

Riadh Mezzi

riadh.mezzi@gmail.com

INGÉNIEUR ETUDES ET DÉVELOPPEMENT ANDROID

BAC+5 – 8 ans d'expérience

COMPETENCES TECHNIQUES	
OS	Android, React Native
Environnement technique et outils	Android studio ,Visual Code, IntelliJ
Langages	Java , Kotlin, JavaScript, typescript
Base de données	Mysql , sqSserver , sqLite,
Librairies Android	Retrofit, Glide,coil, RxJava , EventBus, Gson, Firebase , crashlytics, , facebook sdk, , butter knife ,Corotouine , rainbowCake, mockk, mockito, room , moshi , mqtt
Méthodes	Scrum, Xp
Technology	json , REST , gradle (groovy), GIT ,
Design pattern	MVP, MVVM
Intégration continue	Jenkins , github action, AWS CodeBuild , gitlab CI
Langues	Anglais , Français , Portugais , Arabe

FORMATIONS PROFESSIONNELLES

2015 : Ingénieur - BAC+5 - Master II (option système d'information mobile)

ESPRIT - Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies

2011 : Licence Informatique - BAC+3

ESSTT - Ecole Supérieure des Sciences et Techniques de Tunis



FORMATIONS PROFESSIONNELLES

Janvier 2022 à Juin 2023: Ingénieur Développement ANDROID – Tabesto(Paris)

Contexte et principales missions :

- Participer aux développements des nouvelles fonctionnalités de l'application Borne (100% Kotlin), dans le respect des normes de qualité définies par le Mobile Chapter Manager.
- Participer à la maintenance et à la refonte de l'application Comptoir (70% Java 30% Kotlin), dans le respect des normes de qualité définies par le Mobile Chapter Manager.
- Participer à la gestion et la correction des incidents et des bugs sur ces applications.
- Participer à l'architecture technique et à la conception logicielle des nouveaux projets.
- Participer à la stratégie de code quality de l'équipe (code review, pair programming, automatisations, stratégie de tests, etc.).
- Suivre les releases des nouvelles fonctionnalités en production.
- Participer aux ateliers et rituels Agile, et parfois les animer.
- Support des profils junior de l'équipe.

Environnement technique:

Languages & Frameworks: Android (minSdk 24), Kotlin

Libraries: Room, Retrofit, Coroutines, LiveData, Dagger, MQTT, FastAdapter

Build & CI/CD: Gradle, Github Actions, CircleCI

Monitoring & Tracking: Sentry, NewRelic, MixPanel

Project Management: Confluence, Jira, Miro, Slack

Code quality & Testing: SonarQube, Detekt, Lint, JUnit, MockK/Mockito

Tools: Charles Proxy, Postman, Flipper, okHttpTools

Janvier 2020 à Décembre 2021: Ingénieur Développement ANDROID – LaCentrale (Paris)

Contexte et principales missions :

- Senior android dev pour les applications mobile :
 - Amélioration de l'application LaCentrale : maintenance / correction de bug / futures
 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.carboatmedia.lacentrale>
 - Amélioration de l'application Caradisiac : maintenance / correction de bug / futures
 - <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.carboatmedia.caradisiac>
 - Migration de la CI/CD de Jenkins vers AWS
 - Dev une application "promoneuve" en React Native
 - Création d'une lambda aws en kotlin pour backend mobile
 - Création d'une lambda aws en nodeJs et TypeJs
 - S'occuper de la livraison des applications sur google play

Environnement technique:

Android Studio,xml , kotlin, java ,
codeBuild, AWS , MVP , MVVM ,
firebase, React Native, Expo , Visual code ,
JavaScript , npm , yarn, Corotouine, jest

**Juillet 2019 à Décembre 2019 : Ingénieur Développement ANDROID – Netatmo
(Paris)**

• **Contexte et principales missions :**

- Lead dev pour la lib Smarther de netatmo
c'est une library qui permet de :
 - installer un nouveau smarther en utilisant le WAC (wireless accessory configuration)
 - Installer les vannes connecté et les relier avec la gateway (thermostat)
 - contrôler le thermostat pour changer la température de la chambre
 - Créer un "schedule" pour contrôler la température durant la journée
- Création du layout , d'interactor et des tests unitaires pour chaque feature avec l'architecture MVP
- > communication avec le hardware directement et backend on utilisant une lib interne similaire à facebook flux : <https://facebook.github.io/flux/>
- > Travailler en Équipe entre 2 et 3 personnes en SCRUM : sprint d'une semaine
- Créer les tâches a partir du besoin , estimer , et animer le sprint review
- > Git flow

Smarther : thermostat connecté

["https://www.bticino.com/products-catalogue/smarther-the-connected-thermostat/"](https://www.bticino.com/products-catalogue/smarther-the-connected-thermostat/)

- Intégrer la lib smarther dans l'application home + control
 - Création du layout pour la room details + implementation , installation du produit , test unitaire .
 - Gérer les conflits quand on a une feautre branch avec la branch dev/master qui est en prod

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.legrand.homecontrol>

- Participer au développement de la nouvelle version du l'app Weather : Implémenter le layout du dashboard + les test unitaire pour les interactors .

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.netatmo.netatmo>

Environnement technique:

Android Studio,xml , kotlin, java ,
Gitlab ci , artifactory , MVP ,
Dagger 2 , unit test , crashlytics , firebase

Avril 2018 à Juin 2019 : Ingénieur Développement ANDROID – Softbank Robotics (Paris)

- **Contexte et principales missions :**

- Participer au développement du qiSDK android
- Ajouter des tutoriels à la documentation de qiSDK (<https://qisdk.softbankrobotics.com>)
- Maintenance du générateur de code pour le qiSDK (gradle plugin en kotlin)
- Amélioration des applications systèmes(ADE client , Kiosk Client, RobotService)
- Ecrire des Tests unitaire pour les applications existantes
- Développement des applications démo pour Pepper
- Donner des formations pour les développeur junior

Environnement technique:

Android Studio,xml , kotlin , java
,reflection android dev ,gradle , jenkins
json , mvvm ,mvp , scrum , rest-full , git ,
redmine , jira ,

Janvier 2016 à Mars 2018: Ingénieur Développement ANDROID – Ioasys Belo Horizonte (Brésil)

- **Contexte et principales missions :**

- Développement et mise à jour de plusieurs projets
- Corriger les bugs reportés par les testeurs et/ou les clients
- Estimer les tâches de chaque sprint
- Implémenter les interfaces graphiques en XML suivant le design fourni sur zeplin.io
- Consommer l'api Rest-Full dans les applications Android en utilisant la bibliothèque Retrofit
- Implémenter les push notification en utilisant Firebase.
- Implémenter un chat entre utilisateurs de l'application avec "Firebase real time Database"
- Adapter les interfaces pour supporter les différentes tailles d'écran
- Responsable du développement de l'application Android.
- Choisir l'architecture de l'application Android (MVVM, MVP, Data Binding...)
- Manager l'équipe de développement pour respecter les deadlines en appliquant la méthodologie SCRUM.
- Supporter les nouveautés Android comme (permission d'Android 6)

Projet 1: Timcoo

Réseau social interne pour les sociétés qui intègrent des cours sous forme de vidéos, quiz.... avec la possibilité de voir des articles créés par le portail web.

Fonctionnalités :

- Consulter le mur et voir les publications
- Consulter les cours.
- Regarder des videos
- Faire un quiz pour gagner des points
- Consulter / Mettre à jour les informations personnelles
- Envoyer et recevoir des messages

Rôle :

- Développement de l'application Android en utilisant l'architecture MVVM
- Superviser un nouveau stagiaire Android et lui donner des tâches à faire
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM
- Implémenter des animations et des transitions entre les activités.
- Implémenter la possibilité de customiser les couleurs de l'application à travers l'API

Environnement technique:

Android Studio,xml , json , mvvm ,
scrum , rest-full , firebase

Projet 2 : Los Caninos

Une application pour la réservation en ligne au Pet shop

Fonctionnalités :

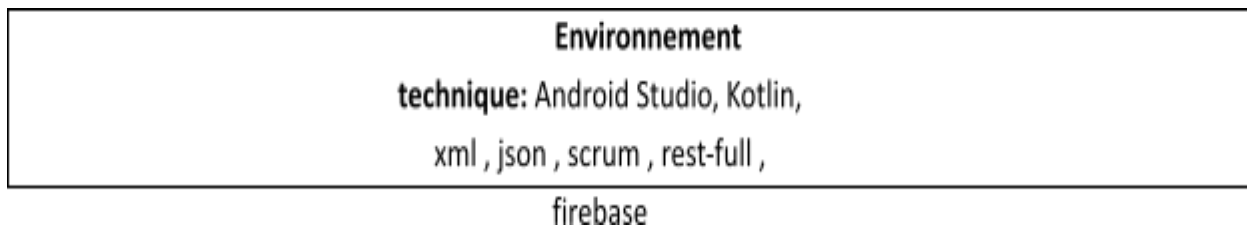
- Visualiser la liste des pets shops
- Filtrer selon la distance, prix, rating
- Chercher un pet shop selon les services offerts : service hygiène, vétérinaire, examens, vaccin.
- Réserver en ligne (choix de la date, service, prix)
- Paiement en ligne
- CRUD : Animaux
- CRUD : carte de crédit
- Inscription de l'utilisateur.

Rôle:

- Développement de l'application.
- Utiliser le langage Kotlin
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM

Lien Google play:

En cour de développement (<https://loscaninos.com/>)



Projet 3 : VRTU

Une application de réalité virtuelle destinée aux personnes atteintes de la maladie d'Alzheimer.

Fonctionnalités:

- Connecter 2 appareils Android à travers le Bluetooth pour une communication en socket
- La même application peut être utilisée en 2 modes : le malade et le patient
- Possibilité de regarder les vidéos en VR ou en 360
- Mode connecté : Vidéo en mode Vr pour le patient et vidéo 360 pour le compagnon en même temps.
- Envoie de données de sensor du device 1 vers le device 2 en utilisant le bluetooth et changement d'orientation de la caméra pour faire l'effet de streaming sans utiliser un high bandwidth,
- Regarder une video en streaming,
- Télécharger une ou plusieurs vidéos en background avec pause/continuer

Rôle:

- Etude des différents SDK VR sur android
- Implémentation du google cardboard SDK
- Assurer une socket bluetooth entre 2 téléphones

- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA,
- Organiser les tâches en suivant la méthodologie SCRUM.
- Permettre de l'utilisation de l'application en mode hors ligne

Lien Google play:

Pas encore publié par le client :

<http://vrtu.org/>

<p style="text-align: center;">Environnement technique: Android Studio , VR , vidéo 360 , CardBoard SDK , Rajawali 3D , Socket , bluetooth</p>
--

Projet 4 : BlackBox

Une application pour les patients d'un laboratoire d'analyse qui permet d'envoyer les résultats des prises de sang par photo.

Fonctionnalités:

- CameraView personnalisé qui permet de tirer une photo à partir de l'appareil de prélèvement de sang
- Envoie de la photo vers le laboratoire (requête multipart)
- Voir la liste des résultats
- Registre d'utilisateur

Rôle:

- Choix de l'architecture de l'application
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Développer une application native avec un UX simple pour les utilisateurs

<p style="text-align: center;">Environnement technique: Android Studio, xml , json , scrum , rest-full , material design</p>

Projet 5 : Happiliz

Application qui permet aux utilisateurs de vendre leurs objets. Une partie de l'argent est versé à des associations.

Fonctionnalités:

- Enregistrer/login avec ou sans facebook
- Ajout du produit détaillé : photos, prix, type, adresse, méthode d'envoi ...
- Recherche de produits
- Paiement en ligne
- Suivi de l'envoi des produits

Rôle:

- Scrum master du projet

- Tester l'application
- Participation au développement de l'application
- Gestion de l'équipe de développement

Lien Google play:

<http://www.happiliz.com/>

<p style="text-align: center;">Environnement technique: Android Studio xml , json , scrum , rest-full , firebase</p>

Projet 6 : O que voce quer

Canal de communication qui permet aux sociétés de distribuer des cadeaux / voucher pour promouvoir leurs produits.

Fonctionnalités:

- Enregistrer/login avec ou sans facebook
- Consulter la liste des offres
- Voir le détail d'une offre
- Participer à une promotion
- Partage Facebook, Twitter et Instagram pour gagner des points
- Parrainer un ami
- Voir la liste des participants, ajouter des amis
- Voir le résultat d'une offre
- Gagner et recevoir des codes promotionnels

Rôle:

- Développement de toute l'application Android
- Respecter le dead-line (1 mois)
- Intégrer le partage dans les réseaux sociaux

Lien Google play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.oquevocequer.androidapp>

<p style="text-align: center;">Environnement technique: Android Studio, xml , json , scrum , rest-full , material design</p>

Projet 7 : Lafhe

Lafhe est une application de covoiturage universitaire.

Fonctionnalités:

- Enregistrer/login avec ou sans Facebook
- CRUD voiture

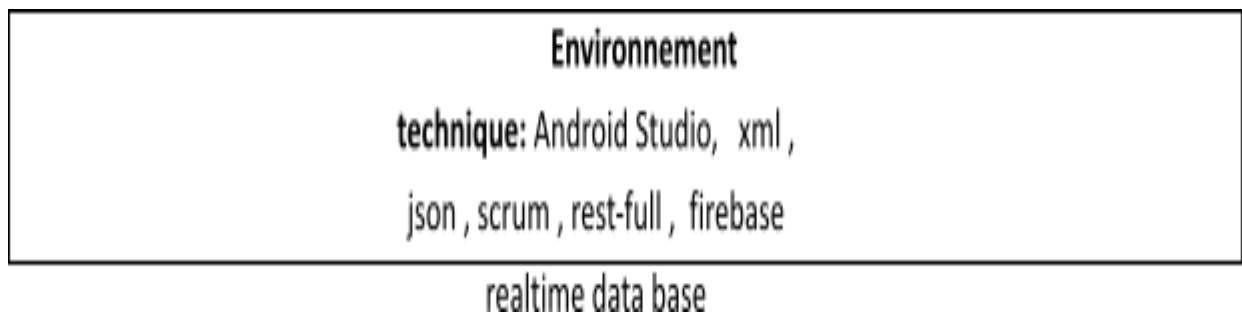
- CRUD carte credit
- Ajouter un covoiturage
- Rechercher un covoiturage
- Partager un covoiturage entre plusieurs participants
- Paiement en ligne
- Rating du conducteur
- Un tchat en temps réel entre les utilisateurs du covoiturage avec émoticônes

Rôle:

- Développement d'une application android native
- Implémentation d'un chat entre les utilisateurs
- Implémenter le paiement en ligne

Lien Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.lafhe.androidapp>



Projet 8 : Uller

Uller est une plateforme qui facilite le partage des machines agricoles avec une surveillance en temps réel.

Fonctionnalités:

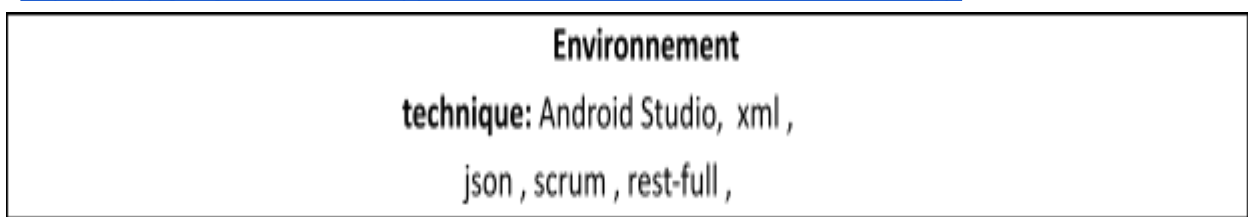
- Enregistrer/login avec ou sans Facebook
- CRUD machine
- CRUD carte credit
- CRUD compte bancaire
- Recherche d'une machine avec filtre

Rôle :

- Développement de toute l'application Android (application côté locataire)
- Collaborer avec le développeur de l'application "utilisateur" pour délivrer 2 application cohérente.
- Implémenter un mécanisme d'ajout d'une machine en mode hors ligne.

Lien Google play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.uller.locador.androidapp>



Projet 9: Ecomova

Une application pour le covoiturage des étudiants.

Fonctionnalités:

- Rechercher un covoiturage selon un point de départ et d'arrivée.
- Créer une offre de covoiturage avec une occurrence (jours, semaine)
- Suivre en temps réel sur la map la voiture

Rôle:

- Migrer le code existant du Eclipse vers android studio
- Implémentation des changements demandés par le client et l'équipe QA
- Implémenter géolocalisation et google maps
- Implémenter vérification sms de l'utilisateur

Lien google play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ecomova>

Environnement technique:
Android Studio, Eclipse, xml , json ,
scrum , rest-full

**Février 2015 à Janvier 2016 : Ingénieur Développement ANDROID / Full-Stack –
Société Mobiltec Porto Alegre - Brazil <http://www.mobiltec.com.br/>**

Contexte : Participation au développement du projet C4M : cloud4mobile

Projet 1 :

C4M une solution basée sur le cloud qui implémente un MDM (Mobile Device Management) comme un service. Le backend est un serveur Rest API développer avec ASP.NET web api 2.

Fonctionnalités:

- Gérer les appareils mobiles à distance.
- Suive la localisation, batterie, consommation des données, mémoire
- Faire wipe, lock à partir du site web
- Installer des applications dans le smartphone à travers la console web.
- Désinstaller des applications à travers la console web.
- Bloquer des fonctionnalités du smartphone : microphone, caméra
- Un launcher avec une "white-liste" des applications autorisées à être exécutées.

Rôle :

- Migrer le projet d'Éclipse vers Android studio.
- Mettre à jour les bibliothèques utilisées et vérifier leur intégrité.
- Ecrire les tests unitaires et les tests de fonctionnement (utilisant robolectric).
- Développement du service utilisé par le clients c4m android : comme l'historique du déplacement (location history) qui utilise Google Services et GPS tout en enregistrant les données avec le SQLite pour les synchroniser avec le serveur après.
- Développement d'un launcher android responsable à fonctionner en parallèle avec c4m

client. Ce Launcher va permettre d'utiliser seulement les applications autorisées par l'administrateur. La communication entre le launcher et le client c4m installé se fait à travers un broadcastReceiver et un service android.

- Ajouter des nouvelles pages au front-end de l'application comme la page : contact , new profile... en utilisant la bibliothèque knockoutJs pour mapper les données venant de l'Api.
- Changer le CSS de quelques page web.
- Utiliser la technique "dataBase migration" avec code first pour implémenter les nouvelles fonctionnalités de l'Api avec le framework ASP.NET.
- Participer au meeting de planification de chaque sprint et estimer les tâches
- Gestion des conflits du GIT et TFS

Lien Web:

<http://cloud4mobile.com.br>

Lien Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.mobiltec.c4m.android.agent>

Environnement technique:

Eclipse, Android
Studio, Visual Studio, PowerShell,
TFS , APS.NET , Java Script