

Curso: Programação Orientada a Objetos com C#

<https://www.udemy.com/programacao-orientada-a-objetos-csharp>

Prof. Nelio Alves

Exercício de fixação 02

Aulas:

- Tipos referência e tipos valor
- Vetores

Capítulo: Técnicas de orientação a objetos e estruturas de dados

Classe Aluguel:

```
namespace curso {
    class Aluguel {

        public string nome { get; set; }
        public string email { get; set; }

        public Aluguel(string nome, string email) {
            this.nome = nome;
            this.email = email;
        }

        public override string ToString() {
            return nome + ", " + email;
        }
    }
}
```

Classe Program:

```
using System;

namespace curso {
    class Program {
        static void Main(string[] args) {

            Aluguel[] quartos = new Aluguel[10];

            Console.WriteLine("Quantos aluguéis serão registrados? ");
            int N = int.Parse(Console.ReadLine());

            for (int i = 1; i <= N; i++) {
                Console.WriteLine("Dados do " + i + "º aluguel: ");
                Console.WriteLine("Nome: ");
                string nome = Console.ReadLine();
                Console.WriteLine("Email: ");
                string email = Console.ReadLine();
                Console.WriteLine("Quarto: ");
                int pos = int.Parse(Console.ReadLine());
                quartos[pos] = new Aluguel(nome, email);
            }

            Console.WriteLine("Quartos ocupados: ");
            for (int i = 0; i < 10; i++) {
                if (quartos[i] != null) {
                    Console.WriteLine(i + ": " + quartos[i]);
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        Console.ReadLine();  
    }  
}
```