

Projeto Lógico - Piratas

Base_Militar (Código, Nome, Coord_Lon, Coord_Lat)

Marinheiro (CPE, Nome, Nascimento, Salário, Código!, Chefe)

Código → Base (Código)

Chefe → Marinheiro (CPF)

Navio_Marinha (Código, Nome, Modelo, Capacidade)

Pirata (CPE, Nome, Nascimento, Recompensa, Rum_Fav)

Capitão (CPF)

CPF → Pirata (CPF)

Navio_Pirata (Código, Nome, Modelo, Capacidade, [Cap_CPF]!)

Cap_CPF → Capitão (CPF)

Tripulante (CPE, Cod_NavioP)

CPF → Pirata (CPF)

Cod_NavioP → Navio_Pirata(Código)

Alcunha (CPE, Alcunha)

CPF → Pirata (CPF)

Pet (Código, CPE, Espécie, Nome)

CPF → Pirata (CPF)

Território (Quadrante, Nome, Cap_CPF)

Cap_CPF → Capitão(CPF)

Expedição (CPF, Quadrante, Cod_Navio, Data)

CPF → Marinheiro (CPF)

Quadrante → Território (Quadrante)

Cod_Navio → Navio_Marinha (Código)

Captura (CPF_P, CPF_M, Quadrante, Cod_Navio, Data)

CPF_P → Pirata (CPF)

(CPF_M, Quadrante, Cod_Navio, Data) → Expedição (CPF, Quadrante, Cod_Navio, Data)

Protege (Código, Quadrante)

Código → Base (Código)

Quadrante → Território (Quadrante)