

RELATÓRIO DISCENTE DE ACOMPANHAMENTO DESENVOLVIMENTO FULL STACK

TURMA - 2023.1

PERIODO - 2024.3

CAMPUS - VIRTUAL

MATRICULA - 202202923931

POLO BARREIRO - Belo Horizonte MG

ALUNO - Rian Joseph Ramos Felizardo

REPOSITÓRIO

desenvolvimento-sistemas-mundo-3/nivel-01/missao-pratica-01 at main · rianjsp/desenvolvimento-sistemas-mundo-3 (github.com)

RPG0014 - Iniciando o caminho pelo Java

Objetivos da prática:

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- 5. No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

1º Procedimento - Criação das Entidades e Sistema de Persistência

(1° e 2°) Foi realizado a criação do projeto de nome CadastroPOO utilizando o Java With Ant, sendo realizado após este procedimento a criação do pacote Model onde foram criadas as entidades Pessoa, PessoaFisica e PessoaJuridica, utilizando elementos de herança entre as classes e polimorfismo.

3° - Criar as Entidades:

Código Classe Pessoa

```
1 + ...4 lines
 5
     package model;
 6 - import java.io.Serializable;
7
8 + /**...4 lines */
0
     public class Pessoa implements Serializable {
         // Atributos
13
        private int id;
14
15
         private String nome;
16
17
         // Construtor
18 -
        public Pessoa(){}
19
20
          // Construtor completo
21 -
          public Pessoa (int id, String nome) {
22
             this.id = id;
23
              this.nome = nome;
24
25
26
          // Getters e Setters
27 =
          public int getId() {
              return this.id;
28
29
30
31 🖃
          public void setId(int id) {
            this.id = id;
32
33
34
35 =
          public String getNome() {
             return this.nome;
36
37
38
39 🖃
          public void setNome(String nome) {
40
             this.nome = nome;
41
42
43
          // Exibir separado
public void exibir() {
              System.out.println("ID: "+ id);
45
              System.out.println("Nome: "+ nome);
46
47
48
      }
49
```

Código Classe PessoaFisica

```
1 ± ...4 lines
     package model;
5
6
  + /**...4 lines */
7
11
      public class PessoaFisica extends Pessoa {
          // Atributos
12
13
          private String cpf;
14
          private int idade;
15
16
          // Construtor
17 -
          public PessoaFisica(){}
18
19
          // Construtor completo
          public PessoaFisica(int id, String nome,
20
21 -
                 String cpf, int idade) {
              super(id, nome);
22
23
              this.cpf = cpf;
              this.idade = idade;
24
25
26
          // Getters e Setters
27
28 =
          public String getCpf() {
29
              return this.cpf;
30
31
32
  _
          public void setCpf(String cpf) {
             this.cpf = cpf;
33
34
35
36
  F
          public int getIdade() {
37
              return idade;
38
39
  public void setIdade(int idade) {
40
            this.idade = idade;
41
42
43
44
          // Exibir polimorfico
45
          @Override
0
  public void exibir() {
47
              super.exibir();
48
              System.out.println("CPF: "+ cpf);
              System.out.println("Idade: "+ idade);
49
50
          }
51
52
```

Código classe PessoaJuridica

```
1 ± ...4 lines
5
      package model;
   + /**...4 lines */
      public class PessoaJuridica extends Pessoa {
11
          // Atributos
12
          private String cnpj;
13
14
          // Construtor
15
16 -
          public PessoaJuridica() { }
17
          // Construtor Completo
18
          public PessoaJuridica (int id, String nome,
19
   _
20
                 String cnpj){
21
              super(id, nome);
              this.cnpj = cnpj;
22
23
          }
24
25
          // Getters e Setters
26 =
          public String getCnpj() {
             return cnpj;
27
28
          }
29
30 -
          public void setCnpj(String cnpj) {
31
             this.cnpj = cnpj;
32
33
          // Exibir polimorfico
34
          @Override
35
0
          public void exibir() {
37
              super.exibir();
              System.out.println("CNPJ: "+ cnpj);
38
39
40
41
```

4° - Criar os Gerenciadores:

Foi feita a implementação de um ArrayList privado para armazenar as entidades criadas PessoaFisicaRepo e PessoaJuridicaRepo, além de adicionar os métodos inserir, alterar, excluir, obter, e obterTodos para gerenciar as entidades no ArrayList.

Código PessoaJuridicaRepo e Código PessoaFisicaRepo

```
public class PessoaJuridicaRepo {
                 // Definindo um array privado
private ArrayList<PessoaJuridica> listaPessoaJuridica = new ArrayList<>();
                public void inserir(PessoaJuridica
                                                                             pessoaJuridica) {
                                        paJuridica.add(pessoaJuridica);
                // Metodo alterar uma pessoaJuridica existente
public void alterar(PessoaJuridica pessoaJuridica) {
   for(int i = 0; i < listaPessoaJuridica.size(); i++)
   {</pre>
                            if(listaPessoaJuridica.get(i).getId() == pessoaJuridica.getId()){
    listaPessoaJuridica.set(i, pessoaJuridica);
                // Metodo excluir PessoaJuridica pelo id
public void excluir(int id){
                        listaPessoaJuridica.removeIf(p -> p.getId() == id);
                // Metodo obetr pessoaJuridica pelo id public PessoaJuridica obter(int id) {
                     for (PessoaJuridica p : listaPessoaJuridica) {
                             if(p.getId() == id){
                            }
                // Metodo obter todas pessoasJuridicas
public ArrayList<PessoaJuridica> obterTodos() {
                // Metodo persistencia de dados
public void persistir(String nomeArquivo) throws IOExcep
    try (ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream
    (new FileOutputStream(nomeArquivo))) {
                              oos.writeObject(listaPessoaJuridica);
                // Metodo para recuperar os dados do arquivo
public void recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException {
    try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream
    (new FileInputStream(nomeArquivo))) {
        listaPessoaJuridica = (ArrayList<PessoaJuridica>) ois.readObject();
    }
69
70
           public class PessoaFisicaRepo (
                  // Definindo um array privado
private ArrayList<PessoaFisica> listaPessoaFisica = new ArrayList<>();
                  public void alterar(PessoaFisica pessoaFisica)(
   for(int i = 0; i < listaPessoaFisica.size(); i++)</pre>
                               if(listaPessoaFisica.get(i).getId() == pessoaFisica.getId()){
    listaPessoaFisica.set(i, pessoaFisica);
    break;
                  // Metodo excluir pessoasFisica por id
public void excluir(int id)(
    listaPessoaFisica.removeIf(p -> p.getId() == id);
                   .
soaFisica)
                              if(p.getId() == id)(
    return p;
                        return null;
                   // Metodo obter todas as pessoasFisica
public ArrayList<PessoaFisica> obterTodos() {
    return listaPessoaFisica;
                  // Metodo para recuperar os dados
@SuppressWarnings("unchecked")
public void recuperar(String nomeArquivo) throws IOException, ClassNotFoundException (
    try (ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream
    (new FileInputStream(nomeArquivo))) (
    listaPessoaFisica = (ArrayList<PessoaFisica>) ois.readObject();
```

5° - Alterar o método Main da classe principal para testar os repositórios:

Foi realizado a instanciação dos Repositórios de PessoaFisica (Repo_01, Repo_02) onde o repo_01 e feita a adição das pessoas com o construtor completo e é feita a chamada do método para realizar a persistência, e o repo_02 e usado para recuperar os dados pelo arquivo 'pessoas_fisicas.dat'. Após a recuperação do arquivo o programa exibe as informações das pessoas físicas.

Os repositórios de pessoas jurídicas também foram testados, onde no repo_03 duas pessoas jurídicas foram adicionadas também utilizando o construtor completo e feito a chamada do método de persistência para salvar os dados no arquivo 'pessoas_juridicas.dat', e o repo_04 foi o repositório utilizado para recuperar os dados do arquivo 'pessoas_juridicas.dat'.

Foi realizado o tratamento de exceções onde mensagens de erro serão exibidas no console caso ocorram.

Código CadastroPOO

```
import model.PessoaFisica;
import model.PessoaFisicaRepo;
import model.PessoaJuridica;
  import model.PessoaJuridicaRepo;
import java.io.IOException;
                import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
                        /**

* @param args the command line arguments
*/
                        // Metodo Main
public static void main(String[] args) {
    // Repositorio de pessoas fisicas re
                               PessoaFisicaRepo repo_01 = new PessoaFisicaRepo();
                               // Add 4 pessoas fisicas utilizando o construtor completo repo_01.inserir(new PessoaFisica(1, "Joac Silva", "123.456.789.10", 38)); repo_01.inserir(new PessoaFisica(2, "Maria Alves", "453.336.459.20", 45)); repo_01.inserir(new PessoaFisica(3, "Marta Rosa", "673.357.789.10", 26)); repo_01.inserir(new PessoaFisica(4, "Caio Artur", "231.456.689.23", 24));
                                 // Persistindo os dados do repo_01 em um arqv
String arquivoFisicas = "pessoas_fisicas.dat";
                                         (
repo_01.persistir(arquivofisicas);
System.our.println("Dados de Pessoa fisica armazenados.");
atch (IOException e)
System.our.println("Aconteceu um erro ao persistir dados de pessoas fisicas: " + e.getMessage());
                                 //Repositorio de pessoas fisicas repo_02
PessoaFisicaRepo repo_02 = new PessoaFisicaRepo();
                                         (
repo_02.recuperar(arquivoFisicas);
System.out.println("Dados de Pessoa fisicas Recuperados.");
atch (IOException | ClassNotFoundException e) {
System.out.println("Acontecsu um erro ao recuperar dados de pessoas fisicas: " + e.getMessage());
                                 ,/ EXIDINDO OS dados
ArrayList<PessoaFisica> pessoasFisicas = repo_02.obterTodos();
for(PessoaFisica pessoa : pessoasFisicas)
{
                                  // Repositorio de pessoas juridicas repo_03
                               PessoaJuridicaRepo repo_03 = new PessoaJuridicaRepo();
62
63
64
65
66
67
70
71
72
73
74
75
76
77
78
80
81
82
83
84
85
86
87
90
91
92
93
94
                              ionando 2 pessoas utilizando o construtor completo
repo_03.inserir(new PessoaJuridica(1, "Empresa Primeira", "12.345.678/0001-99"));
repo_03.inserir(new PessoaJuridica(2, "Empresa Segunda", "12.345.678/0002-88"));
                               // Persistindo os dados do repo_03 em um arqv
String arquivoJuridicas = "pessoas_juridicas.dat";
                                       (
repo_03.persistir(arquivoJuridicas);
System.out.println("Dados de pessoas juridicas armazenados.");
atch (IOException e) {
System.out.println("Aconteceu um erro ao armazenar dados de pessoas juridicas: " + e.getMessage());
                                // Repositorio de pessoas juridicas repo_04
PessoaJuridicaRepo repo_04 = new PessoaJuridicaRepo();
                                try {
    repo_04.recuperar(arquivoJuridicas);
    System.out.println("Dados de pessoas juridicas recuperados com sucesso.");
} catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
    System.out.println("Aconteceu um erro ao recuperar dados de pessoas juridicas: " + e.getMessage());
}
                               ArrayList(PessoaJuridica> pessoasJuridicas = repo_04.obterTodos(); for (PessoaJuridica pessoa: pessoasJuridicas) {
                                       pessoa.exibir();
```



Análise e Conclusão

- Quais as vantagens do uso de herança?

A herança permite que uma classe (subclasse) herde atributos e métodos de outra classe (superclasse). Isso promove a reutilização de código, evitando duplicações e facilitando a manutenção.

Herança ajuda a estruturar o código de maneira hierárquica, o que torna mais fácil entender e gerenciar grandes sistemas.

Com a herança, as subclasses podem ser tratadas como instâncias de suas superclasses, permitindo o uso de polimorfismo, onde um método pode agir de maneira diferente dependendo da classe que o invoca.

- Quais as desvantagens do uso de herança?

A herança pode aumentar o acoplamento entre classes, tornando o sistema menos flexível e mais difícil de modificar.

Mudanças na superclasse podem afetar todas as subclasses, o que pode introduzir erros e aumentar o custo de manutenção.

O uso excessivo de herança pode levar a um design de código complexo e difícil de entender. Isso é frequentemente referido como "herança em árvore" que pode se tornar difícil de navegar.

- Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable é necessária porque ela marca os objetos como "aptos" para serem convertidos em uma sequência de bytes. Esse processo, chamado de **serialização**, permite que o objeto seja salvo em um arquivo ou enviado pela rede. Ao ler o arquivo novamente, a **desserialização** recria o objeto original a partir dos bytes.

Sem a implementação de Serializable, o Java não saberia como transformar o objeto em bytes, impossibilitando a gravação correta no arquivo.

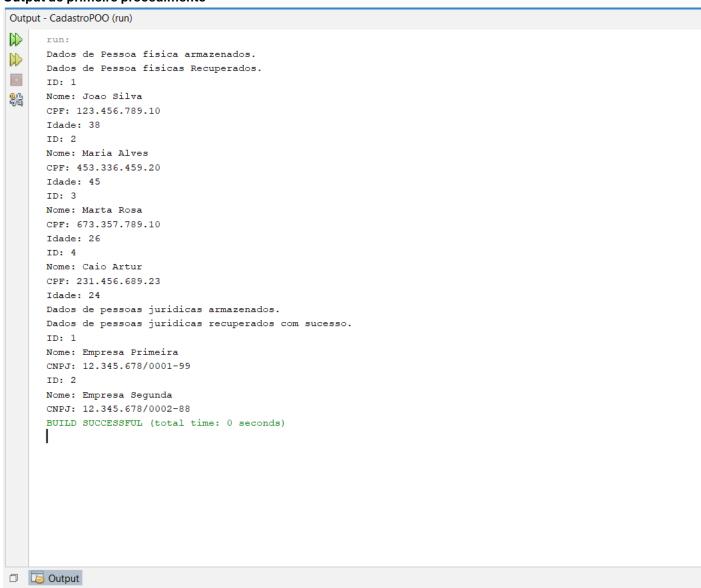
- Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

A API Stream do Java implementa conceitos do paradigma funcional, permitindo operações sobre coleções de dados de maneira mais declarativa. Isso é feito através de uma série de métodos que podem ser encadeados, como map, filter e reduce, possibilitando a transformação e a agregação de dados de forma clara e concisa. Por exemplo, usando streams, um desenvolvedor pode filtrar, transformar e coletar dados de uma lista em poucas linhas de código, tornando a leitura e a manutenção mais fáceis. Essa abordagem também permite aproveitar melhor os processadores multi-core, pois, operações em streams podem ser executadas em paralelo.

- Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

No Java, o padrão mais comum para persistência de dados em arquivos é o Data Access Object (DAO). Esse padrão separa a lógica de acesso a dados da lógica de negócios, organizando o código. As classes DAO lidam com operações de leitura e escrita, permitindo que você mude a forma como os dados são armazenados (como trocar arquivos por um banco de dados) sem afetar o restante da aplicação. Além disso, para salvar objetos em arquivos, usa-se a interface Serializable, que facilita a conversão de objetos em bytes.

Output do primeiro procedimento



2º Procedimento - Criação do Cadastro em Modo Texto

Código Completo classe CadastroPOO

```
PROGRAM | M | X | | Pessoafricalpea | M | X | | Pessoafric
                     public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    PessoaFisicaRepo repofisica = new PessoaFisicaRepo();
    PessoaGutridicaRepo repofurtidica = new PessoaGutridicaRepo();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        System.our.print("Digite o nome da pessoa: ");
String nome = scanner.nextLine();
System.our.print("Digite o (NEV da pessoa: ");
String cnpj = scanner.nextLine();
repoluridica.innerir(row=resonarirdica(id, nome, cnpj));
System.our.println("Pessoa Juridica cadastrada com sucesso
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            case 2: // Alterar
    System.out.println("F - Fisica | J - Juridica):");
    String tipoAlteracao = scanner.newtLine().toUpperCase();
    System.out.print("Digits o ID: ");
    int id&lerar = scanner.newtLin();
    scanner.newtLine();
}
                                                            while (true) (
                                                                              try (
    opcao = scanner.nextInt();
    scanner.nextLine();
    break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         }
less if (tipoAlteraceo.equals(")")) {
Pessoaluridica pessoa = repoJuridica.obter(idAlterar);
if (pessoa != mil) {
System.out.printin("Dados atuais: " + pessoa);
System.out.print("Digite o novo nome: ");
String novokeme = scanner.nextLine();
System.out.print("Digite o novo CND3: ");
                                                                                                        System.ouf.print("Digite o nome da pessoa: ");
String nome = scanner.nextline();
System.ouf.print("Digite o OFP da pessoa: ");
String opf = scanner.nextline();
System.ouf.print("Digite a idade da pessoa: ");
int idade = scanner.nextlnt();
slse {
   System.out.println("Pessoa nao encontrada.");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               ]
lies if (tipofxibirTodos.equals("J")) {
ArrayList<PescoaJuridica> pescoaJuridicas = repoJuridica.obterTodos();
if (pescoaJuridicas.simbyry()) {
System.our.println("Morhuma) pescoa juridica cadastrads.");
} else {
for (PescoaJuridica pescoa : pescoaJuridicas) {
System.our.println(pescoa);
}
                                                                                       System.out.println("Tipo invalido. Escolha 'F' ou 'J'.");
                                                                      se 3: // Excluir
System.out.println("F - Fisics | J - Juridica):");
String tipoEculusac = scanner.nextLine().toUpperCase();
System.out.print("Digite o ID: ");
int idExcluir = scanner.nextInt();
scanner.nextLine();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 System.out.println("Tipo invalido. Escolha 'F' ou 'J'.");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                )
break;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 case 6: // Salvar dados
    System.out.print("Digite o prefixo dos arq
    String prefixoSalvar = scanner.nextLine();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       cry {
    reportsica.persistir(prefixoSalvar + ".fisica.bin");
    reportsica.persistir(prefixoSalvar + ".fisica.bin");
    reportsica.persistir(prefixoSalvar + ".juridica.bin");
    Pyttem.out.println("Exce salvac com sozeno.");
    catch (GDExeption o) {
        System.out.println("Excr on salvar dados: " + e.getNessage());
        System.out.println("Excr on salvar dados: " + e.getNessage());
    }
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        ty {
    repoFisica.recuperar(prefixoRecuperar + ".fisica.bin");
    repoFuridica.recuperar(prefixoRecuperar + ".furidica.bin");
    repoPuridica.recuperar(prefixoRecuperar + ".furidica.bin");
    System.out.printin("Facto scruperardo com success.");
    catch (GOKception | ClassNotFoundException e) {
        system.out.printin("Ercs or ecuperar dadates" + e.getNomezage());
    }
}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    case 0: // Sair
   System.ouc.println("Sistema finalizado.");
```

A estrutura do código é organizada e modular, utilizando classes de repositório para gerenciar dados, o que torna a manutenção e a reutilização mais simples. A interação com o usuário é simples, mas eficaz, através de um menu que oferece opções bem claras. No geral, o sistema e eficiente para o cadastro e manipulação de informações de pessoas e está de acordo com o enunciado do trabalho.

Foi realizado alterações nas classes de repositório para termos um resultado final no output mais agradável.

Output esperado operante

```
Output - CadastroPOO (run)
run:
₩
     Escolha uma opcao:
1 - Incluir Pessoa
     2 - Alterar Pessoa
     3 - Excluir Pessoa
     4 - Buscar pelo ID
     5 - Exibir todos
     6 - Persistir dados
     7 - Recuperar dados
     0 - Finalizar programa
     F - Fisica | J - Juridica):
     F
     Digite o ID da pessoa: 90
     Digite o nome da pessoa: Rian Joseph
     Digite o CPF da pessoa: 123456789
     Digite a idade da pessoa: 23
     Pessoa Fisica cadastrada com sucesso!
     _____
     Escolha uma opcao:
     1 - Incluir Pessoa
     2 - Alterar Pessoa
     3 - Excluir Pessoa
     4 - Buscar pelo ID
     5 - Exibir todos
     6 - Persistir dados
     7 - Recuperar dados
     0 - Finalizar programa
     F - Fisica | J - Juridica):
     Digite o ID: 90
     Dados atuais: PessoaFisica{id=90, nome='Rian Joseph', cpf='123456789', idade=23}
     Digite o novo nome: Joseph Rian
     Digite o novo CPF: 12354345123
     Digite a nova idade: 24
     Pessoa Fisica alterada com sucesso!
     Escolha uma opcao:
     1 - Incluir Pessoa
     2 - Alterar Pessoa
     3 - Excluir Pessoa
     4 - Buscar pelo ID
     5 - Exibir todos
     6 - Persistir dados
     7 - Recuperar dados
     0 - Finalizar programa
```



Analise e Conclusão

- O que são elementos estáticos e por que o método main é estático?

Elementos estáticos são aqueles que pertencem à classe em si, e não a instâncias específicas dela. Isso significa que você pode usá-los sem precisar criar um objeto da classe. O método main, por exemplo, é estático porque precisa ser chamado pelo sistema para iniciar o programa antes de qualquer objeto ser criado. Isso permite que o Java execute o código diretamente da classe, facilitando o começo do programa. Em outras palavras, o main é como a porta de entrada da aplicação e precisa ser acessível sem depender de instâncias.

- Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner em Java é super útil para ler dados que o usuário insere, de forma simples e eficiente. Com ela, dá para capturar diferentes tipos de dados, como números inteiros, textos e decimais, e isso pode ser feito a partir de várias fontes, como o teclado ou arquivos.

- Como o uso de classes de repositório impactou a organização do código?

Usar classes de repositório deixou o código bem mais organizado e fácil de entender. Aqui estão alguns pontos principais sobre isso:

Separação de responsabilidades: Cada classe de repositório se encarrega de um tipo específico de dado, o que ajuda a saber onde cada parte do código está.

Reutilização: Posso usar as mesmas classes de repositório em diferentes partes do projeto, evitando a repetição de código.

Manutenção: Se eu precisar mudar algo sobre como os dados são armazenados ou recuperados, posso fazer isso em um único lugar, em vez de ter que alterar várias partes do código.

Resumindo, tudo isso torna o código mais limpo, fácil de trabalhar e mais agradável de lidar.

<u>Código no GitHub: desenvolvimento-sistemas-mundo-3/nivel-01/missao-pratica-01 at main-rianjsp/desenvolvimento-sistemas-mundo-3 (github.com)</u>