

# Exercícios

1. Escreva um programa que leia do usuário o nome de um arquivo texto. Em seguida, mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.
2. Escreva um programa que leia do usuário os nomes de dois arquivos texto. Crie um terceiro arquivo texto com o conteúdo dos dois primeiros juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).
3. Escreva um programa para converter o conteúdo de um arquivo texto em caracteres maiúsculos. O programa deverá ler do usuário o nome do arquivo a ser convertido e o nome do arquivo a ser salvo.
4. Crie um programa para calcular e exibir o número de palavras contido em um arquivo texto. O usuário deverá informar o nome do arquivo.

# Exercícios

5. Elabore um programa para calcular e exibir o número de vezes que cada letra ocorre dentro de um arquivo texto. Ignore as letras com acento. O usuário deverá informar o nome do arquivo.
6. Elabore um programa no qual o usuário informe o nome de um arquivo texto e uma palavra, e o programa informe o número de vezes que aquela palavra aparece

# Exercícios Extras

1. Crie manualmente um arquivo de texto com uma matriz 5x5 de inteiros. Faça um programa que, a partir da leitura desse arquivo de texto, preencha uma matriz usando o comando `fscanf`. Em seguida, mostre a matriz lida do arquivo.
2. Crie um programa que armazene em um arquivo, informações sobre 4 alunos. Receba as informações das pessoas por meio do teclado. Cada pessoa deve ter nome, número da matrícula, curso e media final. O arquivo deverá se chamar `Alunos.dat`



# Exercícios Extras

3. Faça uma função que receba a, b, e c referente a função  $f(x)=ax^2+bx+c$ . A função deve calcular os pontos de coordenada  $(x, f(x))$ , com x iniciando em -2 até 7, variando de 0.5 em 0.5. Gravar cada coordenada x e f(x) em um arquivo de texto de nome Quadratica.txt. Abaixo, um exemplo f(x) e seu arquivo:  $f(x)=x^2-5x+3$

Quadratica.txt

-2.0000	17.00000
-1.5000	12.75000
-1.0000	9.000000
-0.5000	5.750000
0.0000	3.000000
0.5000	0.750000
1.0000	-1.00000
1.5000	-2.25000
...	...