrum , rest-full , git ,  
redmine , jira ,

**Janvier 2016 à Mars 2018: Ingénieur Développement ANDROID – Ioasys Belo Horizonte (Brésil)**

---

● **Contexte et principales missions :**

- Développement et mise à jour de plusieurs projets
- Corriger les bugs reportés par les testeurs et/ou les clients
- Estimer les tâches de chaque sprint
- Implémenter les interfaces graphiques en XML suivant le design fourni sur zeplin.io
- Consommer l'api Rest-Full dans les applications Android en utilisant la bibliothèque Retrofit
- Implémenter les push notification en utilisant FireBase.
- Implémenter un chat entre utilisateurs de l'application avec "Firebase real time Database"
- Adapter les interfaces pour supporter les différentes tailles d'écran
- Responsable du développement de l'application Android.
- Choisir l'architecture de l'application Android (MVVM, MVP, Data Binding...)
- Manager l'équipe de développement pour respecter les deadlines en appliquant la méthodologie SCRUM.
- Supporter les nouveautés Android comme (permission d'Android 6)

**Projet 1: Timcoo**

Réseau social interne pour les sociétés qui intègrent des cours sous forme de vidéos, quiz.... avec la possibilité de voir des articles créés par le portail web.

**Fonctionnalités :**

- Consulter le mur et voir les publications
- Consulter les cours.
- Regarder des vidéos
- Faire un quiz pour gagner des points
- Consulter / Mettre à jour les informations personnelles
- Envoyer et recevoir des messages

**Rôle :**

- Développement de l'application Android en utilisant l'architecture MVVM
- Superviser un nouveau stagiaire Android et lui donner des tâches à faire
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM
- Implémenter des animations et des transitions entre les activités.
- Implémenter la possibilité de customiser les couleurs de l'application à travers l'API

**Environnement technique:**

Android Studio,xml , json , mvvm ,  
scrum , rest-full , firebase

## **Projet 2 : Los Caninos**

Une application pour la réservation en ligne au Pet shop

### **Fonctionnalités :**

- Visualiser la liste des pet shops
- Filtrer selon la distance, prix, rating
- Chercher un pet shop selon les services offerts : service hygiène, vétérinaire, examens, vaccin.
- Réserver en ligne (choix de la date, service, prix)
- Paiement en ligne
- CRUD : Animaux
- CRUD : carte de crédit
- Inscription de l'utilisateur.

### **Rôle:**

- Développement de l'application.
- Utiliser le langage Kotlin
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM

### **Lien Google play:**

En cours de développement (<https://loscaninos.com/>)

<b>Environnement</b> <b>technique:</b> Android Studio, Kotlin, xml , json , scrum , rest-full , firebase
---

## **Projet 3 : VRTU**

Une application de réalité virtuelle destinée aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer.

### **Fonctionnalités:**

- Connecter 2 appareils Android à travers le Bluetooth pour une communication en socket
- La même application peut être utilisée en 2 modes : le malade et le patient
- Possibilité de regarder les vidéos en VR ou en 360
- Mode connecté : Vidéo en mode Vr pour le patient et vidéo 360 pour le compagnon en même temps.
- Envoie de données de sensor du device 1 vers le device 2 en utilisant le bluetooth et changement d'orientation de la caméra pour faire l'effet de streaming sans utiliser un high bandwidth,
- Regarder une video en streaming,
- Télécharger une ou plusieurs vidéos en background avec pause/continuer

### **Rôle:**

- Etude des différents SDK VR sur android
- Implémentation du google cardboard SDK
- Assurer une socket bluetooth entre 2 téléphones

- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA,
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM.
- Permettre de l'utilisation de l'application en mode hors ligne

**Lien Google play:**

Pas encore publié par le client :

<http://vrtu.org/>

**Environnement technique:**

Android Studio , VR , vidéo 360 ,

CardBoard SDK , Rajawali 3D ,

Socket , bluetooth

**Projet 4 : BlackBox**

Une application pour les patients d'un laboratoire d'analyse qui permet d'envoyer les résultats des prises de sang par photo.

**Fonctionnalités:**

- CameraView personnalisé qui permet de tirer une photo à partir de l'appareil de prélèvement de sang
- Envoie de la photo vers le laboratoire (requête multipart)
- Voir la liste des résultats
- Registre d'utilisateur

**Rôle:**

- Choix de l'architecture de l'application
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Développer une application native avec un UX simple pour les utilisateurs

**Environnement**

**technique:** Android Studio, xml ,

json , scrum , rest-full , material

design

**Projet 5 : Happiliz**

Application qui permet aux utilisateurs de vendre leurs objets. Une partie de l'argent est versé à des associations.

**Fonctionnalités:**

- Enregistrer/login avec ou sans facebook
- Ajout du produit détaillé : photos, prix, type, adresse, méthode d'envoi ...
- Recherche de produits
- Paiement en ligne
- Suivi de l'envoie des produits

**Rôle:**

- Scrum master du projet

- Tester l'application
- Participation au développement de l'application
- Gestion de l'équipe de développement

**Lien Google play:**

<http://www.happiliz.com/>

<b>Environnement</b> <b>technique:</b> Android Studio
--

xml , json , scrum , rest-full ,  
firebase

#### **Projet 6 : O que voce quer**

Canal de communication qui permet aux sociétés de distribuer des cadeaux / voucher pour promouvoir leurs produits.

#### **Fonctionnalités:**

- Enregistrer/login avec ou sans facebook
- Consulter la liste des offres
- Voir le détail d'une offre
- Participer à une promotion
- Partage Facebook, Twitter et Instagram pour gagner des points
- Parrainer un ami
- Voir la liste des participants, ajouter des amis
- Voir le résultat d'une offre
- Gagner et recevoir des codes promotionnels

#### **Rôle:**

- Développement de toute l'application Android
- Respecter le dead-line (1 mois)
- Intégrer le partage dans les réseaux sociaux

**Lien Google play:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.oquevocequer.androidapp>

<b>Environnement</b> <b>technique:</b> Android Studio, xml , json , scrum , rest-full , material  <b>design</b>
---

#### **Projet 7 : Lafhe**

Lafhe est une application de covoiturage universitaire.

#### **Fonctionnalités:**

- Enregistrer/login avec ou sans Facebook
- CRUD voiture

- CRUD carte credit
- Ajouter un covoiturage
- Rechercher un covoiturage
- Partager un covoiturage entre plusieurs participants
- Paiement en ligne
- Rating du conducteur
- Un tchat en temps réel entre les utilisateurs du covoiturage avec émoticônes

**Rôle:**

- Développement d'une application android native
- Implémentation d'un chat entre les utilisateurs
- Implémenter le paiement en ligne

**Lien Google Play:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.lafhe.androidapp>

Environnement

technique: Android Studio, xml,  
json , scrum , rest-full , firebase

realtime data base

**Projet 8 : Uller**

Uller est une plateforme qui facilite le partage des machines agricoles avec une surveillance en temps réel.

**Fonctionnalités:**

- Enregistrer/login avec ou sans Facebook
- CRUD machine
- CRUD carte credit
- CRUD compte bancaire
- Recherche d'une machine avec filtre

**Rôle :**

- Développement de toute l'application Android (application côté locataire)
- Collaborer avec le développeur de l'application "utilisateur" pour délivrer 2 application cohérente.
- Implémenter un mécanisme d'ajout d'une machine en mode hors ligne.

**Lien Google play:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.uller.locador.androidapp>

Environnement

technique: Android Studio, xml,  
json , scrum , rest-full ,

### **Projet 9: Ecomova**

Une application pour le covoiturage des étudiants.

#### **Fonctionnalités:**

- Rechercher un covoiturage selon un point de départ et d'arrivée.
- Créer une offre de covoiturage avec une occurrence (jours, semaine ....)
- Suivre en temps réel sur la map la voiture

#### **Rôle:**

- Migrer le code existant du Eclipse vers android studio
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Implémenter géolocalisation et google maps
- Implémenter vérification sms de l'utilisateur

#### **Lien google play:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ecomova>

#### **Environnement technique:**

Android Studio, Eclipse, xml , json ,  
scrum , rest-full

### **Février 2015 à Janvier 2016 : Ingénieur Développement ANDROID / Full-Stack –**

**Société Mobiltec Porto Alegre - Brazil** <http://www.mobiltec.com.br/>

---

**Contexte** : Participation au développement du projet C4M : cloud4mobile

#### **Projet 1:**

C4M une solution basée sur le cloud qui implémente un MDM ( Mobile Device Management) comme un service. Le backend est un serveur Rest API développer avec ASP.NET web api 2.

#### **Fonctionnalités:**

- Gérer les appareils mobiles à distance.
- Suive la localisation, batterie, consommation des données, mémoire
- Faire wipe, lock à partir du site web
- Installer des applications dans le smartphone à travers la console web.
- Désinstaller des applications à travers la console web.
- Bloquer des fonctionnalités du smartphone : microphone, caméra ....
- Un launcher avec une “white-liste” des applications autorisées à être exécutées.

#### **Rôle :**

- Migrer le projet d'Éclipse vers Android studio.
- Mettre à jour les bibliothèques utilisées et vérifier leur intégrité.
- Ecrire les tests unitaires et les tests de fonctionnement (utilisant robolectric).
- Développement du service utilisé par le clients c4m android : comme l'historique du déplacement (location history) qui utilise Google Services et GPS tout en enregistrant les données avec le SQLite pour les synchroniser avec le serveur après.
- Développement d'un launcher android responsable à fonctionner en parallèle avec c4m

client. Ce Launcher va permettre d'utiliser seulement les applications autorisées par l'administrateur. La communication entre le launcher et le client c4m installé se fait à travers un broadcastReceiver et un service android.

- Ajouter des nouvelles pages au front-end de l'application comme la page : contact , new profile... en utilisant la bibliothèque knockoutJs pour mapper les données venant de l'Api.
- Changer le CSS de quelques page web.
- Utiliser la technique “dataBase migration” avec code first pour implémenter les nouvelles fonctionnalités de l'Api avec le framework ASP.NET.
- Participer au meeting de planification de chaque sprint et estimer les tâches
- Gestion des conflits du GIT et TFS

**Lien Web:**

<http://cloud4mobile.com.br>

**Lien Google Play:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.mobiltec.c4m.android.agent>

<b>Environnement technique:</b> Eclipse, Android Studio, Visual Studio, PowerShell, TFS, APS.NET, Java Script
--