

Richard de Carvalho Borges

ribborges@outlook.com | (11) 94234-7830 | São Paulo, SP | [linkedin.com/in/ribborges/](https://www.linkedin.com/in/ribborges/) | github.com/ribborges/ | richardborges.vercel.app/

Sumário

Desenvolvedor Full Stack com bacharelado em Ciência da Computação e cursando MBA em Engenharia de Software na Poli USP. Possuo experiência em tecnologias web (MERN Stack), incluindo JavaScript, TypeScript, Node.js, React.js, React Native e MongoDB. Destaco-me pela comunicação eficaz, tranquilidade, agilidade e facilidade para o trabalho em equipe.

Hard Skills

Node.js, React.js, React Native, JavaScript, TypeScript, Express.js, Redux.js, Git, PostgreSQL, MongoDB, Tailwind, SASS, Rust.

Soft Skills

Criatividade, Trabalho em equipe, Adaptabilidade, Comunicação, Resiliência, Agilidade, Organização, Inteligência emocional.

Idiomas

Inglês: Nível avançado.

Português: Nativo.

Experiência profissional

Analista de Suporte Computacional Tecnoimports

Poços de Caldas, MG | 02/2022 - 02/2024

Prestação de atendimento de suporte ao cliente e na resolução de problemas, instalação/implantação de sistemas para automação comercial, execução de comandos em SQL para extração e reparo em banco de dados PostgreSQL.

Histórico acadêmico

MBA em Engenharia de Software Poli USP

São Paulo, SP | 02/2024 - 12/2025

Curso de MBA com abordagem técnica e gerencial, voltado para os desafios do mercado. Estudo aprofundado de engenharia e arquitetura de software, engenharia de requisitos, testes de software, UX/UI, infraestrutura de computação em nuvem e gestão corporativa.

Pós-Graduação em Desenvolvimento Full Stack Descomplica Faculdade Digital

EAD | 08/2023 - 08/2024

Aprofundamento na área de desenvolvimento, com estudo em diversas linguagens de programação, banco de dados, UI/UX, cloud computing com AWS, entre outras tecnologias focadas no desenvolvimento Full Stack.

Bacharelado em Ciência da Computação PUC Minas

Poços de Caldas, MG | 02/2018 - 06/2023

Estudo de diversas tecnologias da computação como Banco de Dados, Processamento Gráfico, Programação Orientada a Objetos, Engenharia de Software, Inteligência Artificial, Redes de Computadores e Sistemas de Informação, entre outras.