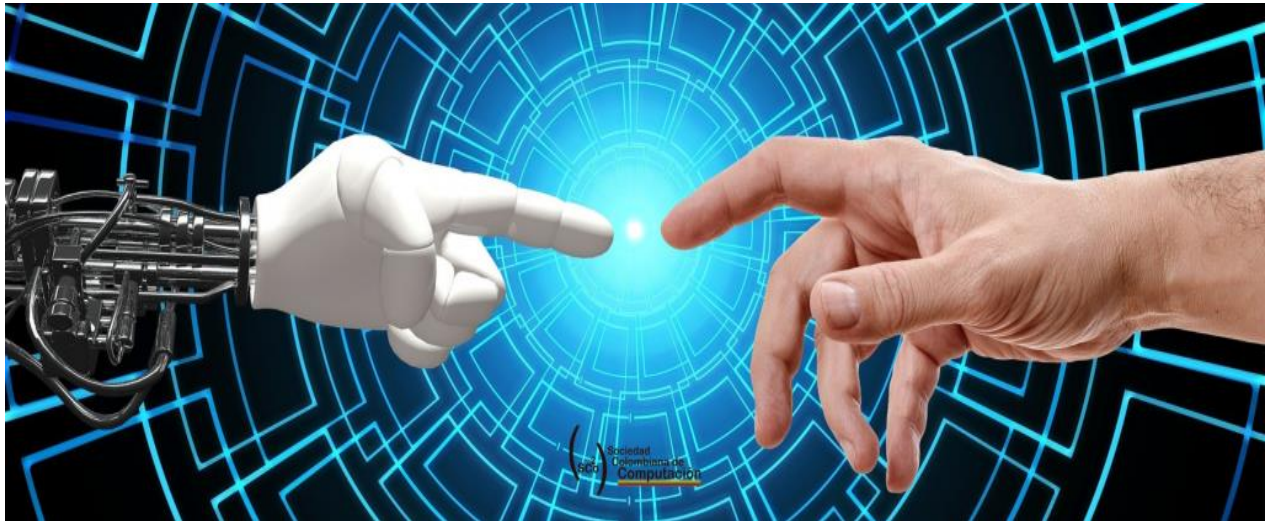


Interacción Humano Ordenador



La interacción persona-computadora o persona-ordenador (IPO) se podría definir formalmente como: «La disciplina dedicada a diseñar, evaluar e realizar sistemas informáticos interactivos para la implementación humano, y a aprender los fenómenos relacionados más significativos».

No obstante, se tiene la votación «El estudio referente a cómo se diseñan, implementan y usan los sistemas informáticos interactivos y la manera que influyen los pcs en los individuos, las organizaciones y la sociedad»

Como ultima definición y no menos fundamental más específica es la que proponen Helander, Landauer y Prabhu: «En la IPO, el razonamiento sobre las habilidades y las restricciones del operador humano se aplican para diseñar sistemas, programa flujo de agua, labores, herramientas, espacios y empresas. El objetivo es mejorar la productividad y a la misma vez dar una vivencia segura, cómodo y exitosa para el operador»

Principales componentes:

- Usuario
- Computador
- Origen de proceso interactivo

Bibliografía

Definición y objetivo de Interacción Humano Computadora. (1995). Definición y objetivo de Interacción Humano Computadora.
<http://ihcbycasandramanzano.blogspot.com/2017/02/definicion-y-objetivo-de-interaccion.html>