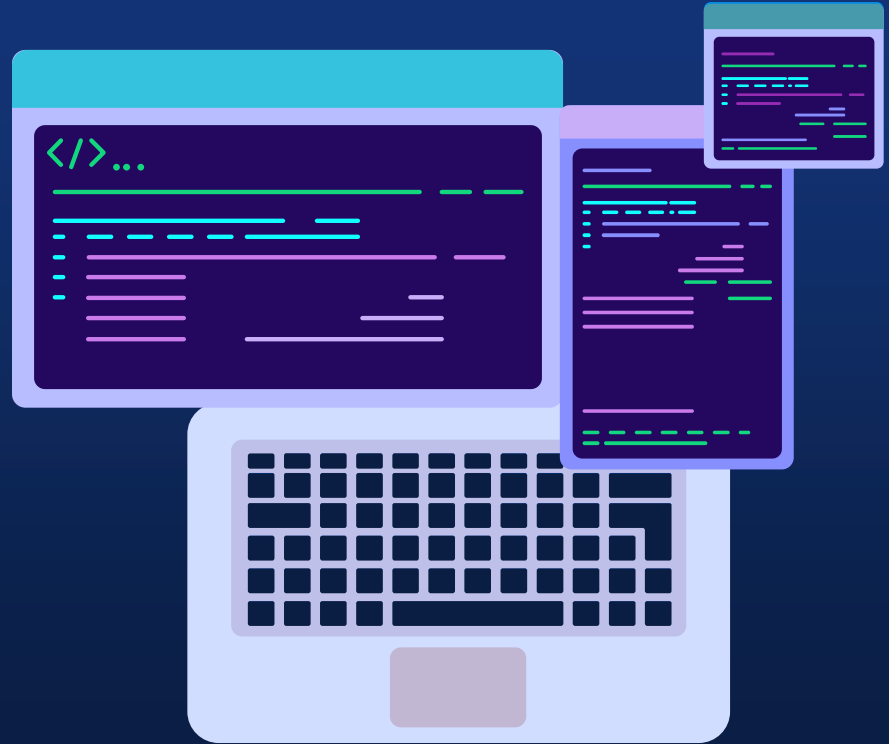


Implementasi JDBC pada sistem Vila Situ Gunung

Diajukan guna menyelesaikan :
Project Ujian Akhir Semester
Pemograman Berorientasi Objek



Kelompok 7

01

Rian Rizki Rajib

20210040184

02

Shohabiyen

20210040081

03

Meylinda Nuryani

20210040178

04

Taufik Ramdan

20210040154

05

Fadlan Nabel

20210040107





❖ PENDAHULUAN

Saat ini, teknologi merupakan suatu hal yang sangat erat kaitannya dengan kehidupan manusia dalam aktivitas sehari-hari yang dimana banyak teknologi yang dimanfaatkan agar memudahkan pekerjaan manusia. Dibalik semua itu terdapat sistem proses penyimpanan data yang biasa disebut dengan Database. Database merupakan istilah teknologi jaringan komputer yang memiliki banyak manfaat berupa penyimpanan data. Dalam mengakses dan memanipulasi database dari java pada praktik ini menggunakan JDBC. JDBC (Java Database Connectivity) adalah spesifikasi standar dari JavaSoft API (Application Programming Interface) yang memungkinkan program Java untuk mengakses DBMS (Database Management System), baik itu MySQL, Oracle, Sybase, PostgreSQL dan DBMS lainnya. Dalam sistem yang kami bawa ini, JDBC digunakan untuk mengakses dan memanipulasi atribut dari kolom yang terdapat dalam database Vila Situ Gunung (*vilasitugunung*).



Rumusan Masalah



Sistem ini dibuat untuk memudahkan mencari Informasi tentang tempat penginapan baik itu tarif atau harga, tipe dan jumlah kamar yang sudah dapat berjalan pada sistem java database.

❖ Tujuan Proyek Sistem Informasi

Proposal ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek dengan mengimplementasikan hasil belajar JDBC (Java Database Connectivity) pada sistem Vila Situ Gunung

Batasan Masalah

Batasan masalah dari sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

- Admin melakukan update, input dan delete pada data pelanggan dan data kamar.
- Sistem dapat digunakan pada kesesuaian spesifikasi teknis yang ditentukan.
- Sistem dapat digunakan oleh Admin vila yang diberikan akses.
- Sistem dapat mempermudah pegawai dan pemilik vila dalam menginput pemesanan tempat penginapan.
- Sistem memberikan keluasaan dalam memantau seluruh aktivitas data atau catatan para penginap.

Deskripsi Sistem

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa program Java dan database MySQL. Aplikasi ini akan sangat berguna bagi calon peminat yang ingin mencari informasi tentang tempat penginapan yang minimalis, biasa ataupun mewah sekalipun.



Kebutuhan Perangkat Lunak

1. Netbeans IDE 8.2
2. Java Version 8 Update 111
(build 1.8.0_111-b14)
3. Xampp V3.3.0
4. PhpMyAdmin
5. MySQL

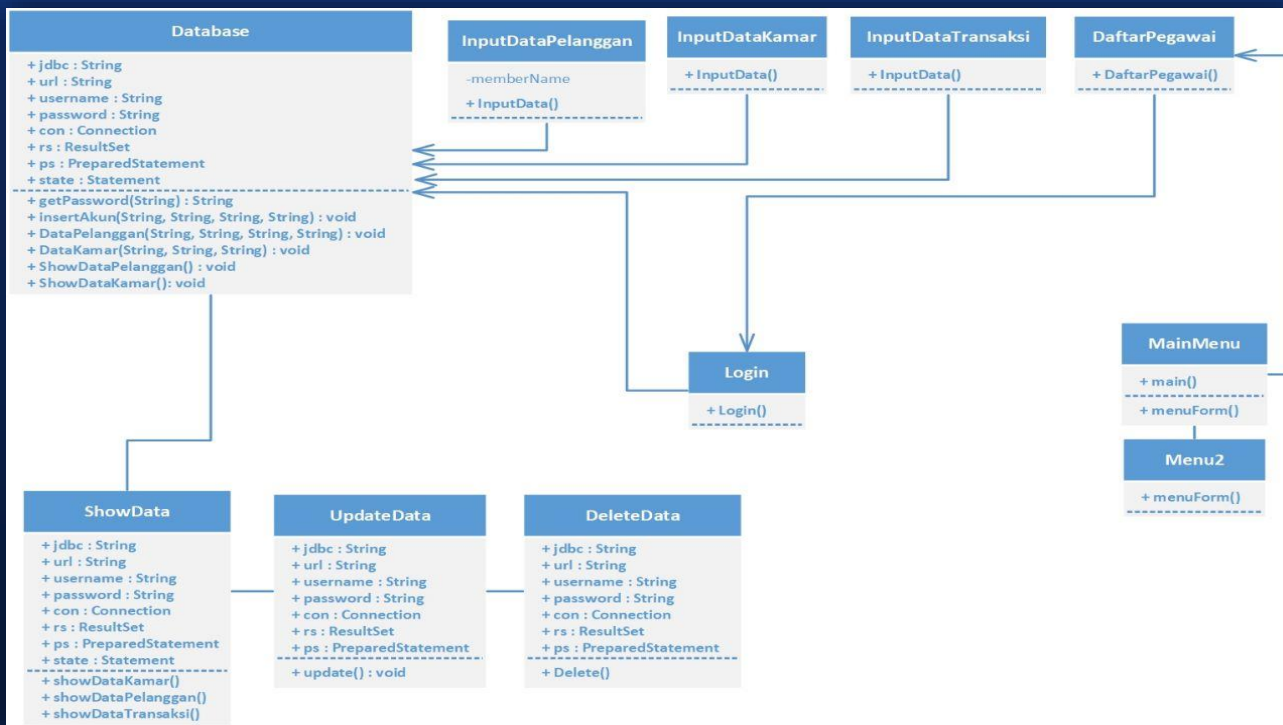


Kebutuhan Perangkat Keras

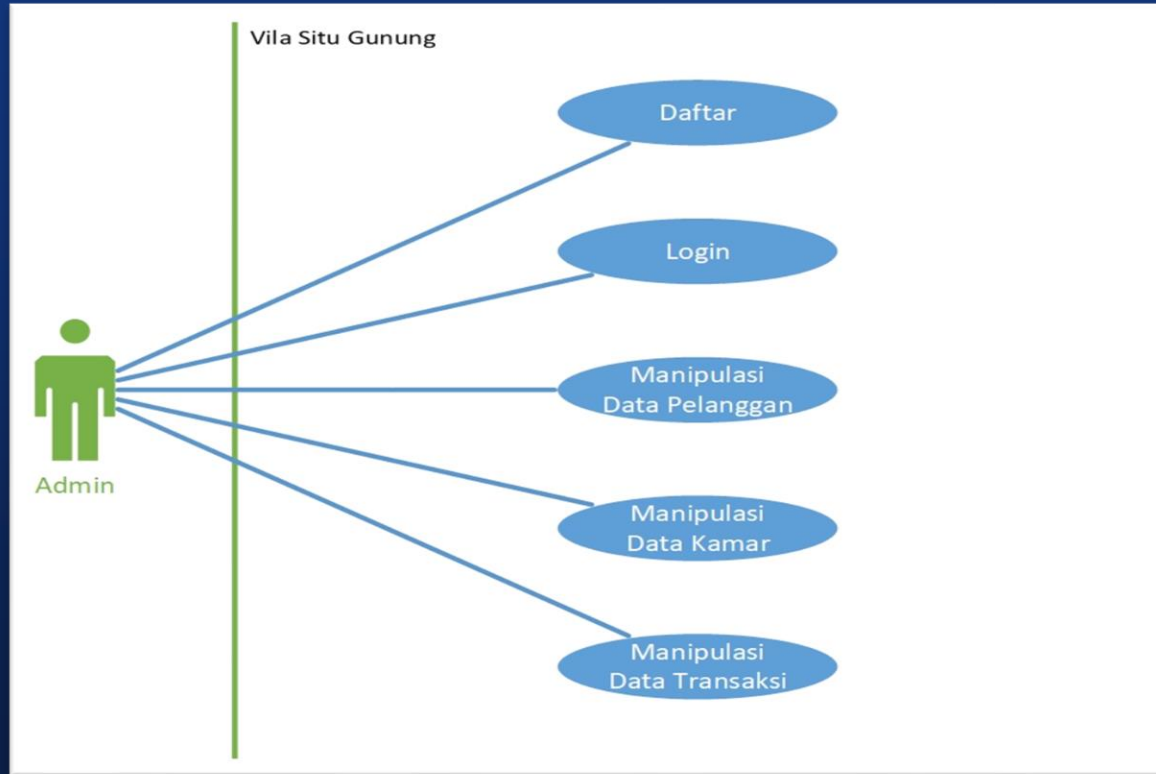
PC/Laptop
OS Windows 11 Home
Single Language



Class Diagram



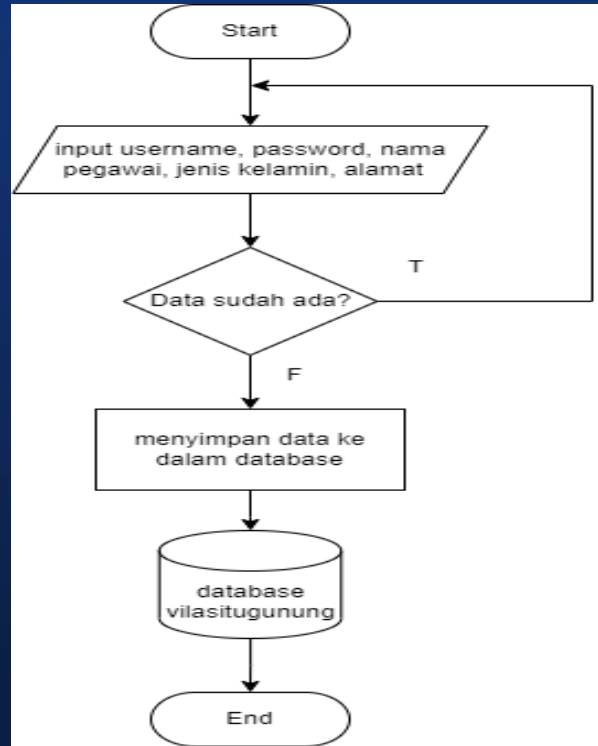
Use Case Diagram



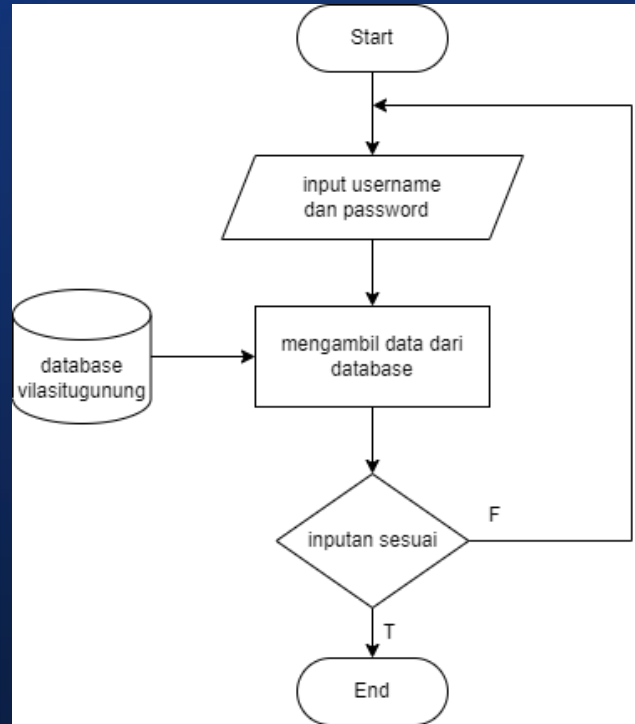
Rancangan Tabel

Jenis Aktivitas	Reaksi Sistem
Daftar	Admin melakukan pendaftaran akun
Login	Admin dapat masuk dengan akun yang didaftarkan
Manipulasi Data Pelanggan	Input, Update dan Delete data-data pelanggan
Manipulasi Data Kamar	Input, Update dan Delete data-data kamar
Manipulasi Data Transaksi	Input, Update dan Delete data-data transaksi
Keluar	Admin dapat keluar dari seluruh aktivitas sistem

FLOWCHART DAFTAR

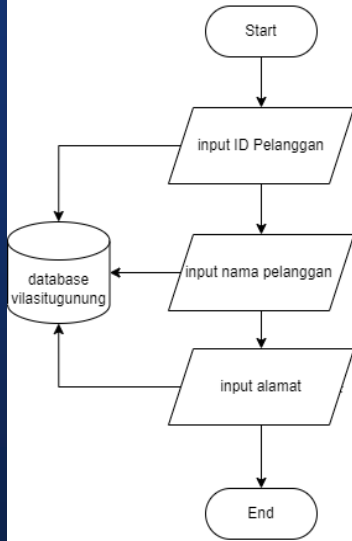


FLOWCHART LOGIN

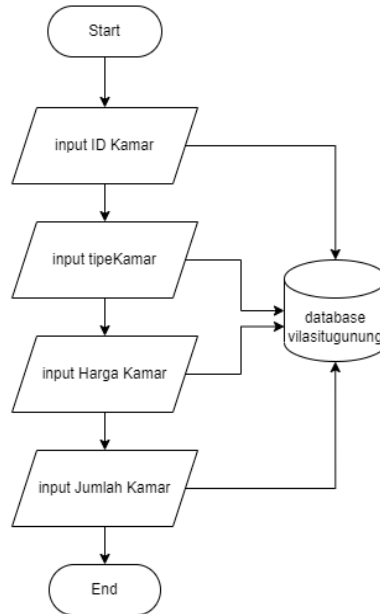


FLOWCHART INPUT DATA

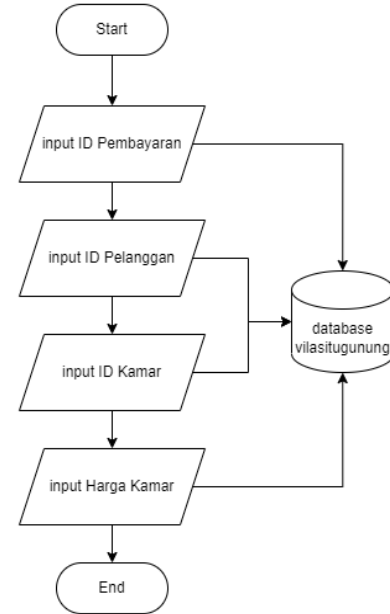
Flowchart input pelanggan



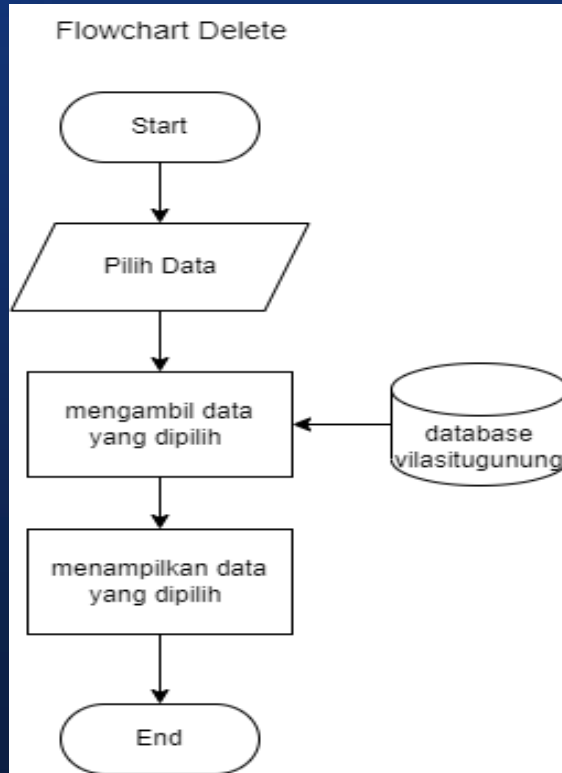
Flowchart input Kamar



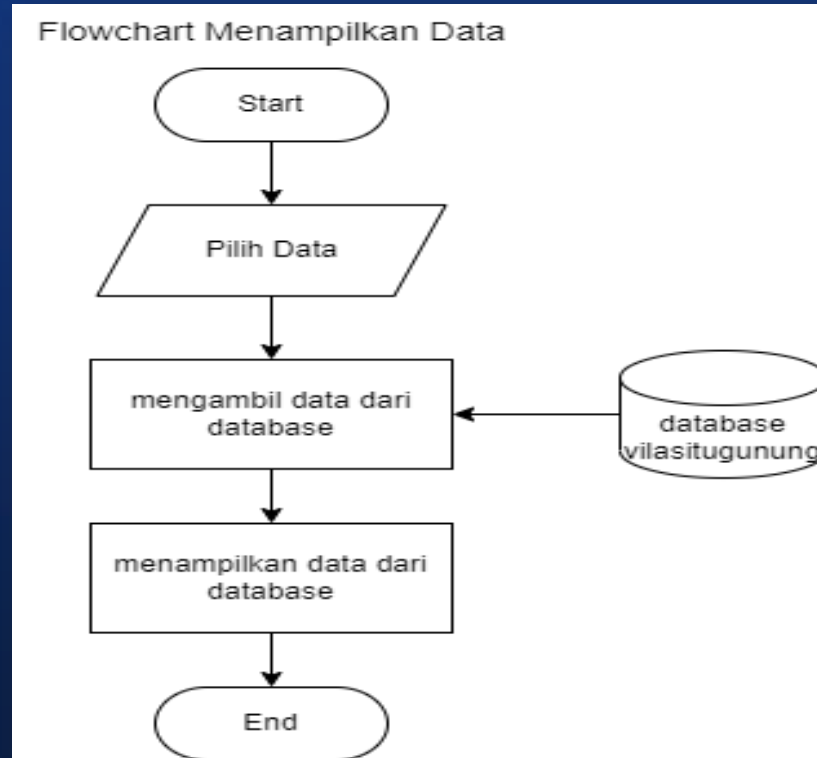
Flowchart input Transaksi



FLOWCHART DELETE



FLOWCHART MENAMPILKAN DATA





Tabel

Tabel Pegawai

No.	Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	id_pegawai	Char(4)	PK
2	nama_pegawai	Char(25)	
3	jenis_kelamin	Char(10)	
4	alamat	Varchar(25)	
5	pw	Char(15)	

Tabel Pelanggan

No.	Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	id_pelanggan	Char(4)	PK
2	nama_pelanggan	Char(25)	
3	alamat	Char(25)	






Tabel

Tabel Kamar

No.	Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	id_kamar	Char(10)	PK
2	nama_pelanggan	Char(10)	
3	harga_kamar	Int(20)	
4	jumlah_kamar	Int(10)	

Tabel Pembayaran

No.	Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	id_pembayaran	Char(10)	PK
2	id_pelanggan	Char(10)	FK
3	id_kamar	Char(10)	FK
4	harga_kamar	Int(20)	





Tampilan Sistem

```
run:
      MENU UTAMA
=====
1. Login
2. Daftar
3. Keluar

Pilihan [1/2/3] =
```

Halaman Menu Utama

```
Pilihan [1/2/3] = 1
Username : 0102
Password : meyl23
```

Halaman Login

```
      MENU UTAMA
=====
1. Data Pelanggan
2. Data Kamar
3. Data Transaksi
4. Keluar

Pilihan [1/2/3/4] = 1
```

Daftar Menu

```
      MANIPULASI DATA PELANGGAN
=====
1. Input Pelanggan Baru
2. Update Pelanggan
3. Delete Pelanggan
4. Lihat Pelanggan
5. Keluar

Pilihan [1/2/3/4/5] = 1

      INPUT DATA PELANGGAN
=====
ID Pelanggan : P01
Nama Pelanggan : Mey
Alamat : Bandung

Data Berhasil Diinput
```

Data Pelanggan





Tampilan Sistem

MANIPULASI DATA KAMAR

1. Input Data Kamar
2. Update Kamar
3. Delete Kamar
4. Lihat Kamar
5. Keluar

Pilihan [1/2/3/4/5] = 1

INPUT DATA KAMAR

ID Kamar : K04
Tipe Kamar : Executive
Harga Kamar : 800000
Jumlah Kamar : 2

Data Berhasil Diinput

Data Kamar

MANIPULASI DATA TRANSAKSI

1. Input Transaksi
2. Update Transaksi
3. Delete Transaksi
4. Lihat Transaksi
5. Keluar

Pilihan [1/2/3/4/5] = 1

INPUT DATA TRANSAKSI

ID Pembayaran : T001
ID Pelanggan : P01
ID Kamar : K04
Harga Kamar : 1600000

Input Data Transaksi Berhasil


Data Transaksi





Metodologi Pengembangan


Metode yang digunakan adalah waterfall, merupakan sebuah model teknik dalam pengembangan software, di mana sebuah proyek akan dirincikan secara berurutan. Kelebihan menggunakan metode air terjun (waterfall) adalah metode ini memungkinkan untuk departementalisasi dan kontrol sehingga sangat cocok apabila proyek ini menggunakan metode waterfall.





Kesimpulan

Project ini akan membuat aplikasi database penginapan Vila Situ Gunung yang dapat membantu pelanggan untuk memesan kamar di Vila tersebut. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan bantuan penyimpanan data dalam database MySQL, memiliki 4 tabel yang saling berhubungan. Untuk dapat mengelola data tersebut digunakanlah JDBC (Java Databas Connectivity) dengan fungsi menginput data, delete, update dan view database.





THANKS