







#### Padrões de Projeto e Boas Práticas em PHP



Flávio Gomes da Silva Lisboa @fgsl www.fgsl.eti.br

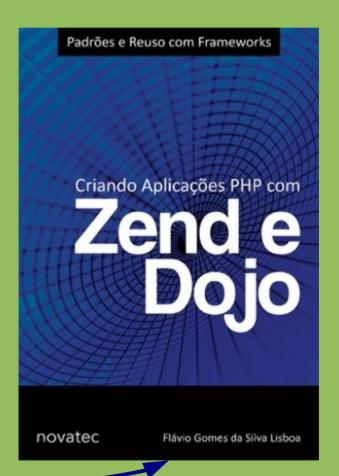






#### Quem sou eu

2008 2007 Zenc Framework Componentes Poderosos para PHP novated novatec Flávio Gomes da Silva Lisboa 2009



# Qual nosso objetivo?

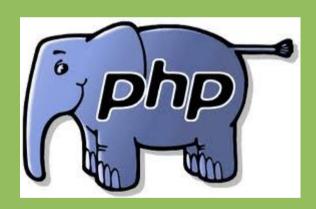


toddler-gift.blogspot.com



ondecomprar.net

# Qual nosso objetivo?





disneypedia.com.br

# Padrão de Projeto



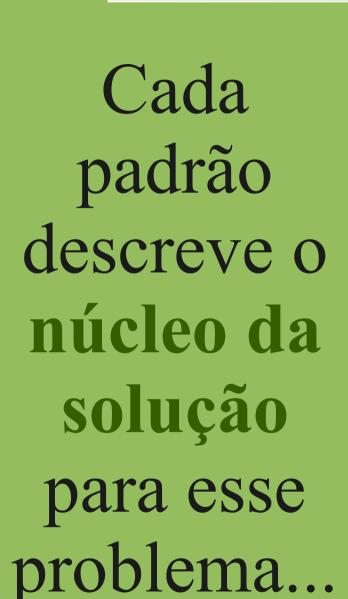
ci-columbia.com.br

### Cada padrão descreve um problema que ocorre repetidamente em nosso ambiente...

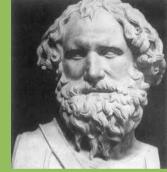












Arquimedes de Siracusa

atomosybits.com

### ... de forma tal que você pode usar essa solução milhões de vezes...



bracreditesequiser.blogspot.com

### ... sem nunca fazê-la da mesma forma duas vezes.



enologia.org.br

\* Christopher Alexander



#### O QUE UM PADRÃO DE PROJETO É

- Um modelo de solução comprovada
- Uma linguagem comum para desenvolvedores
- Útil para compreender frameworks

### SOLUÇÕES REUTILIZÁVEIS





#### O QUE UM PADRÃO DE PROJETO NÃO É

- A solução para todos os problemas de projeto
- Implementações finais
- Panacéia



www1.folha.uol.com.br



helenaeabelezadostextos.blogspot.com

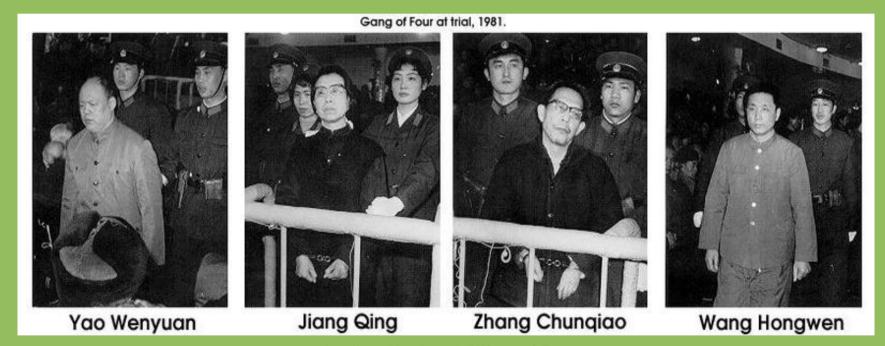
# Padrão de projeto tem a ver com arquitetura de software.







#### Referência: Gangue dos Quatro



http://en.wikipedia.org/wiki/Gang\_of\_Four

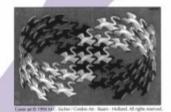
ADDISON-WESLEY PROFESSIONAL COMPUTING SERIES







Erich Gamma Richard Helm Ralph Johnson John Vlissides



Foreword by Grady Booch



1995

Ralph Johnson, Erich Gamma, Richard Helm e John Vlissides









O tempo passa para todos...

Eles descrevem 23 padrões de projeto em seu livro, agrupados em três categorias: de criação, estruturais e comportamentais.

Veremos aqui 10 deles.



doggies.com

#### Padrões de Criação





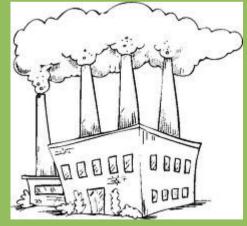


## **Abstract Factory & Factory Method**

Classes

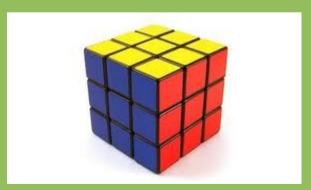


minhainfancia.com.br



colorirdesenhos.com

Objetos



faberludens.com.br





#### Para que servem?

Para criar objetos complexos facilmente sem copiar e colar.



cmota.no.sapo.pt







#### Para que servem?

Para desacoplar a criação de determinados objetos de um sistema.

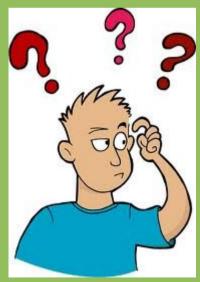


blog.brasilacademico.com



#### Para que servem?

Quando você **não sabe** qual objeto deve ser criado em determinado momento.



flickriver.com







#### Qual a diferença entre os dois?

A diferença é sutil. Abstract Factory é usado quando você não sabe qual classe irá iniciar a solicitação para criação do objeto.

Factory Method é aplicado quando se tem uma classe determinada para quem os pedidos de criação serão dirigidos.





#### Exemplo: conexão com banco de dados

A aplicação pode trabalhar com diferentes "marcas" de bancos de dados.

Como saber qual objeto de conexão instanciar e ter a mesma interface para manipular os dados?



#### Assim?

```
if ($database == MYSQL)
{
  ($database == POSTGRESQL)
{
  ($database == SQLSERVER)
{
  ($database == ORACLE)
```



sargentolago.blogspot.com



Cubrid

dBase

DB++

**FrontBase** 

filePro

Firebird/InterBase

**Informix** 

IBM DB2 — IBM DB2, Cloudscape and Apache Derby

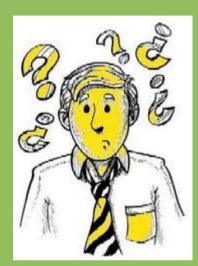
Ingres — Ingres DBMS, EDBC, and Enterprise Access Gateways

**MaxDB** 

Mongo

**mSQL** 

Mssql — Microsoft SQL Server



estou-sem.blogspot.com

**MySQL** 

Mysqli — Extensão MySQL Melhorada

Mysqlnd — MySQL Native Driver

mysqlnd\_qc — Mysqlnd query result cache plugin

OCI8 — Oracle OCI8

**Ovrimos SQL** 

Paradox — Paradox File Access

PostgreSQL

**SQLite** 

SQLite3

Sybase

tokyo\_tyrant







É possível adotar uma interface única para a manipulação de dados com o uso de camadas de abstração de dados.

DBA — Database (dbm-style) Abstraction Layer

dbx

**ODBC** 

PDO — PHP Data Objects





Com uma camada de abstração, uma única classe pode, por configuração, delegar a uma terceira, em tempo de execução, a criação do objeto de conexão.

\$conn = Zend Db::factory(\$adapter,\$config);







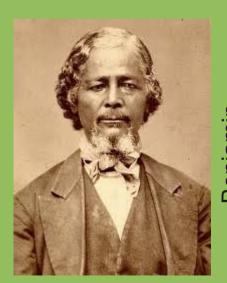
## Singleton



viswiki.com



marketingassassin.wordpress.com



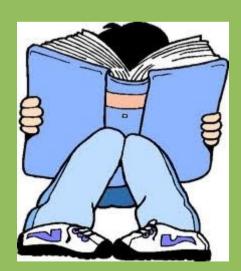
kshs.org

#### Para que serve?

Para garantir que uma instância seja exclusiva e com acesso somente para leitura.



digitaldrops.com.br



sarakertesz.blogspot.com







#### Como implementar?

Primeiro, torne o construtor da classe privado.

private function \_\_construct()

Depois, crie um método estático público que retorne sempre a mesma instância (armazenada em um atributo estático da classe).



#### Como implementar?

```
class SingletonSample
    private static $_instance = null;
    private function __construct()
    public static function getInstance()
        if (self::$_instance == null)
            self::$ instance = new SingletonSample();
        return self::$_instance;
```





#### Como implementar?

\$singleton = SingletonSample::getInstance();



#### Padrões Estruturais



portoalegre.olx.com.br



## Adapter













#### Para que serve?

Para **proteger** sua aplicação de **mudanças** na API de bibliotecas externas.

Para permitir que você crie bibliotecas que sejam fáceis de serem atualizadas pelos usuários, mesmo quando a API sofrer modificações.







#### Vantagens

Adapter desloca a manutenção de vários pontos da aplicação, ou de várias aplicações, para um único componente de software.

Permite evoluir a API de uma biblioteca sem afetar o funcionamento de uma aplicação existente.

#### Esquema geral

Aplicação

Adapter

API da biblioteca







#### Dica



facilita a criação de adaptadores e já está preparado para trabalhar com **namespaces**.



## Decorator



boards.nbc.com



rumahcons.blogspot.com





## Para que serve?

Para estruturar seu código de modo a adicionar facilmente características usadas sob certas condições ou raramente sem colocar o código extra diretamente em sua classe.





Um objeto **incorpora** outros objetos em tempo de execução, **encapsulando** seus métodos. Os métodos do objetos encapsulado são chamados como se fosse do objeto encapsulador.



comicsofrhodey.blogspot.com



http://www.marveldirectory.com/individuals/r/rogue.htm



http://www.strayhair.com

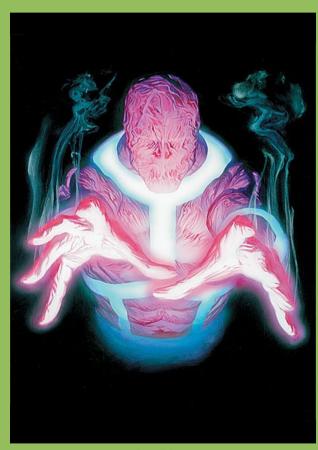




figurerealm.com



thecomicforums.com



dc.wikia.com



forum.daz3d.com



outskirtsbattledome.wikispaces.com





## Herança Múltipla

PHP não suporta herança múltipla. Mas a aplicação de Decorator permite que uma classe "herde" os métodos de várias classes ao mesmo tempo.

TER UM É MELHOR QUE SER UM!





## Mudança de Comportamento

Decorator também permite que o comportamento de um objeto seja alterado depois que ele foi instanciado, sem modificar o comportamento dos outros objetos da mesma classe.







## Implementação

Você pode manter um atributo na classe a ser "decorada", que guarde uma coleção de "decoradores".

PHP possui o método \_\_call(), que é invocado quando um método não pertencente à classe é chamado.

O método \_\_call() pode procurar na coleção qual objeto tem o método chamado, e executá-lo.







## Implementação

A classe "decorada" possui métodos para adicionar e remover "decoradores".

Pode-se adotar uma convenção, em os métodos de adição e remoção dos "decoradores" sejam compostos pelos nomes das classes. Esses métodos não precisam ser definidos, pois o método \_\_call() da classe "decorada" pode tratar isso.

@fgsl





## Implementação

```
class Decorated
    const DEFAULT PREFIX = 'addDecorator';
    private $ decorators = array();
    public function call($method,$arguments)
        if (substr($method, 0, strlen(DEFAULT PREFIX)-1) == DEFAULT PREFIX)
            $className = substr($method, strlen(DEFAULT PREFIX));
            $this-> decorators[] = new $className();
        else
            foreach($this-> decorators as $decorator)
                   (method_exists($decorator,$method))
                    return $decorator->$method();
}
```



## Implementação

Outra forma de usar Decorator é definir via interface dois métodos: um para adicionar "decoradores" e outro que, sempre que é executado, também executa o método (de mesmo nome) dos "decoradores".



@fasl



## Implementação

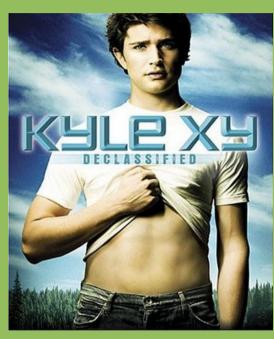
```
class Decorated implements DecoratorInterface
    private $ decorators = array();
    public function addDecorator($decorator)
        $this->_decorators[] = $decorator;
    public function removeDecorator($decoratorSearched)
        foreach($this-> decorators as $key => $currentDecorator)
            $class = get_class($currentDecorator);
            if ($decoratorSearched instanceof $class)
                unset($this->_decorators[$key]);
                break:
    }
    public function execute()
        foreach($this-> decorators as $decorator)
            $decorator->execute();
    }
}
```



# Proxy



fundamig.org.br



seriesecia-br.blogspot.com







## Para que serve?

Para prover acesso a um objeto sem fornecer o objeto diretamente.

Para adiar a criação de um objeto que usa recursos caros e nem sempre é necessário.

Para restringir acesso aos métodos de um objeto.







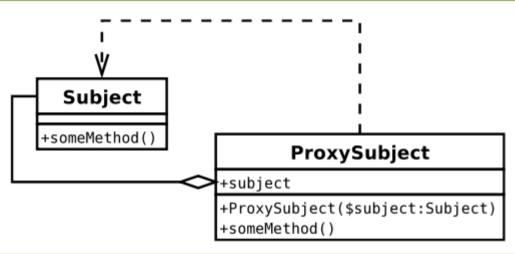
## Para domar o programador



liquidsilver.org

caozen.blogspot.com





PHP Architects Guide to PHP Design Patterns

```
class ProxySubject{
private $ subject;
private function lazyLoad()
if (!$this->_subject instanceof Subject) {
$this->_subject = new Subject();
}
}
public function execute()
$this->lazyLoad();
return $this->_subject->execute();
}
}
$proxy = new ProxySubject();
```

## Padrões Comportamentais



filipesoad.wordpress.com



# Chain of Responsability



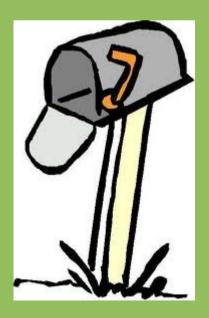
Spiderman, by Stan Lee & Steve Ditko



## Para que serve?

Para evitar o **acoplamento** do **remetente** de uma solicitação ao seu **destinatário**, dando a mais de um objeto a chance de tratar a solicitação.





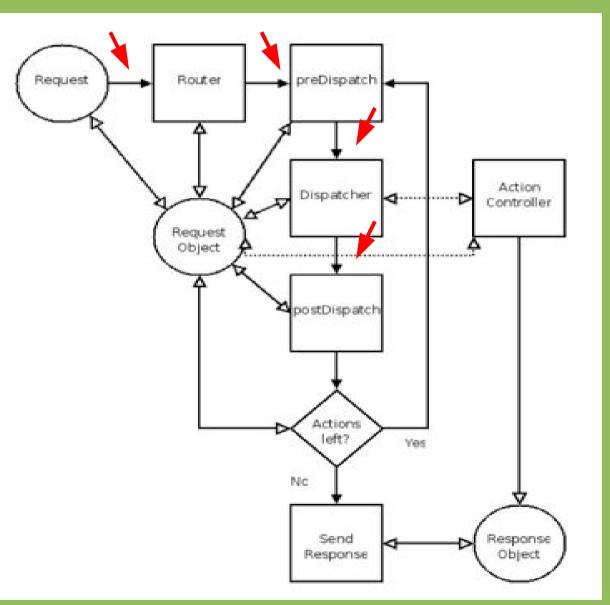




#### Estudo de Caso

Tratamento de requisição HTTP no Zend Framework





From Zend Framework in Action



## Observer



bakashihzonho.blogspot.com



pt.dreamstime.com

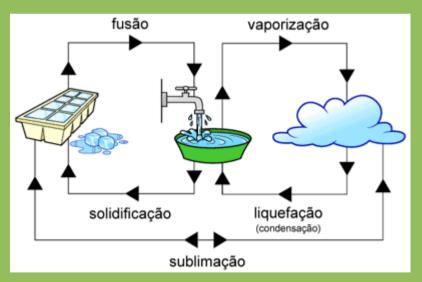






## Para que serve?

Para alertar **muitos** objetos quando o **estado** de **um** certo objeto mudar.



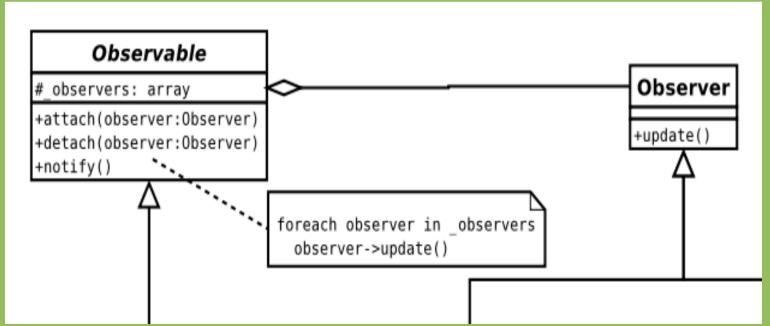
physikbr.blogspot.com







Um objeto **Observável** registra **Observadores**. Quando o estado de Observável muda, ele notifica os Observadores.



PHP Architects Guide to PHP Design Patterns



# Strategy



rajputbrotherhood.com



enciclopedia.com.pt



ndr.de



tudoehistoria.spaceblog.com.br





## Para que serve?

Para alterar facilmente a implementação interna de um objeto, escolhendo uma implementação para ser usada no momento em que o script é executado.

Para codificar um conjunto de implementações fáceis de manter e estender.







## Exemplo: algoritmos genéticos

Um algoritmo genético é uma técnica de busca, usada para encontrar soluções aproximadas em problemas de otimização.

Todos os algoritmos genéticos consistem dos mesmos passos. O que muda (além dos argumentos) é a **função-objetivo**, que irá avaliar os indivíduos.



### Strategy class GeneticAlgorithm protected \$ population = null; protected \$\_args = array(); protected \$\_fitness = null; public function \_\_construct(\$population,array \$args, \$fitness) \$this-> population = \$population; \$this-> args = \$args; \$this-> fitness = \$fitness; public function execute() if (null == \$this-> fitness) return \$this-> fitness->execute(\$population, \$args); else return \$this->executeDefault();



## Iterator



miniempresaflordelotus.blogspot.com







## Para que serve?

Para manipular facilmente qualquer coleção de objetos.



monsores.net





## Exemplo: iterando sobre resultados de consulta

Para manipular facilmente qualquer coleção de objetos.

```
$keys = Zend_Registry::get('keys');

$dmc = new Categoria();

$categorias = $dmc->find($keys);

do
{
$categoria = $categorias->current();
printf("%s",$categoria->nome);
}while ($categorias->next())
```

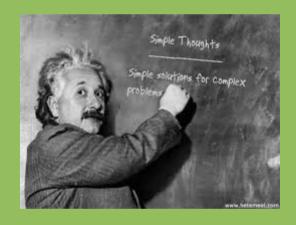


- 1)Teste seu código
- 2) Automatize seus testes
- 3)Integre continuamente a aplicação





- 4)Refatore o código
- 5)Simplifique o código
- 6)Aplique padrões de projeto







## 7)Documente o código 8)Controle as versões













9)Use um ambiente de desenvolvimento integrado 10)Use frameworks, pois ele implementam os padrões de projeto







### Sugestões





## Obrigado!

www.fgsl.eti.br



Little Einsteins by Walt Disney