

Modelo de Documento de Game Design

Título

Jogo dos Estados

Breve Descrição

O Jogo dos Estados é um game em que o usuário deverá arrastar o nome de cada estado brasileiro para o seu local correto, no mapa do Brasil. Depois de arrastar um nome, deverá clicar sobre ele e o jogo vai indicar se aonde foi posicionado este nome está correto ou não. Caso o jogador tenha mais erros do que acertos no fim do jogo, perde-se o mesmo, mas em caso contrário, ganha-se o game.

Tipo de Jogo / Gênero

Educativo

Plataforma

PC

Público-alvo

Alunos da 5º e 6º ano.

Cenário

É o mapa do Brasil, visto de cima.

Descrição longa

O Jogo dos Estados é um jogo educacional voltado para a disciplina de Geografia, onde o usuário tem como cenário do game a visualização do mapa do Brasil, visto de cima. E logo abaixo desse mapa, encontra-se uma faixa, com vários blocos, sendo cada bloco representado pelo nome de um estado brasileiro.

Quando o jogador clicar em “Iniciar Comandos” o jogo é iniciado, representado pelo ícone da bandeira verde no Scratch. E ao iniciar o game, surge na tela uma arara, que mostrará através de balões de diálogos as instruções do jogo e quais as condições para ganhar o jogo. Após a arara terminar de dar as explicações sobre o game, ela desaparece e o usuário pode começar a jogar.

Para cada estado representado no mapa do Brasil há uma indicação, onde é neste local onde o jogador deverá posicionar o nome de um estado. Para isso, o jogador deve arrastar um nome e colocá-lo em umas das 27 indicações do mapa do Brasil, e logo após, clicar sobre o nome do estado. Se o nome tiver sido posicionado no local certo, ganha-se um ponto de acerto, caso contrário, o nome deste estado volta para a parte inferior do jogo e ganha-se um ponto de erro.

O jogo só termina quando o jogador completar corretamente os 27 estados, porém só se ganha o game se a quantidade de erros for menor que 27 erros.

Sistema de Jogo

- ✓ Número de jogadores: Pode-se jogar com quantos usuários quiser;
- ✓ Ação de jogador no game: Na área inferior do jogo há uma faixa, e nela, cada nome dos estados brasileiros separados por blocos. O jogador ou jogadores devem arrastar um nome para algum dos locais indicados no site, e em seguida, clicar sobre este nome;
- ✓ Personagens não jogadores: Neste jogo o único personagem não jogador é a arara, mostrada no início do game, que dá as instruções na tela de como funciona o jogo, e depois desaparece;
- ✓ Objetos de cenário (Mapa do Brasil): Neste jogo há apenas um objeto de cenário, sendo ele o mapa do Brasil, dividido por estados e regiões, tendo cada estado desenhado na tela do jogo com uma indicação para ser colocado o nome de um estado;
- ✓ Objetos de socorro (Vidas): Neste jogo não há objetos de socorro (como bônus), porém o jogador ou jogadores tem várias chances de acertar os estados, pois o jogo só termina depois de completado os 27 estados;
- ✓ Controlador de objetos: Os indicativos de tela no jogo são dois, sendo que o visor do lado esquerdo do game exibe o número de “Acertos”, e o do lado direito mostra o total de “Erros” no jogo.

Estrutura Narrativa

No caso deste jogo, não há uma narrativa.

Jogo

- ✓ Arrastar nome do estado: o jogador deve com o mouse, arrastar o nome de um estado para o local que considera certo no mapa do Brasil;
- ✓ Clicar sobre o nome do estado: depois de arrastado e posicionado esse estado em uma das indicações do mapa, o jogador deve clicar sobre o nome do estado, para verificar se o encaixe esta certo ou errado.

Game flow

O jogo possui apenas um nível, sendo o cenário apenas o mapa do Brasil. Só se chega ao final do jogo, depois que completar corretamente a indicação dos 27 estados, mas só se ganha o jogo se o jogador tiver o número de “Acertos” maior que o de “Erros”, caso contrário, perde-se o game.

Mapa de Ambientes

1ª Tela: Abertura do Jogo



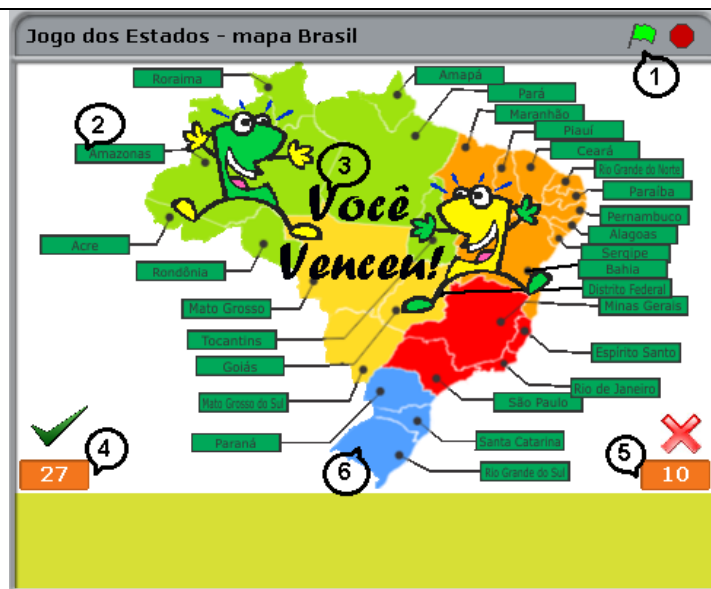
- 1 – Inicializa o Jogo 2 – Fundo com o Mapa do Brasil 3 – Arara que dá as instruções do jogo 4 – Marcador de pontuação de Acertos 5 – Nomes dos estados brasileiros 6 - Marcador de pontuação de Erros

2ª Tela: Durante o Jogo



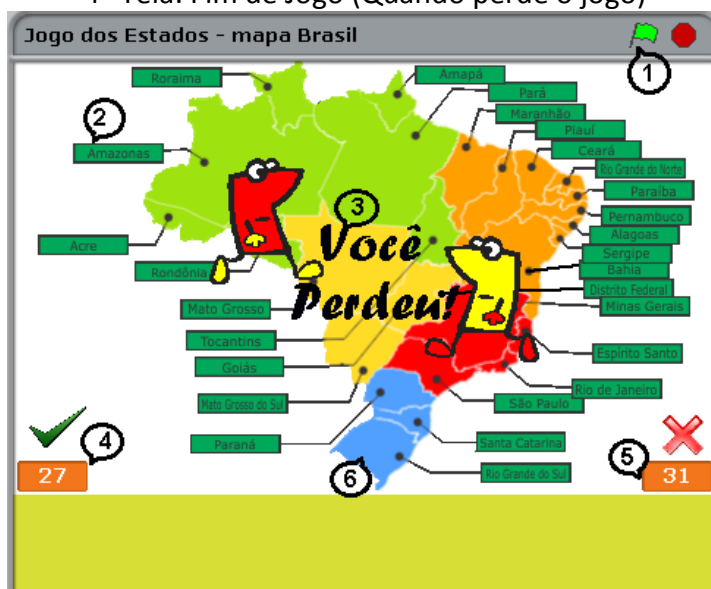
- 1 – Inicializa o Jogo 2 – Fundo com o Mapa do Brasil 3 – Estado que foi encaixado no mapa corretamente 4 – Estado que não foi encaixado no mapa corretamente, e volta para a parte inferior do jogo 5 – Estado que esta sendo arrastado para ser encaixado em alguma indicação do mapa 6 - Marcador de pontuação de Acertos 7 - Marcador de pontuação de Erros 8 – Nomes dos estados brasileiros

3ª Tela: Fim de Jogo (Quando vence o jogo)



- 1 – Inicializa o Jogo 2 – Estados que foram encaixados no mapa corretamente 3 – Mensagem de fim de jogo
4 – Marcador de pontuação de Acertos 5 - Marcador de pontuação de Erros 6 - Fundo com o Mapa do Brasil

4ª Tela: Fim de Jogo (Quando perde o jogo)



- 1 – Inicializa o Jogo 2 – Estados que foram encaixados no mapa corretamente 3 – Mensagem de fim de jogo
4 – Marcador de pontuação de Acertos 5 - Marcador de pontuação de Erros 6 - Fundo com o Mapa do Brasil

Título e Telas de Informação

- ✓ Tela de Abertura: é mostrado ao jogador a tela de abertura, com as instruções iniciais dadas pelo personagem da arara no jogo;
- ✓ Tela do Jogo: A tela principal, que é composta pelo mapa do Brasil, e logo abaixo, os nomes dos estados brasileiros;
- ✓ Tela de Fim de Jogo: Há duas possibilidades para o fim de jogo, sendo que uma é quando se ganha o game, e outra quando se perde;

Análise de dados educacionais

O Jogo dos Estados possui relação com o conteúdo de Geografia, pois o objetivo do game é que o estudante aplique seus conhecimentos sobre o nome dos estados brasileiros, indicando determinado nome no seu local adequado.

A abordagem do jogo tem haver com a disciplina de Geografia, pois no ensino fundamental é nesta matéria que as crianças conhecem o mapa do Brasil com os nomes de cada estado e região de estados presentes em nosso país, fazendo com que este jogo ajude neste processo de aprendizado e memorização da localidade e nomes dos estados brasileiros no mapa do Brasil.

Requisitos de áudio

- ✓ Som da Arara: Efeito sonoro que é executado enquanto a arara estiver sendo mostrada na tela;
- ✓ Ao acertar um estado: A cada acerto realizado, é reproduzido um som indicando que mais um ponto de acerto foi feito;
- ✓ Ao errar um estado: A cada erro feito, é reproduzido um som indicando que mais um ponto de erro foi marcado;
- ✓ Música de Fundo: Desde quando inicia-se o jogo, é reproduzido um tema musical do jogo.
- ✓ Ao ganhar o jogo: Se o jogador ganhar o game, é executado uma música indicando que o usuário venceu o jogo;
- ✓ Ao perder o jogo: Se o jogador perder o game, é executado uma música indicando que o usuário não venceu o jogo;

Programação

O software usado foi o Scratch, na versão 1.4, para a construção deste jogo. Ele é um programa que se utiliza de blocos lógicos para criar qualquer tipo de animação ou jogo.