

Linguagem Java - Estrutura sequencial (Atividades)

- 1 – Elabore um programa que leia 5 valores e calcule a média aritmética deles. Ao final do programa, apresente os valores digitados e a média aritmética.
- 2 - Faça um programa para ler o valor de um círculo, e depois mostre o valor da área deste círculo com quatro casas decimais. Você deverá utilizar o JOptionPane.
- 3 - Faça um algoritmo que leia o número de horas trabalhadas de um funcionário, o valor que ele recebe por hora e calcule o salário desse funcionário. Apresente o salário do funcionário com duas casas decimais.
- 4 - Elabore um programa que apresente o nome e a idade de uma pessoa, considerando que ela informe apenas o ano de nascimento e o seu nome. O seu programa deverá apresentar a seguinte mensagem: “Você se chama <nome_digitado> e possui <idade_calculada> anos de idade!”. Você deverá utilizar o JOptionPane.
- 5 - Desenvolva um algoritmo que leia o valor de um produto e aplique um desconto a ser especificado pelo usuário. Ao final do programa, apresente o nome do produto, seu antigo valor e o valor com desconto aplicado com três casas decimais.
- 6 - Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e aplique um aumento de 15% sobre o salário. Ao final do algoritmo apresente o antigo salário e o salário reajustado com duas casas decimais. Você deverá utilizar o JOptionPane.