BAB 1

A. Definisi

1. PHP (PHP Hypertext Preprocessor)

Sejarah awal PHP adalah pendekatan dari *Personal Home Page* (situs personal), dulu PHP masih berbentuk *script* yang berfungsi sebagai pengolah data form dari *web server-side* yang memiliki sifat *open source*, dan memiliki nama *Form Interpreter* (FI). PHP (*Hypertext Preprocessor*) memiliki sintak yang mirip dengan ASP, Java, bahasa C, Perl dan memiliki kelebihan fungsi yang mudah dipahami dan spesifik. Versi terkini dari PHP adalah PHP7. Kelebihan PHP yaitu:

- a. Bahasa pemrograman PHP tidak memerlukan *Compiler* dalam penggunaanya.
- b. Memiliki sifat open source.
- c. Banyak sekali aplikasi PHP yang gratis dan siap untuk digunakan seperti PrestaShop, WordPress, dll.
- d. Bisa membuat web menjadi dinamis.
- e. PHP memiliki banyak dukungan dari berbagai *web server* contohnya saja Apache.
- f. PHP memiliki keunggulan lebih cepat dibandingkan dengan Java dan ASP.
- g. MySQL merupakan paket aplikasi dengan PHP.

Kekurangan PHP yaitu:

- a. PHP memiliki kelemahan keamanan.
- b. Kode PHP bisa dibaca oleh semua orang.
- c. Biaya untuk *encoding* membutuhkan biaya yang sangat mahal

2. CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah kerangka kerja untuk web yang dibuat dalam format PHP. Format yang dibuat dapat digunakan untuk membuat sistem aplikasi web yang kompleks. CodeIgniter dapat mempercepat proses pembuatan web, karena class dan module yang dibutuhkan sudah tersedia dan programmer hanya tinggal menggunakannya kembali pada aplikasi web yang akan dibuat

CodeIgniter memiliki banyak fitur yang membuatnya berbeda dengan framework lainnya. Tidak seperti beberapa framework PHP lainnya, dokumentasi untuk framework ini sangat lengkap, yang mencakup seluruh aspek dalam framework. CodeIgniter juga mampu berjalan pada lingkungan Shared Hosting karena memiliki ukuran yang sangat kecil, namun memiliki kinerja yang sangat luar biasa. Dari segi pemrograman, CodeIgniter kompatibel dengan PHP4 dan PHP5, sehingga akan berjalan dengan baik pada web host yang banyak dipakai saat ini. CodeIgniter menggunakan pola desain Model-View-Controller (MVC), yang merupakan cara untuk mengatur aplikasi web ke dalam 3 bagian yang berbeda. Pada intinya CodeIgniter juga membuat penggunaan ekstensif dari pola desain Singleton. Maksudnya adalah cara untuk me-load class sehingga jika class itu di panggil dalam beberapa kali, kejadian yang sama pada class tersebut akan digunakan kembali. Hal ini

sangat berguna dalam koneksi *database*, karena kita hanya ingin menggunakan satu koneksi setiap kali *class* itu digunakan.

3. Javascript

JavaScript dibuat dan didesain selama sepuluh hari oleh Brandan Eich, seorang karyawan Netscape, pada bulan September 1995. Awalnya bahasa pemrograman ini disebut Mocha, kemudian diganti ke Mona, lalu LiveScript sebelum akhirnya resmi menyandang nama JavaScript. Versi pertama dari bahasa ini hanya terbatas di kalangan Netscape saja. Fungsionalitas yang ditawarkan pun terbatas. Namun, JavaScript terus dikembangkan oleh komunitas developer yang tak henti-hentinya mengerjakan bahasa pemrograman ini.

JavaScript adalah salah satu bahasa pemrograman yang paling banyak digunakan dalam kurun waktu dua puluh tahun ini. Bahkan JavaScript juga dikenal sebagai salah satu dari tiga bahasa pemrograman utama bagi web developer:

- HTML: Memungkinkan Anda untuk menambahkan konten ke halaman web.
- CSS: Menentukan *layout, style*, serta keselarasan halaman *website*.
- JavaScript: Menyempurnakan tampilan dan sistem halaman web.

JavaScript dapat dipelajari dengan cepat dan mudah serta digunakan untuk berbagai tujuan, mulai dari meningkatkan fungsionalitas *website* hingga mengaktifkan permainan (*games*) dan *software* berbasis web. Selain itu,

terdapat ribuan template dan aplikasi JavaScript yang bisa Anda gunakan secara gratis dan semuanya ini berkat beberapa situs, seperti Github.

4. JQuery

jQuery adalah library JavaScript yang populer. Bahasa pemrograman ini dibuat oleh John Resig, tepatnya pada tahun 2006, untuk memudahkan para developer dalam menggunakan dan menerapkan JavaScript di website. jQuery bukanlah bahasa pemrograman yang berdiri sendiri, melainkan bekerja sama dengan JavaScript. Dengan menggunakan jQuery, Anda bisa melakukan banyak hal.

Seperti yang kita ketahui, menulis kode bukanlah pekerjaan yang mudah dan terkadang menyulitkan, terlebih lagi kalau ada banyak string kode yang harus ditambahkan dan diaktifkan. Di sinilah jQuery memainkan perannya. Fungsi jQuery adalah meng-compress berbagai baris atau line kode ke dalam satu buah fungsi sehingga Anda tidak perlu menulis kembali semua baris kode hanya untuk menyelesaikan satu task. Salah satu alasan mengapa jQuery sangat populer dan banyak digunakan adalah kemampuan lintas platformnya. Secara otomatis, jQuery akan memperbaiki error serta punya fungsi yang sama seperti ketika dijalankan di browser, seperti Chrome, Firefox, Safari, MS-Edge, IE, Anroid, dan iOS.

Adanya jQuery juga memudahkan penggunaan Ajax. Ajax menganut sistem kerja yang asinkron, dan umumnya dimulai dari kode yang tersisa. Hal ini berarti kode yang ditulis dengan Ajax dapat berkomunikasi dengan server dan memperbarui kontennya tanpa harus me-load kembali halaman terlebih dulu. Sayangnya, tidak selamanya penggunaan Ajax lancar dan mulus-mulus saja. Setiap browser mengaktifkan Ajax Api dengan cara yang berbeda-beda.

Karena itulah, sebisa mungkin kode harus diatur agar bisa dijalankan di semua jenis browser.

5. Ajax

AJAX adalah sebuah singkatan dari Asynchronous Javascript and XML dan mengacu pada sekumpulan teknis pengembangan web (web development) yang memungkinkan aplikasi web untuk bekerja secara asynchronous (tidak langsung) — memproses setiap request (permintaan) yang datang ke server di sisi background.

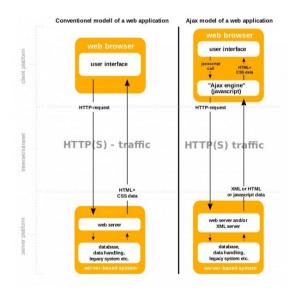
Layaknya HTML, XML atau eXtensible Markup Language adalah varian lain dari bahasa markup. Jika HTML dirancang untuk menampilkan data, maka XML dirancang untuk memuat dan membawa data. Baik JavaScript maupun XML bekerja secara asynchronous di dalam AJAX. Alhasil, aplikasi web yang menggunakan AJAX dapat mengirimkan dan menerima data dari server tanpa harus mereload keseluruhan halaman. Berikut adalah beberapa contoh dari penggunaan AJAX:

- Sistem *Voting* atau *Rating*
- Chat Room
- Notifikasi *Trending* di Twitter

AJAX bukanlah teknologi dan bukan pula bahasa pemrograman. Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya, AJAX adalah sekumpulan teknik pengembangan web. Pada umumnya sistem ini terdiri atas:

- HTML/XHTML sebagai bahasa utama dan CSS untuk menampilkan data.
- The Document Object Model (DOM) untuk menampilkan data yang dinamis beserta interaksinya.
- XML untuk pertukaran data, sedangkan XSLT untuk manipulasi data.
 Sebagian besar *developer* mulai mengganti XML dengan JSON karena bentuknya yang mendekati JavaScript.
- Objek *XMLHttpRequest* untuk komunikasi tidak langsung (asynschronous).
- Bahasa pemrograman JavaScript untuk menyatukan semua teknologi ini.

Untuk memahami cara kerja AJAX secara keseluruhan, setidaknya Anda harus punya pemahaman teknis dasar terlebih dulu. Untungnya, prosedur umum dari cara kerja AJAX tidak begitu sulit. Lihat diagram dan tabel di bawah ini untuk perbandingannya.



Gambar 1 Diagram Alur AJAX

6. MySQL

MySQL adalah sebuah *database management system* (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) yang cukup terkenal. *Database management system* (DBMS) MySQL multi pengguna dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna di seluruh dunia.



Gambar 2 Logo MySQL

MySQL adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU General Public License (GPL) sehingga dapat Anda pakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada.

Seperti yang sudah disinggung di atas, MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (Relational Database Management System). Maka dari itu, istilah semacam baris, kolom, tabel, dipakai pada MySQL. Contohnya di dalam MySQL sebuah database terdapat satu atau beberapa tabel. SQL sendiri merupakan suatu bahasa yang dipakai di dalam pengambilan data pada relational database atau database yang terstruktur. Jadi MySQL adalah database management system yang menggunakan bahasa SQL sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan database server.

Penggunaan dari MySQL sendiri tentu memiliki kelebihan dan kekurangannya, berikut adalah kelebihan dari MySQL:

- Mendukung integrasi dengan bahasa pemrograman lain
- Tidak membutuhkan RAM besar
- Mendukung *multi user*
- Bersifat opensource
- Struktur tabel yang fleksibel
- Tipe data yang bervariasi

Selain itu kekurangan dari penggunaan MySQL sebagai berikut:

- Kurang cocok untuk aplikasi mobile dan game
- Sulit mengelola *database* yang besar
- Technical support yang kurang bagus

BAB 2

B. Metode Penyelesaian Aplikasi

1. Definisi Scrum

Scrum yang masih merupakan bagian dari metodologi agile. Scrum merupakan sebuah proses pengembangan perangkat lunak dengan konsep agile yang dikembangkan oleh Jeff Sutherland dan Ken Schwaber pada tahun 1996. Model scrum biasanya digunakan karena menerapkan proses dengan siklus pendek berulang, secara aktif melibatkan pengguna untuk membangun, memprioritaskan, dan memverifikasi kebutuhan.

Kelebihan *scrum* adalah dapat menghasilkan produk sesuai dengan keinginan pengguna dan cocok untuk pengembangan sistem dengan skala kecil serta banyak perubahannya. Di sisi lain, *scrum* merupakan metodologi yang paling sering digunakan oleh banyak perusahaan besar karena merupakan salah satu metodologi yang menggunakan konsep *agile* dengan keunggulannya yaitu lebih cepat dan lebih efektif dalam pengembangan perangkat lunak.

Berikut merupakan beberapa aktifitas yang dilakukan dalam penerapan metodologi *scrum*:

- 1. *Backlog* atau yang lebih dikenal *product backlog* adalah daftar kebutuhan atau fitur yang memberikan nilai bisnis kepada klien. *Product backlog* dapat bertambah seiring dengan kebutuhan penggunanya.
- 2. *Scrum* membagi sebuah *project* ke dalam sebuah perulangan yang disebut sebagai *sprint*. Sebuah *sprint* biasanya memiliki durasi

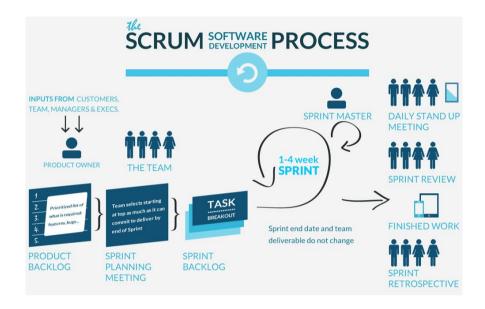
- pengerjaan hingga 4 minggu, dimana tim pengembang fokus dalam mencapai target yang jelas dan telah ditentukan.
- 3. *Scrum meetings*, merupakan pertemuan rutin yang dilakukan perhari atau perminggu untuk mengevaluasi apa yang dikerjakan, hambatan, dan target penyelesaiannya. Dalam hal ini, penulis melakukan *scrum meetings* setiap minggu dengan membahas apa saja yang dikerjakan setiap minggunya serta hambatan apa yang dialami selama proses pengerjaan itu.
- 4. *Demo*, memberikan perubahan atau *update* kepada klien yang telah diimplementasikan agar dapat dilihat dan dievaluasi oleh klien.

Selain aktifitas yang telah disebutkan, ada beberapa aktor yang terlibat dalam pengembangan sistem menggunakan model *scrum*, yaitu:

- 1. *Product owner*, adalah orang yang bertanggung jawab atas keseluruhan sistem atau produk yang sedang dikembangkan
- 2. *Master scrum*, adalah orang yang mengeliminasi segala hambatan yang muncul dalam pengembangan proyeknya
- 3. *Team scrum*, adalah sekumpulan orang yang dapat terdiri dari *programmers*, *testers*, dan para ahli lainnya yang bertugas untuk mengembangkan produk dan memberikan kepuasan terhadap klien melalui produk yang dihasilkan.

2. Tahapan Metodologi Scrum

Untuk alur yang lebih jelas dari *Scrum*, maka lihatlah gambar 3 di bawah ini:



Gambar 3 Alur Scrum

Dengan diagram alur yang telah ditunjukkan pada gambar 3, alur tersebut dapat dibagi menjadi 3 tahapan utama yaitu tahap *pregame*, *game*, dan *post game*.

Berikut adalah tahapan – tahapan yang harus dilakukan:

1. Tahap *pregame* berfokus pada melakukan pengidentifikasian permasalahan yang terjadi, melakukan pengumpulan data yang relevan terkait dengan permasalahan yang terjadi serta melakukan perencanaan untuk membuat solusi dari masalah yang sedang dihadapi. Tahap *pregame* berisi aktifitas *scrum* seperti *backlog/product backlog*.

- 2. Tahap *game* dilakukan perancangan sesuai dengan perencanaan yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya, biasanya pada tahapan ini berisi aktifitas *sprint* dan juga *scrum meetings*.
- 3. Sedangkan pada tahap *post game* dilakukan pengujian akhir guna melihat apakah sistem yang dikembangkan sudah memenuhi kebutuhan pengguna. Di dalam tahapan yang terakhir berisi aktifitas seperti *demo*.

Biasanya, untuk setiap *project* akan berbeda – beda *product backlog* dan *sprint* yang dilakukan tergantung bagaimana kompleksitas *project* itu atau faktor lainnya. Lalu untuk melakukan *scrum meetings* yang membahas kendala dan juga *milestone* dari *project* minimal satu minggu sekali yang seringkali harus menyesuaikan dengan jadwal dari *product owner*.

Untuk itu, sebelum dimulainya pengerjaan proyek perlu dilakukan pendefinisian yang jelas siapa saja *actor* yang terlibat dan juga *product backlog* apa saja yang akan dibuat. Selain itu *sprint* dari setiap *product backlog* juga perlu didefinisikan. Maka berikut adalah tabel yang mendefinisikan keseluruhan *actor*, *activity*, *product backlog*, dan juga *sprint* dari pengerjaan proyek.

Tabel 1 Tabel Actor dan Activty Scrum

Activity and Actor	General	
	M. Fauzan Aristyo	
Team Scrum	Muhamad Wahyunda	
	Dimas Haryoputra Maheswara	
	Riandaka Rizal	
Scrum Master	Riandaka Rizal	
Product Owner	M. Fauzan Aristyo	
	Product Backlog	Sprint
	Troduct Bucklog	(estimasi)
Backlog	Create, update, delete, view data	1 minggu
	peserta EPPM	
	Create, update, delete, view data	1 minggu
	workbook	
	Create, update, delete, view data	1 minggu
	assessment peserta EPPM	
	Menu raport	3 hari
	Visualisasi data progres	4 hari
Total Estimasi Pengerjaan		4 minggu

BAB 3

C. Tutorial Pembuatan Aplikasi EPPM Go!

1. Inisiasi pengerjaan aplikasi

Untuk pembuatan aplikasi EPPM Go! ini akan dibagi menjadi 5 menu untuk admin dan juga 2 menu untuk *user*, menu yang ditujukan untuk admin adalah sebagai berikut:

- Menu Daftar Pekerja
- Menu Workbook
- Menu Assessment
- Menu Ruangkerja
- Menu Raport

Lalu untuk menu yang ditujukan untuk *user* adalah sebagai berikut:

- Menu Workbook
- Menu Raport

Untuk membuat aplikasi EPPM Go! Diperlukanlah sebuah logo sehingga aplikasi itu dapat dikenali oleh khalayak ramai, untuk logo harus dibuat dengan menarik dan atraktif yang dapat menarik perhatian dan minat orang untuk menggunakannya.



Gambar 4 Logo EPPM Go!

Ada tahapan tahapan yang harus dilalui mulai dari inisiasi sampai dengan *testing*. Agar lebih terstruktur maka harus didefinisikan terlebih dahulu tahapannya, yaitu:

- 1. Download CodeIgniter berupa zip file
- 2. Inisiasi CodeIgniter dengan unzip file
- 3. Membuat login
- 4. Buat CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) menu daftar pekerja.
- 5. Buat CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) menu *workbook* baik untuk admin dan *user*.
- 6. Bagi fungsi yang bisa diakses oleh admin, dan batasi fungsi yang hanya bisa diakses oleh *user*
- 7. Buat CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) menu *assessment* untuk admin.
- 8. Di dalam menu *assessment*, buat pembobotan nilai untuk penilaian yang akan dilakukan. 40% untu nilai teori dan 60% untuk nilai praktek
- 9. Buat CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) menu ruangkerja untuk admin.
- 10. Di dalam menu ruangkerja, buat fungsi *import* untuk mengimport *file* excel atau csv agar dapat efisien merubah data di dalam menu ruangkerja

- 11. Tampilkan hasil penilaian *assessment* di menu raport tanpa filter untuk admin dan filter sesuai dengan akun *user* jika digunakan oleh *user*.
- 12. Tambahkan fungsi *export* agar dapat diunduh di komputer masing masing.
- 13. Lalu pada halaman utama (*dashboard*) dari admin, tambahkan grafik untuk dapat memvisualisasikan data dari menu *workbook*.
- 14. Untuk grafik, gunakan ChartJS API agar dapat menggunakan grafik yang dinamis.

Pada halaman *user* atau pengguna, diperlukan sebuah gambar yang menarik agar mendapat kesan pertama dari pengguna itu sendiri berikut adalah gambar untuk halaman awal pengguna



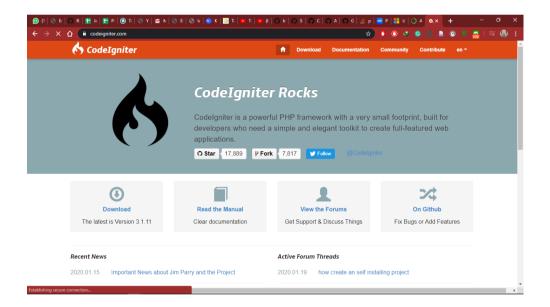
Gambar 5 Halaman Awal Pengguna

Dapat dilihat pada gambar 5, ada beberapa komponen dari gambar yang disesuaikan dengan kebiasaan dari pengguna sendiri. Hal ini merupakan suatu usaha untuk mendapatkan kesan pertama pengguna sendiri.

2. Pembuatan Aplikasi

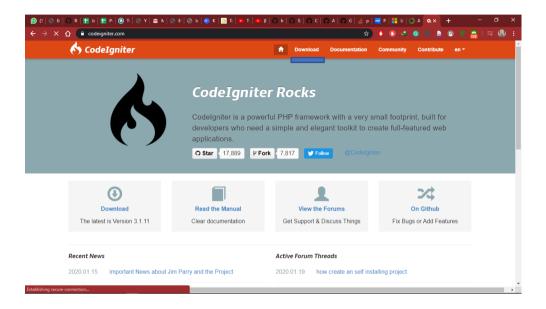
2.1. Inisiasi CodeIgniter

Untuk pembuatan aplikasi, maka harus disesuaikan dengan langkah yang telah diinisiasi sebelumnya. Maka hal pertama yang harus dilakukan adalah *download* CodeIgniter melalui *website* resminya yaitu www.codeigniter.com



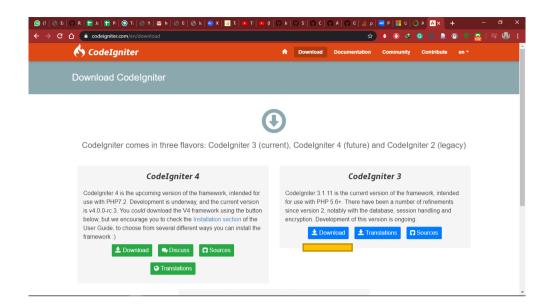
Gambar 6 Website Resmi CodeIgniter

Setelah membuka *website* CodeIgniter pilih menu *download* yang ada di atas menu bar.



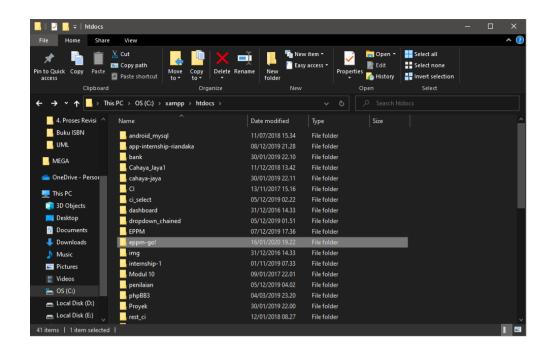
Gambar 7 Pilih Menu Download

Setelah berada di halaman *download* pilih python 3 untuk diunduh, karena saat ini python 3 adalah versi yang paling banyak digunakan oleh pengembang di dunia.



Gambar 8 CodeIgniter 3

Tunggulah beberapa saat untuk selesai mengunduh *file* zip dari CodeIgniter. Setelah itu *unzip file* CodeIgniter yang baru saja kita unduh ke dalam folder C://xampp/htdocs dan *rename* folder CodeIgniter menjadi eppmgo! Seperti yang ditunjukkan pada gambar 9.



Gambar 9 Folder eppm-go!

Setelah selesai membuat folder eppm-go! silakan lanjut ke langkah selanjutnya, yaitu membuat CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) untuk menu daftar pekerja.

2.2. Login

Buat *file* dengan nama Login.php pada controller, nama *file* untuk controller selalu disarankan untuk berawalan huruf besar. Lalu buka *file* tersebut dan ketikkan seperti yang ditunjukkan pada gambar 10

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Login extends CI_Controller {

   public function __construct()
   {
      parent::__construct();
      //Load library form validasi
      $this->load->library('form_validation');
      //Load model admin
      $this->load->model('admin');
}
```

Gambar 10 Controller Login.php

- Class Login extends CI_Controller = maksudnya adalah membuat class Login dengan memakai library CI_Controller
- Public function __construct() = maksudnya adalah menggunakan function construct
- \$this->load->library('form_validation') = maksudnya adalah *load library* form validasi
- \$this->load->mode('admin') = maksudnya adalah *load* model admin

Setelah itu kita lanjutkan kembali dengan mengetikkan sesuai dengan yang ditunjukkan oleh gambar 11

Gambar 11 Controller Login.php

Seperti yang dilihat pada gambar 11, untuk function index akan mengecek terlebih dahulu apakah sudah ada *session* yang dibuat apa belum, jika sudah maka akan langsung *redirect* ke halaman *dashboard* admin. Jika belum maka akan membuat form validasi dengan *username* dan *password* yang harus diisi lalu akan dicek apakah data *username* dan *password* yang kita masukkan sudah ada atau belum,

Gambar 12 Controller Login.php

Jika sudah ada maka akan langsung dibuat *session*-nya dan akan *redirect* ke halaman awal sesuai dengan hak aksesnya masing masing. Jika itu admin maka akan diarahkan ke halaman *dashboard* admin, sedangkan jika *user* maka akan diarahkan ke halaman awal untuk pengguna.

Gambar 13 Controller Login.php

Lalu setelah itu, kita membuat function logout() yang berguna untuk keluar dari aplikasi dengan cara menghapus atau menghancurkan *session* yang sedang berjalan dan mengarahkannya ke halaman login. Lanjut lagi buat kembali *file* dengan nama Admin.php pada folder model

```
1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4  class Admin extends CI_Model
5  {
6    //fungsi cek session logged in
7    function is_logged_in()
8    {
9        return $this->session->userdata('id');
10    }
11
```

Gambar 14 Models Admin.php

Seperti yang dapat dilihat pada gambar 14, ada function is_logged_in() yang berguna untuk mengecek apakah *session* telah ada dan dibuat. Lalu hasil yang dikeluarkan dari function ini berupa userdata dengan membawa id dari user yang sedang *login*. Lalu dilanjutkan dengan function is_role() yang ditunjukkan oleh gambar 15, dimana akan mengecek *role* dari setiap pengguna yang masuk sehingga akan diberikan hak akses sesuai dengan level atau *role*-nya.

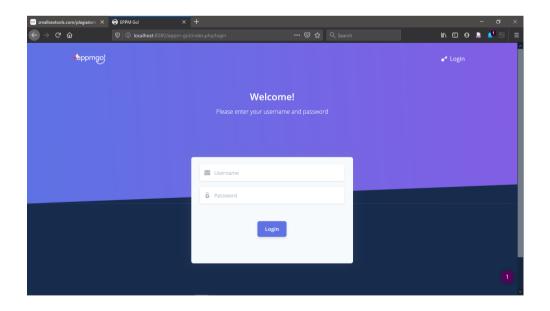
```
//fungsi cek level
function is_role()
{
    return $this->session->userdata('role');
}
```

Gambar 15 Models Admin.php

Lalu untuk *view*-nya silakan berkreasi sendiri menggunakan bootstrap pilihan anda sendiri. Disini saya menggunakan bootstrap dari argon dashboard. Pastikan pada tombol login sudah diisikan form methodnya seperti yang ditunjukkan pada gambar 16 berikut.

```
<form method="POST" action="<?=base_url();?>index.php/login">
```

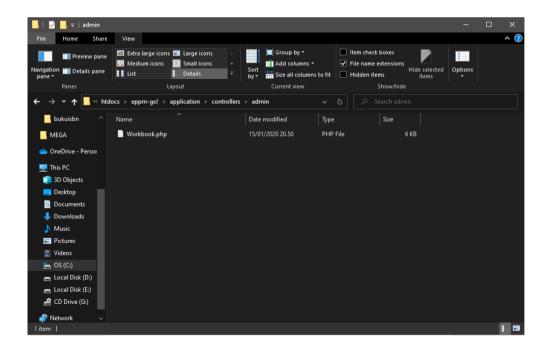
Gambar 16 Form Method Login



Gambar 17 Halaman Login

2.3. CRUD Menu Workbook

Untuk membuat CRUD menu daftar pekerja, mulai sekarang akan kita akan bekerja menggunakan HTML, PHP, dan juga *database*-nya. Untuk *database*-nya akan dijelaskan di lain bab. Pertama buatlah *file* bernama Workbook.php dan folder dengan nama admin, ini ditujukan untuk membedakan *file* untuk admin dan juga untuk *user*. Lalu tempatkan pada folder controller pada direktori eppm-go! Untuk penamaan *file* controller disarankan untuk selalu berawalan huruf kapital, agar penamaan *file* menjadi lebih rapi dan dapat dibedakan secara visual. Tetapi apabila lebih suka dibuat dengan berawalan huruf kecil maka sesuaikan saja dengan keinginan masing masing.



Gambar 18 Pembuatan Workbook.php

Setelah membuat file Workbook.php, maka selanjutnya yang akan kita lakukan adalah mulai untuk ngoding. Pada Workbook.php ketik kode berikut sesuai dengan yang ditunjukkan oleh gambar 19.

Gambar 19 Controller Workbook.php

Disini diawali dengan dengan me-load dari model workbook yang akan kita bahas selanjutnya, dan juga me-load library form validasi. Selain itu, pada controller Workbook.php akan terlebih dahulu mengecek role yang akan mengakses halaman workbook awal yang function-nya diambil dari model workbook, jika role yang masuk adalah admin maka akan langsung menuju dan mengakses halaman workbook. Sedangkan bila sebaliknya, maka akan langsung menuju halaman login.

Selanjutnya adalah membuat function index, yang di dalamnya terdapat sintaks yang berfungsi untuk me-load tampilan halaman workbook awal dengan mengambil data yang diinisiasikan melalui method getAll() dari model workbook_model seperti yang ditunjukkan oleh gambar 20.

Gambar 20 Controller Workbook.php

Kemudian, lanjut dengan membuat function add yang berfungsi untuk meload tampilan halaman form input progres workbook dengan mengambil data stages dari modul pelatihan EPPM dari model workbook_model seperti yang ditunjukkan oleh gambar 21.

```
public function add()

4

5

$\frac{1}{\text{gata["workbook"] = $this->workbook_model->get_data_stage();}}{\text{sthis->load->view("admin/workbook/new_form", $data);}//load isi form workbook}}

27

28
```

Gambar 21 Controller Workbook.php

Lalu dilanjutkan dengan membuat function aksi_add yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah kita *input*-kan pada form *workbook* dengan menggunakan model workbook_model dan memberikan pesan apabila data telah sukses disimpan ke dalam *database* dan akan langsung mengarahkan ulang ke halaman *workbook* seperti yang ditunjukkan oleh gambar 22.

```
public function aksi_add()
{
    // print_r('tes'); die;
    $this->workbook_model->save(); //objek modelredir
    $this->session->set_flashdata('Sukses', 'Data Anda Berhasil Disimpan'); //pesan berhasil redirect('index.php/admin/workbook');
}
```

Gambar 22 Controller Workbook.php

Jika sudah selesai membuat function aksi_add, maka selanjutnya adalah membuat function baru di dalam *file* Workbook.php dengan nama function edit yang berguna untuk menampilkan halaman edit workbook yang data form *input workbook* diambil dari *database* dan dilempar melalui model workbook_model berdasarkan id yang dipilih seperti yang ditunjukkan oleh gambar 23 berikut.

```
public function edit($id=null)

$data["workbook"] = $this->workbook_model->getById($id); //mengambil data berdasarkan id

$data["status"] = ['Not Yet Started' , 'On Progress' , 'Acc. Done']; //mengambil data berdasarkan id

if (!$data["workbook"]) show_404();// jika tidak ada show error

$this->load->view("admin/workbook/edit_form", $data); //load edit form workbook
```

Gambar 23 Controller Workbook.php

Selanjutnya sama seperti function add, kita harus membuat function aksi_edit untuk melakukan proses edit pada aplikasi. Function aksi_edit berfungsi untuk memberikan perubahan pada form yang telah kita simpan sebelumnya. Function aksi_edit dimulai dengan menginisiasikan config atau pengaturan tentang folder mana yang menjadi tempat penyimpanan gambar dan mana saja ekstensi untuk file gambar yang didukung. Lalu setelah itu akan me-load library upload dengan menggunakan config yang telah diinisiasi sebelumnya. Jika tidak ada gambar yang diubah atau di-upload maka hanya ubah data yang dimasukkan nilai yang baru dan bila sukses akan langsung diarahkan kembali menuju halaman workbook awal.

Gambar 24 Controller Workbook.php

tetapi bila ada gambar yang diubah atau gambar yang baru saja di-upload maka masukkan seluruh data yang baru saja diubah ke dalam database dan bila sukses akan langsung diarahkan kembali ke halaman awal workbook

```
| sid = $this->input->post('workbook_id');
| $image = $this->upload->data();
| $data = array (
| 'workbook_id' => $this->input->post('workbook_id'),
| 'stage_id' => $this->input->post('stage_id'),
| 'modul_id' => $this->input->post('modul_id'),
| 'employee_name' => $this->input->post('employee_name'),
| 'progress' => $this->input->post('progress'),
| 'status' => $this->input->post('status'),
| 'image' => $tmage['file_name']
| );
| // print_r($data); die;
| $this->workbook_model->update($id,$data);
| $this->session-set_flashdata('success', 'Data Anda Berhasil Diupdate');
| redirect('index.php/admin/workbook');
| }
| }
```

Gambar 25 Controller Workbook.php

Setelah membuat fungsi untuk *add* dan *edit*, maka kita juga harus membuat fungsi untuk menghapus data yang salah. Oleh karena itu, kita buat function delete yang berfungsi untuk menghapus data yang kita pilih atau sesuai dengan id-nya. Jika sudah maka akan diarahkan kembali ke halaman awal *workbook*.

```
public function delete($id=null)
{
    if (!isset($id)) show_404();

    if ($this->workbook_model->delete($id)){
       redirect('index.php/admin/workbook');
    }
}
```

Gambar 26 Controller Workbook.php

Setelah selesai membuat Workbook.php untuk admin, selanjutnya adalah kita harus membuat modelsnya yang berfungsi untuk melakukan manipulasi data yang kita inginkan. Silakan membuat *file* dengan nama Workbook_model.php di dalam folder models. Lanjut dengan mengetikkan *line* berikut sesuai dengan gambar 27.

```
<?php defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Workbook_model extends CI_Model

// private $_table = "workbook";

public $workbook_id;
public $stage_id;
public $modul_id;
public $employee_id;
public $employee_id;
public $status;
public $image = "default.jpg";</pre>
```

Gambar 27 Models Workbook_model.php

Pada *line* di atas, kita terlebih dahulu menginisiasikan variabel variabel yang akan digunakan, dengan membuat *class* Workbook_model dengan menggunakan *library* CI_Model. Jika sudah selesai, kita harus membuat aturan atau *rules* mana saja *field* yang harus diisi seperti yang ditunjukkan oleh gambar 28 berikut ini.

Gambar 28 Models Workbook_model.php

Lalu kita harus diatur pula hak akses, sehingga setiap pengguna hanya dapat menu yang sesuai dengan hak akses yang diberikan.

```
//fungsi cek level

function is_role()

{
 return $this->session->userdata('role');
}
```

Gambar 29 Models Workbook_model.php

Jika sudah selesai mengatur hak aksesnya, maka langsung kita ambil datanya dari *database* di tabel workbook dengan membuat function getAll(). Lalu agar menampilkan data pada halaman *workbook* menjadi lengkap maka kita melakukan teknik *join* yang menggabungkan salah satu *field* di tabel *parent* ke dalam tabel *children*-nya sesuai dengan foreign key-nya.

```
public function getAll()
{

$this->db->select('workbook.*, account.employee_name as yaww');

$this->db->join('account', 'workbook.employee_id = account.employee_id');

$this->db->from('workbook');

return $this->db->get()->result();
}
```

Gambar 30 Models Workbook_model.php

Sama seperti function getAll(), kita membuat function getById() yang berfungsi untuk mengambil data berdasarkan id-nya pada tabel workbook di *database*. Dan kita juga melakukan teknik *join* yang menggabungkan field di tabel *parent* ke dalam tabel *children*-nya sesuai dengan foreign key-nya.

```
public function getById($id)
{

$this->db->select('workbook.*, account.employee_name as yaww');

$this->db->join('account', 'workbook.employee_id = account.employee_id');

$this->db->from('workbook');

$this->db->where('workbook_id', $id);

return $this->db->get()->row();

}
```

Gambar 31 Models Workbook model.php

Lanjut lagi, kita buat function get_data_stage() yang berfungsi untuk mengambil data *stages* pada tabel workbook di kolom stage. Setelahnya kita buat function save() yang berfungsi untuk menyimpan *input*-an pada form dan memasukkan data tersebut ke dalam tabel *workbook* di dalam *database* seperti yang ditunjukkan pada gambar 32.

Gambar 32 Models Workbook model.php

Jika sudah selesai, maka langkah selanjutnya adalah membuat function update, dimana data yang dimasukkan akan di*update* berdasarkan id yang sedang digunakan.

```
public function update($id, $data)

{

function update($id, $data)

{

function update($id, $data)

{

function update($id, $data)

{

function update("workbook_id',$id);

function update("workbook_id',$id);

function update("workbook_id',$id);

function update($id, $data)

{
function update("workbook_id',$id);

funct
```

Gambar 33 Models Workbook model.php

Jika sudah maka langkah selanjutnya adalah membuat function delete yang akan menghapus data yang dipilih dan akan dihapus sesuai dengan id-nya. Selanjutnya adalah membuat function _uploadImage(). Lalu kita memberikan config tentang upload gambar. Disimpan di direktori mana, lalu jenis ekstensi apa saja yang dibolehkan, lalu besar file size yang diperbolehkan. Setelahnya baru load library upload dan menggunakan config yang baru saja diberikan. Jika sedang melakukan upload dengan nama file aslinya, maka replace nama file menjadi default.jpg.

Langkah terakhir dalam membuat workbook_model.php adalah membuat function_deleteImage() yang akan dihapus sesuai dengan id yang dipilih, lalu hapus data yang ada di dalam tabel workbook di *database* seperti yang ditunjukkan oleh gambar 34 di bawah ini.

```
$this->_deleteImage($id);
return $this->db->delete("workbook", array("workbook_id" => $id));
$config['upload_path'] = './upload/workbook/';
$config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
$config['file_name'] = $this->workbook_id;
$config['overwrite'] = true;

$config['max_size'] = 10240; //

// $config['max_width'] = 1024;

// $config['max_height'] = 768;
                                        = 10240; // 10MB
$this->load->library('upload', $config);
if ($this->upload->do upload('image')) {
     return $this->upload->data("file_name");
return "default.jpg";
$workbook = $this->getById($id);
     if ($workbook->image != "default.jpg") {
     $filename = explode(".", $workbook->image)[0];
return array_map('unlink', glob(FCPATH."upload/workbook/$filename.*"));
```

Gambar 34 Models Workbook_model.php

Jika models dan controller telah kita buat, maka langkah selanjutnya adalah membuat view. Untuk view silakan mengunduh *bootstrap* sesuai dengan keinginan masing masing, disini saya masih menggunakan argon *dashboard bootstrap* dikarenakan *bootstrap* yang saya gunakan memiliki keseluruhan halaman yang dibutuhkan. Sehingga hanya diperlukan sedikit modifikasi dari argon *dashboard*-nya.

Buatlah folder admin di dalam folder views, lalu jika sudah membuat folder admin selanjutnya buat kembali sebuah folder dengan nama workbook. Nah pada folder workbook kita selanjutnya membuat list_workbook.php. Mengapa banyak sekali membuat folder pada folder views? Ini dimaksudkan untuk merapikan direktori kerja kita, selain itu dalam pengerjaan aplikasi akan menjadi lebih efisien. Sehingga direktori dari beberapa folder yang telah dibuat akan terlihat menjadi seperti ini C://xampp/htdocs/eppmgo!/application/views/admin/workbook.

Ingat! Hanya ubah beberapa komponen di dalam *bootstrap* sesuai dengan yang kita perlukan. Jangan mengubah semua komponen, karena akan berakibat *layout* yang telah diatur menjadi berantakan. Lalu pada *file* list_workbook.php jangan lupa tambahkan *link* atau URL (*Uniform Resource Locator*) menuju menu menu yang telah atau akan dibuat. *Link* akan ada di setiap halaman yang kita buat, jadi pastikan jangan lupa menaruh *link* pada tiap tiap halaman yang dibuat Seperti yang ditunjukkan oleh gambar 35 di bawah ini

Gambar 35 Link/URL Menu

Setelah membuat *link* atau URL selanjutnya kita akan membuat tabel untuk menampilkan data yang kita punya. Pertama buat terlebih dahulu kolom untuk nama *field*-nya.

Gambar 36 Inisiasi Tabel Workbook

Setelah membuat kolom untuk nama *field*-nya maka kita selanjutnya harus membuat kolom untuk menempatkan atau mewadahi data yang akan ditampilkan. Agar memudahkan pembuatan tabel, kita akan menggunakan DataTables yang berguna untuk membuat tabel secara instan hanya dengan menggunakan sintaks jQuery yang masih merupakan *library* untuk Javascript.

Gambar 37 Views list_workbook.php

Disini kita menggunakan perulangan *foreach* yang mengambil data dari *models workbook* dan diinisiasikan sebagai variabel \$workbook. Lalu memanggil *field* yang diperlukan ke dalam tabelnya. Karena ada perulangan *foreach* maka setiap variabel yang diinisiasikan akan diulang secara terus

menerus hingga semua datanya terpanggil. Lalu kita membuat sebuah tombol untuk melakukan perubahan atau *update* dengan mengambil id dari data yang kita pilih, begitupun dengan tombol hapus sama seperti tombol *update*. Dan jangan lupa kita akhiri perulangan *foreach*-nya.

Setelah itu, untuk sintaks jQuery dari DataTables kita taruh dibawah setelah sintaks pembuatan tabel. Jangan lupa untuk menyisipkan tag <script> karena masih satu bagian dari JavaScript. Selain itu, karena kita menggunakan *resources* dari luar ada beberapa cara yang bisa digunakan, yaitu dengan cara:

- 1. Mengunduh *library*-nya dan disimpan pada folder *assets* yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag *head* dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag *footer*. Kekurangan cara ini akan menggunakan *local resource* dari PC atau laptop kita.
- 2. Menyalin *link CDN* (Content Delivery Network) yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag head dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag footer. Kekurangan cara ini hanya memerlukan akses internet. Link CDN DataTables CSS adalah untuk //cdn.datatables.net/1.10.20/css/jquery.dataTables.min.css dan *link* CDN DataTables untuk JavaScript adalah //cdn.datatables.net/1.10.20/js/jquery.dataTables.min.js

```
<script>$(document).ready( function () {
    $('table').DataTable();
} );
</script>
```

Gambar 38 Sintaks DataTables

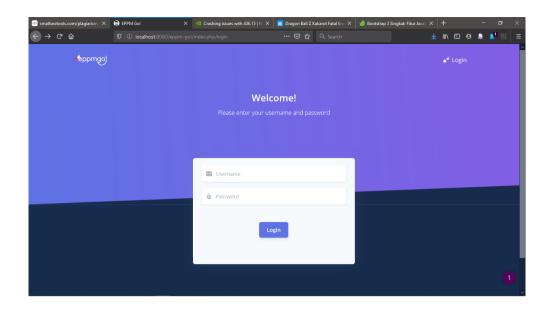
Lalu kita akan menggunakan modals yang juga masih bagian dari JavaScript, yang akan digunakan untuk tombol hapus. Modals adalah sebuah kotak dialog kecil yang biasanya muncul di atas halaman yang sedang kita buka. Sehingga apabila tombol hapus tidak sengaja ditekan maka akan menampilkan dialog konfirmasi untuk menghapus sebuah data, seperti yang ditunjukkan oleh gambar 39 berikut.

```
<script>
function deleteConfirm(url){
   $('#btn-delete').attr('href', url);
   $('#deleteModal').modal();
}
</script>
```

Gambar 39 Modal Tombol Hapus

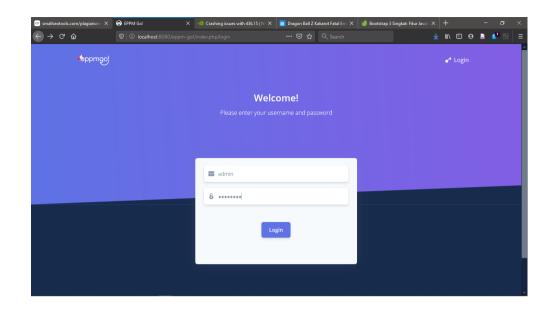
Jika controller, models, dan views telah kita buat maka langkah selanjutnya adalah mencoba untuk memanggil halaman web yang baru saja kita buat. Apakah terdapat error saat dibuka ataukan sudah sesuai dengan yang kita inginkan? Untuk itu silakan coba membuka *browser* atau peramban sesuai dengan preferensi kita. Dan coba ketikkan localhost:8080/eppm-go!/index.php/login.

Untuk pengaturan localhost masing masing pengguna pasti akan berbeda beda, dikarenakan *port* yang digunakan untuk mengakses *localhost*-nya. Karena saya menggunakan *port* 8080 untuk mengakses *localhost* makanya ada tambahan nama *port* di samping *localhost*.

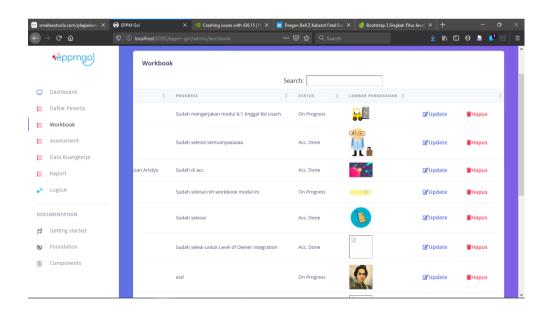


Gambar 40 Halaman Login

Berhasil masuk ke halaman *login*, maka kita harus mengisi *username* dan *password* agar bisa mengakses halaman berikutnya. Karena halaman *workbook* yang baru saja kita buat adalah halaman untuk admin maka kita akan menggunakan *username* admin dan juga *password* admin123. Karena admin yang mengakses maka semua menu dan fitur fitur yang disediakan dapat diakses oleh admin. Sedangkan untuk pengguna akan mendapatkan limitasi terhadap menu dan fitur yang dapat digunakan.



Gambar 41 Halaman Login



Gambatr 42 Halaman List Workbook

Setelah halaman *workbook* selesai dibuat, maka selanjutnya adalah membuat form *update* untuk dapat mengubah beberapa data yang kita masukkan sebelumnya. Untuk form *update* baru akan muncul setelah mengklik tombol *update*, maka langsung saja kita buat sebuah *file* dengan nama edit_form.php pada direktori yang sama yaitu C://xampp/htdocs/eppm-go!/application/views/admin/workbook.

Gambar 43 Form edit form.php

Sesuai dengan yang ditunjukkan oleh gambar 43, disini kita membuat sebuah form menggunakan sintaks bawaan yang disediakan oleh *bootstrap* argon *dashboard*. Pada tiap *textbox* pada form, kita memanggil kembali data data yang akan diubah sesuai dengan id yang dipilih, sama seperti yang kita lakukan sebelumnya pada halaman list_workbook.php

Gambar 44 Form edit_form.php

Dapat dilihat pada gambar 43 sampai gambar 44, pada *textbox stage*, modul, nama pekerja, dan juga progres hanya memangil data berdasarkan variabel yang telah kita definisikan sebelumnya pada models. Sedangkan untuk status, pada gambar dicoba untuk *foreach* untuk menampilkan data status akan dipilih dalam bentuk *combo box*. Selanjutnya untuk *textbox* lembar pengesahan sama saja dengan *textbox* lainnya hanya memanggil data berdasarkan variabel yang telah didefinisikan sebelumnya. Lalu ada tombol simpan untuk menyimpan perubahan perubahan yang dilakukan di form ini ke dalam *database*. Seperti yang ditunjukkan oleh gambar 45 berikut ini.

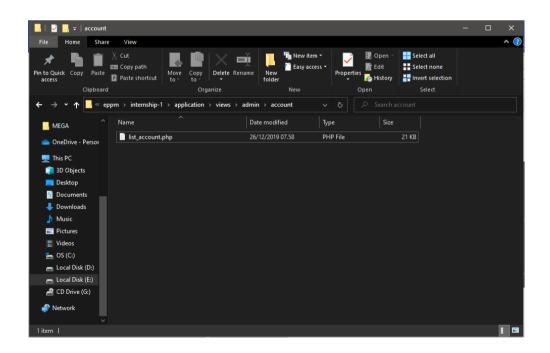
Gambar 45 Form edit_form.php

Dengan ini, selesailah sudah halaman workbook untuk admin. Mengapa tidak ada form untuk meng-input data workbook yang baru? Karena hal itu dilakukan untuk pengguna atau user. Jadi admin hanya untuk memantau apakah sudah melaksanakan workbook atau belum, nah untuk form tersebut baru akan kita buat pada tahapan workbook untuk user pada beberapa sub bab berikutnya. Lanjut terus ya bacanya!

2.4. CRUD Menu Daftar Pekerja

Untuk CRUD menu daftar pekerja, ini sebenarnya sama saja seperti CRUD menu *workbook*. Ada beberapa hal yang sama diulangi dan ada beberapa hal yang diganti menyesuaikan dengan kebutuhan pada menu yang akan dibuat. Maka langsung saja kita buat folder *account* pada direktori controller seperti berikut C://xampp/htdocs/eppm-go!/application/controller/admin/account.

Pada folder *account* buatlah sebuah *file* controller dengan nama Account.php lalu isikan di dalam *file* Account.php seperti yang ditunjukkan pada gambar 46 berikut ini.



Gambar 46 Controller Account.php

Seperti pada *file* controller Workbook.php maka kita terlebih dahulu membuat sebuah class dengan nama Account dengan menggunakan *library* CI_Controller. Lalu membuat function __construct() yang akan me-*load* model account_model dan juga me-*load library* form validasi. Karena sudah me-*load* model, maka kita gunakan function is_role() pada account_model yang akan mengecek apabila *role* yang masuk ke dalam aplikasi bukan admin maka akan diarahkan kembali ke halaman *login*.

Lalu setelah itu kita membuat function index() yang medefinisikan variabel \$data yang datanya diambil melalui function getAll() pada account_model. Jika sudah maka akan menampilkan halaman list_account dengan membawa data yang sudah didefinisikan pada variabel \$data sebelumnya. Seperti yang terlihat pada gambar 47 berikut ini.

Gambar 47 Controller Account.php

Jika sudah maka kita lanjut untuk membuat function add() dengan mendefinisikan variabel \$account pada account_model dan juga variabel \$validation pada form validasi. Lalu variabel \$validation tersebut kita terapkan *rules*. Setelahnya kita tampilkan halaman tambah data atau form tambah data.

Gambar 48 Controller Account.php

Setelahnya kita tambahkan function edit() yang akan mengambil datanya berdasarkan id yang dipilih, lalu akan ditampilkan kembali halaman form edit dengan data dari id yang sudah dipilih.

```
public function edit($id=null)
{
    if(!isset($id)) redirect('admin/account/list_account');

    $account = $this->account_model;
    $validation = $this->form_validation;
    $validation->set_rules($account->rules());

    if ($validation->run()){
        $account->update();
        $this->session->set_flashdata('success', 'Data Anda Berhasil Diupdate'); //pesan berhasil
}

$data["account"] = $account->getById($id); //mengambil data berdasarkan id
    if (!$data["account"]) show_404();// jika tidak ada show error
    $this->load->view("admin/account/edit_account", $data); //load edit form account
}
```

Gambar 49 Controller Account.php

Jangan lupa untuk membuat function delete() dengan mengambil data berdasarkan id yang kita pilih, sehingga hanya data yang dipilih saja yang terhapus. Jika sudah berhasil terhapus maka akan diarahkan kembali ke halaman daftar pekerja.

```
public function delete($id=null)
{
    if (!isset($id)) show_404();

    if ($this->account_model->delete($id)){
       redirect('index.php/admin/account');
    }
}
```

Gambar 50 Controller Account.php

Dengan ini, kita telah selesai membuat *file* controller Account.php. Maka langkah selanjutnya adalah kita haruss membuat *file* models account_model.php pada direktori models di localhost kita. Setelah selesai membuat *file* tersebut langsung saja kita isikan *file*-nya dengan isian seperti yang ditunjukkan pada gambar 51 berikut.

Gambar 51 Models Account model.php

Seperti yang ditunjukkan gambar 51 di atas, terlebih dahulu kita harus mendefinisikan variabel yang akan digunakan untuk menu daftar pengguna. Jika sudah didefinisikan, maka lanjut dengan membuat function rules() dimana ini merupakan aturan aturan yang akan kita gunakan untuk menu ini. Dapat dilihat hanya ada 4 *field* yang diberi aturan tidak boleh kosong alias wajib diisi!.

Jika sudah selesai, maka kita selanjutnya membuat function is_role() yang akan berfungsi untuk mengecek *role* yang masuk ke dalam aplikasi berdasarkan *session* yang aktif. Lalu kita juga membuat function getAll() yang berfungsi untuk mengambil semua data pada tabel account. Nah sama seperti function getAll() kita juga membuat function getById() yang berfungsi untuk mengambil data berdasarkan id-nya. Disini employee_id dijadikan *identifier* dari id yang akan diambil. Untuk lebih lengkapnya silakan lihat gambar 52 di bawah ini.

```
//fungsi cek level
function is_role()
{
    return $this->session->userdata('role');
}

public function getAll()
{
    return $this->db->get_where($this->_table, array('role' => 'user'))->result();
}

public function getById($id)
{
    return $this->db->get_where($this->_table, ["employee_id" => $id])->row();
}
```

Gambar 52 Models Account_model.php

Langkah selanjutnya adalah membuat function save() yang berfungsi untuk menyimpan data yang telah kita *input* kan ke dalam *database* pada tabel account. Begitupun dengan function edit() yang dibuat setelah function save() selesai, function edit() akan menampilkan data yang telah disimpan sebelumnya berdasarkan id yang dipilih. Lalu apabila telah mengubah data yang diperlukan maka akan langsung meng-*update* data tersebut sesuai dengan id yang dipilih.

Sama seperti function edit(), function delete() juga mengambil data berdasarkan id yang dipilih akan tetapi peruntukkannya berbeda. Jika edit() untuk mengubah data, maka delete() untuk menghapus data yang kita pilih. Untuk lengkapnya dapat dilihat pada gambar 53 di bawah ini.

```
public function save()
{
    $post = $this->input->post();
    $this->employee_id = $post["employee_id"];
    $this->directorate = $post["employee_name"];
    $this->directorate = $post["employee_name"];
    $this->password = $post["user_email"];
    $this->password = $post["user_email"];
    $this->insert($this->_table, $this);
}

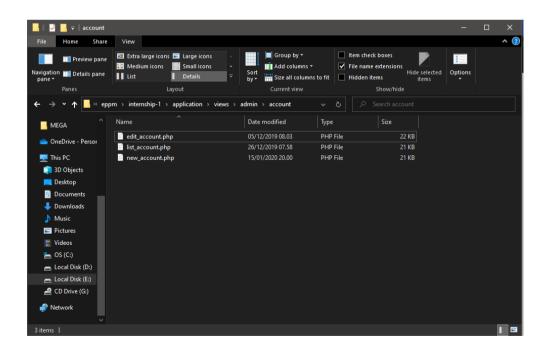
public function update()
{
    $post = $this->input->post();
    $this->directorate = $post["employee_id"];
    $this->directorate = $post["employee_name"];
    $this->apassword = $post["employee_name"];
    $this->user_ame = $post["bername"];
    $this->user_ame = $post["password"];
    $this->user_ame = $post["user_email"];
    $this->user_mame = $post["user_email"];
    $this->nole = $post["user_email"];
    $this->nole = $post["loser_email"];
    $this->nole = $post["ole"]; $this->dolenting this = post["employee_id" = post["employee_id"]);
}

public function delete($id)
{
    return $this->dolente($this->_table, array("employee_id" => $id));
}
```

Gambar 53 Models Account model.php

Mantap! Selesai sudah tahapan tahapan yang diperlukan untuk membuat *file* models Account_model.php. Nah bila temen temen yang lain sudah maka bisa langsung dilanjutkan untuk membuat *file* views-nya yang berfungsi untuk menampilkan datanya ke dalam sebuah *user interface* yang lebih nyaman untuk dilihat oleh pengguna. Untuk itu buat folder account pada direktori views dan admin, dan buat kembali sebuah *file* dengan nama list_account.php, edit_account.php dan juga new_account.php.

Sekarang fokusnya akan kita alihkan hanya kepada *file* list_account.php yang berguna untuk menampilkan seluruh data yang ada pada *database* di dalam tabel account.



Gambar 54 File Account

Jangan lupa, untuk setiap menu dan halaman yang akan dibuat kita harus selalu menaruh *link* atau URL yang akan mengarah pada 5 menu utama yang akan dibuat seperti yang ditunjukkan pada gambar 55 di bawah ini.

Gambar 55 Views Link atau URL

Lanjut lagi, kita membuat sebuah tabel dengan terlebih dahulu membuat kolom untuk nama *field*-nya seperti yang ditunjukkan oleh gambar 56 di bawah ini.

Gambar 56 Views list account.php

Setelahnya baru kita masukkan datanya dengan cara memanggil variabel yang telah didefinisikan sebelumnya pada bagian models. Lalu kita melakukan perulangan *foreach* untuk mengulang pemanggilan data sampai datanya telah terpanggil semua, sehingga tidak hanya satu data saja yang dipanggil.

Lalu jangan lupa buat juga tombol *update* dan juga hapus, dimana tombol *update* akan mengambil id dari data yang dipilih dan akan langsung diarahkan menuju form *update*. Sedangkan untuk tombol hapus akan mengambil id dari data yang dipilih untuk kita hapus. Oh iya pada menu daftar pekerja disini juga menggunakan DataTables, jadi cara penggunaannya masih sama seperti yang telah kita lakukan di menu workbook. Untuk lebih jelasnya lihat gambar 57 berikut ini.

Gambar 57 Views list_account.php

Seperti yang sudah dijelaskan barusan, kita masih menggunakan DataTables jadi kita harus menggunakan sintaks jQuery untuk menggunakan *resources* dari DataTables. Setelah itu, untuk sintaks jQuery dari DataTables kita taruh dibawah setelah sintaks pembuatan tabel. Jangan lupa untuk menyisipkan tag <script> karena masih satu bagian dari JavaScript. Selain itu, karena kita menggunakan *resources* dari luar ada beberapa cara yang bisa digunakan, yaitu dengan cara:

- 1. Mengunduh *library*-nya dan disimpan pada folder *assets* yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag *head* dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag *footer*. Kekurangan cara ini akan menggunakan *local resource* dari PC atau laptop kita.
- 2. Menyalin link CDN (Content Delivery Network) yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag head dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag footer. Kekurangan cara ini hanya memerlukan akses CDN DataTables internet. Link untuk CSS adalah //cdn.datatables.net/1.10.20/css/jquery.dataTables.min.css dan *link* DataTables untuk **JavaScript** CDN adalah //cdn.datatables.net/1.10.20/js/jquery.dataTables.min.js

```
</div>
<script>$(document).ready( function () {
    $('table').DataTable();
    });
    </script>
</div>
```

Gambar 58 Views list_account.php

Jangan lupa gunakan modal untuk konfirmasi sebelum dilakukannya penghapusan sebuah data, seperti yang ditunjukkan pada gambar 59 berikut ini.

```
<script>
function deleteConfirm(url){
   $('#btn-delete').attr('href', url);
   $('#deleteModal').modal();
}
</script>
```

Gambar 59 Views list_account.php

Karena untuk list sudah selesai, maka kita akan lanjutkan kembali ke halaman form tambah data atau form *input* karena sudah dibuat sebelumnya *file* new_account.php maka langsung saja diberi isian seperti yang akan ditunjukkan oleh gambar 60, dan 62 berikut.

Gambar 60 Views new_account.php

Gambar 61 Views new_account.php

Dengan ini *file* new_account.php sudah selesai dibuat. Maka langkah selanjutnya adalah mengisi *file* edit_account.php yang sebelumnya telah kita buat. Langsung saja *file* tersebut kita isi dengan isian seperti yang ditunjukkan pada gambar 62 di bawah ini.

Gambar 62 Views edit_account.php

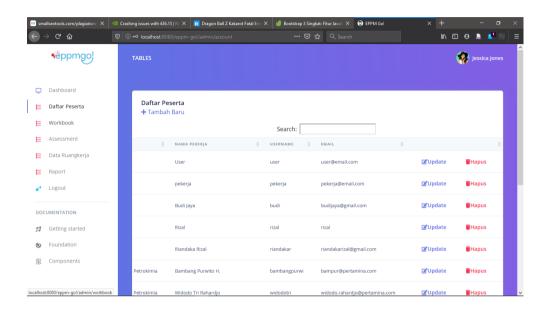
Sesuai dengan gambar 62 di atas, kita membuat sebuah *textbox* sesuai dengan *field* yang kita butuhkan. Lalu ambil datanya dengan memanggil variabel yang telah didefinisikan pada models Account_model.php. Jangan lupa untuk memanggil datanya sesuai dengan id yang dipilih, maka panggil variabel employee_id pada models melalui inisiasi variabel \$account di views. Untuk *textbox* selanjutnya akan sama saja seperti yang kita lakukan untuk *textbox* No. Pekerja.

Gambar 63 Views edit account.php

Sama saja seperti yang telah kita lakukan, maka tinggal kita ikuti saja langkah – langkah di atas. Lalu apabila ada salah satu *textbox* yang harus diisi, karena sudah menerapkan *rules* pada models kita tinggal menggunakannya saja.

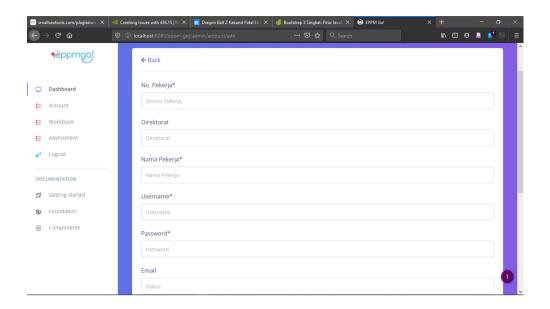
Jika *file* edit_account.php sudah selesai dibuat, maka selesai sudah tahapan yang harus dijalani untuk membuat menu daftar pekerja. Untuk itu kita langsung jalankan pada browser halaman yang baru saja kita buat, dengan memanggil *link* seperti ini localhost:8080/eppm-go!/admin/account. Lalu jangan lupa saat kita membuka *link* di atas, akan diarahkan pertama kali untuk melakukan *login* maka tinggal masukkan *username* dan *password* yang sama

untuk admin. Setelahnya kita langsung menuju halaman daftar pekerja yang akan terlihat seperti yang ditunjukkan pada gambar 64 di bawah ini



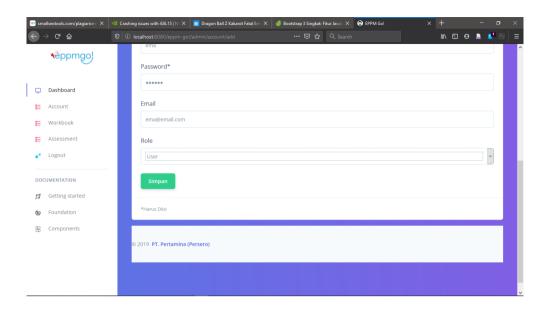
Gambar 64 Halaman Daftar Pekerja

Saat kita mengklik menu daftar pekerja, maka yang akan pertama kali ditampilkan adalah tabel dari data yang telah kita masukkan sebelumnya. Lalu kita coba untuk menambahkan data baru ke dalam tabel tersebut, dengan mengklik tombol tambah baru di pojok kiri atas yang akan mengarahkan ke halaman form tambah baru atau form *input* seperti yang ditunjukkan pada gambar 65 di bawah ini.



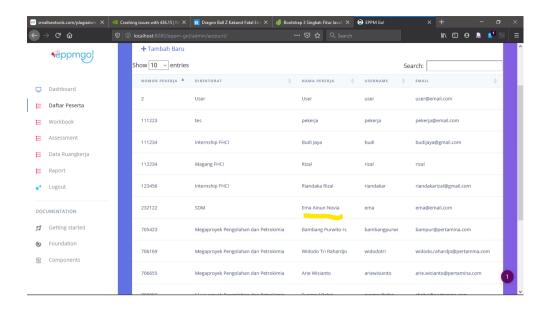
Gambar 65 Halaman Form Input

Tinggal kita masukkan data pekerja yang akan ditambahkan, lalu jika sudah selesai mengisi semua *textbox*-nya maka tinggal klik tombol simpan pada akhir halaman atau di bawah halaman daftar pekerja seperti yang ditunjukkan pada gambar 66 di bawah ini.



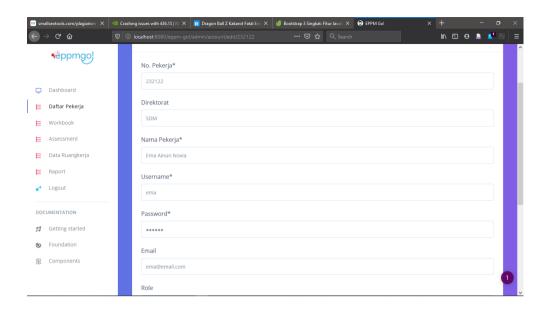
Gambar 66 Halaman Form Input

Maka hasilnya akan terlihat pada tabel di halaman awal daftar pekerja saat awal kita mengklik halaman daftar pekerja. Dan data yang baru saja kita tambahkan adalah seperti yang ditunjukkan pada gambar 67 di bawah ini. Seluruh data yang kita tambahkan pada setiap halaman bersifat *real-time* atau akan ter-*update* sesuai dengan waktu sekarang, sehingga ini merupakan salah satu keunggulan yang dipunyai oleh aplikasi yang sedang kita bangun atau *develop*. Membuat aplikasi seperti ini tidaklah sulit, hanya membutuhkan kesabaran dan ketekunan.



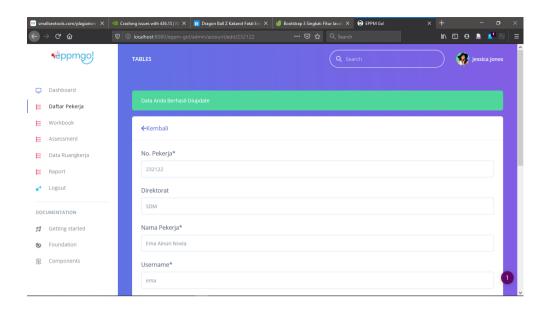
Gambar 67 Halaman Daftar Pekerja

Lanjut kembali kita akan mencoba mengubah atau meng-update data dari pengguna Ema Ainun Novia, maka kita langsung klik saja tombol update yang tersedia di samping tabelnya. Setelah di klik kita akan diarahkan menuju halaman form update seperti yang ditunjukkan pada gambar 68 di bawah ini.



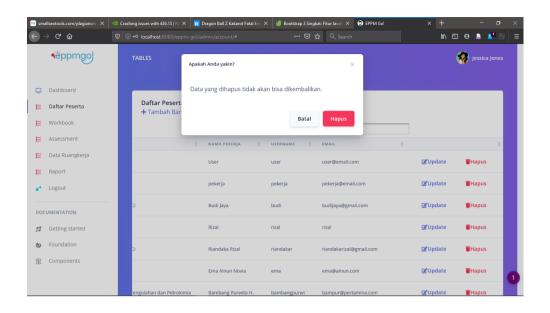
Gambar 68 Halaman Form Update

Setelah ada di halaman form *update*, maka kita tinggal mengubah data yang perlu diubah pada *textbox textbox* yang dirasa perlu. Setelah kita selesai mengubah beberapa *field* maka langsung disimpan saja hasil perubahannya dengan mengklik tombol simpan di bawah halaman form *update*, maka akan muncul notif kalau datanya telah berhasil kita *update* seperti yang ditunjukkan pada gambar 69 di bawah ini.



Gambar 69 Halaman Form Update

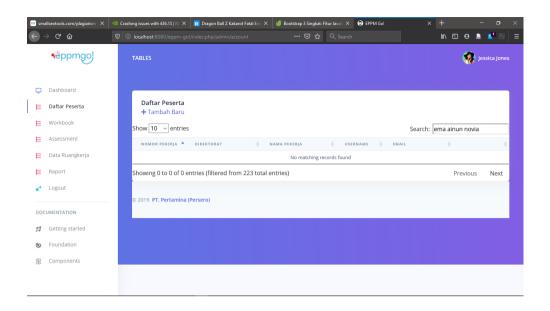
Lalu untuk menghapus data dari pengguna Ema Ainun Novia, tinggal kita klik tombol hapus di samping tombol *update*, maka akan muncul sebuah jendela kecil atau modal yang berguna untuk melakukan konfirmasi sebelum datanya dihapus. Sehingga kita tidak perlu takut atau kaget ketika tombol hapus tidak sengaja tertekan. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 70 di bawah ini.



Gambar 70 Modal Tombol Hapus

Jika kita ingin benar benar menghapus data pengguna tersebut, maka langsung saja kita klik hapus. Jika tidak ingin, kita tinggal batalkan saja dengan menekan tombol batal. Karena kita ingin menghapus data pengguna tersebut maka kita tekan tombol hapus. Untuk memastikan bahwa datanya telah dihapus, kita akan mengujinya dengan mencari nama pengguna di kolom pencarian yang disediakan di atas tabel.

Karena data tersebut telah dihapus dari tabel dan juga *database*, maka tidak ditemukan hasil pencarian dari nama penggunanya. Seperti yang dapat kita lihat pada gambar 71 di bawah ini.



Gambar 71 Halaman Daftar Pekerja

Nah sangat mudahkan? Karena menu daftar pekerja telah selesai dibuat kita akan lanjut membuat untuk menu selanjutnya, yaitu menu *assessment* yang bertujuan untuk memberikan penilaian dari pelatihan yang sedang dijalani. Untuk menu *assessment* sendiri, dalam penilaiannya akan ada pembobotan nilai sehingga kita juga harus mengatur fungsi matematikanya, agar hasil penilaiannya sesuai dengan keinginan dan pembobotan nilai yang kita berikan

Untuk menu *assessment*, dalam memberikan sebuah penilaian pastinya diperlukan sebuah standar kelulusan sehingga hanya nilai yang memenuhi nilainya saja yang mendapat predikat lulus. Oleh karena itu, apabila rata rata nilai setelah dibobotkan lebih dari 70 maka akan mendapat predikat lulus. Bila nilai yang didapatkan setelah dibobotkan ternyata kurang dari 70 maka akan mendapat predikat tidak lulus.

2.4. CRUD Menu Assessment

Seperti nama untuk menu ini, *assessment* yaitu yang berarti penilaian. Jadi pada menu ini akan diberikan penilaian dari modul pelatihan yang telah diselesaikan, sehingga peserta pelatihan bisa mendapatkan nilai dari apa yang telah mereka kerjakan.

Sesuai dengan apa yang telah dijelaskan pada sub-bab sebelumnya, untuk menu *assessment* ini ada pembobotan nilai setiap kriteria penilaiannya. Contoh untuk kriteria penilaian A bobotnya 10% dan nilai yang diberikan adalah 80. Jadi nilai untuk penilaian A adalah 0,8, sehingga berapapun nilai yang diperoleh untuk kriteria penilaian A akan dikalikan dengan bobot yang telah kita tentukan untuk penilaiannya. Selain itu, ada juga standar kelulusan minimum yang telah ditetapkan yang menjadi acuan agar para peserta pelatihan dapat melampaui standar yang ditetapkan. Standar kelulusannya sendiri minimum rata – rata nilai 70. Bila nilai rata – rata yang diperoleh oleh peserta pelatihan lebih dari 70, maka peserta tersebut lulus. Dan sebaliknya apabila nilai rata – rata yang diperoleh peserta tersebut kurang dari 70, maka peserta tersebut dianggap tidak lulus pelatihannya. Coba lihat ilustrasi dari gambar 72 di bawah ini.

78.3 Lulus 81.65 Lulus 83.95 Lulus
83.95 Lulus
68.85 Tidak Lulus
77.5 Lulus
78.25 Lulus
84.4 Lulus
76.6 Lulus
79.15 Lulus
75.75 Lulus

Gambar 72 Ilustrasi Standar Kelulusan

Baiklah untuk mari kita bagi kriteria penilaian untuk *assessment* dan juga bobot penilaian dari kriteria penilaiannya. Kriteria penilaiannya dibagi menjadi 2 yaitu teori dan praktik

- a. Kriteria penilaian pertama adalah, definisi. Dapat menjelaskan definisi tentang suatu teori dengan bobot nilai 10%
- Kriteria penilaian kedua adalah, tujuan. Dapat menjelaskan tujuan dari suatu teori dengan bobot nilai 10%

- Kriteria penilaian ketiga adalah, pelaksanaan. Dapat menjelaskan pelaksanaan tentang teori tersebut di dunia nyata dengan bobot nilai 20%
- d. Kriteria penilaian keempat adalah, contoh praktik. Dapat menjelaskan contoh praktik dari teori yang diterapkan dengan bobot nilai 15%
- e. Kriteria penilaian kelima adalah, analisis. Dapat menjelaskan analisis dari suatu permasalahan yang dialami dengan bobot nilai 20%
- f. Kriteria penilaian keenam adalah, solusi. Dapat menjelaskan solusi dari suatu permasalahan yang dialami dengan bobot nilai 25%

Dengan ini bobot nilai untuk teori adalah 40% dan bobot nilai untuk praktik adalah 60%. Karena bobot nilai dan juga standar kelulusan telah kita definisikan, langsung saja kita membuat *file* Assessment.php pada direktori controller di dalam folder admin. Lalu kita isikan *file* Assessment.php tersebut dengan isian sebagai berikut.

```
<?php
defined('BASEPATH') OR exit ('No direct script access allowed');

class Assessment extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->model("assessment_model"); //load model workbook
        $this->load->library('form_validation'); //load library form validation
        $this->load->helper(array('form', 'url'));
        if($this->assessment_model->is_role() != "admin"){
            redirect("index.php/login");
        }
    }
}
```

Gambar 73 Controller Assessment.php

Disini kita membuat sebuah class dengan nama Assessment dengan menggunakan *library* dari CI_Controller. Lalu kita gunakan function __construct() yang disediakan *CodeIgniter* dengan me-*load* models assessment_model dan juga *library* dari form validasi. Lalu jika ada pengguna yang melakukan *login* maka function is_role() yang di-*load* dari assessment_model mengecek apakah *role* pengguna tersebut adalah bukan admin, jika benar maka arahkan kembali ke halaman *login*.

Gambar 74 Controller Assessment.php

Setelah selesai membuat *line* di atas, maka kita lanjut untuk mengetik isian seperti yang ada di gambar 74 di atas. Buat function index() dengan mengambil data dari assessment_model menggunakan function getAll() lalu tampilkan halaman *assessment* dengan membawa data yang telah diambil dari assessment_model. Selanjutnya kita membuat function get_stage() dengan mengambil data kembali dari assessment_model melalui function get_data_stage() lalu tampilkan halaman form tambah baru *assessment* dengan membawa datanya dari assessment_model. Lalu kita kembali membuat function get_modul() dengan mengambil id dari *stage* dan ambil data modul dari assessment_model sesuai dengan id *stage* yang dipilih. Jangan lupa membuat function add() dengan isian yang sama seperti function get_stage() yang telah dijelaskan sebelumnya

Gambar 75 Controller Assessment.php

Setelah membuat function add() tambahkan kembali function aksi_add() dengan menggunakan function save() yang diambil melalui assessment_model. Lanjut kembali membuat function edit() dengan mengambil data berdasarkan id melalui assessment_model menggunakan function getById(). Lalu tampilkan halaman form edit *assessment* dengan membawa data yang sebelumnya telah diambil menggunakan function getById().

```
function aksi_edit()

$id = $this->input->post('assessment_id');

$nilai_definisi = $this->input->post('nilai_definisi');

$nilai_definisi *= 0.1;

$nilai_tujuan = $this->input->post('nilai_tujuan');

$nilai_tujuan *= 0.1;

$nilai_langkah = $this->input->post('nilai_langkah');

$nilai_langkah = 0.2;

$nilai_contoh = $this->input->post('nilai_contoh');

$nilai_contoh = $this->input->post('nilai_analisis');

$nilai_analisis = $this->input->post('nilai_analisis');

$nilai_analisis = $this->input->post('nilai_solusi');

$nilai_analisis = 0.2;

$nilai_solusi = 0.25;

$total_nilai = $nilai_definisi + $nilai_tujuan + $nilai_langkah + $nilai_contoh + $nilai_analisis + $nilai_solusi;

$status_lulus = $nilai_definisi + $nilai_tujuan + $nilai_langkah + $nilai_contoh + $nilai_analisis + $nilai_solusi;

if($total_nilai >= 70){

$status_lulus = "tulus";

}else(

$status_lulus = "Tidak_Lulus";

}
```

Gambar 76 Controller Assessment.php

Pada gambar 76 di atas, kita membuat function aksi_edit() kita mengambil id dari data yang kita pilih lalu mendefinisikan kriteria penilaian ke dalam variabelnya masing masing, jangan lupa untuk memberikan bobot nilai pada setiap variabel dari masing masing kriteria penilaian. Jika sudah maka keseluruhan nilannya akan kita jumlahkan, dan diberi sebuah pengkondisian bila nilai lebih dari sama dengan 70, maka mendapatkan predikat lulus. Bila tidak maka mendapat predikat tidak lulus. Pada *line* sintaks di atas, kita terlebih dahulu mendefinisikan variabel penilaian dan juga bobot nilainya jika sudah selesai maka tinggal menyimpan dan memasukkan datanya ke dalam *database* pada tabel assessment. Dan jangan lupa untuk membuat function delete() untuk menghapus data yang dipilih. Seperti yang ditunjukkan oleh gambar 77 berikut ini.

Gambar 77 Controller Assessment.php

Setelah menyelesaikan isian seperti di atas, maka selesai sudah langkah untuk membuat *file* controller Assessment.php dan akan dilanjutkan untuk membuat *file* models dengan nama Assessment_model.php pada direktori models di dalam folder admin.

Jika sudah dibuat, maka langsung saja kita mendefinisikan class Assessment_model dengan menggunakan *library* dari CI_Model lalu kita definisikan juga variabel variabel yang akan digunakan untuk menu *assessment*. Setelahnya buat kembali function is_role() yang berguna untuk mengetahui *role* dari setiap pengguna yang akan melakukan *logi*n. Lanjut lagi kita akan mengambil seluruh data dari tabel *assessment* pada *database* dengan membuat function getAll()

```
c?php defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Assessment_model extends CI_Model
{
    private $_table = "assessment";

    public $assessment_id;
    public $stage_id;
    public $modul_id;
    public $milai_definisi;
    public $nilai_tujuan;
    public $nilai_tujuan;
    public $nilai_analisis;
    public $nilai_solusi;
    public $nilai_solu
```

Gambar 78 Models Assessment model.php

Lanjut lagi kita membuat function getById() dengan mengambil hanya id yang kita pilih pada halaman menu *assessment*. Langkah selanjutnya adalah membuat function get_data_stage() yang berfungsi untuk mengambil data *stage* dari tabel *stage* pada *database*. Dan kita buat juga function get_data_modul() yang berfungsi untuk mengambil data modul berdasarkan *stage* yang kita pilih nanti di halaman menu *assessment*.

Dapat dilihat disini, bahwa kedua function get_data_stage() dan get_data_modul() ini saling berhubungan karena data modul baru akan diambil bila sebelumnya telah memilih *stage*-nya.

```
<?php defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');

class Assessment_model extends CI_Model
{
    private $_table = "assessment";

    public $assessment_id;
    public $stage_id;
    public $modul_id;
    public $milai_definisi;
    public $nilai_definisi;
    public $nilai_tujuan;
    public $nilai_langkah;
    public $nilai_solusi;
    public $nilai_solusi;
    public $stal_nilai;

    //fungsi cek Level
    function is_role()
    {
        return $this->session->userdata('role');
    }

    public function getAll()
    {
        $this->db->select('assessment.*, account.employee_name as yaww');
        $this->db->from('ascount', 'assessment)employee_id = account.employee_id');
        $this->db->from('assessment');
        return $this->db->get()->result();
        // print_r('tes'); die;
    }
}
```

Gambar 79 Models Assessment model.php

Nah kita teruskan untuk membuat function save() yang berfungsi untuk menyimpan data yang kita isikan pada form *input assessment* ke dalam *database*. Sama seperti function aksi_edit() di *file* controller Assessment.php terlebih dahulu kita definisikan variabel untuk setiap kriteria penilaian dan juga pembobotannya. Jika sudah diberikan pengkodisian bila nilai lebih dari sama dengan 70 akan mendapatkan predikat lulus, dan bila kurang dari 70 akan mendapat predikat tidak lulus.

```
public function save()
{

    $nilai_definisi = $this->input->post('nilai_definisi');
    $nilai_definisi *= 0.1;
    $nilai_tujuan = $this->input->post('nilai_tujuan');
    $nilai_tujuan *= 0.1;
    $nilai_langkah = $this->input->post('nilai_langkah');
    $nilai_langkah *= 0.2;
    $nilai_contoh *= $this->input->post('nilai_contoh');
    $nilai_contoh *= 0.15;
    $nilai_analisis = $this->input->post('nilai_analisis');
    $nilai_analisis *= 0.2;
    $nilai_analisis *= 0.2;
    $nilai_solusi *= 0.25;
    $nilai_solusi *= 0.25;
    $total_nilai = $nilai_definisi + $nilai_tujuan + $nilai_langkah + $nilai_contoh + $nilai_analisis + $nilai_solusi;
    $status_lulus = $nilai_definisi + $nilai_tujuan + $nilai_langkah + $nilai_contoh + $nilai_analisis + $nilai_solusi;
    if($total_nilai >= 70){
        $status_lulus = "Lulus";
    }else{
        $status_lulus = "Tidak Lulus";
    }
}
```

Gambar 80 Models Assessment_model.php

Jika telah didefinisikan variabel variabelnya, langkah selanjutnya adalah membuat sintaks dengan isian yang akan memasukkan data data yang telah diisi pada form *input assessment* ke dalam *database*. Seperti yang ditunjukkan oleh gambar 81 di bawah ini.

```
$data = array (
    "stage_id" => $this->input->post("stage_id"),
    "modul_id" => $this->input->post("modul_id"),
    "employee_id" => $this->input->post("employee_id"),
    "nilai_definisi" => $this->input->post("nilai_definisi"),
    "nilai_tujuan" => $this->input->post("nilai_tujuan"),
    "nilai_langkah" => $this->input->post("nilai_langkah"),
    "nilai_contoh" => $this->input->post("nilai_contoh"),
    "nilai_analisis" => $this->input->post("nilai_analisis"),
    "nilai_solusi" => $this->input->post("nilai_solusi"),
    "total_nilai" => $total_nilai,
    "status_lulus" => $status_lulus
    );
    $this->db->insert("assessment", $data);
}
```

Gambar 81 Models Assessment_model.php

Masih semangat? Lanjut saja kita membuat function *update* yang berfungsi untuk mengubah suatu data yang kita inginkan dengan mengambil id dari data yang dipilih. Jika sudah selesai mengubah datanya, maka data yang baru saja diubah akan dimasukkan ke dalam *database*. Begitupun dengan function delete() yang akan mengambil id dari data yang ingin kita hapus, jika benar benar ingin dihapus maka data tersebut akan terhapus pada halaman menu *assessment* dan juga *database*-nya. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 82 di bawah ini.

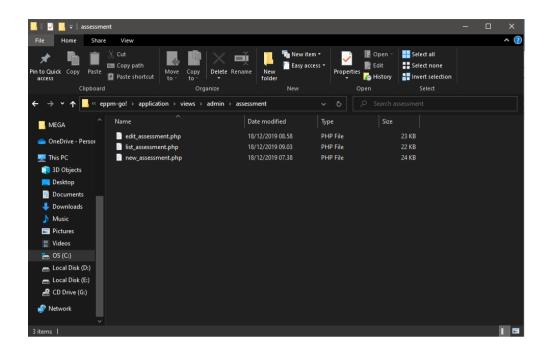
```
public function update($id, $data)
{
    $this->db->where('assessment_id',$id);
    $this->db->update("assessment", $data);
}

public function delete($id)
{
    // $this->_deleteImage($id);
    return $this->db->delete($this->_table, array("assessment_id" => $id));
}
```

Gambar 82 Models Assessment_model.php

Kalau function delete() sudah selesai kita buat, maka selesai sudah langkah langkah pembuatan dari models Assessment_model.php. Mari kita istirahat sejenak, coba renungkan setelah sampai sejauh ini apa saja yang telah teman teman dapatkan saat membaca tutorial ini? Apakah ada manfaatnya untuk pribadi teman teman semua? Ataukah sudah sejauh ini teman teman masih tidak mudeng dari apa yang sudah dibaca? Coba renungkan!

Baiklah dengan telah selesainya models Assessment_model.php maka langkah terakhir dalam membuat menu *assessment* adalah bagian views. Untuk itu silakan buat terlebih dahulu folder *assessment* dan langsung membuat *file* dengan nama list_assessment.php, new_assessment.php, dan juga edit_assessment.php di dalamnya pada direktori views di dalam folder admin.



Gambar 83 File Views Assessment

Jika sudah dibuat ketiga *file* tersebut, lanjut untuk mengisi *file* list_assessment.php. Kembali saya ingatkan, disini saya menggunakan *bootstrap* argon *dashboard* dan hanya memodifikasinya sesuai dengan kebutuhan pada tutorial kali ini. Kembali ke topik, kita buat sebuah tabel untuk menampung atau mewadahi data yang akan kita ambil dari *database* dan isikan sesuai dengan gambar 84 di bawah ini.

Gambar 84 Views list_assessment.php

Dapat dilihat pada gambar 84, ada tabel yang di *comment* — *comment* membuat baris atau *line* yang dipilih tidak akan memengaruhi program — ini dikarenakan sebelumnya baik untuk menampilkan keseluruhan kolom tapi lebih baik lagi hanya menampilkan kolom yang dibutuhkan saja.

Kembali lagi kita menggunakan perulangan *foreach* untuk menampilkan datanya sehingga keseluruhan datanya dapat ditampilkan tidak hanya satu data saja yang ditampilkan, seperti yang ditunjukkan pada gambar 85 di bawah ini tentang penggunaan dari perulangan *foreach*.

```
<?php foreach ($assessment as $assessment): ?>
<?php echo $assessment->stage id ?>
   <?php echo $assessment->yaww ?>
   <?php echo $assessment->nilai definisi ?>
   <?php echo $assessment->nilai_tujuan ?>
   <?php echo $assessment->nilai_langkah ?>
     <?php echo $assessment->nilai_contoh ?>
   <?php echo $assessment->nilai_analisis ?>
   <?php echo $assessment->nilai_solusi ?>
    -->
     <?php echo $assessment->total_nilai ?>
```

Gambar 85 Views list_assessment.php

Lalu kita kembali membuat tombol untuk *update* dan hapus untuk mengubah data yang kita pilih dan menghapus data yang kita pilih, kita buat tombol tombol tersebut di samping datanya. Kembali saya ingatkan, untuk menampilkan tabel pada setiap halaman kita menggunakan DataTables.

Gambar 86 Views list assessment.php

Karena, masih menggunakan DataTables jadi kita harus menggunakan sintaks jQuery untuk menggunakan *resources* dari DataTables. Setelah itu, untuk sintaks jQuery dari DataTables kita taruh dibawah setelah sintaks pembuatan tabel. Jangan lupa untuk menyisipkan tag <script> karena masih satu bagian dari JavaScript. Selain itu, karena kita menggunakan *resources* dari luar ada beberapa cara yang bisa digunakan, yaitu dengan cara:

 Mengunduh *library*-nya dan disimpan pada folder *assets* yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag *head* dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag *footer*. Kekurangan cara ini akan menggunakan *local resource* dari PC atau laptop kita. 2. Menyalin link CDN (Content Delivery Network) yang akan dipanggil di atas untuk CSS di bagian tag *head* dan di bawah untuk JavaScript di bagian tag *footer*. Kekurangan cara ini hanya memerlukan akses **DataTables** Link CDN **CSS** internet. untuk adalah //cdn.datatables.net/1.10.20/css/jquery.dataTables.min.css **DataTables** CDN untuk **JavaScript** adalah //cdn.datatables.net/1.10.20/js/jquery.dataTables.min.js

```
<script>$(document).ready( function () {
  $('table').DataTable();
} );
</script>
```

Gambar 87 Views list_assessment.php

Untuk tombol hapus, kita harus selalu menggunakan konfirmasi sebelum dilakukannya penghapusan data. Ini berguna untuk mencegah dan meminimalisir terjadinya penghapusan data secara tidak sengaja, dan kita menggunakan modal untuk konfirmasinya seperti yang ditunjukkan gambar 88 di bawah ini

```
function deleteConfirm(url){
   $('#btn-delete').attr('href', url);
   $('#deleteModal').modal();
}
</script>
```

Gambar 88 Views list assessment.php

Maka selesai sudah *file* list_assessment.php yang kita buat, langkah selanjutnya adalah membuat *file* new_assessment.php yang berfungsi untuk memberikan sebuah form penilaian untuk disimpan dan dimasukkan ke dalam *database*. Oke langsung saja isikan *file* tersebut dengan isian seperti yang ditunjukkan pada gambar 89 di bawah ini.

Gambar 89 Views new_assessment.php

Disini terdapat 2 *textbox* yang berbentuk form *dropdown*. Karena *field stage* dan juga modul ini saling berhubungan maka kita akan menggunakan AJAX untuk membuat *dropdown chained* atau sebuah form *dropdown* yang saling berkaitan.

Gambar 90 Views new_assessment.php

Sama saja seperti pada menu *workbook* dan juga daftar pekerja yang sebelumnya telah dibuat, disini kita juga membuat sebuah *textbox* untuk dapat mengisi formnya. Dapat dilihat pada gambar 90 ini, kita sudah membuat *textbox* untuk *field* No. pekerja, dan juga kriteria – kriteria penilaian yang sudah dibahas sebelumnya.

Gambar 91 Views new assessment.php

Jika semua *textbox* dari seluruh *field* yang dibutuhkan telah selesai dibuat, jangan lupa untuk memberikan tombol simpan untuk dapat menyimpan isian isian pada *textbox* yang akan diisikan nanti ke dalam *database* kita. Sempat disinggung pada AJAX sebelumnya, karena *stage* dan modul itu saling berhubungan satu sama lain maka untuk memfasilitasi agar dapat membuat *dropdown chained* yaitu dengan AJAX. Sama seperti *JavaScript*, sintaks AJAX ditempatkan pada bagian bawah sebelum tag </body> dan kita diwajibkan untuk memberikan *link resources* CDN agar dapat menggunakan AJAX. *Link* CDN untuk AJAX sendiri ditempatkan di atas HTML pada bagian tag <head> dengan *link Content Delivery Network* berikut ini https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.3.1/jquery.min.js.

Kalau lebih suka menggunakan AJAX dengan mengunduh *resources*-nya maka unduh terlebih dahulu dan taruh pada direktori *assets*. Berikut sintaks AJAX yang berada pada bawah tag </body> seperti yang ditunjukkan pada gambar 92 berikut ini.

Gambar 92 Sintaks AJAX

Seperti yang dapat kita lihat pada gambar 92 di atas, disinilah pembuktian bahwa untuk *field stage* dan modul itu saling berhubungan. Karena pada setiap *stage* memiliki modul yang berbeda – beda. Sehingga apabila kita memilih *stage* 1 maka kita juga hanya dapat memilih modul modul yang terdaftar pada *stage* 1.

Selesai sudah tahapan untuk membuat *file* new_assessment.php, tinggal satu langkah terakhir yaitu membuat *file* edit_assessment.php yang kurang lebih memiliki langkah yang sama. Sehingga ini akan lebih memudahkan kita dalam membuat *file* edit_assessment.php

```
<
```

Gambar 93 Views edit_assessment.php

Dapat dilihat ini adalah langkah yang sama seperti menu menu yang sebelumnya telah kita buat. Tinggal membuat *textbox* untuk form dan panggi datanya sesuai dengan id yang dipilih sebelumnya. Mulai dari sini kita buat terlebih dahulu *textbox* sesuai dengan *field* yang dibutuhkan, seperti yang ditunjukkan pada gambar 94 sampai gambar 96 di bawah ini

Gambar 94 Views edit_assessment.php

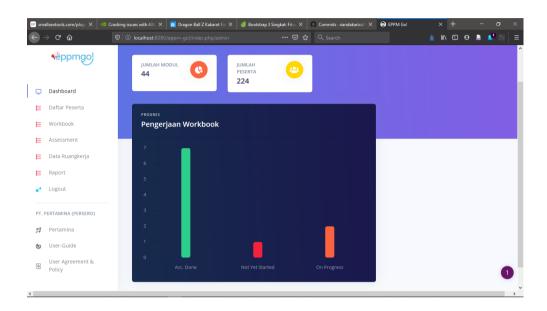
Gambar 95 Views edit_assessment.php

Gambar 96 Views edit_assessment.php

Dengan ini selesailah sudah keseluruhan proses untuk membuat menu *assessment* yaitu controller, models, dan juga views-nya. Karena itu marilah kita coba menu assessment ini dengan menggunakan *browser* atau peramban yang menjadi preferensi kita masing – masing.

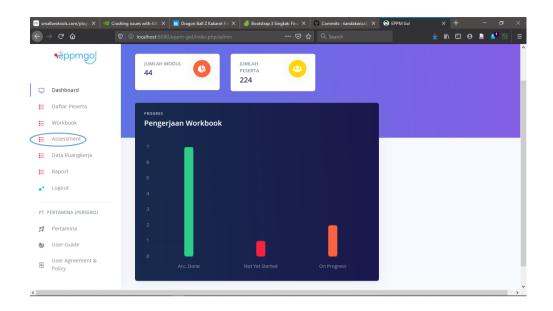
Bukalah *browser*-nya lalu ketikkan localhost:8080/eppm-go!/admin/assessment yang akan menuju langsung ke menu *assessment*. Tetapi akan diarahkan ke dalam halaman *login* untuk terlebih dahulu melakukan *login* dengan *username* dan *password* untuk admin. Kenapa hal ini terjadi? Karena bila suatu pengguna walaupun admin tidak diatur penggunaan *session* maka hal ini akan membuat aplikasi *website* yang kita sudah rancang dan kembangkan akan tampak tidak elok, dan terlihat seperti memiliki cacat.

Lanjut bila sudah masuk ke dalam aplikasi EPPM Go! maka akan terlihat seperti yang ditunjukkan pada gambar 97 di bawah ini.

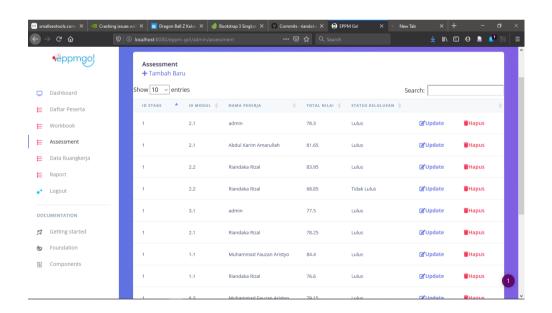


Gambar 97 Halaman Awal Admin

Jika sudah seperti di atas, maka langsung kita memilih menu *assessment* karena kita ingin mencoba apakah sudah berhasil yang baru saja kita buat sebelumnya? Pilih menu *assessment* pada menu bar yang terdapat di samping layar laptop atau PC kalian



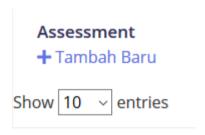
Gambar 98 Memilih Menu Assessment



Gambar 99 Halaman Menu Assessment

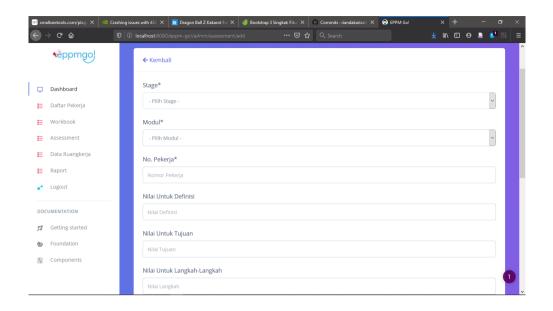
Seperti yang dapat dilihat pada gambar 97, untuk halaman awal dari menu *assessment* sudah berhasil berjalan tanpa ada kendala. Datanya dapat terpanggil semua dan juga standar kelulusan yang sudah diterapkan pada sintaks models sebelumnya juga sudah berjalan. Sekali lagi dapat dilihat, bahwa nilai rata – rata menjadi acuan dari status kelulusan masing masing peserta. Apabila nilai rata – rata lebih dari 70 maka lulus, dan jika yang terjadi adalah sebaliknya nilai rata – rata kurang dari 70 maka tidak lulus.

Mari mencoba untuk menambahkan suatu penilaian baru untuk satu pengguna, untuk menambahkan penilaian pada peserta dapat dilakukan dengan cara menekan atau mengklik tombol tambah baru pada pojok kiri atas dari halaman menu *assessment* seperti yang ditunjukkan pada gambar 100 di bawah ini.



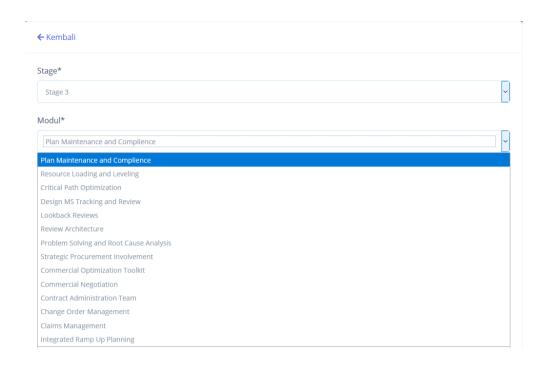
Gambar 100 Tombol Tambah Baru

Dengan menekan tombol tersebut, kita akan diarahkan menuju halaman form tambah baru *assessment* yang berguna untuk memasukkan data data penilaian pada form yang telah disediakan. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 101 di bawah ini.



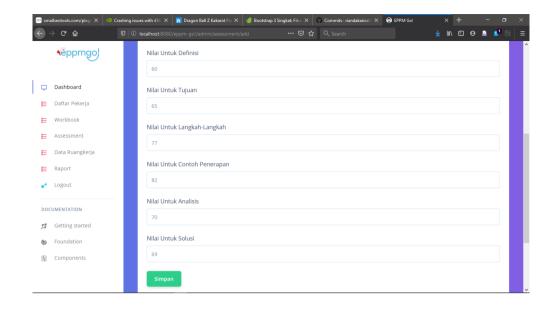
Gambar 101 Halaman Form Tambah Baru

Nah disini, kita dapat membuktikan apakah *dropdown* dari *field stage* dan modul memang berhubungan apa tidak? Klik saja pada *stage* dan pilih *stage* 3 maka modul yang dapat dipilih adalah modul yang hanya terdapat pada *stage* 3 saja. Seperti yang dapat kita lihat pada gambar 102 berikut ini.

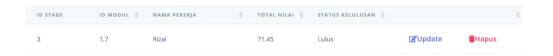


Gambar 102 Dropdown Stage dan Modul

Lanjut kita mengisi form tersebut sesuai dengan penilaian yang ingin diberikan, jika sudah maka tinggal menyimpannya saja dengan menekan tombol simpan pada bagian bawah dari halaman ini. Lalu data yang baru saja kita masukkan dan simpan sudah dapat dilihat pada halaman awal menu *assessment*. Seperti yang dapat dilihat pada gambar 103 untuk tombol simpan dan juga gambar 104 untuk data yang sudah tersimpan.



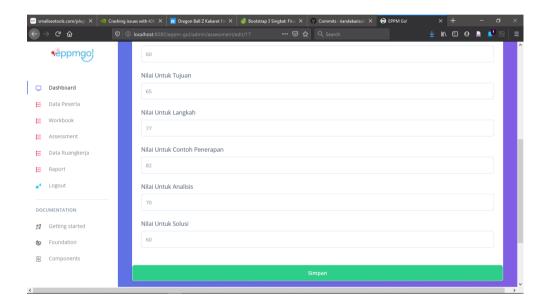
Gambar 103 Tombol Simpan Halaman Assessment



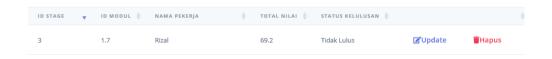
Gambar 104 Data yang Sudah Disiman

Lalu bagaiman jika sebelumnya pada pengisian form di halaman form tambah baru penilaian ada nilai yang salah? Tenang saja, kita dapat merubahnya dengan menekan tombol *update* yang telah disediakan pada bagian samping kanan tabel. Klik tombol tersebut maka kita akan diarahkan menuju halaman form *update*

Bila sudah selesai mengubah data yang dikiranya perlu perbaikan, maka langsung saja disimpan perubahan tersebut dengan menekan kembali tombol simpan yang juga disediakan pada bagian bawah halaman form *update* ini. Dan ternyata setelah ada data yang diubah status lulus dari peserta yang bernama rizal menjadi tidak lulus. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 105 dan juga gambar 106 berikut ini.

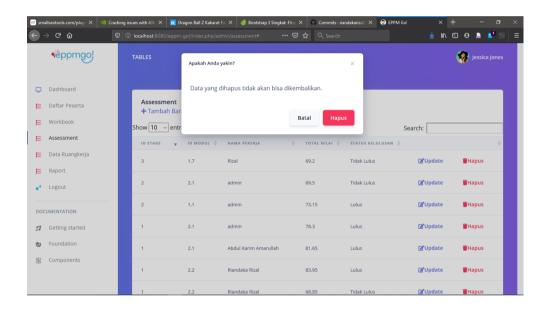


Gambar 105 Halaman Form Update



Gambar 106 Perubahan Data Penilaian

Lalu apabila ternyata peserta atas nama rizal belum saatnya dilakukan assessment maka tinggal dihapus saja data dari peserta dengan nama rizal yang diberikan penilaian untuk modul 1.7 pada stage 3 dengan menekan tombol hapus berwarna merah di samping tombol update. Lalu apakah anda yakin ingin menghapus data ini? Apakah benar bahwa ini bukanlah suatu kesalahan? Maka akan keluar suatu jendela konfirmasi untuk menghapus data yang baru saja kita pilih seperti yang ditunjukkan pada gambar 107 berikut ini.



Gambar 107 Jendela Konfirmasi Hapus Data

Tekan saja tombol hapus untuk benar benar menghapus data ini dari aplikasi *website* dan juga *database*. Dan selesai, data sudah terhapus. Untuk menunjukkan bahwa datanya sudah benar benar terhapus, yaitu cari saja modul 1.7 pada kolom pencarian yang sudah disediakan. Dan hasilnya ditunjukkan pada gambar 108 berikut ini



Gambar 108 Data Sudah Terhapus

Dan ya, data sudah benar benar terhapus karena hasil pencarian dari modul 1.7 menunjukkan tidak ada data yang sesuai dengan *keyword* pada kolom pencarian. Dengan ini membuktikan bahwa untuk halaman menu *assessment* sudah dapat berfungsi dengan baik, karena tidak ditemukannya ada kesalahaan ataupun *error* yang terjadi selama melakukan proses CRUD.

Selesai sudah pembuatan menu assessment, maka langkah selanjutnya yang harus dilakukan adalah membuat menu ruangkerja dimana ini akan mengimport data data ruangkerja. Karena pelatihan ini bekerja sama dengan ruangkerja, yang akan memberikan hasil penilaian e-learning dalam bentuk file spreadsheet atau yang biasa dikenal file excel. Kenapa diberikan fitur import pada menu ini? Karena data yang di-update sangat banyak dari ruangkerja perharinya, sehingga sangat tidak efisien apabila kita harus mengupdate data yang berubah satu satu perbarisnya.

Maka untuk memudahkan dan juga membuat proses *update* data ini menjadi lebih efisien, disediakanlah fitur *import*.