

*Exercícios para serem feitos durante a aula - 04/05*

1. Faça um programa que receba do usuário um arquivo texto e um caractere. Mostre na tela quantas vezes aquele caractere ocorre dentro do arquivo.
2. Um arquivo texto possui uma matriz de valores inteiros dentre dele. Os dois primeiros números são as dimensões da matriz (linhas e colunas), enquanto o restante dos números são os valores de cada elemento da matriz. Escreva uma função que receba o nome do arquivo e retorne o ponteiro para uma matriz alocada dinamicamente contendo os valores lidos do arquivo.
3. Crie uma estrutura representando um atleta. Essa estrutura deve conter o nome completo do atleta, seu esporte, idade e altura. Leia os dados de cinco atletas e os armazene em um arquivo binário.
4. Considerando a estrutura atleta do exercício anterior, escreva um programa que leia um arquivo binário contendo os valores de cinco atletas. Calcule e exiba o nome do atleta mais alto e do mais velho.
5. Faça um programa que gere e salve em um arquivo os 10 mil primeiros números primos.