



# SCRATCH BRASIL

## Configurações e Propriedades do Scratch

**Material reorganizado e adaptado por:**  
**Suéllen Rodolfo Martinelli**

**Disponibilizado em:**  
**[www.scratchbrasil.net.br](http://www.scratchbrasil.net.br)**

**Material original criado por:**  
**Vitor de Carvalho Melo Lopes e Jucimar de Souza Lima Junior**

**Disponibilizado em:**  
**[www.originaldesigner.com.br](http://www.originaldesigner.com.br)**



Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar





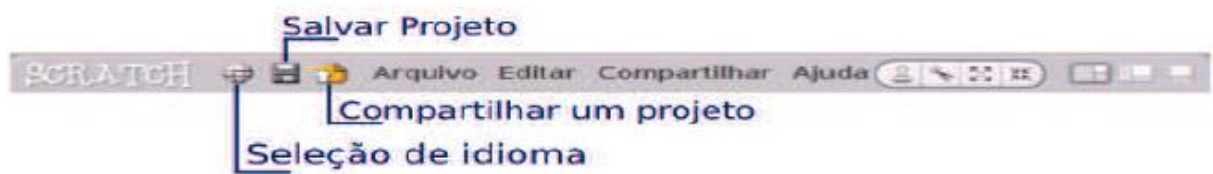
# Alguns Elementos do Scratch

Até agora, vimos elementos de introdução no Scratch, de como manipular o software de forma simplificada. Agora, vamos ver como é o funcionamento de cada área específica do software, indo desde o menu principal, até a modificação de personagens inseridos em nossos jogos criados.



## Menu Principal

Veremos agora alguns detalhes do menu geral como mostrado na tela abaixo:



Seleção de idioma → alterar para o idioma de preferência do usuário;

Salvar projeto → salvando o projeto de forma rápida;

Compartilhar projeto → compartilhamento do projeto para a comunidade de forma rápida, colocando-o online;

Menu Arquivo:

Novo Abre → um novo projeto;

Abrir → Abre um projeto;

Salvar → Salvar o Projeto

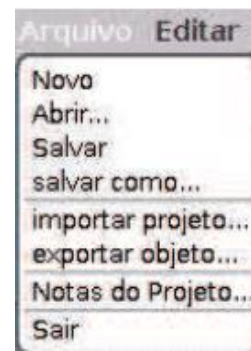
Salvar como → Salvar o projeto com outro nome;

Importar projeto → Importa um projeto já existente para um projeto atual;

Exportar projeto → Exporta o projeto atual;

Notas do projeto → Insere notas sobre o projeto;

Sair → Fecha a janela do Scratch.



Menu Editar:

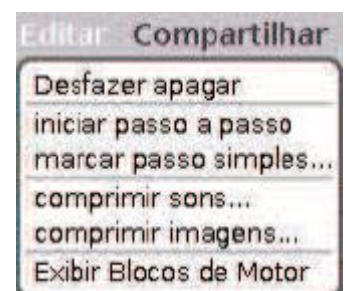
Desfazer apagar → Recupera o último bloco ou *sprite* excluído;

Iniciar passo a passo → Mostra o passo a passo da execução do programa.

Marcar passo simples... → Faz com que o passo a passo seja feito mais rápido ou mais lento;

Comprimir sons → comprime os sons usados no projeto, para reduzir o tamanho do projeto;

Exibir Blocos de Motor → ativa essa categoria de blocos.

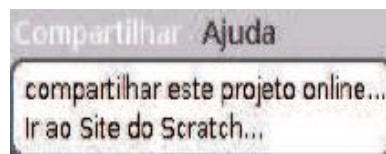




Menu Compartilhar:

Compartilhar o arquivo online... → permite enviar seu projeto ao site [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu);

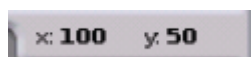
Ir ao site do Scratch → Abre a página [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu).



## Palco, Coordenadas e Orientação

O palco é onde mostrará os personagens e os jogos criados. Os sprites podem se mover e interagir uns com os outros no palco. O palco tem 480 unidades de largura e 360 unidades de altura e está dividido entre as coordenadas X e Y. O centro do palco tem as coordenadas 0 em "X" e 0 em "Y".

Para saber a posição de um determinado ponto dentro do palco, mova o mouse até o ponto desejado e observe logo abaixo do palco no canto inferior direito. Pela imagem abaixo, indica-se que o cursor está no ponto X: 100 e Y: 50.



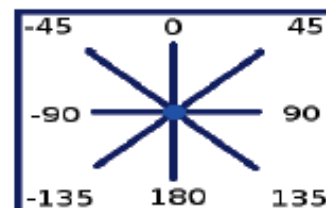
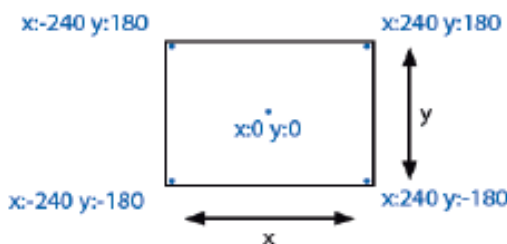
Podemos perceber isto melhor através da figura ao lado que mostra bem melhor este sistema de coordenadas.

Este sistema, o centro é dado a posição X: 0 Y: 0. Se percebermos bem na figura, notamos que, para cima, o Y ficará positivo e para baixo o Y ficará negativo.

A mesma coisa ocorre semelhantemente para a coordenada X. Para a esquerda, ficará o X negativo e para direita ficará positivo.

Para sistema de direções, como mostra a figura ao lado, mostra o movimento em graus. É através das direções que vamos girar o nosso objeto dentro do palco.

Além disso, é possível definir como o palco será apresentado, podendo mostrado como Palco Pequeno, Palco Cheio ou Modo Apresentação, ocupando toda a tela.



## Sprites e suas configurações

Como já se sabe, sprites são quaisquer objetos inseridos no Scratch, que iram compor os jogos e animações criadas. Veja ao lado vários exemplos de sprites.



Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar





Para configurar os sprites, existem 3 tipos de configurações básicas: opções de rotação, opções para área de script, e informações do objeto. Na imagem abaixo, essas configurações estão demarcadas em um sprite.

**Opções de Rotação** → É possível alterar a rotação e a direção de um sprite;

**Informações do Objeto** → Indica o nome do sprite, a posição dele em X e Y, assim como a sua direção.

**Opções para a Área de Script** → É composto pelas abas Comando, Trajes e Sons, onde cada uma possui um objetivo.

Além disso, é possível crescer, encolher, apagar e duplicar um sprite como mostra a figura ao lado. Clique em uma destas opções e em seguida clique no sprite e veja o que acontece.



## Categorias de Comandos

Existe no Scratch um grupo de 8 categorias de comandos, sendo elas:

**Movimento** → Determina o movimento do sprite, fazendo ele se movimentar para qualquer lugar do palco;

**Aparência** → Serve para a substituição dos traços, assim como realizar efeitos de aparecer, desaparecer, cor, tamanho, ou ainda fazer que aparecer diálogos;

**Som** → Serve para importar ou reproduzir sons ou músicas;

**Caneta** → Responsável por fazer o sprite desenhar traços enquanto se movimenta, podendo ser alterado em cor, espessura e tonalidade;

**Controle** → Possui comandos pré-definidos, responsáveis pela estrutura lógica de conexão dos blocos de comando;

**Sensores** → Servem para perceber cores, distâncias, posições, sendo combinados com outros comandos;

**Operadores** → Mostram diversos operadores relacionais e lógicos, para fazer operações entre outros blocos de comando;

**Variáveis** → Servem para criar variáveis que armazenam um valor para ser usado posteriormente, além de ser possível criar listas.







# SCRATCH BRASIL

## Você sabe o que é ?

O Scratch ajuda crianças e jovens a aprender a pensar de maneira criativa, refletir de forma sistemática, e trabalhar de colaborativamente, além de treinar habilidades essenciais para a vida no século 21. O software Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten no Media Lab do MIT, e é fornecido gratuitamente.

Com isso, temos o Scratch Brasil, onde fornecemos material gratuito em língua portuguesa sobre a ferramenta, além de mostrar notícias, eventos, entre outras informações, de como professores e alunos podem usar a plataforma em sala de aula para a criação de jogos e animações de tema educativo.

## Saibam mais sobre nosso projeto em:



[www.scratchbrasil.net.br](http://www.scratchbrasil.net.br)



[facebook.com/scratchbr](https://facebook.com/scratchbr)



[@scratchbrasil](https://twitter.com/scratchbrasil)



[youtube.com/scratchbr](https://youtube.com/scratchbr)



[scratchbrasil.net.br@gmail.com](mailto:scratchbrasil.net.br@gmail.com)



Criar - Jogar - Discutir - Compartilhar

