

Richard de Carvalho Borges

(19)98329-8465 | borgesrichard@live.com | linkedin.com/in/richard-borges | github.com/ribborges

Objetivos

Trabalhar como estagiário de TI, computação ou áreas relacionadas.

Formação

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO | 2022 | PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

- Bacharelado: cursando o 4º período.
- Campus Poços de Caldas.

Habilidades e Conhecimentos

PROGRAMAÇÃO E DESENVOLVIMENTO

- Linguagens: C, C++, C#, Java.
- Para web: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
- IDE's: Visual Studio, Visual Studio Code, Atom, Netbeans.

DESIGN E 3D

- Manipulação de imagens vetoriais com CorelDRAW e Inkscape.
- Edição de imagens com Photoshop e GIMP.
- Modelagem 3D com Blender.

OUTRAS HABILIDADES

- SO's: Windows e Linux
- Manutenção de computadores.
- Pacote Office (Word, Excel, PowerPoint).

CERTIFICAÇÕES

- PUC-Minas: Violência Cibernética; Front-end web com HTML, CSS, Javascript; Palestra "A telemedicina no Brasil"; IV e V Fórum de iniciação científica; Primeiros passos com JQuery e Bootstrap; Seminário nacional Marx; XIII Seminário de extensão universitária e VII Semana de pesquisa.
- Udemy: Design e programação de games 3D com UE4; Introdução a UE4.

Experiência

AUXILIAR DE ESCRITÓRIO | LUIS GUSTAVO LOPES | 01/03/2018 – 22/11/2018

- Empresa de instalações elétricas em Divinolândia-SP.