

Relatório de Arquitetura



iTRides

iTGrow



Laboratório de Gestão de Projecto
Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto
Rua Dr. Roberto Frias, s/nº 4200-465 Porto
+351 22 508 14 00
nau.lgp@gmail.com



Índice

| | |
|--------------------------------|-----------|
| Aprovação do Documento | 3 |
| Histórico de Alterações | 4 |
| Introdução | 5 |
| Objetivos | 5 |
| Público-alvo | 5 |
| Escolhas Tecnológicas | 7 |
| Decisões de desenho | 9 |
| Diagrama de casos de uso | 9 |
| Modelo de dados | 14 |
| Conclusão | 15 |





Histórico de Alterações

| DATA | VERSÃO | DESCRIÇÃO | AUTOR |
|----------|--------|--|-------------------|
| 06/03/15 | 0.1 | Definição das tecnologias a utilizar | Grupo de trabalho |
| 13/03/15 | 0.2 | Desenvolvimento do diagrama de classes preliminar | Grupo de trabalho |
| 13/03/15 | 0.3 | Desenvolvimento do diagrama de casos de uso preliminar | Grupo de trabalho |
| 20/03/15 | 0.4 | Análise dos diagramas | Grupo de trabalho |
| 31/03/15 | 1.0 | Revisão final dos diagramas | Grupo de trabalho |





~

Introdução

~



Introdução

Objectivos

O presente documento visa uma apresentação geral da aplicação iTRides, desenvolvida para a empresa iTGrow na cadeira LGP, detalhando a sua estruturação e desenvolvimento, nomeadamente a definição das tecnologias, da arquitetura de base de dados e casos de uso.

Público-alvo

O alvo principal deste documento é a empresa iTGrow, mais especificamente os responsáveis pela proposta do projeto.





Escolhas Tecnológicas





Escolhas Tecnológicas

De forma a simplificar o desenvolvimento do projecto, o sistema de software vai ser separado em front-end, que corresponde aos componentes manipulados pelo utilizador, e back-end, cujo código reside no servidor.

| | |
|-----------|--|
| Back-end | MongoDB NodeJS |
| Front-end | AngularJS HTML / CSS3 / JavaScript Ionic |





Decisões de Desenho





Diagrama de casos de uso

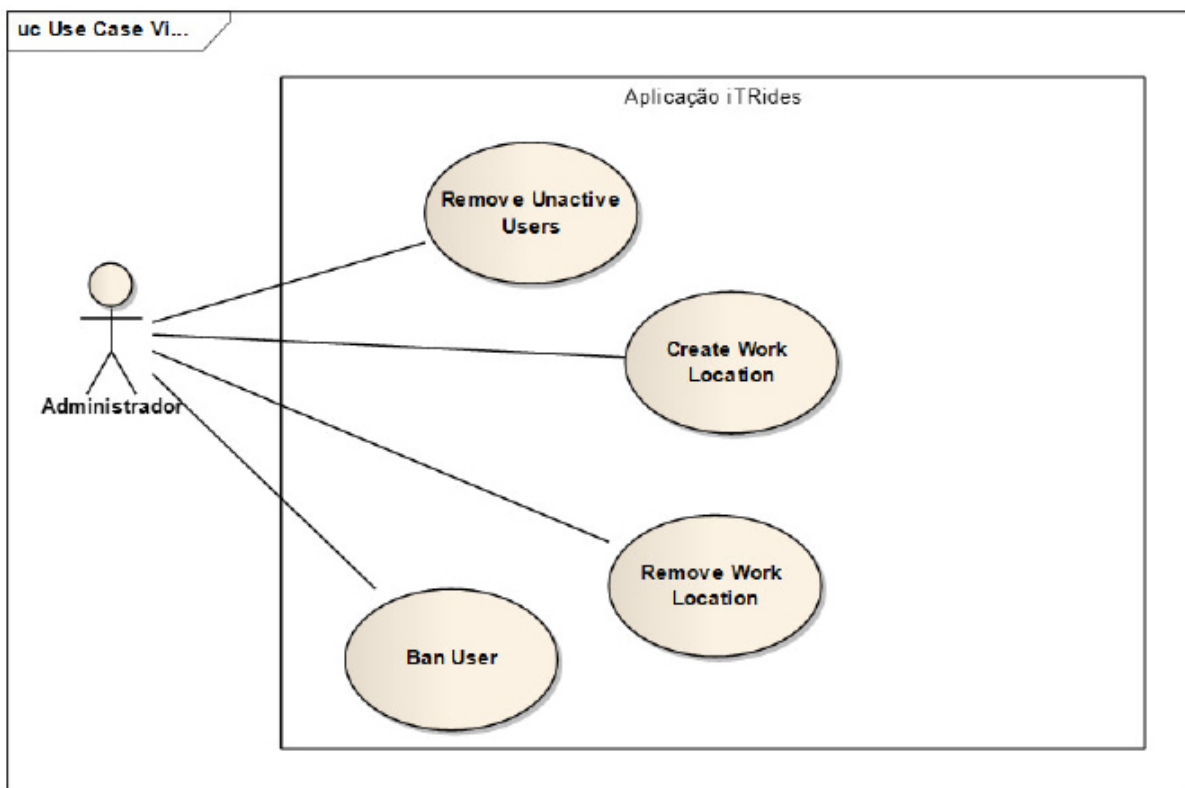




Diagrama de casos de uso

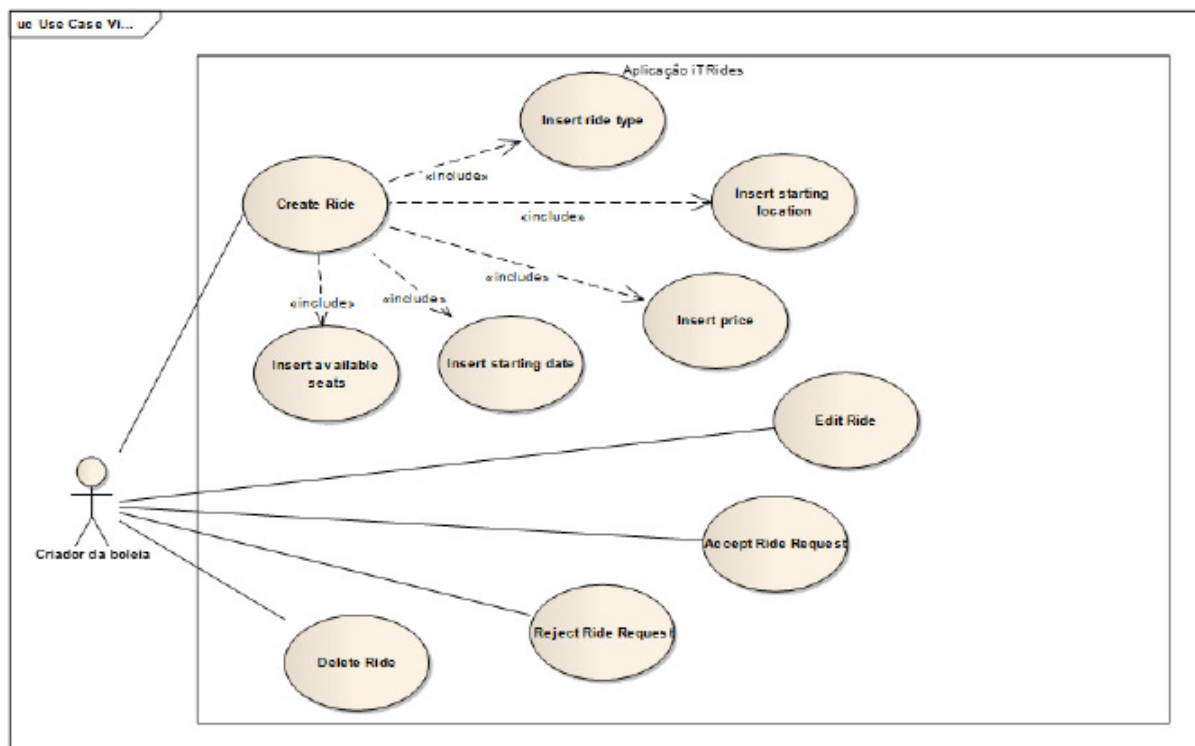




Diagrama de casos de uso

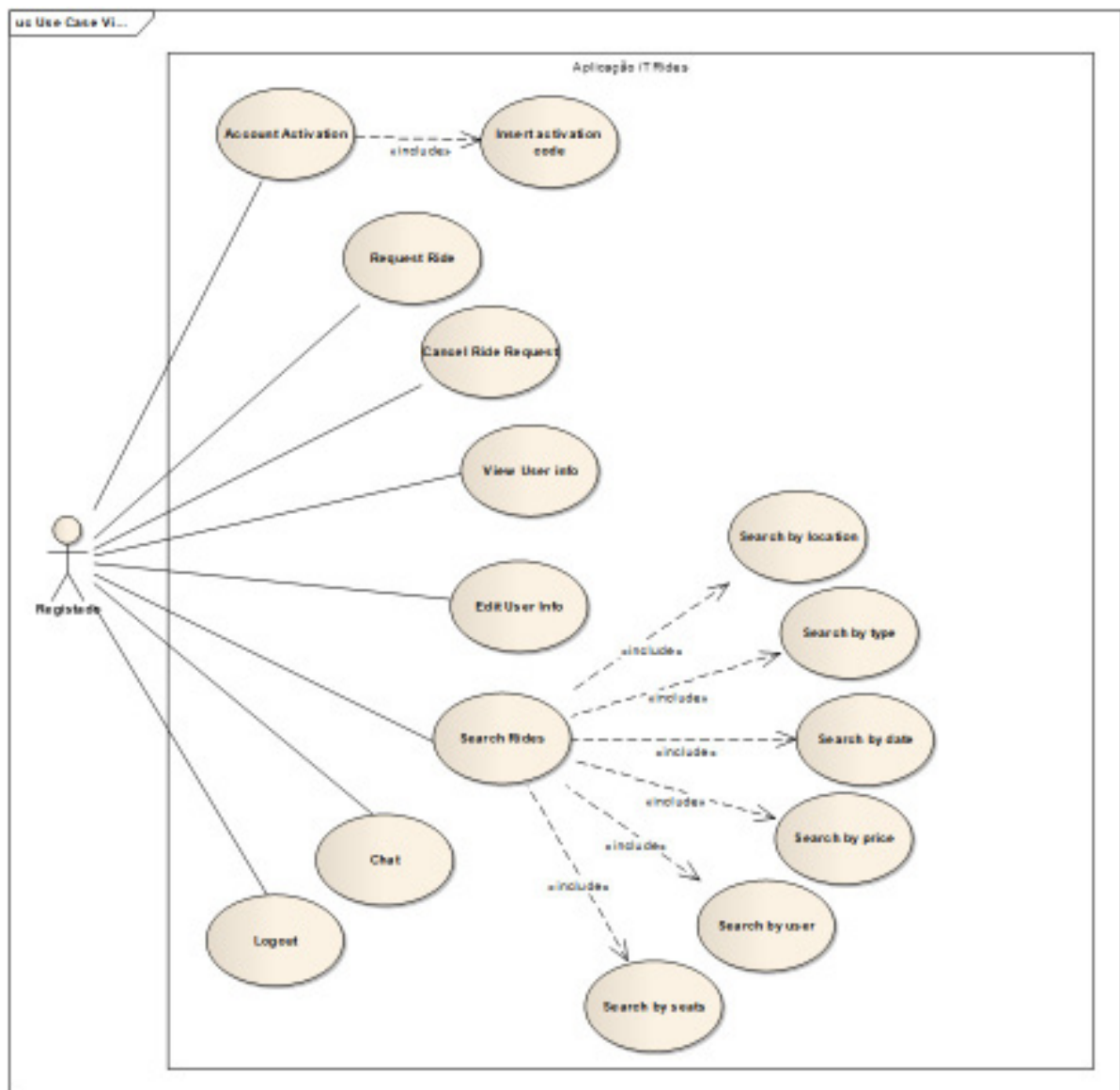
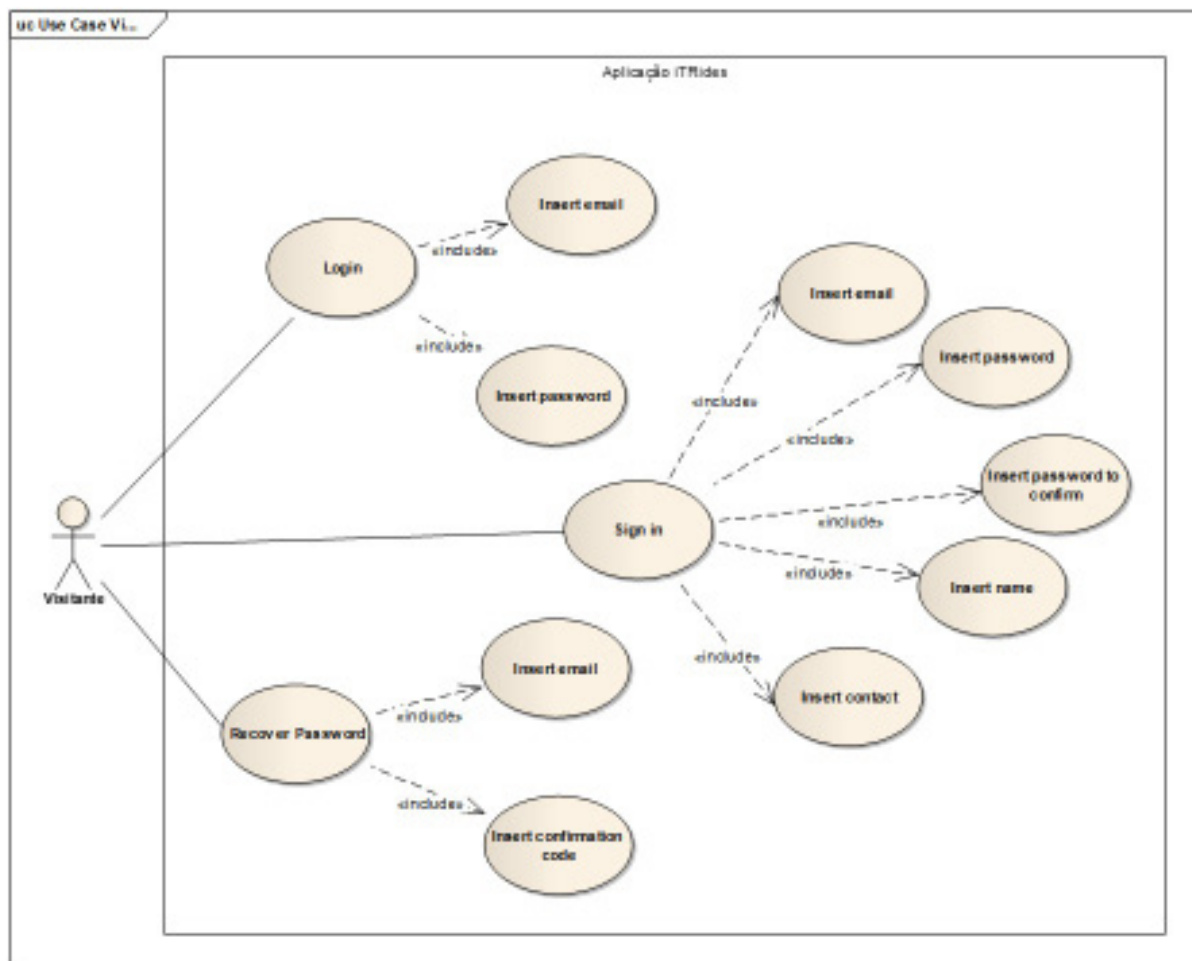




Diagrama de casos de uso





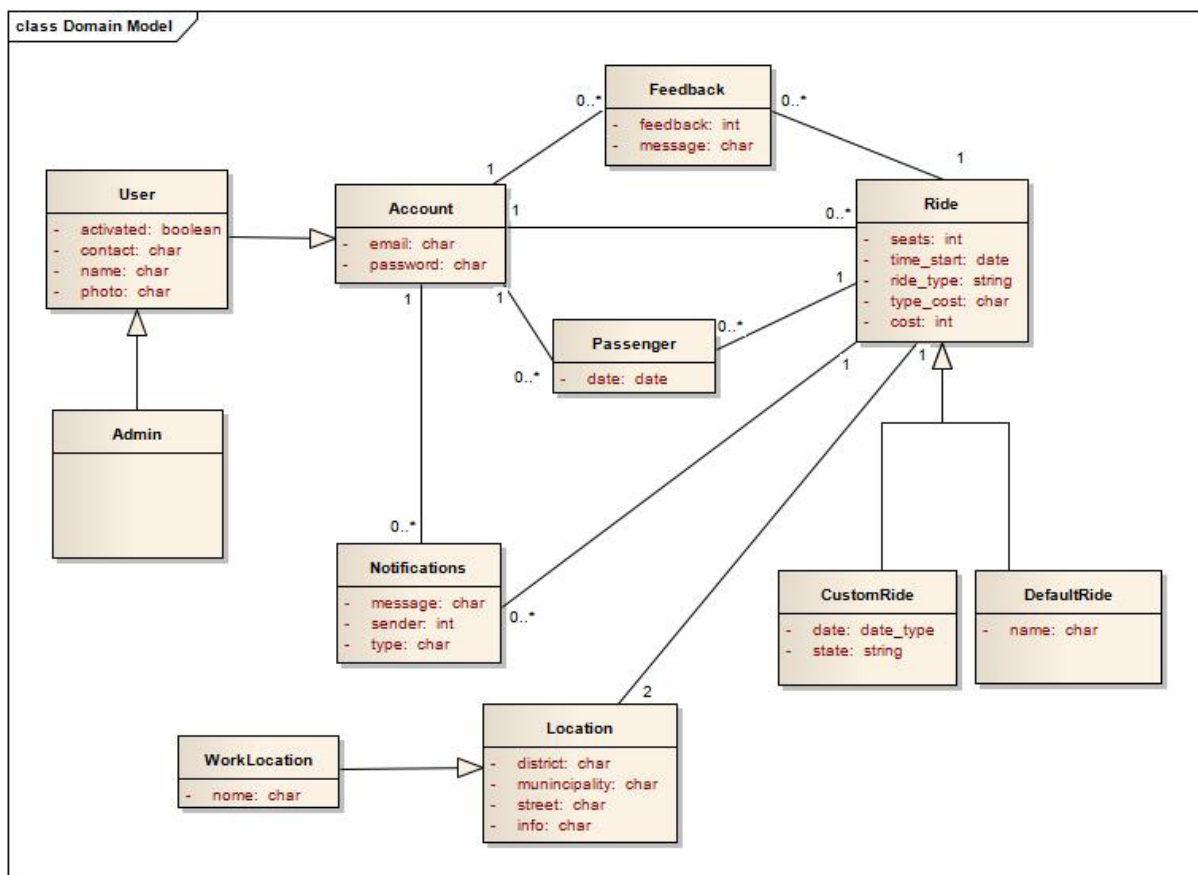
~

Modelo de Dados

~



Modelo de Dados





Conclusão

A arquitetura de software de um sistema consiste na definição dos componentes de software, suas propriedades externas, e seus relacionamentos com outros softwares. Neste relatório está demonstrado a arquitectura do sistema do projecto iTRides através do uso de diagramas, de forma a dar uma visão clara do sistema a implementar e das tecnologias escolhidas.

