**OrçaFácil - Aplicativo Móvel para Solicitação de Orçamentos e Pedidos de Produtos.**

**Aline Felimberti¹, Juliana Bet¹, Robson Gian Perassoli¹, Roberson J. F. Alves¹**

¹Universidade do Oeste de Santa Catarina (UNOESC)

Rua Oiapoc, 211 – São Miguel do Oeste –SC

[alinefelimberti.mh@gmail.com, julianabet@ymail.com, robsonperassoli@gmail.com](mailto:alinefelimberti.mh@gmail.com,%20julianabet@ymail.com,%20robsonperassoli@gmail.com), [roberson.alves@unoesc.edu.br](mailto:roberson.alves@unoesc.edu.br)

1. VISÃO GERAL DO SISTEMA

O Aplicativo OrçaFácil tem por objetivo baixar o custo, informando vários fornecedores, comparando os preços e fornecer o mais em conta facilitando assim a compra de materiais para construção civil. Que através de uma solicitação de orçamento inteligente via dispositivo móvel pode-se realizar uma compra de maneira simples e ágil.

2. APLICATIVOS MÓVEIS

Atualmente há um grande crescimento no uso de dispositivos móveis, e com isso o desenvolvimento dos aplicativos para esses dispositivos se torna uma grande oportunidade de negócio. Uma das plataformas usadas para desenvolvimento de aplicativos móveis é o Android da Google, que está sendo usado em muitos aparelhos do mercado, o SDK para desenvolvimento Android é o SDK Android que é gratuito e você baixa os pacotes relacionados às versões da plataforma a qual você quer desenvolver. PAULA (2012).

A plataforma de aplicações móveis Android rapidamente está se tornando a mais popular para celulares, smartphones e dispositivos móveis. Conforme Nunes(2012), o ponto principal para adoção ou não de aplicativos móveis é a usabilidade, pois os aplicativos devem ser simples, para que qualquer usuário possa usá-lo com facilidade.

3. AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

No trabalho foi utilizado o NetBeans para desenvolvimento da conexão com o servidor é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) open-source e gratuito para desenvolvedores de software. A ferramenta possui integração com as linguagens Java, C, C++, PHP, Groovy, Ruby, entre outras. Pode ser executado em várias plataformas, como Windows, Linux, Solaris e MacOS. O NetBeans oferece aos desenvolvedores ferramentas necessárias para criar aplicativos de desktop, web e móveis.

Para o desenvolvimento da aplicação foi utilizado o Eclipse é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) desenvolvido em Java, open-source. Neste caso sendo integrado com Android. Mas, ele possui também a possibilidade de integração com C, C++, PHP, ColdFusion e Python.

Para a integração do ambiente servidor com o ambiente cliente foi utilizado a biblioteca RESTEasy na versão 2.3.3, essa biblioteca pode ser executada em qualquer container Servlet. Para essa conexão cliente/servidor, no aplicativo foi utilizada a biblioteca RESTEasy client e no ambiente servidor a biblioteca RESTEasy server.

A transferência dos dados entre o ambiente cliente e servidor foi implementada usando a biblioteca JSON, que é um formato de texto, totalmente independente de linguagem.

4. AMBIENTE SERVIDOR

No ambiente servidor estará disponível os cadastros dos produtos, cada produto será separado por categoria e terá código, nome, categoria e marca, e também um status, que indica se o produto esta disponível para o cliente ou não. Esse produto esta vinculado a uma tabela de preço.

Após ser feito o pedido pelo usuário, o servidor faz uma validação que ira identificar para qual fornecedor será enviado o pedido. Essa validação é feita levando em consideração quatro requisitos, com a prioridade na ordem em que estão apresentados: preço, melhor pontuação e distância. Será selecionado um fornecedor e enviado o pedido, depois desse procedimento cabe ao fornecedor entrarem contato com o cliente e finalizar a venda. A pontuação de cada fornecedor é dada pelo cliente, sendo que o cliente somente pode pontuar um fornecedor depois de ter finalizado uma venda.

5. AMBIENTE CLIENTE

O aplicativo cliente disponibiliza de uma opção para fazer o cliente fazer um pedido incluindo os itens que deseja comprar. Ao fazer o pedido esses itens são enviados para o servidor. Com esse processo finalizado o cliente aguarda o contado do fornecedor. O aplicativo do cliente disponibiliza uma opção para que o usuário possa pontuar o fornecedor.

NETBEANS – SERVIDOR E API DE INTEGRAÇÃO; ( x)

BIBLIOTECA RESTEASY, PARAA INTEGRAGRAÇÃO; ( x)

JSON, COMO FORMATO DO TRANSPORTE DE DADOS; ( x)

Tomcat 7 servidor apache

REFERENCIAS

<http://www.devmedia.com.br/rumo-do-desenvolvimento-mobile/24129>, Welington Lourenço Melo De Paula

<http://idgnow.uol.com.br/blog/plural/2011/02/09/aplicativos-moveis-por-onde-comecar/>, Fabio Nunes