Publish online, Juli 2022, page 325 - 331

Implementasi Algoritma DBSCAN untuk *Clustering* Seleksi Penentuan Mahasiswa yang Berhak Menerima Beasiswa Yayasan

Dwina Pri Indini, Sartika R.Siburian, Nurhasanah, Dito Putro Utomo*

Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Budi Darma, Medan, Indonesia

Email: dwinapriindini@gmail.com, sartikasiburian00@gmail.com, nurhasanahhana322@gmail.com, ditoputro12@gmail.com*

Abstrak

Beasiswa yayasan adalah beasiswa yang ditujukan kepada mahasiswa untuk membantu masalah finansial sehingga mahasiswa dapat melanjutkan pendidikan tidak terhalang dengan keadaan ekonomi. Proses seleksi pemberian beasiswa sering terjadi kesalahan dikarenakan sistem seleksi masih diproses secara manual. Data mining dapat digunakan dalam pengelompokan mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan. Dalam pengelompokan tersebut harus memenuhi kriteria IPK, Prestasi Non-Akademik, Jumlah Tanggungan Orang Tua dan Penghasilan Orang Tua. Maka dari itu dibutuhkan penerapan data mining untuk mengatasi masalah tersebut menggunakan algoritma DBSCAN yang dapat melakukan pengelompokan lebih akurat dengan kepadatan yang berbeda. Sehingga menghasilkan dua cluster yang dapat dibandingkan, dengan demikian mahasiswa yang berhak menerima bantuan yayasan terletak pada pada cluster I yaitu alternatif D, F, G, H, I dan I.

Kata kunci: Beasiswa Yayasan, Mahasiswa, DBSCAN

Abstrak

Foundation scholarships are scholarships aimed at students to help with financial problems so that students can continue their education without being hindered by economic conditions. The selection process for scholarships often occurs because the selection system is still processed manually. Data mining can be used in grouping students who are entitled to receive foundation scholarships. The grouping must meet the criteria for GPA, Non-Academic Achievement, Number of Dependent Parents and Parents' Income. Therefore, it is necessary to apply data mining to overcome these problems using the DBSCAN algorithm which can perform more accurate grouping with different densities. So as to produce two comparable clusters, thus students who are entitled to receive foundation assistance are located in cluster I, namely alternatives D, F, G, H, I and J. Keywords: Foundation Scholarship, Student, DBSCAN

1. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan sesuatu yang penting untuk diperhatikan saat ini karena pendidikan dapat membentuk kepribadian yang baik sesuai standar normatif melalui pendidikan. Beasiswa merupakan salah satu bentuk dukungan finansial atau bantuan dana yang dialokasikan kepada individu untuk melanjutkan pendidikannya agar dapat dilanjutkan dengan tujuan untuk meringankan beban selama menempuh pendidikan, terutama dalam keadaan sulit sehingga untuk memperlancar penyelesaian kegitan belajar[1]. Beasiswa yayasan merupakan salah satu jenis beasiswa yang disediakan oleh pihak Universitas Budi Darma, beasiswa ini diajukan ke Yayasan yang akan diberikan kepada mahasiswa yang belum mendapatkan beasiswa. Keputusan pemberi beasiswa terdapat pada yayasan untuk memastikan bahwa beasiswa tersebut diberikan kepada orang yang tepat.

Proses seleksi pemberian beasiswa sering menjadi permasalahan dikarenakan sering terjadinya kesalahan dalam proses pengajuan dalam merekomendasikan mahasiswa yang tidak seharusnya menerima beasiswa dikarenakan jumlah mahasiswa yang banyak dan proses dilakukan secara manual, maka proses dinyatakan tidak efektif dan efisien. Dalam proses clustering seleksi registrasi beasiswa yayasan mempunyai persyaratan-persyaratan yang wajib dipenuhi mahasiswa sebelum menerimanya. Kriteria persyaratannya antara lain yaitu IPK, Prestasi Non-Akademik, Jumlah Tanggungan Orang Tua dan Pekerjaan Orang tua. Karena itu diperlukan suatu sistem yang bisa memfasilitasi untuk melakukan pengelompokan data secara komputerisasi pada proses clustering seleksi terhadap data mahasiswa dalam penentuan mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan dengan tujuan memperoleh data dan hasil yang lebih akurat dan tepat berdasarkan nilai-nilai yang dimiliki calon penerima beasiswa yang tersedia dalam penerimaan beasiswa yayasan yaitu data mining.

Data mining diperlukan untuk mengatasi dan menyelesaikan masalah tersebut, data mining dapat diartikan sebagai kegiatan yang berkaitan dengan pengumpulan data yang bertujuan untuk mendapatkan informasi, pola atau hubungan dalam biq data yang bisa dimanfaatkan sebagai alternatif untuk mengambil sebuah keputusan[2]. Penelitian ini menggunakan algoritma Density-Based Spatial Clustering of Applications with Noise (DBSCAN) merupakan algoritma yang dapat mendeteksi outlier atau noise dan menghasilkan cluster lebih akurat dan baik untuk data dalam jumlah besar serta tidak perlu menentukan jumlah cluster di awal. Algoritma ini lebih efektif dan lebih baik dalam menentukan parameter daripada algoritma DMDBSCAN (Dynamic Method Density Based Spatial Clustering of Applicatios with Noise) dan memiliki kemampuan yang berbeda dari algoritma K-Medoids dan K-Means[3].



Berdasarkan penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan kesamaan algoritma, penulis menjadikannya sebagai rujukan dalam penelitian ini. Penelitian yang dilakukan oleh Nana Nurhaliza dan Mustakim tahun 2021 meneliti mengenai algoritma DBSCAN dalam mengelompokan data kasus Covid-19 di Dunia dengan melakukan sebanyak 22 percobaan, maka dihasilkan 3 *cluster* dengan nilai *Eps* 0.2 dan *MinPts* 3[4]. Penelitian yang dilakukan Raisa Rizky, dkk tahun 2021 membahas pengelompokan data gempa bumi dengan menerapkan algoritma DBSCAN, hasil yang diperoleh dari penelitian yaitu 3 *cluster* dengan nilai *Eps* 0.28 dan *MinPts* 3 sebagai wilayah beresiko mengalami gempa bumi berlandaskan karakteristik parameter gempa bumi dan menyimpulkan bahwa DBSCAN mampu mengelompokan dengan cukup baik dan dapat dijadikan sebgai bahan pertimbangan dalam mengambil keputusan[5].

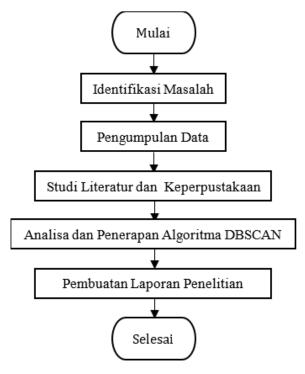
2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Data Mining

Data mining merupakan teknik *machine learning* yang menggunakan teknik dan algoritma tertentu untuk secara otomatis menganalisis dan mengekstrak pengetahuan untuk menemukan pola dan informasi menarik yang ingin diketahui. Data-mining dianggap sebagai cabang integral dari ilmu komputer yang dapat digunakan untuk kumpulan data besar untuk tujuan mengekstraksi pengetahuan yang berarti secara otomatis atau semi-otomatis. Data mining ada sejak 1990-an untuk menemukan pola dan informasi yang dapat digunakan untuk menngelompokkan menjadi satu atau lebih cluster[6], [7].

2.2 Tahapan Penelitian

Beberapa urutan tahapan untuk menghasilkan data yang diperlukan dalam penelitian sebagai berikut.



Gambar 2.1. Kerangka Penelitian

2.3 DBSCAN

DBSCAN merupakan algoritma *clustering* yang dapat menemukan area berdasarkan kerapatan yang tinggi untuk membentuk *cluster*. *Cluster* pada algoritma DBSCAN didefinisikan sebagai area yang mempunyai sampel yang padat atau kerapatan yang tinggi dan dibedakan dari area kerapatan yang rendah(noise)[8], [9]. Urutan algoritma DBSCAN memiliki 5 langkah secara umum yaitu[10]:

- 1. Tentukan parameter *Eps* dan *MinPts*.
- 2. Tetapkan titik awal (p) secara random.
- 3. Hitung jarak p dengan seluruh titik yang lain. Perhitungan jarak dengan rumus *Euclidean Distance*. Jarak = $\sqrt{(x-xp)^2+(y-yp)^2}$
- 4. Ambil semua titik yang *density reachable* dari p yang memenuhi *Eps* dan *MinPts*. Jika p adalah *core point* maka cluster terpenuhi.



5. Ulangi langkai 3 sampai 6 sampai semua poin telah diproses. Jika p merupakan *border point* dan tidak terdapat titik yang memilik hubungan *density-reachable* dengan titik awal maka selanjutnya akan memasuki poin lainnya.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pembahasan Seleksi Penerima Beasiswa Yayasan

Dalam membentuk *cluster* untuk seleksi mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan maka dalam penelitian ini menggunakan data-data mahasiswa yang akan mengikuti seleksi calon mahasiswa penerima beasiswa yayasan pada universitas Budi Darma. Pada penelitian ini hanya menggunakan 10 data mahasiswa angkatan tahun 2019. Berikut merupakan tabel hasil data *Preprocessing* data mahasiswa.

Tabel 1. Hasil Data *Preprocessing* Prestasi Jumlah Penghasilan **Titik IPK** No Non-**Tanggungan Orang Orang Tua** akademik Tua (Rupiah) 1 Α 10 2 5 2 2 2 9 5 В 4 7 C 2 3 3 6 5 1 4 D 3 1 5 Е 8 2 4 4 6 F 6 1 2 1 7 G 4 1 3 2 8 2 2 Η 1 1 2 9 2 1 1 I 10 3 3

3.2 Penerapan Algoritma DBSCAN

Langkah-langkah yang dibutuhkan dalam seleksi penentuan mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan menggunakan algoritma DBSCAN sebagai berikut.

1. Tetapkan parameter *Eps* dan *MinPts*.

$$Eps = 4 dan MinPts = 4.$$

Iterasi I

Pada iterasi I titik pusat awal ditentukan secara acak dengan demikian titik pusat adalah titik D dengan wp=5, xp=1, yp=3, zp=1. Berikut merupakan perhitungan jarak setiap titik dengan titik pusat.

$$\begin{split} & \text{AD} = \sqrt{(10-5)^2 + (2-1)^2 + (5-3)^2 + (2-1)^2} = 5.567764363 \\ & \text{BD} = \sqrt{(9-5)^2 + (2-1)^2 + (4-3)^2 + (5-1)^2} = 5.830951895 \\ & \text{CD} = \sqrt{(7-5)^2 + (2-1)^2 + (6-3)^2 + (3-1)^2} = 4.242640687 \\ & \text{DD} = \sqrt{(5-5)^2 + (1-1)^2 + (3-3)^2 + (1-1)^2} = 0 \\ & \text{ED} = \sqrt{(8-5)^2 + (2-1)^2 + (4-3)^2 + (4-1)^2} = 4.472135955 \\ & \text{FD} = \sqrt{(6-5)^2 + (1-1)^2 + (2-3)^2 + (1-1)^2} = 1.414213562 \\ & \text{GD} = \sqrt{(4-5)^2 + (1-1)^2 + (3-3)^2 + (2-1)^2} = 1.414213562 \\ & \text{HD} = \sqrt{(2-5)^2 + (1-1)^2 + (1-3)^2 + (2-1)^2} = 3.741657387 \\ & \text{ID} = \sqrt{(1-5)^2 + (1-1)^2 + (2-3)^2 + (2-1)^2} = 4.242640687 \\ & \text{JD} = \sqrt{(3-5)^2 + (1-1)^2 + (3-3)^2 + (1-1)^2} = 2 \end{split}$$

Setelah proses perhitungan maka dapat dilihat dalam bentuk tabel.

 Tabel 2. Data Jarak Iterasi I

 Jarak
 Hasil

 AD
 5.56776436

 3
 3

 BD
 5.83095189

 5
 4.24264068

 CD
 7

 DD
 0



ED	4.47213595 5
FD	1.41421356 2
GD	1.41421356 2
HD	3.74165738 7
ID	4.24264068 7
JD	2

Density reachable diperoleh jika titik termasuk dalam radius dengan ketentuan nilai jarak kurang atau sama dengan *Eps* yang sudah ditetapkan. Berikut tabel titik terseleksi dengan ketentuan nilai Eps = 4.

Tabel 3. Titik Terseleksi dengan Ketentuan Nilai Eps Iterasi I

	Tabel 51 Titlk Terseleksi dengan ketentaan Maa ilps iterasi i					
	Titik	IPK	Prestasi Non-	Jumlah Tanggungan	Penghasilan Orang	Jarak Ke
110	TIUK	IFK	akademik	Orang Tua	Tua (Rupiah)	Titik D
	D	5	1	3	1	0
	F	6	1	2	1	1.414213562
	G	4	1	3	2	1.414213562
	н	2	1	1	2	3.74165738
	п	2	1	1	2	7
	J	3	1	3	1	2

Neighborhood Core Object tercapai lantaran total e-*neighborhood* telah melengkapi syarat karena total titik lebih dari sama dengan *MinPts* = 4. Titik selanjutnya dipilih berdasarkan jarak terjauh dari *core object* yaitu titik H.

Iterasi II

Pada iterasi II titik pusat didapat dari iterasi I yaitu titik H dengan wp=2, xp=1, yp=1, zp=2. Berikut tabel data perhitungan jarak seluruh poin terhadap titik pusat iterasi II.

Tabel 4. Data Jarak Iterasi II

Jarak	Hasil
AH	9
ВН	8.24621125
СН	1 7.21110255 1
DH	3.74165738 7
ЕН	7.07106781 2
FH	4.24264068 7
GH HH	2.82842712 5 0
IH	1.41421356 2
JH	2.44948974 3

Tabel 5. Titik Terseleksi dengan Ketentuan Nilai Eps iterasi II

	Tabel St. Trink Tersereksi dengan ketentaan tihat Lps iterasi ii				
Titik	ik IPK	Prestasi Non-	Jumlah Tanggungan	Penghasilan Orang	Jarak Ke
TILIK		akademik	Orang Tua	Tua (Rupiah)	Titik I
D	5	1	3	1	3.741657387
G	4	1	3	2	2.828427125
Н	2	1	1	2	0
I	1	1	2	2	1.414213562
J	3	1	3	1	2.449489743



Dapat dilihat titik D adalah titik terjauh akan tetapi tidak dapat dipilih karena sudah pernah dikunjungi dan titik terjauh selanjutnya yaitu G dan J tidak dapat dipilih karena termasuk dalam *border point* di *core object* pada iterasi sebelumnya, maka titik yang dapat dipilih yaitu titik I.

Iterasi III

Pada iterasi III titik pusat didapat dari iterasi II yaitu titik I dengan wp=1, xp=1, yp=2, zp=2. Berikut tabel data perhitungan jarak seluruh poin terhadap titik pusat iterasi III.

Tabel 6. Data Jarak Iterasi III

Jarak	Hasil
AI	9.53939201
Al	4
BI	8.83176086
Di	6
CI	7.34846922
	8
DI	4.24264068
	7
EI	7.61577310
	6
FI	5.09901951
	4
GI	3.16227766 0
	1.41421356
HI	1.41421330
II	0
11	2.44948974
JI	3
	<u> </u>

Tabel 7. Titik Terseleksi dengan Ketentuan Nilai Eps iterasi III

Titik	IPK	Prestasi Non-	Jumlah Tanggungan	Penghasilan Orang	Jarak Ke
TILIK	IFK	akademik	Orang Tua	Tua (Rupiah)	Titik H
G	4	1	3	2	3.162277660
Н	2	1	1	2	1.414213562
I	1	1	2	2	0
J	3	1	3	1	2.449489743

Dari hasil tersebut tidak ada lagi titik yang dapat dijadikan *core object*. Maka akan ditentukan titik lainnya dalam database.

Iterasi IV

Pada iterasi IV titik pusat ditentukan lagi secara acak yaitu titik A dengan wp=10, xp=2, yp=5, zp=2. Berikut data perhitungan jarak seluruh poin terhadap titik pusat iterasi IV.

Tabel 8. Data Jarak Iterasi IV

Jarak	Hasil
AA	0
BA	3.31662479 0
CA	3.31662479 0
DA	5.56776436 3
EA	3
FA	5.19615242 3
GA	6.40312423 7
HA	9
IA	9.53939201 4



JA 7.41619848 7

Tabel 9. Titik Terseleksi dengan Ketentuan Nilai Eps iterasi IV

	ruber 7. Truk rersereksi dengan ketentuan whar ups terusi iv				
Titik	IPK	Prestasi Non-	Jumlah Tanggungan	Penghasilan Orang	Jarak Ke
TILIK	II IX	akademik	Orang Tua	Tua (Rupiah)	Titik H
Α	10	2	5	2	0
В	9	2	4	5	3.316624790
C	7	2	6	3	3.316624790
E	8	2	4	4	3

Iterasi V

Pada iterasi V titik pusat didapat dari iterasi IV yaitu titik B dengan wp=9, xp=2, yp=4, zp=5. Berikut tabel data perhitungan jarak seluruh poin terhadap titik pusat iterasi V.

Tabel 10. Data Jarak Iterasi V

Jarak	Hasil
AB	3.31662479
AD	0
BB	0
CB	3.46410161
CD	5
DB	5.83095189
טט	5
EB	1.41421356
цр	2
FB	5.47722557
1 5	5
GB	6
НВ	8.24621125
110	1
IB	8.83176086
10	6
IB	7.34846922
طر	8

Tabel 11. Titik Terseleksi dengan Ketentuan Nilai Eps iterasi V

Titik	IPK	Prestasi Non-	Jumlah Tanggungan	Penghasilan Orang	Jarak Ke
		akademik	Orang Tua	Tua (Rupiah)	Titik H
Α	10	2	5	2	3.316624790
В	9	2	4	5	0
С	7	2	6	3	3.464101615
E	8	2	4	4	1.414213562

Dari hasil tersebut karena *density reachable* yang didapat sama seperti iterasi sebelumya, maka tidak ada titik yang dapat dipilih kembali dan proses selesai. Berikut tabel hasil iterasi I sampai V.

Tabel 12. Data Iterasi I sampai iterasi III

Tabel 12. Data iterasi i sampai iterasi m				
Iterasi I	Iterasi II	Iterasi III	Iterasi IV	Iterasi V
D	D	G	A	Α
F	G	Н	В	В
G	Н	I	С	С
H	I	J	Е	Е
Ī	Ī			_

Berdasarkan tabel dapat dilihat seluruh *core point* yaitu D, H, I, A, B. Titik D, H, dan I saling berkaitan maka dianggap satu *cluster*. Tidak ada data noise karena seluruh titik masuk kedalam *cluster*. Dari seluruh perhitungan diatas dengan menggunakan algoritma DBSCAN maka dihasilkan *cluster* seperti berikut.

Tabel 13. Data *Cluster*Cluster I Cluster II



https://journals.stimsukmamedan.ac.id/index.php/senashtek Publish online, Juli 2022, page 325 - 331

F	В
G H	С
Н	E
I	
J	

Dari kedua cluster dapat dibandingkan, maka dapat ditentukan mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan berada pada *cluster* I yaitu alternatif D, F, G, H, I dan J.

4. KESIMPULAN

Berlandaskan pada penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan algoritma DBSCAN dapat dioperasikan dalam pembentukan *cluster* dari titik-titik terpilih dengan tingkat kerapatan yang tinggi, sehingga menghasilkan dua *cluster* yang dapat dibandingkan dalam menentukan mahasiswa yang berhak menerima beasiswa yayasan berada pada *cluster* I yaitu alternatif D, F, G, H, I dan J. Maka dari itu hasil yang diperoleh dapat digunakan sebagai rekomendasi untuk memudahkan proses seleksi agar lebih mudah dan cepat.

REFERENCES

- [1] M. I. Bachtiar, H. Suyono, and M. F. E. Purnomo, "METHOD COMPARISON IN THE DECISION SUPPORT SYSTEM," vol. 11, no. 2, pp. 75–82, 2021.
- [2] B. G. Sudarsono and S. P. Lestari, "Clustering Penerima Beasiswa Yayasan Untuk Mahasiswa Menggunakan Metode K-Means," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 1, p. 258, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2670.
- [3] D. Algorithm, "Journal of Physics and Its Applications Clustering of Seismicity in the Indonesian Region for the 2018-2020 Period using the," vol. 4, no. 1, pp. 1–6, 2021.
- [4] M. Nana Nurhaliza, "Clustering of Data Covid-19 Cases in the World Using DBSCAN Algorithms Pengelompokan Data Kasus Covid-19 di Dunia Menggunakan Algoritma," *Indones. J. Inform. Res. Softw. Eng.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [5] R. R. A. Rahman and A. W. Wijayanto, "Pengelompokan Data Gempa Bumi Menggunakan Grouping Earthquakes Data Using," pp. 31–38, 2021.
- [6] J. Informatika, S. A. Rahmah, J. Antares, and U. Dharmawangsa, "Beasiswa Yayasan Menggunakan K-Means," vol. 13, no. 2, pp. 25–30, 2021.
- [7] Z. Chen, P. Xu, F. Feng, Y. Qiao, and W. Luo, "Data mining algorithm and framework for identifying HVAC control strategies in large commercial buildings," *Build. Simul.*, vol. 14, no. 1, pp. 63–74, 2021, doi: 10.1007/s12273-019-0599-0
- [8] D. Fitrianah, "Implementasi Algoritma DBScan dalam Pemngambilan Data Menggunakan Scatterplot," vol. 6, no. 2, pp. 91–98, 2021.
- [9] R. Mahendra, F. Azmi, and C. Setianingsih, "Klasterisasi Pada Data Penggunaan Listrik Di Gedung Telkom University Menggunakan Algoritma Density-Based Spatial Clustering of Application With Noise (Dbscan) Clustering on Electricity Usage At Telkom University Building Using Density-Based Spatial Clust," vol. 8, no. 6, pp. 12014–12023, 2021.
- [10] R. Adha, N. Nurhaliza, U. Sholeha, and M. Mustakim, "Perbandingan Algoritma DBSCAN dan K-Means Clustering untuk Pengelompokan Kasus Covid-19 di Dunia," *SITEKIN J. Sains, Teknol. dan Ind.*, vol. 18, no. 2, pp. 206–211, 2021.