

Iniciei o projeto desenvolvendo a parte do backend e deixando tudo pronto para receber as requisições do frontend. Tive dificuldades para começar com o Django, mas após consultar a documentação oficial consegui entender melhor a estrutura e criar o projeto usando o comando `django-admin startproject backend backend`. Esse comando cria a estrutura básica do Django com a pasta backend e o arquivo `manage.py`.

Depois de criar o projeto, criei o app da API com o comando `python manage.py startapp api`, que gerou os arquivos necessários como `views.py`, onde ficaram as views da API, e `models.py`, onde criei o modelo responsável por salvar os resultados no banco de dados.

Tive dificuldade para configurar as URLs. Descobri que o Django cria, por padrão, a rota `admin/` no `urls.py` principal, e que para usar minhas próprias rotas eu precisava incluir `api/` apontando para o arquivo `urls.py` do app criado.

Outro ponto que gerou problema foi na comunicação entre o frontend e o backend, onde enfrentei erro de CORS. Consegui resolver isso instalando a biblioteca `django-cors-headers` e configurando corretamente no `settings.py`.

Também tive dificuldade para formatar corretamente a data e hora de quando o resultado é salvo no banco. Resolvi isso configurando o fuso horário no `settings.py` com o valor `America/Sao_Paulo`.

Já no frontend, iniciei o projeto com o comando `npm create vite@latest jogo-da-velha -- --template react`, que cria a estrutura base do projeto com React utilizando o Vite. Depois instalei o pacote `axios` para fazer as requisições para a API com o comando `npm install axios`.

Criei a estrutura da aplicação dentro da pasta `src`, organizando os componentes e páginas necessárias para o jogo. Tive dificuldades para fazer a conexão com o backend por conta do erro de CORS (que foi resolvido no backend), e também para tratar erros nas requisições. Consegui resolver usando `axios` com `async/await` e adicionando tratamento de erro com `try/catch`.

Tive também algumas dificuldades para alinhar os componentes no layout, mas depois de algumas tentativas consegui ajustar tudo utilizando `grid` com CSS puro.