

## Programação Estruturada Redes de Computadores Jorgiano Vidal Eduardo Bráulio



## Lista de exercício

- 1. Escreva um programa que leia 10 números e mostre-os na ordem em que foram lidos.
- 2. Escreva um programa que leia 10 números e mostre-os na ordem inversa a que foram lidos.
- 3. Escreva um programa que leia 10 números e mostre-os na ordem em que foram lidos, dizendo se o número é par ou ímpar.
- 4. Escreva um programa que leia 20 números e diga quantos são pares e quais são.
- 5. Escreva um programa que leia notas de 30 alunos, depois mostre a média da turma, quantos alunos estão acima da média e liste todas as notas dos alunos acima da média.
- 6. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um *array* e mostre o maior número e em que índice se encontra.
- 7. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um *array* e mostre o maior e o menor número e em que índice do *array* ele se encontram.
- 8. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um *array* e troque de lugar o maior elemento com o último elemento, mostrando em que índice estava o maior elemento e gual é esse elemento e mostrando o valor que estava no último índice.
- 9. Escreva um programa que leia 20 números, armazenando-os em um *array* e troque de lugar o primeiro com o último, o segundo com o penúltimo, etc... Ao final, mostre o *array* resultante.
- 10. Escreva um programa que leia 10 números, armazenando-os em um *array* **A1** e calcule um segundo *array* **A2**, onde cada índice de **A2** é o quadrado do valor do índice correspondente em **A1**. Ao final imprima cada valor com seu quadrado.
- 11. Escreva um programa que leia dois *array* **A1** e **A2** de 8 números e efetue a troca dos elementos desses *arrays*. Os elementos que estavam em **A1** vão para **A2** e vice-versa.
- 12. Escreva um programa que leia dois *arrays* de 10 elementos cada e calcule um terceiro array onde cada índice contém a multiplicação dos elementos dos dois primeiros *arrays* nos índices correspondentes.



## Programação Estruturada Redes de Computadores Jorgiano Vidal Eduardo Bráulio



- 13. Escreva um programa que leia um *array* de 20 elementos e mostre a maior diferença entre dois elementos consecutivos desse *array* e em que índice eles estão.
- 14. Escreva um programa que leia 50 números e diga quantos elementos não repetidos (diferentes) existem.
  - 1. Exemplo: array {4, 6, 4, 3, 8, 6, 2, 9, 8, 0, 1, 2} existem 8 elementos diferentes: {4, 6, 3, 8, 2, 9, 0, 1}
- 15. Escreva um programa que leia dois *arrays* **A1** e **A2** de 30 elementos cada e crie um terceiro *array* **A3** que contenha os elementos que existam nos dois *arrays* (interseção). Por fim, imprima o *array* **A3**.
- 16. Escreva um programa que leia dois arrays A1 e A2 de 30 elementos cada e crie um terceiro array A3 que contenha todos os elementos dos dois arrays (união). Considere que os elementos contidos em um array são diferentes, mas pode haver o mesmo elementos nos dois arrays. Por fim, imprima A3.
- 17. Escreva um programa que leia um *array* de 30 elementos e mostre o número de elementos da maior sub-lista ordenada crescentemente.
  - 1. Exemplo: No array {8,9,1,7,8,17,3}, a maior sub-lista ordenada crescentemente tem tamanho 4 e é formada pelos elementos {1, 7, 8, 17}
- 18. Escreva um programa que leia 10 números e no momento da leitura do número, o mesmo deverá ficar armazenado de forma crescente no *array*. Ao final, você terá os elementos ordenados e deverá mostrá-los.
- 19. Escreva um programa que leia 50 números, armazene-os na ordem em que foram lidos, ordene-os, e mostre-os ordenados.
- 20. Escreva um programa que leia 30 matrículas e notas dos alunos, armazene-as em dois *arrays*, *mat* e *notas*, onde a nota da matrícula correspondente fique no mesmo índice. Ordene os *arrays* pela matrícula e mostre a matrícula e nota de todos os alunos.
  - 1. Obs.: considere a matrícula como um número inteiro