

Melhor rota do Uber

O Uber é um aplicativo de transporte muito utilizado na atualidade. Ele possui um sistema inteligente de tarifas que variam de acordo com diversas variáveis que podem aumentar ou diminuir o preço de uma viagem.

Ao observar este sistema você ficou maravilhado com a tecnologia e decidiu que ia programar um sistema de tarifas semelhante. Considere que o sistema de tarifas funciona da seguinte forma: são calculados 2 trajetos que levam ao mesmo destino, mas o trajeto escolhido como o **melhor** (mais barato) é aquele que chega no destino o mais rápido possível.

O tempo de cada trajeto é medido pelo número de Km **multiplicado** pelo nível de congestionamento. Mas como o nível de congestionamento varia em vários pedaços do percurso, o tempo total consiste na soma dos tempos de cada pedaço do percurso. Dito isso, faça um programa que a partir de 2 trajetos, o **melhor** seja escolhido.



Entrada

Na primeira linha a entrada é composta por um inteiro "**N**" ($1 \leq N \leq 15$) e um inteiro "**M**" ($1 \leq M \leq 15$), que representam, respectivamente, a quantidade de pedaços do trajeto 1 e do trajeto 2. Na linha seguinte serão dados "**N**" inteiros "**A**" ($1 \leq A \leq 10$), que representam o tamanho em Km de cada um dos "**N**" pedaços do trajeto 1. A próxima linha conterá "**N**" inteiros "**B**" ($1 \leq B \leq 10$), que é o nível de congestionamento de cada um dos "**N**" pedaços do trajeto 1, na mesma ordem dos pedaços do trajeto 1 da linha anterior. Na linha seguinte serão dados "**M**" inteiros "**C**" ($1 \leq C \leq 10$), que representam o tamanho em Km de cada um dos "**M**" pedaços do trajeto 2. A próxima linha conterá "**M**" inteiros "**D**" ($1 \leq D \leq 10$), que é o nível de congestionamento de cada um dos "**M**" pedaços do trajeto 2, na mesma ordem dos pedaços do trajeto 2 da linha anterior.

Saída

A saída consiste em imprimir "**TRAJETO 1**" ou "**TRAJETO 2**", representando qual trajeto pode ser percorrido mais rapidamente.

Entrada	Saída
3 3 3 4 2 2 2 3 1 1 5 3 3 3	TRAJETO 1
5 6 1 3 4 1 2 1 1 2 3 1 3 4 1 1 2 1 1 1 1 2 1 1	TRAJETO 2