

THARRA ZEBADIAH ALANNA BUDI

MAHASISWA

Bandung, Indonesia | 081286095308 | tharra.zab20@gmail.com | [linkedin.com/in/tharra-z/](https://www.linkedin.com/in/tharra-z/)

RINGKASAN

Saya adalah mahasiswa S1 Telkom University jurusan Sistem Informasi. Saya memiliki potensi dalam berorganisasi, bermasyarakat, bekerja di bawah tekanan, semangat, komitmen, dan optimis serta percaya diri yang tinggi untuk mencoba hal-hal baru.

PENGALAMAN

PT. Windira Cipta Mandiri – Bandung, Indonesia

Event Crew Photography (Mei 2022 – Mei 2022)

- Membantu perencanaan dan pelaksanaan acara, sehingga menghasilkan acara yang sukses dan dihadiri dengan baik.
- Membantu dokumentasi acara *event* dinas pertanian *festival tea*.

PT. Windira Cipta Mandiri – Bandung, Indonesia

Desain Produk Poster Marketing (Mei 2022 – Mei 2022)

- Membantu membuat poster produk untuk pengadaan barang perusahaan ke perusahaan lain untuk dilelang.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS TELKOM (2021 – Saat ini)

S1 Sistem Informasi

KEMAMPUAN

Software: Figma, Microsoft Office, Bizagi, Visual Paradigm, Tableau, SAP, Visual Studio Code, Canva, Capcut, dll.

Keterampilan Keras: Desain Produk, Fotografi, Desain UI/UX, Mengedit Video.

Bahasa Pemrograman: HTML, PHP, CSS, MySQL

KURSUS & SERTIFIKASI

MySkill

UI-UX Research and Design: Fullstack Intensive Bootcamp (April 2024 – Juni 2024)

- Keterampilan : Figma, Figjam, Google Docs, Google Sheet, Canva, Google Form

Sertifikasi BNSP

Sertifikasi Analisis Sistem (Oktober 2024 – November 2024)

- Keterampilan : Figma, Testing, Google Form

RELAWAN

Universitas Telkom – Bandung, Indonesia

Pemandu Kaderisasi (Agustus 2023 – Januari 2024)

- Melakukan absensi peserta kaderisasi, membantu alur penugasan kaderisasi, melakukan forum diskusi kelompok untuk membantu perencanaan dan penugasan kader.

HIPMI Universitas Telkom (HIPMI Festival) – Bandung, Indonesia

Hubungan Masyarakat (Agustus 2023 – Januari 2024)

- Membuat konten tertulis di media sosial acara dan membantu koordinator hubungan masyarakat.

PROJEK

UI/UX Designer E-Cycle App (September 2022 – Januari 2023)

- Proyek tugas kampus membuat desain aplikasi dengan berbagai rangkaian lainnya, seperti membuat tema aplikasi layanan, 5w+1h tentang produk yang akan dibuat, peta empati, user persona, product statement, stakeholder map, brainstorming fitur dan ide, design thinking, feedback grid dari pengguna, customer journey map dengan Miro dan dokumentasi tentang proyek di google docs, usability testing prototyping dan in-depth interview user dengan zoom meeting.
- Link Miro <https://shorturl.at/iwIJQ>
- Link Figma <https://shorturl.at/ACDM7>
- Link GDrive <https://shorturl.at/clIPZ>

UI/UX Re-design Yogya Online App (Maret 2023 – Juni 2023)

- Proyek tugas kampus melakukan perancangan ulang aplikasi dengan berbagai rangkaian lainnya, proses bisnis dari perusahaan, menganalisa kebutuhan produk, use case diagram, skenario use case, activity diagram, sequence diagram, class diagram, component diagram, deployment diagram, erd, value chain, proses bisnis yang sudah ada, menganalisa proses bisnis secara kualitatif dengan menggunakan pick chart, target proses bisnis, melakukan simulasi terhadap target bisnis, melakukan perbandingan hasil analisa kinerja tag bisnis yang di desain ulang dan melakukan perancangan ulang aplikasi.
- Link Figma <https://rb.gy/v8ms19>
- Link GDrive <https://rb.gy/6b3jtp>

UI/UX Designer WebApp PT. Windira Cipta Mandiri (September 2023 – Januari 2024)

- Tugas besar project kuliah dari mata kuliah pengembangan website aplikasi dan manajemen proyek sistem informasi dimana saya bersama kelompok membuat sebuah aplikasi travel dengan menggunakan bahasa pemrograman php native laravel, java script, html dan database mysql. Namun kali ini saya sebagai technical writer dan ux writer membuat dokumentasi aplikasi yang akan dibuat lebih dari 15 dokumen dan membuat project timeline dengan aplikasi ganttproject.
- Link Figma <https://rb.gy/dzh3o3>
- Link GDrive <https://rb.gy/7l7cr6>

Pengembangan Aplikasi SOA Pentandingan Golf (April 2024 – April 2024)

- Membuat aplikasi SOA sederhana yaitu layanan aplikasi jadwal pertandingan golf yang dapat digunakan untuk mengecek jadwal dari data yang telah diupdate melalui API dan menerapkan dokumentasi aplikasi ke dalam aplikasi docker.
- Link Gdrive <https://shorturl.at/dnQX1>

Pengembangan Microservice Book Borrow Online App (Mei 2024 – Mei 2024)

- Membuat aplikasi microservice sederhana yaitu platform peminjaman buku secara online menggunakan API, dengan menggunakan bahasa pemrograman java script dan python, dimana layanan tersebut akan diintegrasikan melalui API gateway.
- Link Gdrive <https://shorturl.at/qwBN3>

Analisis Enterprise Architecture PT. Akur Pratama Yogya Centre (September 2023– January 2024)

- Melakukan analisis arsitektur enterprise pada PT Akur Pratama Yogya Centre, analisis yang dilakukan adalah sebagai berikut sebanyak 10 bab dengan kelompok antara lain key performance indicator, proses bisnis dan aplikasi eksisting, fase pendahuluan, visi arsitektur, arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi, arsitektur enterprise, dan aplikasi yang ada, fase pendahuluan, visi arsitektur, arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi.
- Link Gdrive <https://shorturl.at/htuV0>

Analisis Database Warehouse Business Intelligence Perusahaan Adidas (September 2023– January 2024)

- Melakukan analisis arsitektur enterprise pada PT Akur Pratama Yogya Centre, analisis yang dilakukan adalah sebagai berikut sebanyak 10 bab dengan kelompok antara lain key performance indicator, proses bisnis dan aplikasi eksisting, fase pendahuluan, visi arsitektur, arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi, arsitektur enterprise, dan aplikasi yang ada, fase pendahuluan, visi arsitektur, arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi.
- Link Gdrive <https://shorturl.at/htuV0>

UI/UX Re-design KFCU Mobile App (Mei 2024 – Juni 2024)

- Project re-design aplikasi KFCU Mobile App dengan membuat implementasi permasalahan dari aplikasi KFCU, melakukan interview serta survey dari pengalaman pengguna.
- Membuat ulang desain antarmuka dari KFCU Mobile App berdasarkan dari pengalaman pengguna, serta permasalahan yang telah dianalisis dan observasi bersama tim kelompok.
- Link Figma <https://shorturl.at/D6agZ>

Pengembangan Website E-Cycle (Oktober 2024 – Januari 2025)

- Proyek pengembangan aplikasi website E-Cycle yang bekerjasama dengan komunitas SAVIOR (Salman Environmental Rangers) sebagai end-usernya.
- Melakukan Usability Testing kepada 5 orang pengguna dan Blackbox Testing dengan menggunakan tools Selenium termasuk dengan pembuatan testcase nya.
- Pengerjaan proyek dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dari kerangka kerja Laravel.
- Link Figma <https://linkcuts.org/zphzbjjs>

Pengembangan ChatApp Mobile Sederhana (Oktober 2024 – Januari 2025)

- Proyek pengembangan aplikasi website E-Cycle yang bekerjasama dengan komunitas SAVIOR (Salman Environmental Rangers) sebagai end-usernya.
- Proyek pengembangan aplikasi website E-Cycle yang bekerjasama dengan komunitas SAVIOR (Salman Environmental Rangers) sebagai end-usernya.
- Link Figma <https://linkcuts.org/aqnhwv4d>

Analisis Sistem Perangkat Lunak Jayaka Catering (Oktober 2024 – November 2025)

- Menganalisis kebutuhan perangkat lunak dari suatu sistem dengan proyek “Jayaka Catering” yang disediakan dari pihak BNSP.
- Melakukan pembuatan wireframe desain proyek “Jayaka Catering”.
- Melakukan pembuatan high fidelity desain proyek “Jayaka Catering”
- Melakukan pembuatan dokumen sistem kebutuhan perangkat lunak dari hasil analisis.
- Link Figma <https://linkcuts.org/gquiw7yo>
- Link Dokumen <https://l1nk.dev/tC6Jp>