

Exercícios

1. Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Compare os endereços e exiba o endereço e o conteúdo do maior endereço.
2. Crie um programa que contenha um vetor float (tamanho 10). Imprima o endereço de cada posição desse vetor.
3. Crie um programa que contenha uma matriz (3x3) de float. Imprima o endereço de cada posição dessa matriz.
4. Crie um programa que contenha um vetor de inteiros de tamanho 5. Utilizando aritmética de ponteiros, leia os dados do teclado e exiba seus valores multiplicado por 2. Em seguida, exiba o endereço de memória das posições que contêm valores pares.
5. Considere a seguinte declaração: `int a, b, *c, ***d`. Escreva um programa que leia a variável `a` e calcule e exiba o dobro, o triplo e o quádruplo desse valor utilizando apenas os ponteiros `b`, `c` e `d`. O ponteiro `b` deve ser usado para calcular o dobro, `c`, o triplo, e `d`, o quádruplo.