Nama: Muhammad Febrian Hasibuan

NPM : 2017051033

Kode	Mata Kuliah	Link	Nilai	Justifikasi
COM620312	ETIKA PROFESI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620312		Kegiatan magang ini saya belajar tentang konsep dasar dan prinsip etika profesional termasuk dalam pengambilan keputusan etis. Contohnya topik tentang Ethical Issues in Software Development dalam topik ini belajar tentang Privasi dan kemanan data saya bertanggung jawab atas kemanan data user, dan user memiliki hak untuk mengamankan data mereka. Kemudian dalam konteks Pengunaan Data dengan etika, saya mempertimbangkan bagaimana data dikumpulkan, digunakan dan disimpan. Kemudian tentang topik Ethical Decision-Making and Communication dalam menambil keputusan yang etis harus melibatkan proses berfikir kritis seperti melakukan identifikasi, mengumpulkan informasi dan identifikasi nilai dan prinsip etis. Kemudian terkiat komunikasi, komunikasi etis melibatkan pengguna komunikasi yang jujur dan transparan dan bertanggung jawab, pada kasus ini saya melakukan komunikasi dengan tim melalui tools seperti Trello, github dan group whatsapp, untuk berkomunikasi dengan user melalui group whatsapp kemudian melakukan kegiatan rapat.
COM620401	KAPITA SELEKTA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620401		Pada kegiatan Magang ini saya berhasil memahami topik bidang ilmu komputer seperti pembuatan system informasi untuk jurusan kimia. Selain itu pada kegiatan ini saya mampu menganalisis dan menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang saya miliki dan di implementasikan dalam dunia nyata. Dalam hal ini saya melakukan:  1. Software engineering and project management dimana saya melakukan pembuatan website dan melakukan management proyek seperti management resource, management waktu.  2. Cybersecurity and data privacy pada masalah ini saya melakukan pengamanan sebuah website dengan menerapkan authentikasi, csrf untuk melindungi form dari serangan CORS, kemudian melindungi data user agar tidak sembarangan dilihat oleh orang lain.  3. Database design and management pada kasus ini saya melakukan design database pada software yang dikembangkan kemudian melakukan management pada database.
UNI620301	KULIAH KERJA NYATA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=UNI620401		Pada kegiatan ini kami melakukan Pengabdian Kepada masyrakat Jurusan Kimia, Fakultas Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Lampung.

			<ol> <li>Pada kegiatan ini kami melakukan Pembuatan Web untuk Masyarakat Kimia untuk membantu pekerjaan mereka menjadi lebih mudah, terstruktur dan sistematis, beberapa posisi yang terbantu dari pembuatan website kami adalah Ketua Jurusan, Administrasi, Dosen, Mahasiswa.</li> <li>Selain Itu kami juga Memberikan Pelatihan Tentang Penggunaan sistem agar mereka lebih paham menggunakan website yang sedang kami buat.</li> <li>Kami juga menciptakana solusi teknologi untuk masyarakat Jurusan Kimia dengan adanya sistem informasi yang sedang dikembangkan.</li> </ol>
COM620317	MANAJEMEN PROYEK TI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=COM620317	Pada kegiatan Magang ini saya berhasil memahami konsep dasar dan prinsip prinsip manajemen proyek TI termasuk perencanaan proyek dan pelaksanaan proyek dan pemantauan proyek. Selama kegiatan magang ini kami mengerjakan proyek system informasi kami melakukan perencanaan proyek seperti apa yang dibutuhkan user, server. Kemudian pelaksanaan proyek yaitu proses development software. Kemudian pemantauan proyek adalah melihat hasil kerja anggota tim dan melihat perkembangan dan perubahan yang terjadi pada proyek ya sedang dikerjakan. Selain itu kami mengimplementasikan metode pengembangan system yaitu agile development.  1. Security policies and procedures: pada topik saya sebagai project management dari tim melakukan penjadwalan proyek dan merencakan timeline proyek, karena kami membagi menjadi fitur kecil-kecil saya melakukan pembagian tugas dan waktu kepada anggota tim saya, saya menanyakan kepada tim saya setiap hari tentang progress yang kami kerjakan.  2. Project Quality Management: pada topik ini saya juga melakukan manejemen kualitas pada proyek seperti melakukan testing terlebih dahulu dari tim kami, apakah module yang kami kembangkan sudah layak untuk diselesaikan, kemudian kami melakukan presentasi kepada user, jika user sudah setuju maka kami akan menyelesaikan module tersebut.  3. Project Resource Management: pada topik ini kami melakukan pembagian tugas pada sumber daya yang dimiliki mulai dari Sumber daya Pengetahuan, kami membagi tugas kami pada bidang tertentu, kemudian Sumber daya Alat kami juga membagi juga untuk progress ini menggunakan alat siapa.  4. Project Communication and Stakeholder Management: pada topik ini kami juga melakukan komunikasi antar tim seperti berdiskusi terkait fitur apa ada permasalahan yang dimiliki tiap tim, kemudian melakukan komunikasi dengan user, seperti melalui group whatsapp dan kegiatan rapat.
COM620353	PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI TI		Pada kegiatan Magang ini saya belajar dan menerapkan tentang Konsep dasar pengembangan Teknologi Informasi, seperti siklus pengembangan Teknologi seperti analisis kebutuhan kemudian merancang alur kerja aplikasi dan databa, melakukan implementasi, kemudian melakukan pengujian atau testing.
COM620320	PROYEK KHUSUS	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620320	Pada Kegiatan magang ini Topik dari Proyek Khusus ini adalah Rekayasa Perangkat Lunak, pada kegiatan magang ini saya melakukan pengerjaan Sistem informasi dimana system ini berguna untuk membantu jurusan kimia mendata mahasiswa, dosen, dan aktivitas laboratorium.

COM620352	KOMUNIKASI DAN KOLABORASI		Pada kegiatan magang ini kami belajar dan mengimplementasikan tentang komunikasi antara tim kemudian berkomunikasi dengan pemangku kepentingan. Kami juga melakukan komunikasi dan kolaborasi melalui beberapa software antara lain github, trello, whatsapp. Selain itu komunikasi dengan pemangku kepentingan dengan melalui presentasi proyek yang sedang dikerjakan dengan pemangku kepentingan. Memahami peran dan tanggung jawab pada tugas yang diberikan.
COM620316	KEAMANAN SISTEM INFORMASI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620316	Pada Kegiatan Magang ini saya mengimplementasikan tentang Keamanan sistem informasi pada proyek yang sedang dikembangkan antara lain:  1. Kriptografi: pada topik ini saya melakukan belajar tentang bagaimana melakukan enkripsi pada sebuah data, contohnya dalam pengerjaan proyek ini saya melakukan enkripsi pada password user, kemudian melakukan enkripsi pada beberapa id data yang berguna untuk mengamankan data.  2. Access control and authentication: pada topik ini saya melakukan implementasi pada proyek yang sedang dikembangkan dengan membuat akun pada setiap user serta role mereka masingmasing. Sehingga user hanya bisa mengakses fitur-fitur yang dimiliki role mereka, ini merupakan salah satu untuk menghandle keamanan sebuah system informasi.  3. Security policies and procedures: pada topik ini saya melakukan implementasi sesuai prosedur yang dibuat oleh framework, seperti menggunakan csrf pada form, melakukan validasi data, melakukan pengamanan pada CORS.

Nama: Yogi Andaru

NPM : 2017051062

Kode	Mata Kuliah	Link	Nilai	Justifikasi
COM620312	ETIKA PROFESI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620312		Kegiatan magang ini saya belajar tentang konsep dasar dan prinsip etika profesional termasuk dalam pengambilan keputusan etis. Contohnya topik tentang Ethical Issues in Software Development dalam topik ini belajar tentang Privasi dan kemanan data saya bertanggung jawab atas kemanan data user, dan user memiliki hak untuk mengamankan data mereka. Kemudian dalam konteks Pengunaan Data dengan etika, saya mempertimbangkan bagaimana data dikumpulkan, digunakan dan disimpan. Kemudian tentang topik Ethical Decision-Making and Communication dalam menambil keputusan yang etis harus melibatkan proses berfikir kritis seperti melakukan identifikasi, mengumpulkan informasi dan identifikasi nilai dan prinsip etis. Kemudian terkiat komunikasi, komunikasi etis melibatkan pengguna komunikasi yang jujur dan transparan dan bertanggung jawab, pada kasus ini saya melakukan komunikasi dengan tim melalui tools seperti Trello, github dan group whatsapp, untuk berkomunikasi dengan user melalui group whatsapp kemudian melakukan kegiatan rapat.
COM620401	KAPITA SELEKTA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620401		Pada kegiatan Magang ini saya berhasil memahami topik bidang ilmu komputer seperti pembuatan system informasi untuk jurusan kimia. Selain itu pada kegiatan ini saya mampu menganalisis dan menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang saya miliki dan di implementasikan dalam dunia nyata. Dalam hal ini saya melakukan:  4. Software engineering and project management dimana saya melakukan pembuatan website dan melakukan management proyek seperti management resource, management waktu.  5. Cybersecurity and data privacy pada masalah ini saya melakukan pengamanan sebuah website dengan menerapkan authentikasi, csrf untuk melindungi form dari serangan CORS, kemudian melindungi data user agar tidak sembarangan dilihat oleh orang lain.  6. Database design and management pada kasus ini saya melakukan design database pada software yang dikembangkan kemudian melakukan management pada database.
UNI620301	KULIAH KERJA NYATA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=UNI620401		Pada kegiatan ini kami melakukan Pengabdian Kepada masyrakat Jurusan Kimia, Fakultas Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Lampung.

			<ol> <li>Pada kegiatan ini kami melakukan Pembuatan Web untuk Masyarakat Kimia untuk membantu pekerjaan mereka menjadi lebih mudah, terstruktur dan sistematis, beberapa posisi yang terbantu dari pembuatan website kami adalah Ketua Jurusan, Administrasi, Dosen, Mahasiswa.</li> <li>Selain Itu kami juga Memberikan Pelatihan Tentang Penggunaan sistem agar mereka lebih paham menggunakan website yang sedang kami buat.</li> <li>Kami juga menciptakana solusi teknologi untuk masyarakat Jurusan Kimia dengan adanya sistem informasi yang sedang dikembangkan.</li> </ol>
COM620317	MANAJEMEN PROYEK TI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620317	Pada kegiatan Magang ini saya berhasil memahami konsep dasar dan prinsip prinsip manajemen proyek TI termasuk perencanaan proyek dan pelaksanaan proyek dan pemantauan proyek. Selama kegiatan magang ini kami mengerjakan proyek system informasi kami melakukan perencanaan proyek seperti apa yang dibutuhkan user, server. Kemudian pelaksanaan proyek yaitu proses development software. Kemudian pemantauan proyek adalah melihat hasil kerja anggota tim dan melihat perkembangan dan perubahan yang terjadi pada proyek yg sedang dikerjakan. Selain itu kami mengimplementasikan metode pengembangan system yaitu agile development.  5. Security policies and procedures: pada topik saya sebagai project management dari tim melakukan penjadwalan proyek dan menencakan timeline proyek, karena kami membagi menjadi fitur kecil-kecil saya melakukan pembagian tugas dan waktu kepada anggota tim saya, saya menanyakan kepada tim saya setiap hari tentang progress yang kami kerjakan.  6. Project Quality Management: pada topik ini saya juga melakukan manejemen kualitas pada proyek seperti melakukan testing terlebih dahulu dari tim kami, apakah module yang kami kembangkan sudah layak untuk diselesaikan, kemudian kami melakukan presentasi kepada user, jika user sudah setuju maka kami akan menyelesaikan module tersebut.  7. Project Resource Management: pada topik ini kami melakukan pembagian tugas pada sumber daya yang dimiliki mulai dari Sumber daya Pengetahuan, kami membagi tugas kami pada bidang tertentu, kemudian Sumber daya Alat kami juga membagi juga untuk progress ini menggunakan alat siapa.  8. Project Communication and Stakeholder Management: pada topik ini kami juga melakukan komunikasi antar tim seperti berdiskusi terkait fitur apa ada permasalahan yang dimiliki tiap tim, kemudian melakukan komunikasi dengan user, seperti melalui group whatsapp dan kegiatan rapat.
COM620353	PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI TI		Mata Kuliah ini mengajarkan tentang konsep, metode dan praktik terkait pengembangan dan implementasi. Kegiatan Magang ini dapat membantu seperti belajar tentang berbagai siklus hidup pengembangan perangkat lunak, serta mempelajari beberapa metodenya, dan salah satu metodenya diterapkan secara langsung yaitu menggunakan Metode Agile Development. Kami memilih metode pengembangan ini karena metode ini cukup Feksibel, Kolaborasi dan Komunikasi, dan Transparasi yang cukup bagus dengan pengguna.

COM620320	PROYEK KHUSUS	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module- handbook.php?code=COM620320	Pada Kegiatan magang ini Topik dari Proyek Khusus ini adalah Rekayasa Perangkat Lunak, pada kegiatan magang ini saya melakukan pengerjaan Sistem informasi dimana system ini berguna untuk membantu jurusan kimia mendata mahasiswa, dosen, dan aktivitas laboratorium.
COM620351	IDENTIFIKASI KEBUTUHAN TI		Dalam mata kuliah Identifikasi Kebutuhan TI, saya belajar tentang konsep dan metode untuk mengidentifikasi kebutuhan TI dalam suatu organisasi atau perusahaan. Mata kuliah ini membahas teknik pengumpulan data, analisis kebutuhan, dan dokumentasi. Saya juga mempelajari cara menganalisis data yang terkumpul untuk mengidentifikasi kebutuhan TI yang spesifik. Selama magang, saya dapat mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang saya peroleh dari mata kuliah ini dalam mengidentifikasi kebutuhan TI perusahaan. Mata kuliah ini sangat relevan dan membantu saya dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawab magang, serta memungkinkan saya menerapkan teori yang saya pelajari di kampus dalam praktik kerja sehari-hari.
COM620360	STUDI KASUS INDUSTRI		Mata kuliah Studi Kasus Industri mengajarkan mahasiswa tentang penggunaan studi kasus untuk memahami situasi nyata di industri tertentu. Mahasiswa mempelajari metode penelitian, analisis lingkungan industri, dan strategi industri. Mereka juga menganalisis studi kasus konkret yang mencakup industri atau perusahaan tertentu, serta mengembangkan kemampuan analitis, pemecahan masalah, dan pemahaman kontekstual. Etika dan tanggung jawab sosial dalam industri juga menjadi bagian penting dari mata kuliah ini. Melalui pembelajaran praktis dan diskusi kelompok, mahasiswa dapat mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan mereka dalam menganalisis dan mengambil keputusan dalam konteks industri.

Nama : Putu Putra Eka Persada

NPM : 2057051016

Kode	Mata Kuliah	Link	Nilai	Justifikasi
COM620312	ETIKA PROFESI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=COM620312		Sebagai seorang magang dalam bidang frontend dan UI/UX design, fokus utama saya adalah pada konsep dasar dan prinsip etika profesional dalam pengembangan antarmuka pengguna. Dalam konteks pengembangan frontend, saya memperhatikan aspek-aspek seperti kegunaan, aksesibilitas, dan pengalaman pengguna yang baik. Dalam pengambilan keputusan yang etis, saya menerapkan proses berfikir kritis dengan mengidentifikasi nilai dan prinsip etis yang relevan. Komunikasi yang jujur, transparan, dan bertanggung jawab juga penting dalam kolaborasi dengan tim melalui alat-alat seperti Trello, GitHub, dan grup WhatsApp. Saya juga berinteraksi dengan pengguna melalui grup WhatsApp dan melalui pertemuan untuk memperoleh masukan dan umpan balik yang berguna dalam proses desain.
COM620401	KAPITA SELEKTA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=COM620401		Selama kegiatan magang, saya berhasil memperoleh pemahaman yang mendalam dalam bidang ilmu komputer terutama dalam pembuatan sistem informasi untuk jurusan kimia. Saya juga berhasil menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang saya miliki dalam dunia nyata. Dalam peran saya sebagai seorang frontend dan UI/UX designer, saya terlibat dalam beberapa kegiatan, antara lain:  1. Pengembangan Perangkat Lunak dan Manajemen Proyek: Saya berpartisipasi dalam pembuatan website dan mengelola proyek dengan memperhatikan manajemen sumber daya dan manajemen waktu. Saya menggunakan prinsip-prinsip software engineering untuk menghasilkan produk yang berkualitas dan memastikan pengembangan berjalan sesuai rencana.

			2. Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX): Fokus utama saya adalah pada desain antarmuka pengguna yang menarik dan intuitif. Saya memperhatikan aspek kegunaan, pengalaman pengguna, dan estetika dalam membuat desain yang menarik dan mudah digunakan.  Dalam peran saya sebagai seorang frontend dan UI/UX designer, saya berhasil mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang saya miliki dalam pembuatan sistem informasi untuk jurusan kimia. Saya berkontribusi dalam pengembangan perangkat lunak dengan memperhatikan aspek pengalaman pengguna, kegunaan, dan desain antarmuka yang menarik.
UNI620301	KULIAH KERJA NYATA	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=UNI620401	Pada kegiatan ini kami melakukan Pengabdian Kepada masyrakat Jurusan Kimia, Fakultas Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Lampung.  7. Pada kegiatan ini kami melakukan Pembuatan Web untuk Masyarakat Kimia untuk membantu pekerjaan mereka menjadi lebih mudah, terstruktur dan sistematis, beberapa posisi yang terbantu dari pembuatan website kami adalah Ketua Jurusan, Administrasi, Dosen, Mahasiswa.  8. Selain Itu kami juga Memberikan Pelatihan Tentang Penggunaan sistem agar mereka lebih paham menggunakan website yang sedang kami buat.  9. Kami juga menciptakana solusi teknologi untuk masyarakat Jurusan Kimia dengan adanya sistem informasi yang sedang dikembangkan.
COM620317	MANAJEMEN PROYEK TI	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=COM620317	Selama kegiatan magang, saya berhasil memperoleh pemahaman yang mendalam dalam konsep dasar dan prinsip-prinsip manajemen proyek TI, khususnya dalam perencanaan, pelaksanaan, dan pemantauan proyek. Dalam konteks pengembangan frontend dan UI/UX design, kami mengerjakan proyek sistem informasi. Kami

melakukan perencanaan proyek dengan memahami kebutuhan pengguna. Pelaksanaan proyek dilakukan melalui proses pengembangan perangkat lunak. Pemantauan proyek dilakukan dengan mengawasi perkembangan dan perubahan yang terjadi serta mengevaluasi hasil kerja anggota tim.

Dalam peran saya sebagai seorang frontend dan UI/UX designer, saya terlibat dalam beberapa topik terkait manajemen proyek TI, seperti:

- 1. Pengelolaan Proyek dan Waktu: Saya melakukan perencanaan proyek dengan membuat jadwal dan timeline yang jelas untuk proyek kami. Saya memastikan bahwa progres yang kami capai sesuai dengan target yang telah ditetapkan. Saya juga melakukan manajemen waktu untuk memastikan pekerjaan selesai tepat waktu.
- 2. Manajemen Kualitas Proyek: Saya berkontribusi dalam memastikan kualitas proyek dengan melakukan pengujian terhadap antarmuka pengguna yang kami desain. Saya juga berkolaborasi dengan anggota tim lainnya untuk memastikan bahwa desain dan fungsionalitasnya sesuai dengan kebutuhan pengguna.
- 3. Manajemen Sumber Daya: Saya berperan dalam mengelola sumber daya tim kami, seperti pengetahuan dan keterampilan kami dalam desain antarmuka pengguna. Saya juga berkoordinasi dengan anggota tim lainnya untuk memastikan bahwa sumber daya yang kita miliki digunakan dengan efisien.
- 4. Komunikasi Proyek dan Kolaborasi Tim: Saya berpartisipasi dalam komunikasi proyek dengan anggota tim kami. Kami berbagi informasi, ide, dan progres proyek melalui alat kolaborasi seperti Trello, Github, dan grup WhatsApp. Saya juga terlibat dalam kegiatan rapat untuk berdiskusi dan memecahkan masalah proyek.

			1	Melalui peran saya sebagai seorang frontend dan UI/UX designer, saya berhasil mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan dalam pengembangan sistem informasi. Saya berkontribusi dalam manajemen proyek TI dengan memperhatikan aspek pengembangan frontend dan desain antarmuka pengguna yang menarik dan responsif.
COM620353	PENGEMBANGAN DAN IMPLEMENTASI TI			Selama kegiatan magang, saya fokus pada pengembangan frontend dan desain antarmuka pengguna (UI/UX). Saya memahami konsep dasar dan prinsip-prinsip dalam mengembangkan solusi TI yang efektif. Saya menganalisis kebutuhan pengguna, merancang antarmuka pengguna menarik, mengembangkan frontend dengan menggunakan bahasa pemrograman dan teknologi terkini, melakukan uji penggunaan, serta terlibat dalam iterasi dan pemeliharaan. Melalui peran saya dalam pengembangan frontend dan UI/UX design, saya berhasil menerapkan pengetahuan dan keterampilan dalam menciptakan antarmuka pengguna yang menarik, intuitif, dan responsif.
COM620320	PROYEK KHUSUS	http://ilkom.unila.ac.id/asiin/module-handbook.php?code=COM620320		Pada Kegiatan magang ini Topik dari Proyek Khusus ini adalah Rekayasa Perangkat Lunak, pada kegiatan magang ini saya melakukan pengerjaan Sistem informasi dimana system ini berguna untuk membantu jurusan kimia mendata mahasiswa, dosen, dan aktivitas laboratorium.
COM620351	IDENTIFIKASI KEBUTUHAN TI		0   1   1   1	Dalam peran frontend dan UI/UX design, identifikasi kebutuhan TI dilakukan dengan memahami kebutuhan pengguna dan tujuan proyek. Pertama, saya melakukan interaksi dan wawancara dengan pengguna untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam tentang kebutuhan mereka. Selanjutnya, saya menganalisis hasil interaksi tersebut dan mengidentifikasi pola, masalah, dan preferensi pengguna yang akan mempengaruhi desain antarmuka pengguna.

		Selain itu, saya juga berkolaborasi dengan tim pengembang dan pemangku kepentingan untuk memahami kebutuhan teknis, batasan platform, dan tujuan bisnis proyek. Dengan memadukan data dan wawasan yang diperoleh, saya dapat mengidentifikasi kebutuhan TI secara holistik dan merumuskannya menjadi persyaratan desain yang jelas dan terukur. Hal ini memastikan bahwa desain antarmuka pengguna yang dikembangkan dapat memenuhi kebutuhan dan ekspektasi pengguna, serta mencapai tujuan proyek secara efektif.
COM620355	PENYUSUNAN PROPOSAL/RENCANA PROYEK	Dalam penyusunan proposal atau rencana proyek dalam kacamata frontend dan UI/UX design, saya melakukan analisis mendalam terhadap kebutuhan proyek dan pemangku kepentingan, merancang rencana pengembangan yang mencakup tahapan desain, pengembangan prototipe, uji pengguna, dan implementasi. Saya juga menyusun estimasi waktu, sumber daya, dan anggaran yang diperlukan, serta menjelaskan strategi pengembangan yang terperinci untuk mencapai tujuan proyek dengan efektif.
COM620360	STUDI KASUS INDUSTRI	Dalam peran frontend dan UI/UX design di jurusan Kimia di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung, saya melakukan analisis mendalam terhadap kebutuhan dan karakteristik di bidang tersebut. Melalui riset pengguna, saya memahami kebutuhan mahasiswa dan dosen dalam interaksi dengan sistem informasi di Jurusan Kimia. Saya merancang desain antarmuka yang intuitif dan menarik, mengoptimalkan pengalaman pengguna dalam mengakses informasi dan sumber daya yang relevan. Melalui kolaborasi dengan tim pengembang dan pemangku kepentingan, saya memastikan implementasi desain yang efektif dan memenuhi tujuan pengguna di jurusan Kimia di Universitas Lampung.