

Seja bem-vindo(a) à tarefa de casa para Desenvolvimento Front-end da Hype!

Para a correta avaliação, consideramos uma empresa fictícia chamada Acme Inc. (yep kk). A Acme é uma empresa que atua vendendo produtos genéricos e preza bastante pela qualidade de suas soluções e por estar sempre um passo à frente do mercado em relação ao uso de tecnologia e design de suas aplicações.

Como futuro Desenvolvedor Front-end, sua tarefa será desenvolver um aplicativo web simples para mostrarmos os produtos da Acme Inc. aos seus usuários. Este aplicativo deverá conter:

• Páginas:

- Uma página inicial, que deverá mostrar uma lista de produtos da Acme
- Uma página do produto, que deverá ser acessada ao clicar em um desses produtos da tela inicial
- Uma página de "carrinho", que pode ser acessada através de qualquer outra página do seu sistema

Funcionalidades:

- o Possibilidade de selecionarmos produtos como "favoritos", em ambas as páginas
- Possibilidade de, na página inicial, filtrar produtos pelo status "favorito" ou pelo nome do produto
- Possibilidade de adicionar e remover itens do carrinho (carrinho e favorito são duas coisas diferentes!)
- Possibilidade de realizar o "checkout" do seu carrinho, o que deverá gerar um JSON com a lista de produtos que estavam no carrinho no momento do checkout e também trazer quaisquer informações da sessão do usuário que considere relevante.

Produtos:

- Para este exercício, iremos utilizar uma biblioteca aberta que disponibiliza imagens geradas randomicamente. Para este fim, use a seguinte API aberta: <u>link</u> (<u>Licença</u>)
- Você deverá garantir que a imagem dos itens não se altere ao longo da navegação em sua ferramenta.
- Para o conteúdo de cada item, como nome, descrição e valor unitário, segue a regra:
 - Para nome do produto: Um conjunto de Verbo + Adjetivo gerado aleatoriamente (sem repetir) seguindo as listas de verbos e adjetivos presentes ao fim deste arquivo.
 - Para descrição: Um texto randômico de sua escolha de 20 a 500 caracteres
 - Para valor, a seguinte pseudo-fórmula:
 - Variáveis



- o nameLength: "O número de palavras da variável 'nome'"
- descrLength: "O número total de caracteres da variável 'descrição' "
- Fórmula
 - 10 + nameLength * ((500 descrLength) / (3 nameLength))

Regras para resolução:

- Você pode utilizar as linguagens de programação, frameworks e ferramentas de sua escolha para resolver este desafio
- Os dados para a resolução deste exercício podem ser encontrados ao fim deste documento. Trate estes dados como vindo de uma API externa para efeitos deste exercício.
- Para este exercício, não será necessário criar um sistema de login ou algo do tipo, vamos assumir que o usuário já se encontra "logado" no seu sistema.

Será avaliado:

- A forma com que você estrutura seu projeto;
- O uso de boas práticas de desenvolvimento de software;
- A qualidade da sua solução em relação à construção das páginas; tanto interface quanto experiência do usuário serão considerados diferenciais muito positivos.
- A apresentação dos resultados;

Não será avaliado:

- Linguagem de programação utilizada (você pode usar a que achar melhor)
- Tempo para resolver, mas ainda limitado ao tempo limite estipulado para a entrega do exercício

Apresentação dos resultados:

- Desenvolva seu projeto e nos envie até a data de entrega do exercício nos seguintes formatos:
 - Mockup
 - Apresentação em ppt
 - Arquivos e instruções (readme) para ligar o projeto
 - Página estática hospedada no host de sua escolha (Github Pages ou outro)



 Não pedimos o código fonte mas podemos pedir para você nos mostrar sua implementação na data da entrevista, portanto, tenha tanto o código disponível quanto a solução em funcionamento para apresentar nesta data.

Dados

Verbos permitidos

["Armário", "Navio", "Mala", "Base", "Hidroavião", "Revista", "Carretel", "Minissaia", "Tamborim", "Andador", "Geladeira", "Estátua", "Rolo", "Crachá", "Peneira", "Bafômetro", "Desentupidor", "Guarda-chuva", "Espanador", "Escudo", "Raquete", "Vaso sanitário", "Lancheira", "Cofre", "Helióstato", "Medalha", "Foguete", "Lata", "Sintetizador", "Grampo", "Bucha", "Catraca", "Alfinete", "Caneca", "Fita", "Moeda", "Gel", "Maquete", "Interfone", "Gaveta", "Helicóptero", "Vela de cera", "Quimono", "Necessaire", "Machado", "Tecido", "Vareta de freio", "Obra de arte", "Canga"]

Adjetivos Permitidos

["prepotente", "valioso", "legítimo", "desleixado", "Natural", "inteligente", "disciplinado", "louvável", "amargurado", "honesto", "odioso", "vergonhoso", "horroroso", "magnífico", "gordo", "romântico", "sublime", "mesquinho", "injusto", "medroso", "otário", "quente", "intenso", "Sábio", "zeloso", "desapegado", "faceiro", "companheiro", "empenhado", "espantoso", "traidor", "perfeccionista", "Qualificado", "feio", "tolerante", "orgulhoso", "ignorante", "lutador", "desejado", "exigente", "nostálgico", "próspero", "compreensivo", "excelente", "estourado", "malvado", "windsurfista", "falso", "melhor", "terno"]