# UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL CAMPUS CHAPECÓ CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPONENTE CURRICULAR DE CONSTRUÇÃO DE COMPILADORES Prof. Dr. BRAULIO ADRIANO DE MELLO

**RIAN BORGES BARBOSA** 

# **ANALISADOR LÉXICO**

CHAPECÓ

2025

# Sumário

1	Resumo  Introdução  Referencial Teórico		3 3 3
2			
3			
4	Implementação e resultado		
	4.1	Tokens	4
	4.2	Implementação	5
	4.3	Resultados Finais	5
5	Con	clusão	6

#### 1 Resumo

O objetivo deste trabalho foi construir um analisador léxico para uma linguagem de programação simples, capaz de identificar tokens como variáveis, palavras-chave, operadores e números. A implementação utiliza um autômato finito determinístico (AFD) para determinar a sequência válida de tokens e classificá-los de acordo com as regras pré-definidas.

O analisador gera uma tabela de símbolos conforme o analisador lê o código. Ele também sinaliza quaisquer erros léxicos que descobre durante o processo, que são essencialmente erros de digitação ou formatação de código.

# 2 Introdução

A análise léxica é a primeira etapa do processo de compilação, responsável por converter a sequência de caracteres de um programa em tokens significativos para fases subsequentes, e reconhecedores léxicos são componentes fundamentais na construção de compiladores.

O presente trabalho tem como objetivo implementar um reconhecedor léxico baseado em um AFD. O sistema divide o código-fonte em tokens individuais, classifica o token de acordo com o seu tipo, registra os tokens em uma tabela de símbolos, verifica a validade da sequência de tokens usando um AFD e identifica e reporta erros.

## 3 Referencial Teórico

A análise léxica é uma etapa importante na etapa de um compilador, pois ela transforma código-fonte em tokens. Estes tokens são elementos básicos que o compilador reconhece, como variáveis, operadores e números.

Os tokens combinam o lexema (sequência de caracteres) com sua classificação. Por exemplo, "count = 5", temos três tokens distintos: "count"(uma variável), "="(um operador de atribuição) e "5"(um valor numérico).

Para realizar o reconhecimento e classificação, geralmente é usado autômatos finitos. Dentre estes, os Autômatos Finitos Determinísticos (AFDs) destacam-se pela sua

eficiência computacional. O AFD realiza o processamento de caracteres de entrada sequencialmente, transitando entre estados conforme encontra diferentes símbolos, permitindo determinar com precisão onde cada token começa e termina. Segundo [1], o AFD é um tuplo  $(Q, \Sigma, \delta, q_I, F)$  onde:

- O estado de controle Q é um conjunto finito.
- O alfabeto de entrada  $\Sigma$  é um conjunto finito de símbolos.
- A transição  $\delta: Q \times \Sigma \to Q$  é uma função.
- O estado inicial  $q_I$  pertence a Q.
- O conjunto de estados finais *F* é um subconjunto de *Q*.

# 4 Implementação e resultado

A construção do AFD no projeto foi feita manualmente no arquivo afd.py.

#### 4.1 Tokens

Os tokens definidos para a linguagem foram **count**, =, **0**, **while**, :, <, **5**, +, **1**, sendo:

- · Variável: count
- Palavra-chave: while, =, :
- Operador: <, +
- Número: 0, 1, 5
- E qualquer palavra não reconhecida é inválida e gera um erro.
- O AFD contém as seguintes transições para cada estado:
- De q0 a q5: reconhece a palavra count
- De q5 a q7: reconhece a atribuição count = 0
- De q7 a q12: reconhece a palavra while

- De q12 a q17: reconhece a segunda ocorrência de count
- De q17 a q19: reconhece a condição count < 5</li>
- De q19 a q20: reconhece o delimitador :
- De q20 a q25: reconhece a terceira ocorrência de count
- De q25 a q28: reconhece o incremento count += 1

Os estados finais {q5, q7, q12, q17, q19, q20, q25, q28} representam pontos significativos da expressão reconhecidos pelo autômato.

### 4.2 Implementação

Foi usada a linguagem Python. Foi determinado um dicionário para o alfabeto, transições e estados finais. O programa realiza as seguintes ações:

- Lê um arquivo *input.in*, contendo as palavras com quebras de linha.
- Tokeniza o código de entrada, separando operadores, variáveis e palavras-chave.
- Classifica cada token em categorias (VARIABLE, KEYWORD, OPERATOR, NUM-BER).
- Realiza transições entre estados do AFD para cada caractere lido.
- Gera uma tabela de símbolos (contendo linha, identificador e rótulo), e reporta erros encontrados durante a análise.

#### 4.3 Resultados Finais

Por meio de diversos testes, o analisador mostrou-se capaz de reconhecer corretamente todos os tokens válidos presentes no código-fonte. Quando encontra um token inválido, ele emite uma mensagem de erro indicando o lexema problemático e a respectiva linha, o que facilita a localização e correção de inconsistências no programa.

## 5 Conclusão

Este trabalho apresentou a implementação de um analisador léxico baseado em AFD, capaz de identificar e classificar tokens de forma precisa, além de construir uma tabela de símbolos e reportar erros léxicos com indicação de linha.

Uma das principais dificuldades enfrentadas foi gerenciar a iteração de transição para cada caractere de entrada, exigindo atenção a detalhes de estados e condições de parada.

Apesar desse desafio, o analisador mostrou-se robusto em diferentes cenários de teste. Como trabalho futuro, sugere-se estender o suporte a expressões regulares mais complexas e integrar um parser sintático para compor um compilador completo.

### Referências

[1] Faculdade de Ciências da Universidade de Évora. *Autómatos Finitos Determinis-tas*. Acessado em: 27 de abril de 2025. URL: https://home.uevora.pt/~fc/alp/02-automatos\_finitos/02.01-afd.html (acesso em 27/04/2025).