



Estácio

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4

RPG0024 - Posso criar um app de outra forma!

Rian Joseph Ramos Felizardo - 202202923931

POLO BARREIRO - Belo Horizonte, MG

Nível 2 – Posso criar um app de outra forma! – 2024.1 – 5º Semestre Letivo

Objetivo da Prática

- Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;
- Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;
- Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;
- Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;
- Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.

Contextualização

A "Explore Mundo", uma Agência de Viagens, está em busca de melhorias para tornar seu aplicativo mais atrativo e funcional para os clientes. O objetivo é proporcionar uma experiência em que os usuários possam explorar destinos, consultar pacotes de viagens, efetuar reservas, entrar em contato com a equipe e obter informações detalhadas sobre a localização e as avaliações de estrelas para cada destino. As principais características desejadas para o app incluem:

- **Banner de Destaque:** Um elemento visual destacado, como uma imagem ou slideshow, exibindo fotos irresistíveis dos destinos oferecidos pela agência. Cada imagem será interativa, direcionando os usuários para páginas específicas de destinos ao serem tocadas.
- **Barra de Navegação:** Uma barra superior intuitiva, contendo links para diferentes seções do aplicativo, como "destinos", "pacotes de viagem", "contato" e "sobre nós". Essa navegação facilita o acesso dos usuários às áreas relevantes do app.
- **Pesquisa Rápida:** Implementação de um campo de pesquisa que permitirá aos usuários inserir destinos específicos ou dados desejados, agilizando a busca por pacotes de viagem.

Além dessas melhorias para o aplicativo, a empresa tem o objetivo de ampliar seu alcance de mercado desenvolvendo um site complementar. Esse site oferecerá aos clientes acesso fácil às informações da agência e a praticidade de efetuar reservas de viagens diretamente por meio de seus dispositivos móveis. Essa estratégia visa proporcionar uma experiência integrada e conveniente para os clientes explorarem as ofertas da agência, tanto no aplicativo quanto no site.

Componente MyApp.dart

Componente principal, responsável pela estruturação e renderização dos elementos da interface, incluindo a exibição da imagem, informações do local, botões de ação e uma descrição detalhada.

Funções principais

- **_buildButtonColumn**
Função auxiliar para criar botões de ação com ícone e texto em coluna (usada para "LIGAR", "ROTA", "COMPARTILHAR").
- **build**
Função principal que monta o layout com imagem, título, botões e texto descritivo, utilizando ListView para permitir rolagem.

Componentes/Seções Principais

- **TitleArea (componente externo)**
Exibe título e subtítulo com localização.
- **Image.asset**
Exibe uma imagem ilustrativa no topo do app.
- **Card (titleSection)**
Contém o título, estrela de avaliação e quantidade de avaliações.
- **Row + _buildButtonColumn (buttonSection)**
Três botões de ação: **LIGAR**, **ROTA** e **COMPARTILHAR**.
- **Text (textSection)**
Parágrafo descritivo sobre o lago Oeschinen.

Componente TitleArea.dart

Componente de exibição de título e subtítulo, utilizado dentro da seção de informações do layout principal.

Funcionalidades

- **build**
Renderiza uma coluna alinhada à esquerda contendo o nome do local e sua localização.

Componentes/Seções Principais

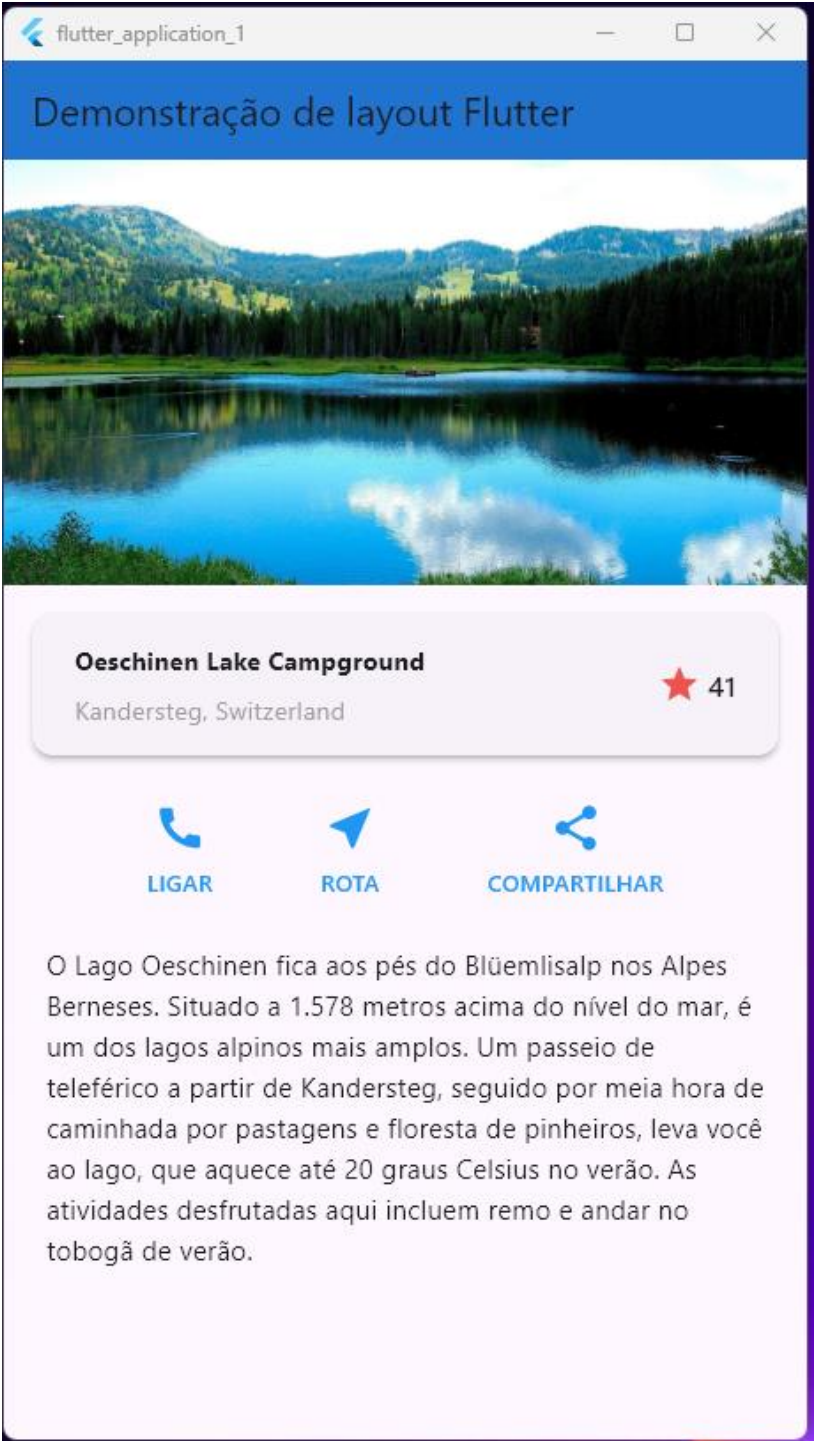
- **Text (Título)**
Exibe o nome do local: "**Oeschinen Lake Campground**" em negrito.
- **Text (Subtítulo)**
Exibe a localização: "**Kandersteg, Switzerland**" com cor cinza.
- **Container + Padding**
Usado para espaçamento entre o título e o subtítulo.
- **Expanded**
Permite que o conteúdo ocupe o máximo de espaço disponível horizontalmente no layout pai (Row).

Resultados esperados ✨

Os passos anteriores visam a construção de um aplicativo completo com a estrutura básica do Flutter, garantindo que as interfaces de usuário sejam responsivas e acessíveis em dispositivos móveis, tablets e desktops. Essa plataforma permitirá que os clientes compartilhem avaliações e comentários sobre suas experiências de viagem. Além disso, a Agência de viagens utilizará widgets interativos do Flutter para exibir as avaliações dos clientes e interagir com eles de forma envolvente, compartilhando suas opiniões e proporcionando uma experiência interativa e informativa aos usuários do site. A imagem a seguir ilustra um exemplo de aplicativo desenvolvido. Adapte os códigos apresentados para que você possa criar a sua solução.

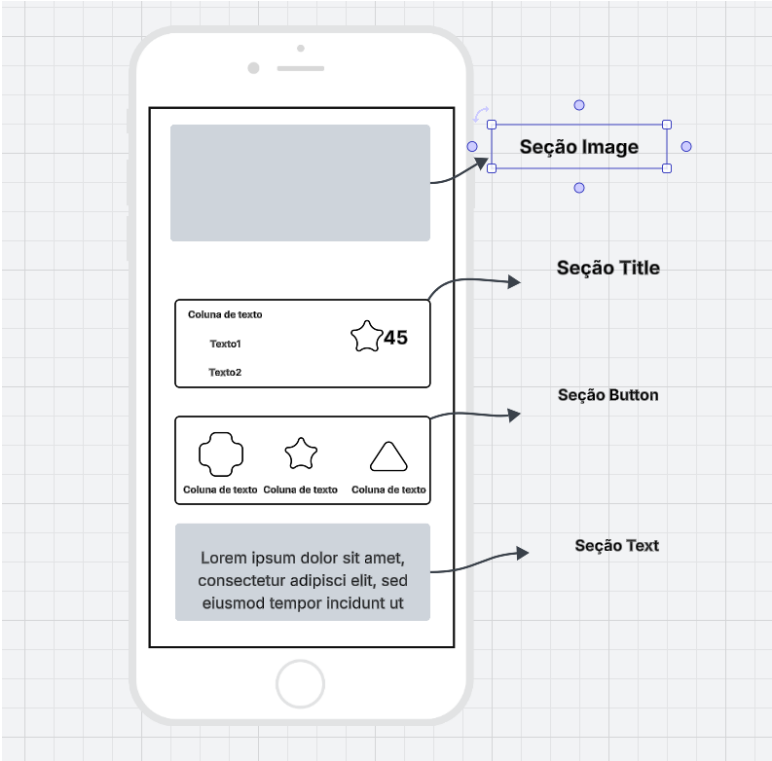
Tela do App

Tela de Exibição conforme enunciado do trabalho.



Diagramação do App

Diagramação do App.



Repositório

[rianjsp/missao-pratica-2-mundo-5](https://github.com/rianjsp/missao-pratica-2-mundo-5)