

1x03

Description

L'objectif de ce TP est de vous faire télécharger et afficher des données.

Préparation

Un projet de base est fournit, il est basé sur la correction du TP 02 et ajoute la librairie Volley pour simplifier les téléchargements.

Exercice 1

Pour télécharger des données vous devez avoir accès à Internet, or, les applications Android doivent demander cet accès à Internet au système et à l'utilisateur.

- Modifiez le fichier manifest pour y inclure cette demande.

Exercice 2 : Utilisation de Volley

Nous allons essayer de télécharger le contenu d'une page web et d'afficher le code html dans une textview.

- Sur votre activité principale, ajoutez une textview recouvrant le reste de l'écran du mobile.
- Créez une variable dans MainActivity faisant référence à cette TextView.
- Complétez la méthode downloadDataFromUrl pour qu'elle télécharge le contenu de la page distante et qu'elle l'affiche dans la textView. Vous pouvez utiliser Volley pour effectuer ce téléchargement.

Exercice 3 : Amélioration de l'app

Pour le moment, c'est tout le temps la même page qui se charge : « <http://www.google.com> »

- Ajoutez un EditText prérempli avec cet URL mais qui laisse la possibilité à l'utilisateur de choisir une autre adresse.
- Ajoutez un bouton intitulé : « Charger » qui va lancer le téléchargement de l'URL contenue dans le champ EditText
- Gérez les erreurs possibles (url incorrecte, site inaccessible, etc.)

Exercice 4 : AsyncTask

Créez une deuxième méthode appelée `downloadDataFromUrlAsyncTask` qui ferait la même chose que celle que nous avons utilisé jusqu'à présent mais en utilisant une `AsyncTask` au lieu de `Volley`.