

Relatório de Arquitectura



iTRides

iTGrow



Laboratório de Gestão de Projecto
Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Rua Dr. Roberto Frias, s/nº 4200-465 Porto
+351 22 508 14 00
nau.lgp@gmail.com



Índice

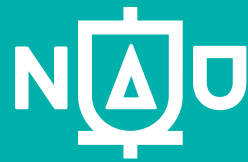
Aprovação do Documento	3
Histórico de Alterações	4
Introdução	5
Objetivos	5
Público-alvo	5
Referências	5
Definições, Acrónimos e Siglas	5
Descrição Geral do Projecto	6
Definição de Prioridades e Atores do Sistema	7
Requisitos do Sistema	7
Requisitos Funcionais	7
Requisitos Não Funcionais	8
Requisitos de Multimédia	8
Protótipo Não Funcional	8
Diagrama de Casos de Uso	9
Riscos	10
Identificação dos Riscos	12
Resposta aos Riscos	12
Conclusão	12
	14
	18
	18



Histórico de Alterações

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
06/03/15	1	Definição das tecnologias a utilizar	Grupo de trabalho
13/03/15	0.1	Desenvolvimento do diagrama de classes preliminar	Grupo de trabalho
13/03/15	0.1	Desenvolvimento do diagrama de casos de uso preliminar	Grupo de trabalho
20/03/15	0.2	Análise dos diagramas	Grupo de trabalho
27/03/15	1	Revisão final dos diagramas	Grupo de trabalho





Introdução



Introdução

Objectivos

O presente documento visa uma apresentação geral da empresa NAU, detalhando a sua organização e projetos em que se envolve atualmente. Para este tópico será necessário descrever ainda, para cada caso de implementação, os seus requisitos (funcionais e não funcionais), riscos e testes de aceitação, contemplados também adiante.

Público-alvo

<Quem são os destinatários no Cliente e na Empresa que vão consumir a informação>

Referências

<Referências Externas>

Definições, Acrónimos e Siglas

<Definições, Acrónimos e siglas utilizadas ao longo do documento>





Visão Geral da Arquitectura

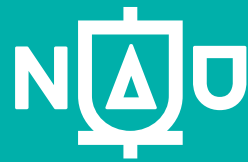


Visão Geral da Architectura

<Visão Geral da Architectura>



<Inserir Nome do Doc em Rodapé>



Escolhas Tecnológicas



Escolhas Tecnológicas

Tecnologias Escolhidas

De forma a simplificar o desenvolvimento do projecto, o sistema de software vai ser separado em front-end, que corresponde aos componentes manipulados pelo utilizador, e back-end., cujo código reside no servidor.

Back-end	MongoDB NodeJS
Front-end	AngularJS HTML / CSS3 / JavaScript Ionic





Aquitectura Lógica



Arquitectura Lógica

<Diagrama e Legenda>



<Inserir Nome do Doc em Rodapé>



Decisões de Desenho



Decisões de Desenho

<Diagrama e Legenda>



<Inserir Nome do Doc em Rodapé>



Modelo de Dados



Modelo de Dados

<Diagrama e Legenda>



<Inserir Nome do Doc em Rodapé>



Conclusão

A arquitetura de software de um sistema consiste na definição dos componentes de software, suas propriedades externas, e seus relacionamentos com outros softwares. Neste relatório está demonstrado a arquitectura do sistema do projecto iTRIdes através do uso de diagramas, de forma a dar uma visão clara do sistema a implementar e das tecnologias escolhidas.

