



SCRATCH BRASIL

Tutorial de Introdução ao Scratch (Parte 2)

Material reorganizado e adaptado por:
Suélien Rodolfo Martinelli

Disponibilizado em:
www.scratchbrasil.net.br

Material original criado por:
Equipe Code Club e Equipe Code Club Brasil

Disponibilizado em:
www.codeclubworld.org e www.codeclubbrasil.org



Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar





Como é criar Jogos no Scratch?

Criar jogos é como criar uma peça de teatro!

Você vai precisar de atores para interpretá-la. Você também pode criar fantasias para eles.

Um ator pode interpretar diferentes papéis: um personagem, um animal, uma árvore, uma mesa, etc.

Como a apresentação da peça de teatro é feita em um palco, você pode usar panos de fundo para decorar o seu palco com o tema da sua peça.



Além disso, você deverá criar um roteiro para cada ator, com instruções sobre o que eles devem fazer. Às vezes até o palco necessita de um roteiro, para mudar de pano de fundo ou modificar o cenário.



(Música suave)

Narrador:

– Dona Baratinha gostava de manter sua casa sempre arrumada.
(Entra Dona Baratinha cantando com lenço na cabeça e um avental.)

– Um dia, ela resolveu fazer uma faxina.

(Dona Baratinha pega a vassoura e começa a varrer.)

– Dona Baratinha estava varrendo, quando encontrou uma moeda de ouro.

(Expressão de surpresa e depois de alegria.)

Depois de ensaiar bastante você pode apresentar a sua peça na escola ou aos amigos!

Vamos agora ao Scratch!

Para começar a criar nosso jogo, acesse o Scratch, que se encontra na área de trabalho do seu computador, ou através do site www.scratch.mit.edu.

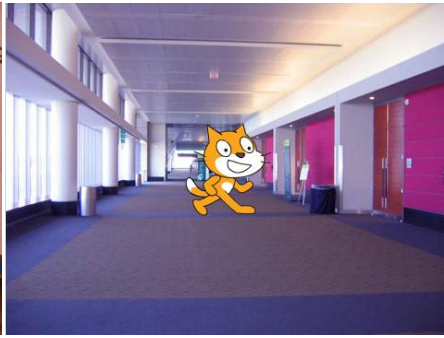


Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar





Ao abrir o Scratch, observe que nele também existe um palco, onde podemos diferentes panos de fundo.



Pode-se também inserir atores, e escolher diversas fantasias.



Lembrando que cada ator tem seu roteiro.



E juntando tudo isso você pode criar jogos!

Como em uma peça de teatro, é normal que no começo algumas coisas saiam erradas.

Fazer jogos é como ensaiar uma peça de teatro, é preciso passar um pouco de tempo corrigindo os erros.

Quando tudo estiver no ponto, você pode compartilhar o seu trabalho com seus amigos ou familiares.





Criando nosso primeiro jogo no Scratch

Vamos criar um jogo com 3 personagens.

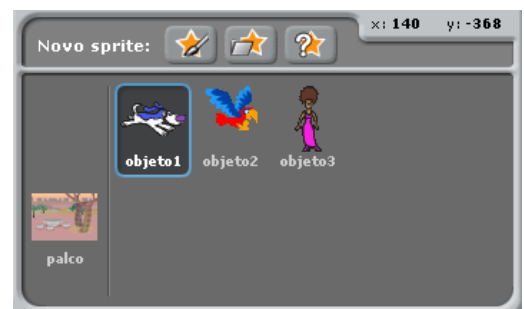
- ✗ Cão: O cão fica no canto esquerdo da tela. Ele deve esperar por 2 segundos e começa a latir;
- ✗ Arara: A arara é posicionada na qualquer área superior da tela. Ele deve esperar 3 segundos e começa a voar com medo do cão. A arara segue o movimento do ponteiro do mouse.
- ✗ Menina: A menina fica no canto direito da tela e explica o funcionamento do jogo por 3 segundos.

Nosso jogo ficará semelhante ao mostrado abaixo:



Vamos dar vida ao nosso cão!

Clique no cão, na área de atores no Scratch, em baixo, no canto esquerdo.





Em seguida, arraste e encaixe os seguintes blocos, na área central da tela:

Observe que o som emitido pelo cão, é inserido através da aba “Sons”, que se encontra na parte superior da tela. Sendo assim, para inserir o latido do cão, vá até a aba “Sons” e adicione um novo áudio.





Agora, salve seu projeto clicando em salvar  e depois na bandeira verde  para testar seu jogo.

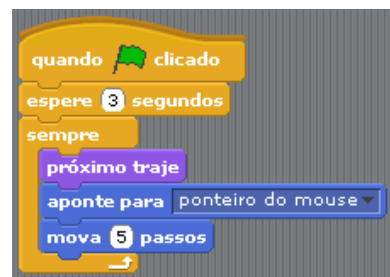
Agora vamos dar vida a nossa arara!

Clique na arara, na área de atores no Scratch, em baixo, no canto esquerdo.




Em seguida, arraste e encaixe os seguintes blocos, na área central da tela:

Observe que a animação do papagaio batendo asas é feita intercalando diferentes fantasias, da mesma maneira que se faz com desenhos animados. Para ver as duas fantasias do papagaio, clique na aba "Trajes" na parte superior da tela, entre "Comandos" e "Sons".



Além disso, a arara deve voar seguindo o ponteiro do mouse, e andar para frente 5 passos.

Agora, salve seu projeto clicando em salvar  e depois na bandeira verde  para testar seu jogo.



Agora vamos dar vida a nossa menina!

Clique na menina, na área de atores no Scratch, em baixo, no canto esquerdo.



Nosso jogo está quase pronto. A única coisa que falta é a menina explicar como o jogo funciona. Por exemplo, ela pode dizer algo como "Olá, quando o cão latir, ajude a arara à voar!"



Agora, salve seu projeto clicando em salvar  e depois na bandeira verde  para testar seu jogo.

Parabéns, você acaba de criar o seu primeiro jogo!





SCRATCH BRASIL

Você sabe o que é ?

O Scratch ajuda crianças e jovens a aprender a pensar de maneira criativa, refletir de forma sistemática, e trabalhar de colaborativamente, além de treinar habilidades essenciais para a vida no século 21. O software Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten no Media Lab do MIT, e é fornecido gratuitamente.

Com isso, temos o Scratch Brasil, onde fornecemos material gratuito em língua portuguesa sobre a ferramenta, além de mostrar notícias, eventos, entre outras informações, de como professores e alunos podem usar a plataforma em sala de aula para a criação de jogos e animações de tema educativo.

Saibam mais sobre nosso projeto em:



www.scratchbrasil.net.br



facebook.com/scratchbr



[@scratchbrasil](https://twitter.com/scratchbrasil)



youtube.com/scratchbr



scratchbrasil.net.br@gmail.com



Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar

