

Entidade de Relacionamento Múltiplo e Ordenação por um Atributo

1 - Entidade de principal de Relacionamento Múltiplo

Nesta seção vamos prototipar a entidade Competição referenciando as entidades Jogador e Partida.

1.1 - Prototipando a entidade Competição em relacionamento [1:n] com a entidade Partida

Ao definirmos uma competição podemos cadastrar para ela, as partidas do time de vôlei do Brasil, que ocorrem unicamente (relacionamento [1:n]) na competição. Ou seja, em uma competição são disputadas várias partidas, mas uma partida é disputada somente em uma única competição.

Neste caso, os conjunto de partidas, migram do módulo `partida` para a classe `Competição`.

Vamos aperfeiçoar o tipo de conjunto utilizado para armazenar as partidas. Toda vez que você tiver uma classe associada a um único identificador poderemos utilizar um dicionário para armazenar cada objeto dessa classe associado à sua chave. Desta forma, poderemos recuperar o objeto a partir do valor da sua chave, dado que ela é única (não se repete) no conjunto de objetos armazenados. Somente strings podem ser utilizados como chaves de um dicionário.

```
from util.gerais import compacta_nome

class Competição:
    def __init__(self, nome, tipo, técnico, data_inicial):
        self.nome = nome if nome in ('Campeonato Mundial de Vôlei', 'Copa do Mundo de Vôlei') else 'Sem Nome'
        self.tipo = tipo if tipo in ('masculino', 'feminino') else 'indefinido'
        self.técnico = técnico
        self.data_inicial = data_inicial
        self.id = self.título()
        self.partidas = {}

    def __str__(self):
        formato = '{:<43} {:<29} {:<11} {:<24} {:<10}'
        competição_formatada = formato.format(self.id, self.nome, self.tipo, self.técnico, str(self.data_inicial))
        return competição_formatada

    def título(self): return self.nome + ' ' + self.tipo.capitalize() + ' ' + str(self.data_inicial.ano)

    def inserir_partida(self, partida):
        id_partida = partida.id
        if id_partida not in self.partidas.keys(): self.partidas[id_partida] = partida
        else: print('Partida ' + id_partida + ' já tem cadastro na Competição')
```

No método `__init__` o conjunto `partidas` está sendo inicializado com um dicionário vazio (`{ }`). O método `inserir_partida`, que estava definido inicialmente no módulo `partida` para inserir um objeto em uma lista, é atualizado para inserir um objeto em um dicionário. Inicialmente é obtida a chave do objeto partida: `id_partida = partida.id`. Então é testado se essa chave não faz parte do conjunto de chaves (`self.partidas.keys()`) que já foram utilizados para armazenar os objetos no dicionário `self.partidas`. Se a chave ainda não tiver sido utilizada, o objeto é inserido no dicionário: `self.partidas[id_partida] = partida`.

Utilizar dicionários facilita muito a recuperação de objetos posteriormente. Se você precisar recuperar o objeto a partir de sua chave no módulo de controle, basta utilizar um comando com essa sintaxe: `partida = competição.get_partidas()['G-Itália']`.

O método `título`, foi implementado para gerar um título para competição, agregando informação relevante, sem formatar o string gerado. Utiliza a função `capitalize`, disponibilizada pelo Python, para converter um string de forma que todas as suas partes, separadas por espaços, tenham a primeira letra maiúscula e as demais minúsculas. Está sendo utilizada para converter 'feminino' em 'Feminino'.

1.2 - Prototipando a entidade Competição em relacionamento [n:n] com a entidade Jogador

Para objetos da classe `Jogador`, a situação não é a mesma do que para objetos da classe `Partida`, porque um mesmo objeto jogador pode estar envolvido em várias competições (relacionamento [n:n]). Ou seja, em uma competição participam vários jogadores, e cada jogador pode participar em várias competições.

A primeira diferença, neste caso, é que precisamos manter o conjunto `jogadores` no módulo `jogador`, por que esses objetos podem ser utilizados em várias competições. Mas pelo mesmo motivo que explicamos para o conjunto de partidas, vamos atualizar o conjunto de jogadores de lista para dicionário.

```
jogadores = {}

def get_jogadores(): return jogadores

def inserir_jogador(jogador):
    nome_jogador = jogador.nome
    if nome_jogador not in jogadores.keys(): jogadores[nome_jogador] = jogador
    else: print('Atleta ' + nome_jogador + ' já tem cadastro na Competição')
```

No entanto, precisamos armazenar também quais jogadores participaram de uma dada competição. No entanto, não há desperdício de memória, pois cada objeto da classe `Jogador` ocupa uma dada posição e espaço de memória, que no caso é referenciada tanto pelos objetos do dicionário `jogadores` armazenado no módulo `jogador`, quanto pelos objetos do dicionário `self.jogadores` armazenado na classe `Competição`.

Para armazenar o dicionário `self.jogadores`, é implementado o método `inserir_jogadores` na classe `Competição`. Como todos os jogadores, que participaram de todas as competições que serão cadastradas, serão cadastrados previamente no conjunto `jogadores` do módulo `jogador`, basta passar ao método `inserir_jogadores` a lista das chaves (nomes) dos jogadores que participaram da competição que está sendo cadastrada. O método verifica se a chave pertence ao dicionário `jogadores` do módulo `jogador` e, então, obtém o objeto `jogador` a partir de sua chave (nome) e o insere no dicionário `self.jogadores` da classe `Competição`. A seguir mostraremos as mudanças na classe `Competição`.

```
class Competição:
```

```
    def __init__(self, nome, tipo, técnico, data_inicial):
        self.nome = nome if nome in ('Campeonato Mundial de Vôlei', 'Copa do Mundo de Vôlei') else 'Sem Nome'
        self.tipo = tipo if tipo in ('masculino', 'feminino') else 'indefinido'
        self.técnico = técnico
        self.data_inicial = data_inicial
        self.id = self.__str__()
        self.jogadores = {}
        self.partidas = {}

    def inserir_jogadores(self, chaves_jogadores):
        for nome_jogador in chaves_jogadores:
            if nome_jogador in get_jogadores().keys(): self.jogadores[nome_jogador] = get_jogadores()[nome_jogador]
            else: print('Atleta ' + nome_jogador + ' não tem cadastro')
```

1.3 - Alterando a classe Jogador para competições femininas ou masculinas

```
competição = None
```

```
def salvar_competição_interesse(competição1):
    global competição
    competição = competição1
```

```
class Jogador:
```

```
    def __init__(self, nome, posição, peso, altura, data_nascimento):
        self.nome = nome
        self.posição = posição if posição in ('central', 'levantadora', 'líbero', 'oposta', 'ponteira') else 'indefinida'
        self.peso = peso
        self.altura = altura
        self.data_nascimento = data_nascimento

    def __str__(self):
        formato = '{:<23} {:<13} {:<9} {:<7} {:<4}'
        data_referência = competição.data_inicial
        jogador_formatado = formato.format(self.nome, self.str_posição(),
                                           str(self.data_nascimento.calcular_idade(data_referência)) + ' anos',
                                           f'{self.altura:.2f}' + 'm', str(self.peso) + 'kg')

        return jogador_formatado

    def str_posição(self):
        if competição.tipo == 'feminino': return self.posição
        if self.posição in ['central', 'líbero']: return self.posição
        if self.posição == 'levantadora': return 'levantador'
        if self.posição == 'oposta': return 'oposto'
        if self.posição == 'ponteira': return 'ponteiro'
```

O módulo `competição` importa o módulo `jogador`. Para não haver circularidade (A importa B e B importa A), o módulo `jogador` não pode importar o módulo `competição`. Uma alternativa para que a classe `Jogador`, definida no módulo `jogador`, possa ter acesso ao atributo `data_inicial` da classe `Competição`, é definir uma variável global no módulo `jogador`, para armazenar o objeto `competição`.

O método `salvar_competição_interesse` é utilizado para armazenar o objeto `competição` em uma variável global, para que seja possível saber a idade do jogador na época em que ele estava participando da competição que interessa para aquele jogador. Quando você altera um dado global em uma função é necessário utilizar a palavra reservada `global` para informar que o parâmetro não é local (válido somente no escopo da função). Observe que a palavra reservada `global` só é necessária para alterar o valor de uma variável global; para ler o valor você pode não precisa utilizá-la.

No Tutorial 1, os valores para posição das jogadoras foram definidos nos feminino. Agora, no Tutorial 2 podemos corrigir a posição para levar em conta se o tipo da competição é masculino ou feminino. Para fazer essa correção, foi definido o método `str_posição` na classe `Jogador`. Se o tipo da competição é feminino, ou a posição for central ou líbero (substantivos que são utilizados nos dois gêneros), o método retorna o próprio valor da posição. Caso contrário, o método retorna a posição convertida para o masculino.

2 - Ordenação por um Atributo : Especificação e Prototipagem

Inicialmente vamos especificar o comportamento de uma função que possa ser utilizada para ordenar, em ordem decrescente, um conjunto de objetos com base em um de seus atributos. A seguir, vamos implementar essa especificação.

2.1 - Ordenação de Jogadores em ordem decrescente de altura

Vamos especificar um algoritmo que possa ordenar objetos de um conjunto, a partir de um atributo qualquer desse objeto. Por exemplo, poderíamos querer ordenar, de forma decrescente um conjuntos de jogadores baseados em suas alturas: do mais alto para o menos alto. Vamos ilustrar a funcionalidade para ordenar jogadores em ordem decrescente de altura em três tipos de detalhamentos: (a) uma descrição textual; (b) a especificação do algoritmo correspondente à descrição; e (c) a implementação correspondente à descrição algoritmo.

Uma forma de especificar a ordenação de jogadores em função decrescente de sua altura, por exemplo, é a de utilizar dois conjuntos de jogadores: (a) o conjunto de jogadores desordenados, inicializado com os jogadores que se deseja ordenar; e (b) o conjunto de jogadores já ordenados inicialmente vazio. Então, cada jogador do conjunto de jogadores ordenados é comparado com cada um dos jogadores do conjunto de jogadores já ordenados.

Enquanto a altura do jogador desordenado for menor que altura do jogador ordenado, continue comparando com o próximo jogador ordenado. Quando a altura for maior, significa que o jogador desordenado deve ser inserido no conjunto de jogadores já ordenados na posição do jogador ordenado (que tem altura menor que a sua), deslocando o jogador ordenado comparado e os seus próximos jogadores de uma posição. Se a altura do jogador desordenado for menor que altura de todos os jogadores já ordenados, ele deve ser apendado no final do conjunto.

Para especificar o algoritmo, vamos citar um comparador da altura de dois jogadores, no entanto como veremos na próxima seção, este algoritmo é genérico e poderíamos utilizar um comparador para qualquer atributo do objeto.

Algoritmo de ordenação decrescente por um atributo

- inicialize o conjunto de jogadores ordenados com uma lista vazia
- para cada um dos jogadores do conjunto de jogadores : obtenha o jogador desordenado
 - indique inicialmente o jogador desordenado ainda não foi inserido como ordenado
 - para cada dos jogadores do conjunto de jogadores ordenados : obtenha o jogador ordenado e seu índice no conjunto
 - se comparador de atributos indica que a altura do jogador não ordenado é maior do que a altura do jogador ordenado
 - insira o jogador desordenado, no conjunto de jogadores ordenados, ocupando a posição do jogador já ordenado : deslocando os demais jogadores ordenados para suas próximas posições
 - indique que o jogador desordenado já foi ordenado
 - saia do loop de jogadores ordenados : para obter o próximo jogador desordenado
 - se após concluir o loop de jogadores ordenados, o jogador desordenado ainda não foi inserido
 - apende o jogador ao final do conjunto de ordenados
- retorne o conjunto de jogadores ordenados

Implementação do algoritmo com a função `ordenar_jogadores_por_um_atributo`. Vamos utilizar esse nome, por que no Tutorial 3, definiremos adicionalmente a função `ordenar_jogadores_por_dois_atributos`.

```
def comparador_altura(jogador1, jogador2): return jogador1.altura > jogador2.altura
```

```
def ordenar_jogadores_por_um_atributo(jogadores, comparador):
    jogadores_ordenados = []
    for jogador_desordenado in jogadores:
        ordenou_jogador = False
        for indice, jogador_ordenado in enumerate(jogadores_ordenados):
            if comparador(jogador_desordenado, jogador_ordenado):
                jogadores_ordenados.insert(indice, jogador_desordenado)
                ordenou_jogador = True
                break
        if not ordenou_jogador: jogadores_ordenados.append(jogador_desordenado)
    return jogadores_ordenados
```

O método `insert` recebe como parâmetro uma posição e um objeto. Sua execução então desloca para frente os objetos da lista, a partir dessa posição, para poder inserir o objeto na posição que ficou vaga.

A chamada da função `ordenar_jogadores_por_um_atributo` no módulo de controle seria da seguinte forma:

```
jogadores_ordenados = ordenar_jogadores_por_um_atributo(competição.jogadores.values(), comparador_altura)
```

Essa chamada só é possível, porque Python suporta a passagem de uma função como parâmetro. O método `values` retorna os objetos do dicionário de `jogadores`.

Mas Python também permite que você passe como parâmetro uma função anônima (sem nome). Deste forma, você nem precisa definir a função `comparador_altura`. Esta é a opção que vamos utilizar na nossa implementação, por ser a mais compacta. A sua chamada no módulo de controle ficará da seguinte forma:

```
jogadores_ordenados = ordenar_jogadores_por_um_ atributo(jogadores=competição.jogadores.values(),
comparador=lambda jogador1, jogador2: jogador1.altura > jogador2.altura)
```

A palavra reservada `lambda` é utilizada para definir uma função anônima, com a seguinte sintaxe: `lambda lista_parâmetros : corpo`. A função anônima, passada como parâmetro tem:

- como lista de parâmetros: `jogador1` e `jogador2`;
- e como corpo, a comparação: `jogador1.altura > jogador2.altura`.

No entanto, para passar uma função anônima como parâmetro, seu corpo deve ter um único comando. Quando o corpo da função tem vários comandos, você deverá definir uma função nomeada (ex: `calcular_altura_média_jogadores`) e, então, passá-la como parâmetro.

No Tutorial 3, veremos que Python disponibiliza uma função de ordenação. Mas no Tutorial 2, o objetivo é trabalharmos a especificação de textual de uma função, de seu algoritmo e de sua implementação, e a função de ordenação que apresentamos foi utilizada para esse propósito.

2.2 - Ordenação de Jogadores em ordem decrescente de outros atributos

Provavelmente você deve estar se perguntando, porque em vez de passar uma função como parâmetro, a comparação de alturas não foi feita diretamente na função `ordenar_jogadores_por_um_ atributo`.

A passagem da função de comparação como parâmetro, é muito versátil. Inicialmente, imagine que você agora deseja ordenar os jogadores por altura de forma crescente: do mais baixo para o mais alto. Neste caso, basta você alterar o teste realizado na função utilizada como comparador, invertendo a comparação `>` para `<`, sem realizar nenhuma alteração na função `ordenar_jogadores_por_um_ atributo`. Neste a caso, a chamada da função `ordenar_jogadores_por_um_ atributo` no módulo ficaria sendo:

```
jogadores_ordenados = ordenar_jogadores_por_um_ atributo(jogadores=competição.jogadores.values(),
comparador=lambda jogador1, jogador2: jogador1.altura < jogador2.altura)
```

Indo mais além, suponha agora que você deseja realizar o ordenação decrescente de jogadores por idade. Basta alterar o corpo da função anônima passada como parâmetro para:

```
data_referência = competição.data_inicial
jogadores_ordenados = ordenar_jogadores_por_um_ atributo(jogadores=competição.jogadores.values(),
comparador=lambda jogador1, jogador2:
jogador1.data_nascimento.calcular_idade(data_referência) > jogador2.data_nascimento.calcular_idade(data_referência))
```

Mas como o atributo da classe `Jogador` agora foi alterado de `idade` para `data_nascimento`, que alterações seriam necessárias para utilizar diretamente a data de nascimento sem precisar calcular a idade? Para podermos comparar uma data diretamente, é necessário acrescentar métodos na classe `Data`, para permitir que objetos criados a partir dela sejam comparáveis, ou seja possam ser comparados diretamente a partir dos comparadores: `==`, `!=`, `>`, `<`, `>=`, `<=`. Para utilizar diretamente esses comparadores será necessário acrescentar um método padronizado para cada comparador. Na classe `Data`, esta possibilidade é muito útil, para que você possa comparar se dois objetos da classe `Data` tem a mesma data, ou se a data de uma deles é superior ou inferior à data do outro.

Precisamos acrescentar os seguintes métodos padronizados de comparação na classe `Data`:

- `__eq__` (equal : igual) para `==` ;
- `__ne__` (not equal : diferente) para `!=` ;
- `__gt__` (greater than : maior que) para `>` ;
- `__ge__` (greater or equal: maior ou igual) para `>=` ;
- `__lt__` (lesser than : menor que) para `<` ;
- `__le__` (lesser or equal : menor ou igual) para `<=` .

A seguir a implementação dos seis métodos de comparação.

```
class Data:

    def __eq__(self, data):
        if self.dia == data.dia and self.mês == data.mês and self.ano == data.ano: return True
        return False

    def __ne__(self, data): return not self == data

    def __gt__(self, data):
        if self.ano > data.ano: return True
        elif self.ano < data.ano: return False
        if self.mês > data.mês: return True
        elif self.mês < data.mês: return False
        if self.dia > data.dia: return True
        elif self.dia < data.dia: return False
        return False

    def __lt__(self, data):
        if self.ano < data.ano: return True
        elif self.ano > data.ano: return False
        if self.mês < data.mês: return True
        elif self.mês > data.mês: return False
        if self.dia < data.dia: return True
        elif self.dia > data.dia: return False
        return False

    def __ge__(self, data):
        if self < data: return False
        else: return True

    def __le__(self, data):
        if self > data: return False
        else: return True
```

Com esses métodos na classe `Data`, é possível comparar diretamente as datas de nascimentos dos jogadores no módulo de controle.

```
jogadores_ordenados = ordenar_jogadores_por_um_atributo(jogadores=competição.jogadores.values(),
                                                         comparador=lambda jogador1, jogador2: jogador1.data_nascimento < jogador2.data_nascimento)
```


Observe que para ordenar em ordem decrescente por data de nascimento, é necessário utilizar o comparador `<`, pois quanto maior a data de nascimento (ou seja mais atual), mais novo será o jogador.

Além da função de ordenação, vamos ilustrar uma função com passagem de parâmetro para alterar sua funcionalidade. Suponha que você deseje obter as partidas da competição nas quais o time de vôlei do Brasil foi vencedor ou perdedor. Podemos utilizar a seguinte implementação na classe `Partida`.

```
def obter_partidas_mesmo_resultado(partidas_brasil, vencedor):
    partidas_mesmo_resultado = []
    for partida in partidas_brasil:
        sets_vencidos_brasil, sets_vencidos_adversario = partida.placar.split('x')
        brasil_vencedor = True if sets_vencidos_brasil > sets_vencidos_adversario else False
        if vencedor == brasil_vencedor: partidas_mesmo_resultado.append(partida)
    return partidas_mesmo_resultado
```

Neste projeto, o atributo placar foi cadastrado para exibir o primeiro resultado sempre para o Brasil. Portanto, se o primeiro resultado é superior ao segundo resultado, o Brasil é vencedor; do contrário é perdedor.

2.3 - Generalizando para Ordenar Objetos

Implementar a função `ordenar_jogadores_por_um_atributo` foi mais didático para você visualizar como ela funciona com atributos de jogadores. Agora que você já entendeu como ela funciona, vamos generalizá-la para a função `ordenar_objetos_por_um_atributo`, que suporta a ordenação de objetos de qualquer classe em função de um de seus atributos numéricos. Como essa função é genérica não faz sentido mantê-la no módulo `jogador` do diretório `entidades` e, portanto, ela será definida no módulo `gerais` no diretório `util`.

```
def ordenar_objetos_por_um_atributo(objetos, comparador):
    objetos_ordenados = []
    for objeto_desordenado in objetos:
        ordenou_objeto = False
        for indice, objeto_ordenado in enumerate(objetos_ordenados):
            if comparador(objeto_desordenado, objeto_ordenado):
                objetos_ordenados.insert(indice, objeto_desordenado)
                ordenou_objeto = True
                break
        if not ordenou_objeto: objetos_ordenados.append(objeto_desordenado)
    return objetos_ordenados
```

Obviamente, com essa função genérica, a função `ordenar_jogadores_por_um_atributo` passa a ser totalmente desnecessária e pode ser removida do módulo `jogador` do diretório `entidades`.

3 - Controle do Projeto

A seguir, vamos ilustrar o módulo `competições_brasil_volêi_mundial` no diretório `controle`. Com a definição da classe `Competição` poderemos criar mais de uma competição. Para não ficar muito extenso, vamos criar duas competições, Liga das Nações e Campeonato Mundial, ambas com times femininos e ocorrendo no ano de 2022.

O fato das duas competições ocorrerem no mesmo ano permite cadastrar menos jogadoras para ambas as competições. De fato, de uma competição para outra houve mudança somente de duas jogadoras. Então vamos cadastrar 16 jogadoras, sendo que em cada competição foram convocadas 14.

Em relação ao cadastro das partidas, precisaremos de duas funções distintas, pois o conjunto de partidas e seus resultados é distinto de uma competição para outra. No corpo principal, precisaremos de um loop para tratar, de forma genérica, o conjunto de competições cadastradas.

```
from util.gerais import imprimir_objetos, ordenar_objetos_por_um_atributo
from util.data import Data
from entidades.competição import Competição, inserir_competição, get_competições
from entidades.partida import Partida, obter_partidas_mesmo_resultado
from entidades.jogador import Jogador, salvar_competição_interesse, inserir_jogador

def cadastrar_jogadores():
    inserir_jogador(Jogador(nome='Ana Carolina Silva', posição='central', peso=73, altura=1.83, data_nascimento=Data(8, 4, 1991)))
    inserir_jogador(Jogador('Ana Cristina Souza', 'ponteira', 79, 1.93, Data(7, 4, 2004)))
    inserir_jogador(Jogador('Caroline Gattaz', 'central', 87, 1.92, Data(27, 7, 1981)))
    inserir_jogador(Jogador('Gabriela Guimarães', 'ponteira', 65, 1.80, Data(19, 5, 1994)))
    inserir_jogador(Jogador('Júlia Bergmann', 'ponteira', 83, 1.91, Data(21, 2, 2001)))
    inserir_jogador(Jogador('Julia Kudiess', 'central', 76, 1.92, Data(2, 1, 2003)))
    inserir_jogador(Jogador('Kisy Nascimento', 'oposta', 81, 1.91, Data(28, 1, 2000)))
    inserir_jogador(Jogador('Lorena Viezel', 'central', 76, 1.90, Data(21, 7, 1999)))
    inserir_jogador(Jogador('Lorene Teixeira', 'oposta', 73, 1.87, Data(8, 1, 1996)))
    inserir_jogador(Jogador('Macris Carneiro', 'levantadora', 60, 1.78, Data(3, 3, 1989)))
    inserir_jogador(Jogador('Natália Araújo', 'líbero', 59, 1.62, Data(10, 4, 1997)))
    inserir_jogador(Jogador('Nyeme Costa', 'líbero', 66, 1.75, Data(11, 10, 1998)))
    inserir_jogador(Jogador('Priscila Daroit', 'ponteira', 71, 1.83, Data(10, 8, 1988)))
    inserir_jogador(Jogador('Roberta Ratzke', 'levantadora', 68, 1.85, Data(28, 4, 1990)))
    inserir_jogador(Jogador('Rosamaria Montibeller', 'ponteira', 74, 1.85, Data(9, 4, 1994)))
    inserir_jogador(Jogador('Tainara Santos', 'ponteira', 81, 1.90, Data(9, 3, 2000)))

def cadastrar_partidas_liga_nações_2022(competição):
    competição.inserir_partida(Partida(fase='G', adversário='Alemanha', data=Data(31, 5, 2022), placar='3x1',
    sets='29-27 23-25 27-25 25-21'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Polônia', Data(2, 6, 2022), '3x0', '25-23 25-21 25-22'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'República Dominicana', Data(3, 6, 2022), '3x1', '25-9 16-25 25-18 25-17'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Estados Unidos', Data(4, 6, 2022), '0x3', '21-25 20-25 18-25'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Turquia', Data(15, 6, 2022), '3x1', '19-25 25-23 25-23 25-23'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Países Baixos', Data(16, 6, 2022), '3x0', '25-16 25-15 25-23'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Itália', Data(18, 6, 2022), '1x3', '17-25 15-25 25-14 14-25'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Sérvia', Data(19, 6, 2022), '3x0', '25-21 25-9 25-21'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'China', Data(28, 6, 2022), '3x2', '25-20 25-23 18-25 21-25 15-11'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Coreia do Sul', Data(30, 6, 2022), '3x0', '25-17 25-19 25-13'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Bulgária', Data(1, 7, 2022), '3x0', '25-21 25-20 25-18'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Tailândia', Data(2, 7, 2022), '3x1', '25-18 26-24 23-25 25-23'))
    competição.inserir_partida(Partida('Q', 'Japão', Data(13, 7, 2022), '3x1', '29-27 28-26 20-25 25-14'))
    competição.inserir_partida(Partida('S', 'Sérvia', Data(16, 7, 2022), '3x1', '14-25 25-18 26-24 25-19'))
    competição.inserir_partida(Partida('F', 'Itália', Data(17, 7, 2022), '0x3', '23-25 22-25 22-25'))

def cadastrar_partidas_campeonato_mundial_2022(competição):
    competição.inserir_partida(Partida(fase='G', adversário='Chéquia', data=Data(24, 9, 2022), placar='3x1',
    sets='25-20 25-16 22-25 25-18'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Argentina', Data(26, 9, 2022), '3x0', '25-19 25-13 25-21'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Colômbia', Data(28, 9, 2022), '3x0', '25-14 25-12 25-20'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Japão', Data(30, 9, 2022), '1x3', '22-25 19-25 25-17 20-25'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'China', Data(1, 10, 2022), '3x1', '23-25 25-17 25-22 25-22'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Itália', Data(4, 10, 2022), '3x2', '25-20 22-25 22-25 25-21 17-15'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Porto Rico', Data(6, 10, 2022), '3x0', '25-15 25-19 25-21'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Países Baixos', Data(7, 10, 2022), '3x0', '25-19 25-19 25-20'))
    competição.inserir_partida(Partida('G', 'Bélgica', Data(8, 10, 2022), '3x1', '26-28 25-17 25-11 25-16'))
    competição.inserir_partida(Partida('Q', 'Japão', Data(11, 10, 2022), '3x2', '18-25 18-25 25-22 27-25 15-13'))
    competição.inserir_partida(Partida('S', 'Itália', Data(13, 10, 2022), '3x1', '25-23 22-25 26-24 25-19'))
    competição.inserir_partida(Partida('F', 'Sérvia', Data(15, 10, 2022), '0x3', '24-26 22-25 17-25'))
```

```

def cadastrar_competições():
    competição = Competição(nome='Liga das Nações de Vôlei', tipo='feminino', técnico='José Roberto Guimarães',
                               data_inicial=Data(31, 5, 2022))
    competição.inserir_jogadores(chaves_jogadores=['Ana Carolina Silva', 'Ana Cristina Souza', 'Gabriela Guimarães',
                                                    'Júlia Bergmann', 'Julia Kudless', 'Kisy Nascimento', 'Lorena Viezel', 'Lorenne Teixeira', 'Macris Carneiro',
                                                    'Natália Araújo', 'Nyeme Costa', 'Priscila Daroit', 'Roberta Ratzke', 'Rosamaria Montibeller'])
    cadastrar_partidas_liga_nações_2022(competição)
    inserir_competição(competição)
    competição = Competição('Campeonato Mundial de Vôlei', 'feminino', 'José Roberto Guimarães', Data(23, 9, 2022))
    competição.inserir_jogadores(['Ana Carolina Silva', 'Caroline Gattaz', 'Gabriela Guimarães', 'Julia Kudless',
                                   'Kisy Nascimento', 'Lorena Viezel', 'Lorenne Teixeira', 'Macris Carneiro', 'Natália Araújo', 'Nyeme Costa',
                                   'Priscila Daroit', 'Roberta Ratzke', 'Rosamaria Montibeller', 'Tainara Santos'])
    cadastrar_partidas_campeonato_mundial_2022(competição)
    inserir_competição(competição)

if __name__ == '__main__':
    cadastrar_jogadores()
    cadastrar_competições()
    imprimir_objetos('Competição : nome, tipo, técnico, data_inicial', get_competições().values())
    for competição in get_competições().values():
        print("\n\n=== " + competição.título() + " ===")
        salvar_competição_interesse(competição)
        jogadores_competição = competição.jogadores.values()
        imprimir_objetos('Jogador : nome, posição, idade, altura, peso', jogadores_competição)
        partidas_competição = competição.partidas.values()
        imprimir_objetos("Partida : data, fase, placar, adversário, sets", partidas_competição)
        jogadores_ordenados = ordenar_objetos_por_um_atributo(objetos=jogadores_competição,
                                                                comparador=lambda jogador1, jogador2: jogador1.altura > jogador2.altura)
        imprimir_objetos('Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de altura', jogadores_ordenados)
        data_referência = competição.data_inicial
        jogadores_ordenados = ordenar_objetos_por_um_atributo(jogadores_competição, lambda jogador1, jogador2:
                                                                jogador1.data_nascimento.calcular_idade(data_referência) > jogador2.data_nascimento.calcular_idade(data_referência))
        imprimir_objetos('Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de idade', jogadores_ordenados)
        jogadores_ordenados = ordenar_objetos_por_um_atributo(jogadores_competição,
                                                                lambda jogador1, jogador2: jogador1.data_nascimento < jogador2.data_nascimento)
        imprimir_objetos('Jogador : nome, posição, idade, altura, peso'
                          + ' -- por ordem crescente de data de nascimento (decrescente de idade)', jogadores_ordenados)
        partidas_vencidas = obter_partidas_mesmo_resultado(partidas_brasil=partidas_competição, vencedor=True)
        imprimir_objetos('Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- vencidas pelo Brasil', partidas_vencidas)
        partidas_perdidas = obter_partidas_mesmo_resultado(partidas_competição, False)
        imprimir_objetos('Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- perdidas pelo Brasil', partidas_perdidas)

```

4 - Execução do Projeto

O resultado obtido na execução do projeto é ilustrado a seguir.

Competição : id, nome, tipo, técnico, data_inicial

1 -	Liga das Nações de Vôlei Feminino 2022	Liga das Nações de Vôlei	feminino	José Roberto Guimarães	31/05/2022
2 -	Campeonato Mundial de Vôlei Feminino 2022	Campeonato Mundial de Vôlei	feminino	José Roberto Guimarães	23/09/2022

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso

1 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
2 -	Ana Cristina Souza	ponteira	18 anos	1.93m	79kg
3 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
4 -	Júlia Bergmann	ponteira	21 anos	1.91m	83kg
5 -	Julia Kudless	central	19 anos	1.92m	76kg
6 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
7 -	Lorena Viezel	central	22 anos	1.90m	76kg
8 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
9 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
10 -	Natália Araújo	libero	25 anos	1.62m	59kg
11 -	Nyeme Costa	libero	23 anos	1.75m	66kg
12 -	Priscila Daroit	ponteira	33 anos	1.83m	71kg
13 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
14 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg

Partida : data, fase, placar, adversário, sets

1 -	31/05/2022	Grupos	3x1	Alemanha	sets: 29-27 23-25 27-25 25-21
2 -	02/06/2022	Grupos	3x0	Polônia	sets: 25-23 25-21 25-22
3 -	03/06/2022	Grupos	3x1	República Dominicana	sets: 25-9 16-25 25-18 25-17
4 -	04/06/2022	Grupos	0x3	Estados Unidos	sets: 21-25 20-25 18-25
5 -	15/06/2022	Grupos	3x1	Turquia	sets: 19-25 25-23 25-23 25-23
6 -	16/06/2022	Grupos	3x0	Países Baixos	sets: 25-16 25-15 25-23
7 -	18/06/2022	Grupos	1x3	Itália	sets: 17-25 15-25 25-14 14-25
8 -	19/06/2022	Grupos	3x0	Sérvia	sets: 25-21 25-9 25-21
9 -	28/06/2022	Grupos	3x2	China	sets: 25-20 25-23 18-25 21-25 15-11
10 -	30/06/2022	Grupos	3x0	Coreia do Sul	sets: 25-17 25-19 25-13
11 -	01/07/2022	Grupos	3x0	Bulgária	sets: 25-21 25-20 25-18
12 -	02/07/2022	Grupos	3x1	Tailândia	sets: 25-18 26-24 23-25 25-23
13 -	13/07/2022	Quartas de final	3x1	Japão	sets: 29-27 28-26 20-25 25-14
14 -	16/07/2022	Semifinal	3x1	Sérvia	sets: 14-25 25-18 26-24 25-19
15 -	17/07/2022	Final	0x3	Itália	sets: 23-25 22-25 22-25

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de altura

1 -	Ana Cristina Souza	ponteira	18 anos	1.93m	79kg
2 -	Julia Kudiess	central	19 anos	1.92m	76kg
3 -	Júlia Bergmann	ponteira	21 anos	1.91m	83kg
4 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
5 -	Lorena Viezel	central	22 anos	1.90m	76kg
6 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
7 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
8 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
9 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
10 -	Priscila Daroit	ponteira	33 anos	1.83m	71kg
11 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
12 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
13 -	Nyeme Costa	líbero	23 anos	1.75m	66kg
14 -	Natália Araújo	líbero	25 anos	1.62m	59kg

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de idade

1 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
2 -	Priscila Daroit	ponteira	33 anos	1.83m	71kg
3 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
4 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
5 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
6 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
7 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
8 -	Natália Araújo	líbero	25 anos	1.62m	59kg
9 -	Nyeme Costa	líbero	23 anos	1.75m	66kg
10 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
11 -	Lorena Viezel	central	22 anos	1.90m	76kg
12 -	Júlia Bergmann	ponteira	21 anos	1.91m	83kg
13 -	Julia Kudiess	central	19 anos	1.92m	76kg
14 -	Ana Cristina Souza	ponteira	18 anos	1.93m	79kg

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de data de nascimento (mas informando a idade)

1 -	Priscila Daroit	ponteira	33 anos	1.83m	71kg
2 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
3 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
4 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
5 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
6 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
7 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
8 -	Natália Araújo	libero	25 anos	1.62m	59kg
9 -	Nyeme Costa	libero	23 anos	1.75m	66kg
10 -	Lorena Viezel	central	22 anos	1.90m	76kg
11 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
12 -	Júlia Bergmann	ponteira	21 anos	1.91m	83kg
13 -	Julia Kudiess	central	19 anos	1.92m	76kg
14 -	Ana Cristina Souza	ponteira	18 anos	1.93m	79kg

Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- vencidas pelo Brasil

1 -	31/05/2022	Grupos	3x1	Alemanha	sets: 29-27 23-25 27-25 25-21
2 -	02/06/2022	Grupos	3x0	Polônia	sets: 25-23 25-21 25-22
3 -	03/06/2022	Grupos	3x1	República Dominicana	sets: 25-9 16-25 25-18 25-17
4 -	15/06/2022	Grupos	3x1	Turquia	sets: 19-25 25-23 25-23 25-23
5 -	16/06/2022	Grupos	3x0	Países Baixos	sets: 25-16 25-15 25-23
6 -	19/06/2022	Grupos	3x0	Sérvia	sets: 25-21 25-9 25-21
7 -	28/06/2022	Grupos	3x2	China	sets: 25-20 25-23 18-25 21-25 15-11
8 -	30/06/2022	Grupos	3x0	Coreia do Sul	sets: 25-17 25-19 25-13
9 -	01/07/2022	Grupos	3x0	Bulgária	sets: 25-21 25-20 25-18
10 -	02/07/2022	Grupos	3x1	Tailândia	sets: 25-18 26-24 23-25 25-23
11 -	13/07/2022	Quartas de final	3x1	Japão	sets: 29-27 28-26 20-25 25-14
12 -	16/07/2022	Semifinal	3x1	Sérvia	sets: 14-25 25-18 26-24 25-19

Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- perdidas pelo Brasil

1 -	04/06/2022	Grupos	0x3	Estados Unidos	sets: 21-25 20-25 18-25
2 -	18/06/2022	Grupos	1x3	Itália	sets: 17-25 15-25 25-14 14-25
3 -	17/07/2022	Final	0x3	Itália	sets: 23-25 22-25 22-25

=== Campeonato Mundial de Vôlei Feminino 2022 ===

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso

1 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
2 -	Caroline Gattaz	central	41 anos	1.92m	87kg
3 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
4 -	Julia Kudiess	central	19 anos	1.92m	76kg
5 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
6 -	Lorena Viezel	central	23 anos	1.90m	76kg
7 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
8 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
9 -	Natália Araújo	libero	25 anos	1.62m	59kg
10 -	Nyeme Costa	libero	23 anos	1.75m	66kg
11 -	Priscila Daroit	ponteira	34 anos	1.83m	71kg
12 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
13 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
14 -	Tainara Santos	ponteira	22 anos	1.90m	81kg

Partida : data, fase, placar, adversário, sets

1 -	24/09/2022	Grupos	3x1	Chéquia	sets: 25-20 25-16 22-25 25-18
2 -	26/09/2022	Grupos	3x0	Argentina	sets: 25-19 25-13 25-21
3 -	28/09/2022	Grupos	3x0	Colômbia	sets: 25-14 25-12 25-20
4 -	30/09/2022	Grupos	1x3	Japão	sets: 22-25 19-25 25-17 20-25
5 -	01/10/2022	Grupos	3x1	China	sets: 23-25 25-17 25-22 25-22
6 -	04/10/2022	Grupos	3x2	Itália	sets: 25-20 22-25 22-25 25-21 17-15
7 -	06/10/2022	Grupos	3x0	Porto Rico	sets: 25-15 25-19 25-21
8 -	07/10/2022	Grupos	3x0	Países Baixos	sets: 25-19 25-19 25-20
9 -	08/10/2022	Grupos	3x1	Bélgica	sets: 26-28 25-17 25-11 25-16
10 -	11/10/2022	Quartas de final	3x2	Japão	sets: 18-25 18-25 25-22 27-25 15-13
11 -	13/10/2022	Semifinal	3x1	Itália	sets: 25-23 22-25 26-24 25-19
12 -	15/10/2022	Final	0x3	Sérvia	sets: 24-26 22-25 17-25

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de altura

1 -	Caroline Gattaz	central	41 anos	1.92m	87kg
2 -	Julia Kudiness	central	19 anos	1.92m	76kg
3 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
4 -	Lorena Viezel	central	23 anos	1.90m	76kg
5 -	Tainara Santos	ponteira	22 anos	1.90m	81kg
6 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
7 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
8 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
9 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
10 -	Priscila Daroit	ponteira	34 anos	1.83m	71kg
11 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
12 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
13 -	Nyeme Costa	líbero	23 anos	1.75m	66kg
14 -	Natália Araújo	líbero	25 anos	1.62m	59kg

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de idade

1 -	Caroline Gattaz	central	41 anos	1.92m	87kg
2 -	Priscila Daroit	ponteira	34 anos	1.83m	71kg
3 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
4 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
5 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
6 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
7 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
8 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
9 -	Natália Araújo	líbero	25 anos	1.62m	59kg
10 -	Lorena Viezel	central	23 anos	1.90m	76kg
11 -	Nyeme Costa	líbero	23 anos	1.75m	66kg
12 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
13 -	Tainara Santos	ponteira	22 anos	1.90m	81kg
14 -	Julia Kudiness	central	19 anos	1.92m	76kg

Jogador : nome, posição, idade, altura, peso -- por ordem decrescente de data de nascimento (mas informando a idade)

1 -	Caroline Gattaz	central	41 anos	1.92m	87kg
2 -	Priscila Daroit	ponteira	34 anos	1.83m	71kg
3 -	Macris Carneiro	levantadora	33 anos	1.78m	60kg
4 -	Roberta Ratzke	levantadora	32 anos	1.85m	68kg
5 -	Ana Carolina Silva	central	31 anos	1.83m	73kg
6 -	Rosamaria Montibeller	ponteira	28 anos	1.85m	74kg
7 -	Gabriela Guimarães	ponteira	28 anos	1.80m	65kg
8 -	Lorenne Teixeira	oposta	26 anos	1.87m	73kg
9 -	Natália Araújo	líbero	25 anos	1.62m	59kg
10 -	Nyeme Costa	líbero	23 anos	1.75m	66kg
11 -	Lorena Viezel	central	23 anos	1.90m	76kg
12 -	Kisy Nascimento	oposta	22 anos	1.91m	81kg
13 -	Tainara Santos	ponteira	22 anos	1.90m	81kg
14 -	Julia Kudriess	central	19 anos	1.92m	76kg

Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- vencidas pelo Brasil

1 -	24/09/2022	Grupos	3x1	Chéquia	sets: 25-20 25-16 22-25 25-18
2 -	26/09/2022	Grupos	3x0	Argentina	sets: 25-19 25-13 25-21
3 -	28/09/2022	Grupos	3x0	Colômbia	sets: 25-14 25-12 25-20
4 -	01/10/2022	Grupos	3x1	China	sets: 23-25 25-17 25-22 25-22
5 -	04/10/2022	Grupos	3x2	Itália	sets: 25-20 22-25 22-25 25-21 17-15
6 -	06/10/2022	Grupos	3x0	Porto Rico	sets: 25-15 25-19 25-21
7 -	07/10/2022	Grupos	3x0	Países Baixos	sets: 25-19 25-19 25-20
8 -	08/10/2022	Grupos	3x1	Bélgica	sets: 26-28 25-17 25-11 25-16
9 -	11/10/2022	Quartas de final	3x2	Japão	sets: 18-25 18-25 25-22 27-25 15-13
10 -	13/10/2022	Semifinal	3x1	Itália	sets: 25-23 22-25 26-24 25-19

Partida : data, fase, placar, adversário, sets -- perdidas pelo Brasil

1 -	30/09/2022	Grupos	1x3	Japão	sets: 22-25 19-25 25-17 20-25
2 -	15/10/2022	Final	0x3	Sérvia	sets: 24-26 22-25 17-25

Acabamos de completar a ilustração da Etapa 2 do projeto de referência.