



TUGAS PERTEMUAN: 6

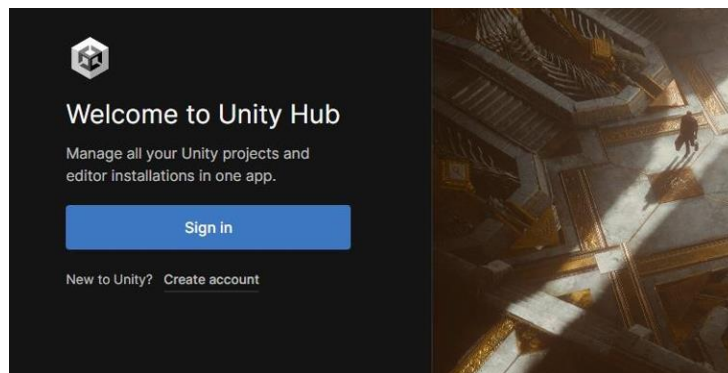
PENGENALAN GAME

NIM	:	2118137
Nama	:	Rian Setya Budi
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Bagas Anardi (211804)

1.1 Tugas 1 : Mencari Genre Game di Platfomer

A. Create Akun Unity

1. Masuk kedalam software Unity jika belum memiliki akun unity silahkan untuk membuat akun terlebih dahulu.



Gambar 6.1 Membuat Akun

2. Selanjutnya akan terdapat menu tampilan untuk mengisi beberapa data yaitu seperti email, username, password, dan nama, serta menyetujui privacy police, yang akan di buat untuk di Unity.

Unity ID

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email: 2118123@scholar.ac.id

Password:

Username: Merikusyari

Full Name: Mimeriku

☒ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

☒ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) (Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#) (required)).

☒ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

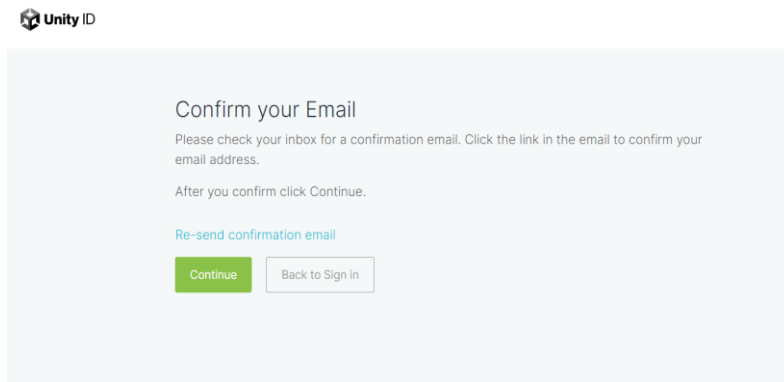
☒ I'm not a robot

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

Gambar 6.2 Data Diri

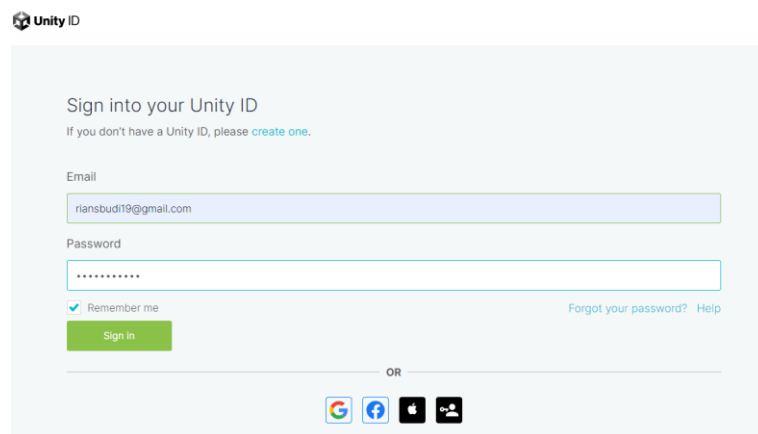


3. Kemudian akan muncul pesan untuk mengkonfirmasi lewat email seperti pada gambar berikut.



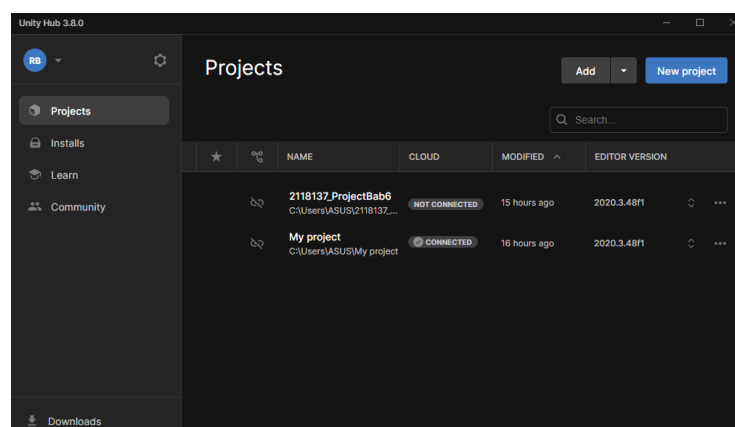
Gambar 6.3 Confirm Email

4. Apabila sudah mendapatkan konfirmasi email, Sign in ke unity seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 6.4 Sign In Akun Unity

5. Jika sudah berhasil masuk kedalam unity tampilannya seperti berikut.

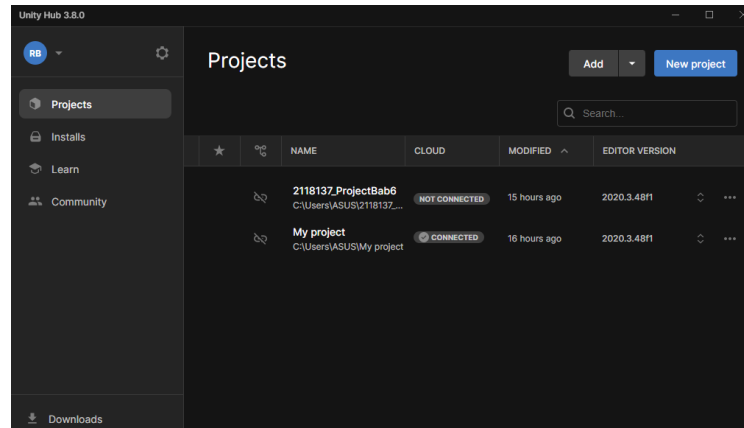


Gambar 6.5 Unityhub Home



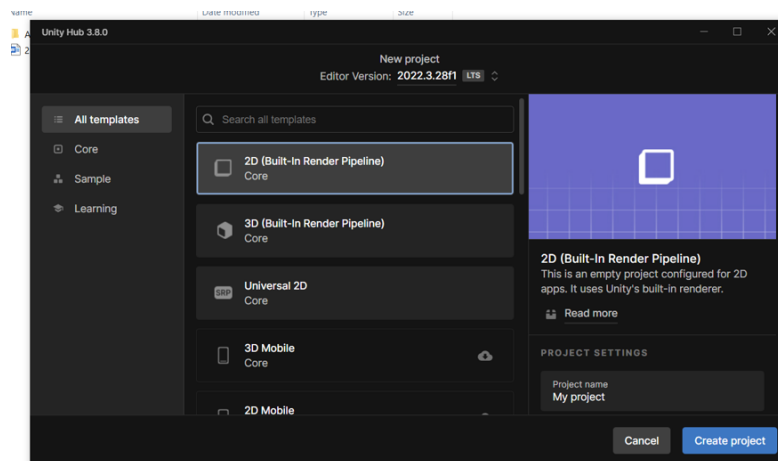
B. Import Asset

1. Buka Software Unityhub, pilih Project lalu New Project.



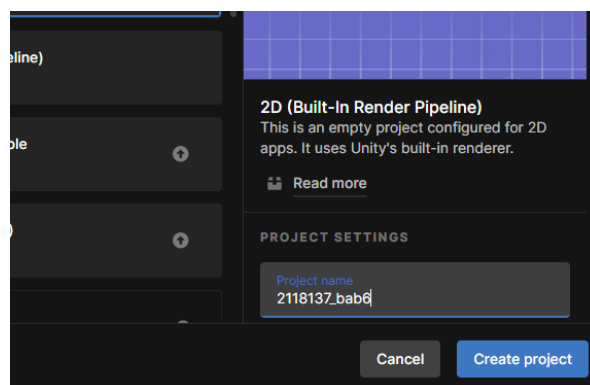
Gambar 6.6 New Project

2. Lalu pilihlah All Tempaltes, dan pilih 2D (Buit-in Render Pipeline).



Gambar 6.7 All Tempaltes

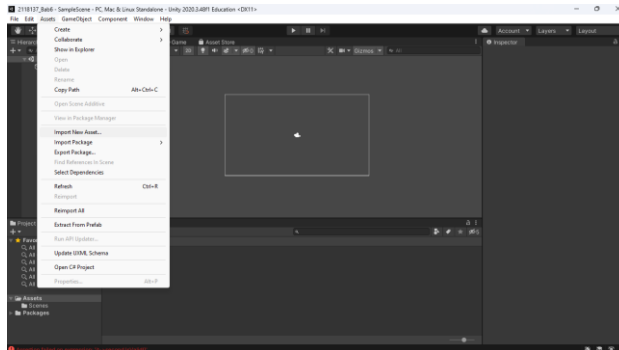
3. Ubah pengaturan project seperti nama, tempat penyimpanannya dan yang lainnya.



Gambar 6.7 Ubah Setting Project

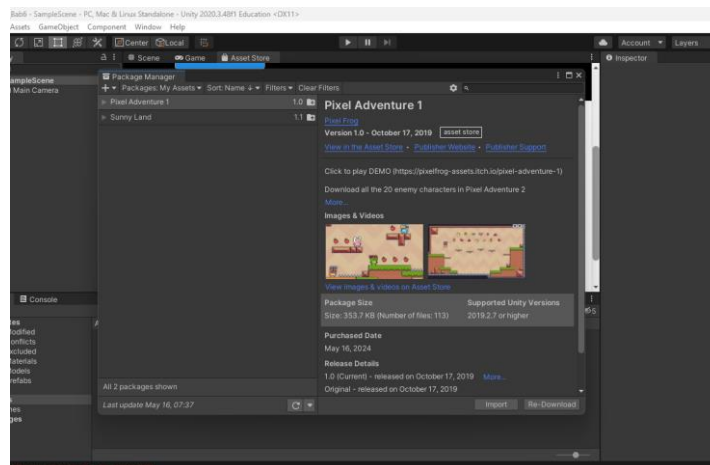


4. Selanjutnya kita akan import asset, dengan cara klik window pilih asset store dan cari diweb unity untuk asset game yang sudah tersedia dan masukkan ke package manager.



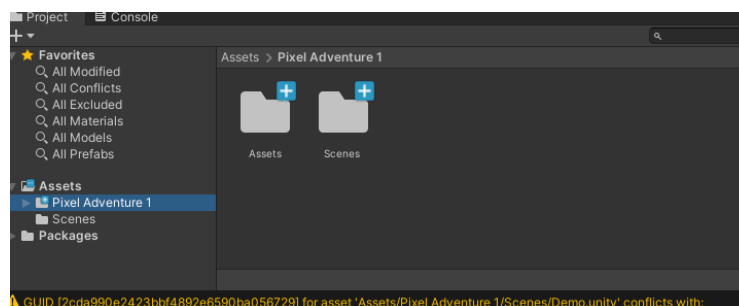
Gambar 6.8 Import New Asset

5. Kita pilih File Asset yang akan kita importkan, lalu kita tunggu hingga proses selesai seperti berikut.



Gambar 6.9 File Import

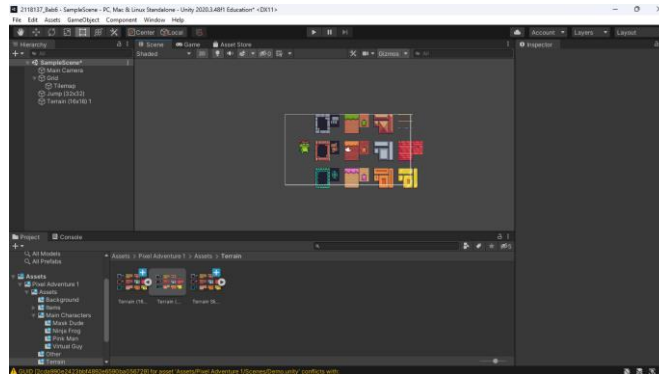
6. Apabila sudah selesai proses import maka tampilannya seperti berikut.



Gambar 6.10 File Asset



7. Dan yang terakhir adalah memasukkan asset ke scene dengan cara drag and drop ke scene.



Gambar 6.11 Layer Scene

C. Link Postingan Instagram

<https://www.instagram.com/reel/C7A0bL3vUI2/?igsh=azFyamk3ZW9pNW00>

D. Link Github Pengumpulan

https://github.com/riansetyabudi/2118137_PRAK_ANIGAME.git