



Práctica
18/08/2025

Laboratorio de Programación

Consignas (HTML)

- 1) Generar un documento html denominado "consigna1.html" que deberá contener 3 párrafos a su elección.
- 2) Generar un documento html denominado "consigna2.html" que deberá contener 3 imágenes distintas a su elección.
- 3) Generar un documento html denominado "consigna3.html" que deberá contener 1 formulario para que el usuario ingrese su nombre y apellido y edad.
- 4) Generar un documento html denominado "consigna4.html" que posee un "link" a "consigna1.html" y un segundo "link" a "consigna2.html".
- 5) Generar un documento html denominado "consigna5.html" que posea una imagen que, al presionarla, redirija a "consigna4.html".
- 6) Generar un documento html denominado "consigna6.html" que posee una tabla de posiciones de equipos del deporte que desee.
- 7) Generar un documento html que contenga un formulario para el registro de estudiantes, con los siguientes campos:
 - a) Nombre completo
 - b) Edad
 - c) Nacionalidad (campo con opciones)
 - d) Fecha de inscripción
 - e) Email
 - f) Campo para indicar si posee beca de estudio o no
- 8) Generar un documento html denominado "consigna8.html" que dentro muestre el mensaje "Bienvenidos" y, de manera "incrustada" muestre la página upe.edu.ar .
- 9) Generar un documento html denominado "consigna9.html" que simule ser un cuestionario. Deberá contener 10 preguntas a su elección. Utilizar los distintos tipos de inputs.
- 10) Generar un documento HTML denominado "indice.html" que redirija a todos los ejercicios realizados anteriormente, cada uno de estos deberá abrirse en una nueva pestaña del navegador.
Estos mismos deberán estar organizados en una lista ordenada,
El título de la lista deberá estar en negrita.
Incluir un pie de página (footer).