

# Relatório de Arquitetura



iTRides

iTGrow



Laboratório de Gestão de Projecto  
Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto  
Rua Dr. Roberto Frias, s/nº 4200-465 Porto  
+351 22 508 14 00  
nau.lgp@gmail.com



## Índice

<b>Aprovação do Documento</b>	<b>3</b>
<b>Histórico de Alterações</b>	<b>4</b>
<b>Introdução</b>	<b>5</b>
Objetivos	5
Público-alvo	5
<b>Escolhas Tecnológicas</b>	<b>7</b>
<b>Decisões de desenho</b>	<b>9</b>
Diagrama de casos de uso	9
<b>Modelo de dados</b>	<b>14</b>
<b>Conclusão</b>	<b>15</b>





## Histórico de Alterações

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
06/03/15	0.1	Definição das tecnologias a utilizar	Grupo de trabalho
13/03/15	0.2	Desenvolvimento do diagrama de classes preliminar	Grupo de trabalho
13/03/15	0.3	Desenvolvimento do diagrama de casos de uso preliminar	Grupo de trabalho
20/03/15	0.4	Análise dos diagramas	Grupo de trabalho
31/03/15	1.0	Revisão final dos diagramas	Grupo de trabalho
01/06/15	2.0	Versão final	Grupo de trabalho





~

# Introdução

~



## Introdução

### Objectivos

O presente documento visa uma apresentação geral da aplicação iTRides, desenvolvida para a empresa iTGrow na cadeira LGP, detalhando a sua estruturação e desenvolvimento, nomeadamente a definição das tecnologias, da arquitetura de base de dados e casos de uso.

### Público-alvo

O alvo principal deste documento é a empresa iTGrow, mais especificamente os responsáveis pela proposta do projeto.





# Escolhas Tecnológicas





## Escolhas Tecnológicas

De forma a simplificar o desenvolvimento do projecto, o sistema de software vai ser separado em front-end, que corresponde aos componentes manipulados pelo utilizador, e back-end, cujo código reside no servidor.

Back-end	MongoDB NodeJS
Front-end	AngularJS HTML / CSS3 / JavaScript Ionic





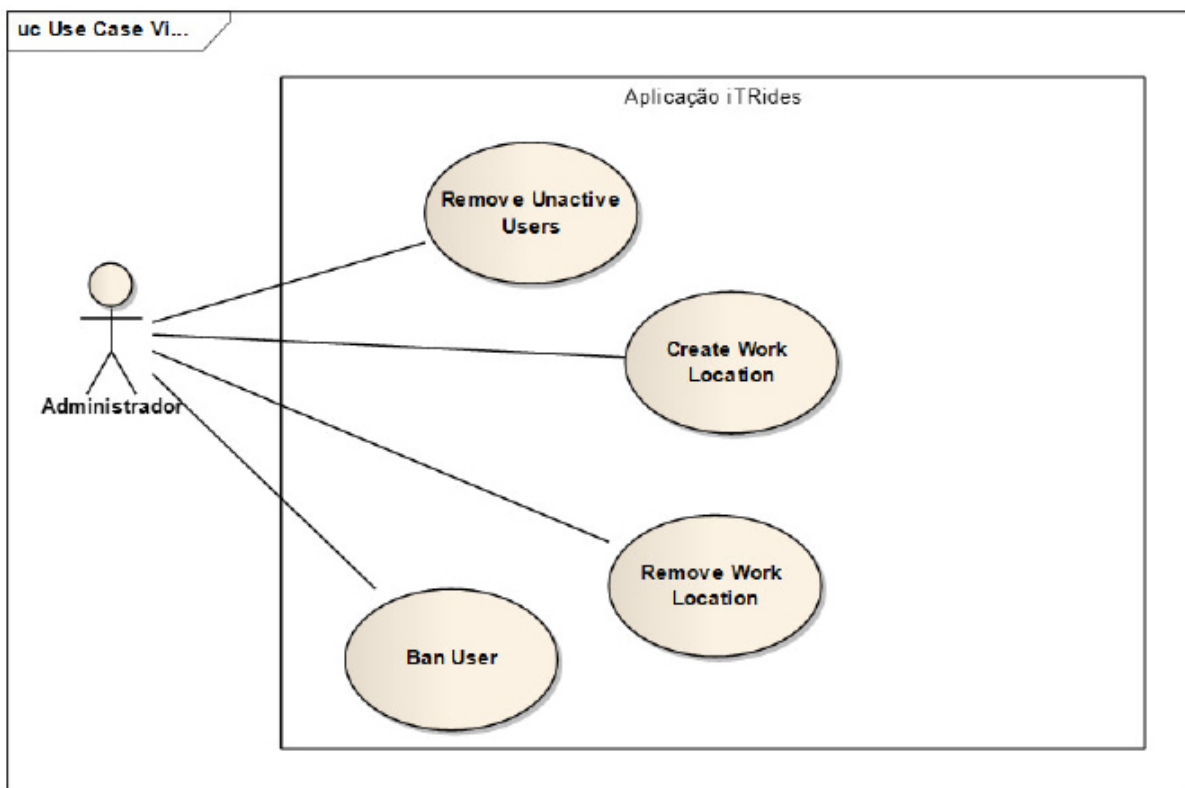
# Decisões de Desenho





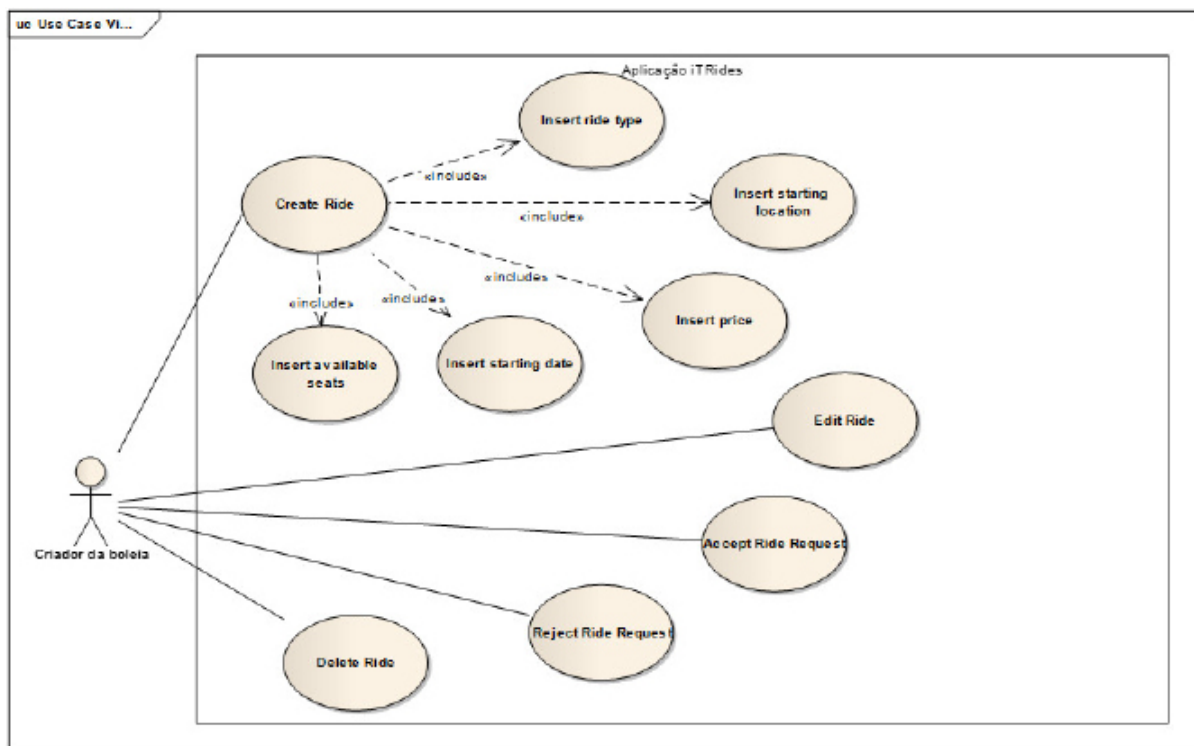


## Diagrama de casos de uso



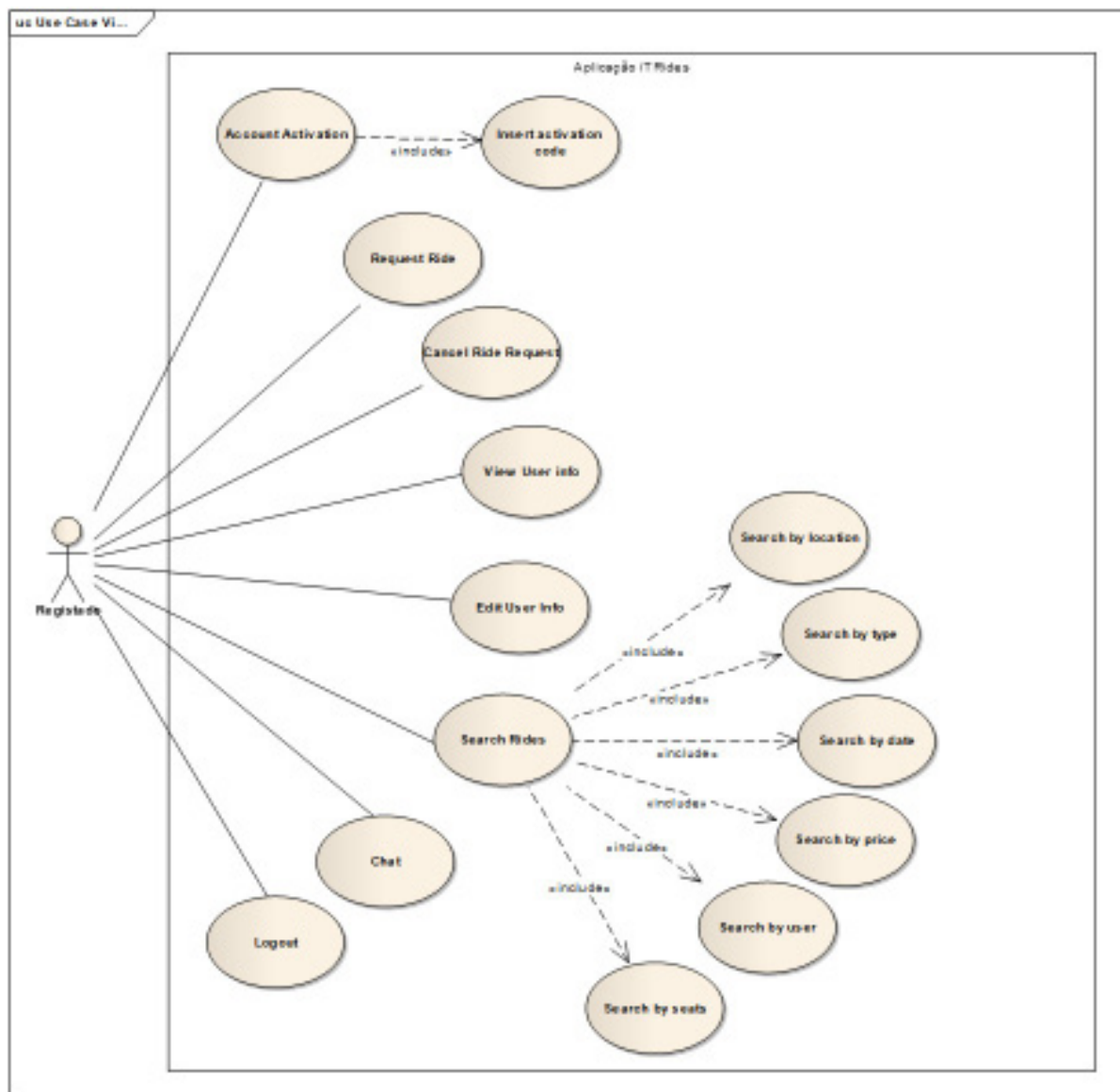


## Diagrama de casos de uso



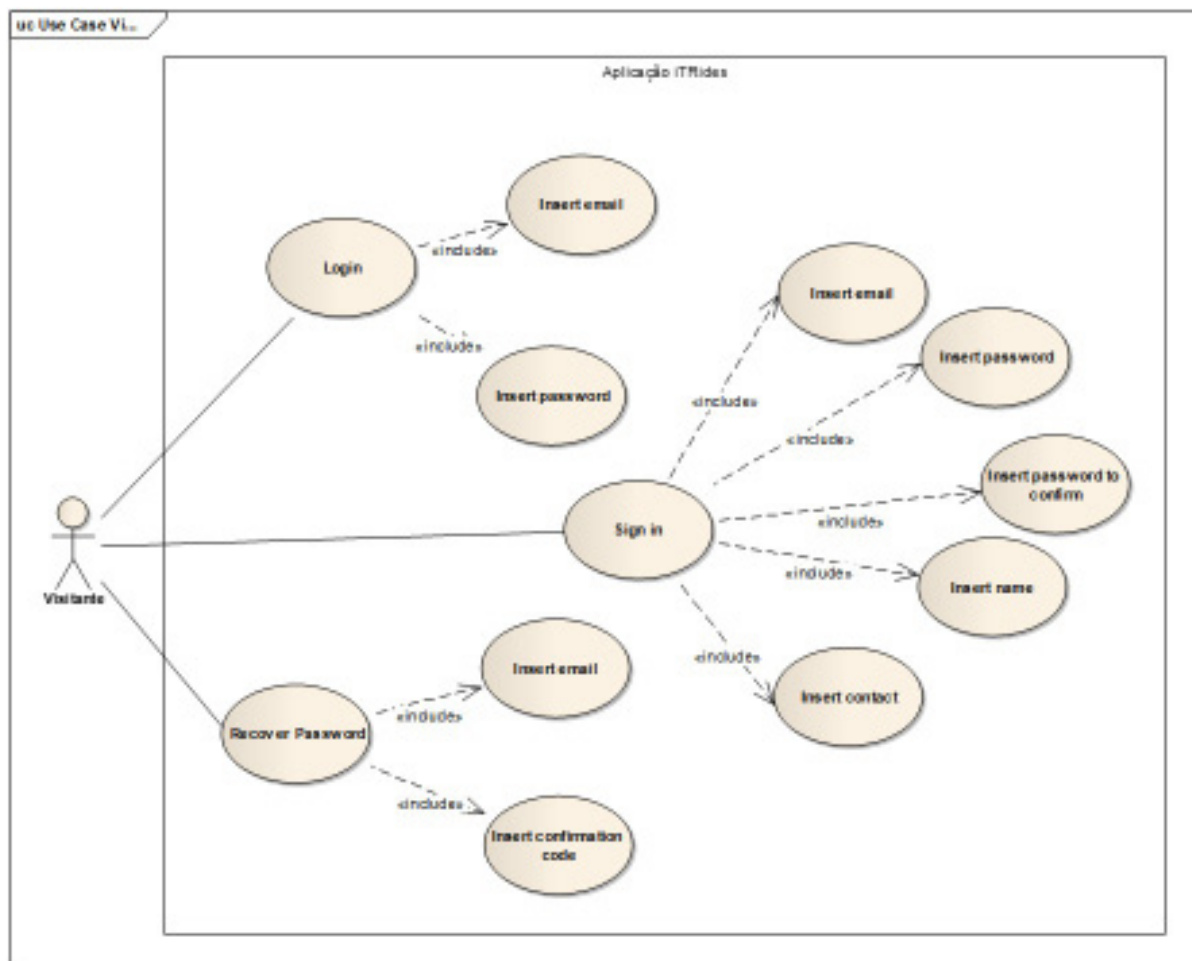


## Diagrama de casos de uso





## Diagrama de casos de uso





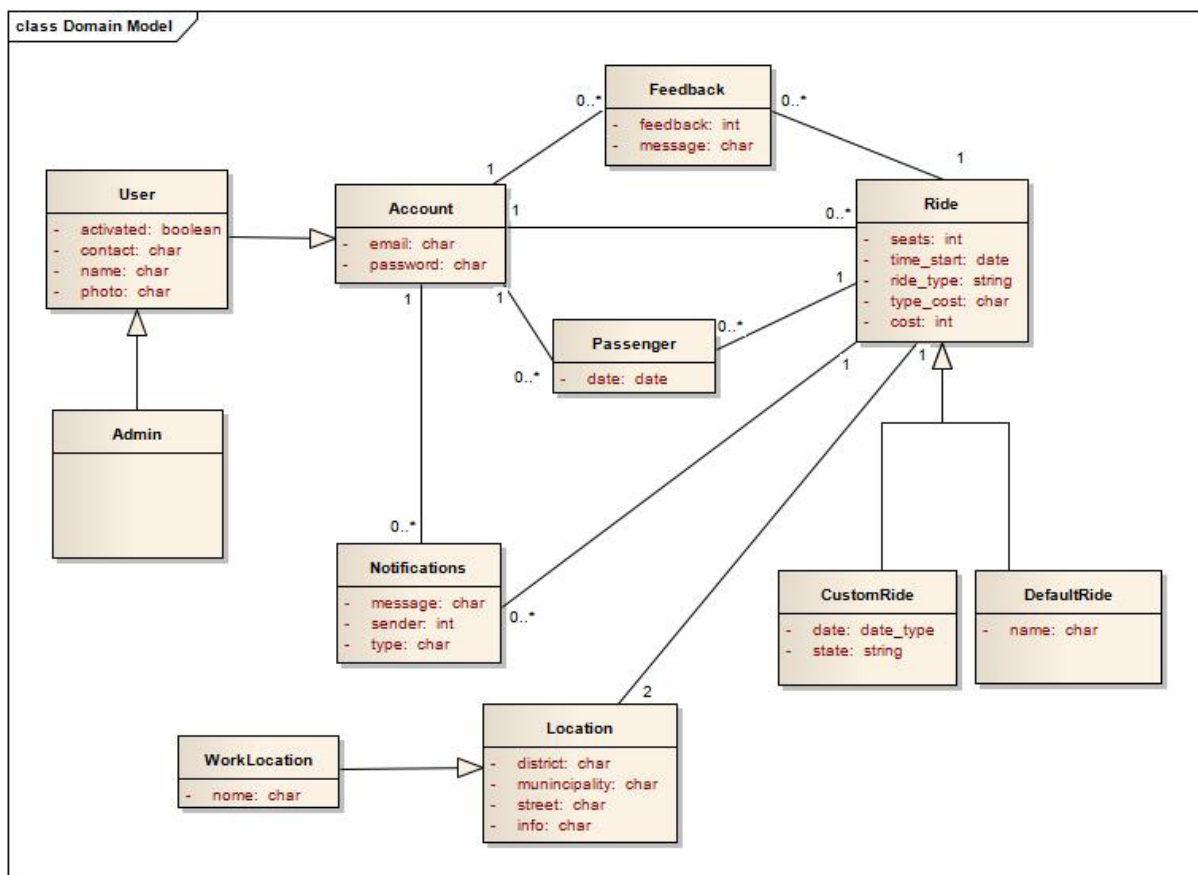
~

# Modelo de Dados

~



## Modelo de Dados





## Conclusão

A arquitetura de software de um sistema consiste na definição dos componentes de software, suas propriedades externas, e seus relacionamentos com outros softwares. Neste relatório está demonstrado a arquitetura do sistema do projecto iTRides através do uso de diagramas, de forma a dar uma visão clara do sistema a implementar e das tecnologias escolhidas.

