

ULTIMATE PYTHON

REGRAS GERAIS

1. Serão formadas 20*** equipes de 2 ou 3 alunos
2. O desafio terá baterias de desafios de Lógica.
3. 1^a desafio - Nível Fácil
4. 2^a desafio - Nível Médio
5. 3^a desafio - Nível Intermediário
6. 4^a desafio - Nível Avançado
8. Cada Bateria será cronometrada.
7. Ao final do terceiro desafio da bateria é feita a eliminação das equipes.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação e desempates ocorrerão em critérios de:

- Funcionalidade
- Objetividade
- Organização do código
- Melhor entrega
- Tempo de entrega

DESAFIOS



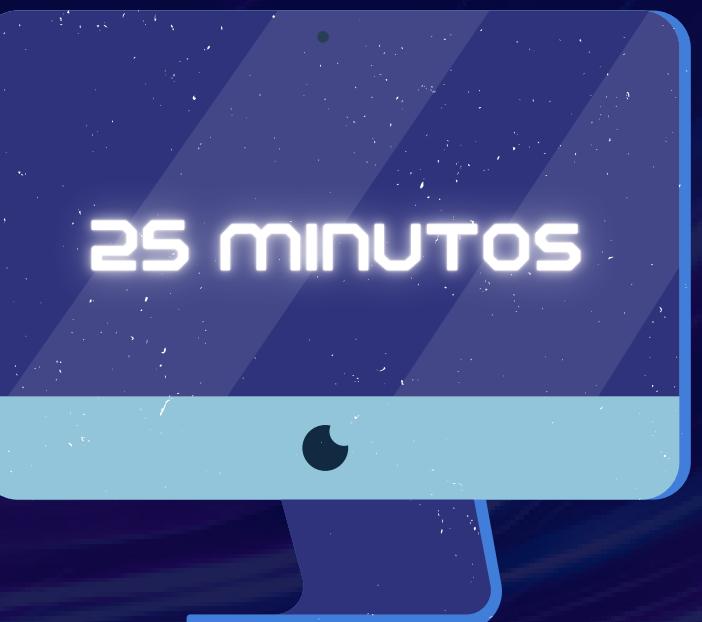
SISTEMA DE LOGIN

Desenvolva um sistema de login onde os usuários possam se cadastrar com um nome de usuário e senha, e depois fazer login com esses dados.

A seguir, apresente um caso de uso testando a sua aplicação;

Funcionalidades adicionais são bem-vindas à melhoria do sistema.

Obs: partes difíceis devem incluir comentários explicativos;



DESAFIO 2



SISTEMA DE FUNCIONÁRIOS

Crie uma hierarquia de classes para representar diferentes tipos de funcionários. A classe base deve ser Funcionario, com classes derivadas Gerente e Desenvolvedor. Implemente métodos para calcular o salário com base em diferentes critérios para cada tipo de funcionário.



A seguir, apresente um caso de uso testando a sua aplicação;

Funcionalidades adicionais são bem-vindas à melhoria do sistema.

Obs: partes difíceis devem incluir comentários explicativos;

30 MINUTOS

DESAFIO 3



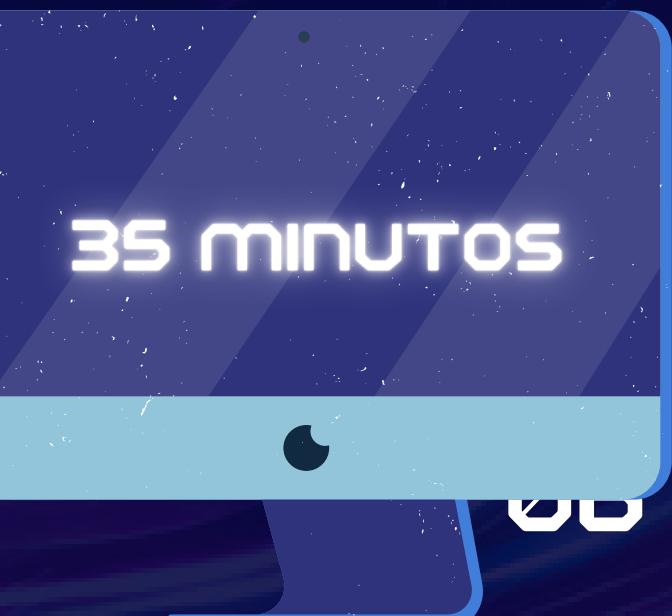
SISTEMA DE PRODUTOS

Desenvolva um sistema que permita cadastrar produtos com atributos como nome, preço e quantidade. Permita que os usuários consultem produtos pelo nome e atualizem a quantidade em estoque.

A seguir, apresente um caso de uso testando a sua aplicação;

Funcionalidades adicionais são bem-vindas à melhoria do sistema.

Obs: partes difíceis devem incluir comentários explicativos;



DESAFIOS



ECOMMERCE

40 MINUTOS

O sistema deve permitir o cadastro de produtos, controle de estoque, realização de vendas, geração de relatórios de vendas e também o cadastro de usuários para acessar o sistema.

Funcionalidades do Sistema:

Cadastro de Produto: Permitir o cadastro de novos produtos com informações como código, nome, preço e quantidade em estoque.

Controle de Estoque: Permitir visualizar o estoque atual de produtos, bem como atualizar as informações de quantidade disponível.

Realização de Vendas: Permitir que o usuário registre a venda de produtos, informando o código do produto e a quantidade vendida. O sistema deve verificar se há estoque disponível para a venda e atualizar o estoque após a transação.

Relatório de Vendas: Gerar um relatório com o total de vendas realizadas e o valor total arrecadado.

Cadastro de Usuário: Permitir o cadastro de usuários com informações de nome de usuário e senha para acessar o sistema.

FYTHONISTA SUPREMO





STUDIO SHODWE

KEY MILESTONES

The project timeline is divided into key milestones, including platform design, development, testing, and deployment. Each milestone represents a significant achievement or phase of the project, with specific deliverables and deadlines. Clear milestones provide visibility into project progress and facilitate effective communication and decision-making among project stakeholders.



GABARITO

ENCERRAMENTO

